

## Bootcamp IGTI

### Desafio

<b>Módulo 01</b>	<b>Fundamentos</b>
------------------	--------------------

### Objetivos

Exercitar os seguintes conceitos trabalhados no Módulo:

- ✓ Chamada de APIs através das linguagens estudadas
- ✓ Conceitos de filtragem, map dentre outros.
- ✓ Estruturas das linguagens aprendidas
- ✓ Conceitos de computação assíncrona de JavaScript e Dart.

### Enunciado

Implementar, em uma das três linguagens aprendidas, um programa que dê as respostas pedidas nas questões de 1 a 12. As questões 13,14, e 15 são **específicas** de cada linguagem e **não** dependem do programa.

### Atividades

Realizar um programa com as seguintes características:

1. Em JavaScript e Dart chamar o endpoint **/api/accounts** (Método GET) da nossa API.  
Em Java, deverá ser gravado o arquivo de contas que acompanha o exercício, não sendo necessário o acesso à API.
2. A estrutura do objeto Json de ambos casos é  
{ "id": número, "agencia": número, "conta": número, "name": string, "balance": número }
3. Cada uma das questões a seguir deverá ser realizada levando-se em conta esses requisitos.

