

Bootcamp IGTI

Trabalho Prático

x 1/2			
\mathbb{Z}	Módulo 01	Fundamentos de Mobile	

Objetivos

Exercitar os seguintes conceitos trabalhados durante o Módulo:

- ✓ Confirmar o conhecimento sobre a correta notação de um JSon;
- ✓ Utilizar as técnicas de chamadas às APIs REST;
- ✓ Criar estruturas básicas de códigos JAVA.

Enunciado

O trabalho prático divide-se em três práticas diferentes.

 Para responder aos exercícios de 1 à 7 utilizaremos o endpoint da nossa API chamado /api/films. Repare que esse endpoint é novo e não foi visto durante as aulas. No entanto, todos os conceitos foram trabalhados.

Lembre-se que a API pode ser acessada através do seu micro (para tanto, você deve seguir a videoaula que explica como baixar o programa servidor dessa API), ou pode ser acessada através do endereço https://igti-film.herokuapp.com/

Também é importante lembrar que a API não salva os dados em um banco de dados, ou seja, as informações que você incluir estão em memória e podem ser excluídas a qualquer momento.

 Para responder aos exercícios 8 a 11 utilizaremos a API https://www.episodate.com/api/show-details?q=friends. Repare que já passamos o endpoint e uma querystring. Nesses exercícios, vamos tratar apenas do conteúdo JSON

3. Para responder aos exercícios **12 a 15** utilizaremos o Jdoodle. Será um pequeno programa em Java a ser feito.

Atividades

Os alunos deverão desempenhar as seguintes atividades:

- 1. Utilizando o endpoint **/api/films**, realize as atividades abaixo. Faz parte do exercício escolher os verbos corretos para cada item.
 - Nem todas as informações serão passadas à seguir. Caso tenha dúvidas, recorra às videoaulas.
- Faça SIGNUP criando uma nova conta. Lembre-se, você deve enviar as informações de username e password.
- Com o token gerado, realize as operações abaixo:
 - Inserir um filme novo
 - Alterar o atributo country deste filme.
 - o Buscar o filme pelo seu id.
 - Buscar o filme utilizando a primeira letra do nome (lembre-se que, se estiver utilizando a API no Heroku, outros filmes poderão ter sido cadastrados por outros alunos).
- Acesse a API descrita no item 2 acima. Analise o Json retornado, assim como o status retornado pelo servidor.
- 3. Desenvolva um programa em java da seguinte forma:
 - Crie uma classe correntista com os seguintes atributos: id, nome, agência, conta, saldo
 - No mesmo arquivo crie, uma classe pública com o método main. Nessa classe, deverá ser criada uma lista de correntistas com pelo menos 3 correntistas.
 - Fazer um laço "for" para dizer qual o valor total depositado no banco.
 - Gerar uma string Json desse Array.

Atenção: Você pode desenvolver esse programa utilizando o Jdoodle ou qualquer IDE da sua preferência. No entanto, lembramos que não damos suporte a problemas relacionados ao uso de APIs.