



artiva

Document Tècnic

1. Introducció

- Objectiu general de l'aplicació
- Públic objectiu
- Nom del projecte

2. Funcionament del producte

- Disseny UI

3. Explicació tècnica

- Estructura general de l'aplicació
- Fragments de codi

4. Conclusió

- Resum del resultat



Objectiu general de l'aplicació

La plataforma busca fomentar la llibertat d'expressió a través de totes les formes d'art, creant un espai segur i una comunitat positiva on compartir i dialogar. Es promou la igualtat entre disciplines artístiques, motivant els artistes a expressar-se i connectar entre ells. L'art es valora com una eina poderosa per transmetre emocions i experiències úniques. Els usuaris poden adaptar la plataforma a les seves necessitats i filtrar comentaris per obtenir feedback útil. L'ús d'intel·ligència artificial es limitarà, i s'haurà d'indicar si una obra ha estat creada amb IA.



Públic objectiu

Majoritàriament ens centrem en un públic jove-adult amb interès per l'art, encara que qualsevol persona pot participar i/o publicar a l'aplicació, el nostre objectiu és arribar a artistes de diferents llocs de qualsevol de les branques artístiques.



Nom del projecte

El projecte rep el nom de **artiva**, una combinació de la paraula “art” i la idea d’activació o iniciativa, que simbolitza l’expressió artística en moviment. Hem triat aquest nom perquè és curt, fàcil de recordar i reflecteix l’essència de la nostra aplicació: un espai on qualsevol persona pot expressar-se lliurement a través de l’art, en qualsevol format i estil. El seu enfocament se centra en fomentar la creativitat, la col·laboració i la diversitat artística, oferint una plataforma segura i oberta on la comunitat pot compartir, inspirar-se i créixer de manera constructiva.

artiva



HOME



La pantalla inicial **artiva** mostra el repte actiu amb un compte enrere visible. Just a sota, es poden filtrar les publicacions per categoria sensorial (Visual, Sonor, Tàctil, Gustatiu). Les creacions dels usuaris apareixen en una galeria amb vista prèvia, número de fotos de l'obra i una etiqueta si es va crear amb IA. A la part inferior, una barra de navegació us permet accedir a l'inici, reptes, creació de publicacions, comunitat i perfil d'usuari. El disseny és clar i intuïtiu, pensat per facilitar la participació i la interacció creativa.

USUARI

artiva

Iniciar sessió

Correu electrònic

Contrasenya

S'ha humà

Accepata les Termes i condicions

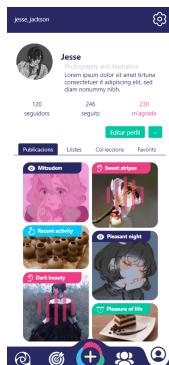
Iniciar sessió

O crear compte

Continua amb...

La pantalla d'inici de sessió de **artiva** presenta un disseny net i minimalista, que facilita l'accés dels usuaris. Inclou camps per introduir el correu electrònic i la contrasenya, així com opcions per verificar que l'usuari és humà i accepta els termes i condicions. També ofereix l'enllaç per recuperar la contrasenya en cas necessari. L'usuari pot iniciar sessió amb el botó principal o bé accedir mitjançant Google o Facebook. A més, es mostra l'opció de crear un compte si encara no està registrat. És una interfície senzilla, clara i orientada a una experiència d'usuari fluida.

PERFIL



La pantalla de perfil mostra la informació bàsica de l'usuari: nom, descripció, nombre de seguidors, seguits i "m'agrades" rebuts. Permet editar el perfil i accedir a opcions addicionals. S'organitza en pestanyes (Publicacions, Llistes, Col·leccions, Favorits) i mostra una galeria de continguts creats o guardats per l'usuari. A la part inferior, es manté la barra de navegació general de l'app.

COMUNITAT



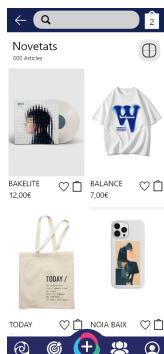
A la secció de comunitat permet als usuaris explorar les publicacions organitzades per les més recents, mostrant detalls com l'autor, el temps de publicació, les visualitzacions i les interaccions (likes, comentaris i compartits).

Els usuaris poden filtrar contingut per categories (visual, tàctil, sonor, gustatiu).

A més, inclou un botó per crear les noves publicacions amb opció d'adjuntar multimèdia i seleccionar categories.

La navegació és intuïtiva, amb una jerarquia visual clara i un disseny accessible.

BOTIGA



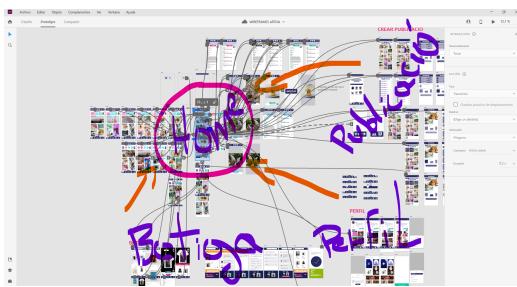
La pàgina de la botiga presenta una interfície intuïtiva amb la barra de navegació superior que inclou un botó de cerca i una icona de carretó amb indicador d'articles.

La secció principal mostra els productes en una quadrícula clara, amb categories com "Novetats" i un recompte d'articles. Cada producte inclou una imatge, nom, preu i opcions ràpides per afegir a la cistella o marcar com a favorit, mitjançant icones.

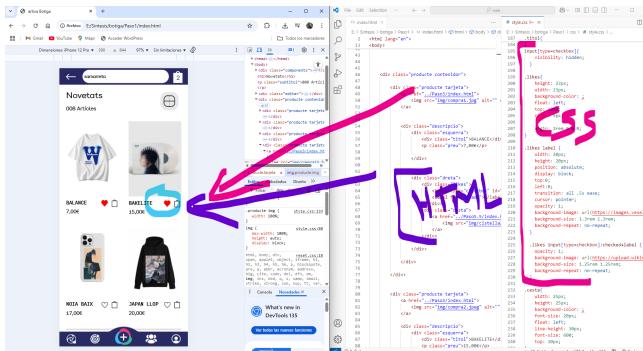
3 TÈCNICA



Inspiració prèvia a la realització de l'aplicació, per instruir-nos a base de l'arquitectura que tenien les altres, per crear la nostra pròpia. Així tenir una accessibilitat per a tots els usuaris.



La nostra aplicació compta amb diferents àrees on l'usuari haurà de navegar, però totes s'uneixen a la nostra pàgina principal que és la **HOME**



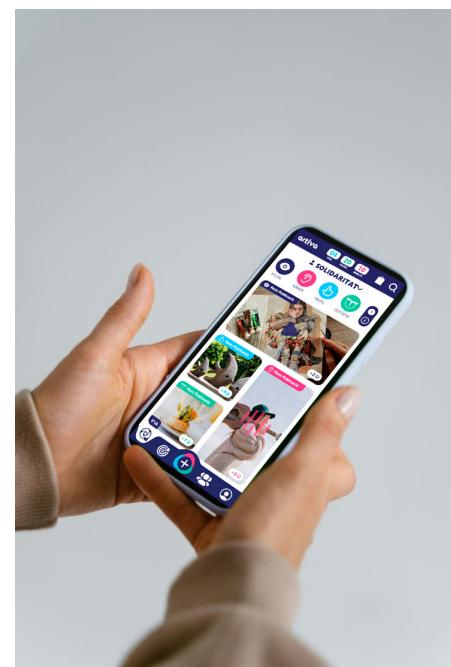
Perquè cobri vida la nostra aplicació, hem treballat amb el programa Visual Studio Code, usant principalment HTML i CSS.

Així poder fer totes les interaccions que teníem al cap prèviament.



Conclusió

El resultat final és una aplicació funcional i atractiva anomenada **artiva**, dissenyada per fomentar l'expressió artística en totes les seves formes. L'app ofereix una plataforma segura i dinàmica on els usuaris poden compartir creacions, participar en reptes temàtics i interactuar amb altres artistes. Inclou funcions clau com el registre i inici de sessió, un perfil personalitzat, filtres per categories sensorials i una interfície intuitiva que facilita la navegació i la participació. El desenvolupament ha integrat elements visuals cuidats i codi optimitzat per garantir una bona experiència d'usuari tant a nivell funcional com estètic.





artiva