



E-COMMERCE MARKETPLACE SEGMENTOS DE EVENTOS

2025-FIRJAN

2° INFO B

O QUE É

e-commerce de marketplace

Um e-commerce marketplace é uma plataforma online onde vários vendedores podem oferecer seus produtos ou serviços em um mesmo lugar. É como um "shopping virtual" que reúne diversas lojas em um único site. como por exemplo a HEventos.



FILA E MATRIZ

login/logout e Dados do Usuário

Descrição:

Implementa um sistema de login/logout usando filas (Queue) para gerenciar usuários em ordem FIFO (First-In, First-Out). Realiza login (sem duplicatas) e logout, mostra a fila atual de usuários com menu interativo para controle das operações. E também permite ver os dados dos usuários.



LISTA

lista de compras

Descrição:

Ele tem o carrinho, onde é possível adicionar produtos. Da para pesquisar o preço de um produto pelo seu nome ou ver todos os produtos e seus valores



PILHA

Carrinho de compras

Descrição:

Ele implementa um sistema básico de carrinho de compras em Python que permite adicionar produtos pré-definidos, remover o último item adicionado, listar os itens do carrinho e calcular o valor total. O programa opera em um loop que recebe comandos do usuário via input.



VETOR

Métodos de Pagamentos

Descrição:

Inicialmente eu dou o valor zero para o vetor e logo após , digo que o vetor é igual formas_pagamentos, e peço para o usuário informar a forma e escolhida e o preço do produto, e por, último mostro uma mensagem do valor mais o método de pagamento.



Andressa
Fabrício
Giovanna F.
Letícia





OBRIGADO !