

“El Comelón”

Experiencia de Desarrollo

Leonardo Kuffó, Fabricio Layedra, Madelyne Velasco

Antecedentes:

Luego de analizar los requerimientos iniciales del proyecto, observamos que la mejor solución de desarrollo era una plataforma web por varias razones:

1. El acceso a Internet en el Campus está largamente extendido.
2. Los estudiantes prefieren acceder a una página que a una aplicación por los recursos en memoria de su teléfono que consume, cuando los servicios que ofrece no son de constante consulta.
3. En la mayoría de los restaurantes y bares del campus, cuentan con una computadora con acceso a Internet.

Desarrollo:

Para ajustarnos a los requerimientos y diseño planteados, consideramos que lo que se describe es la mejor solución al problema.

Ø Lenguajes e interfaces de programación:

- Para que la aplicación web sea amigable a todos los dispositivos, utilizamos como framework a Bootstrap.
- Para el manejo del Sistema de Base de Datos, usamos MySQL/mariaDB; dado que la base requerida es relacional.
- Para la integración de librerías funcionales al desarrollo del proyecto, CodeIgniter fue el framework de PHP escogido.

Soluciones:

1. Debido a que la información de restaurantes y la entrada principal era común a todos los roles, decidimos enmarcar en la página principal esta funcionalidad y además allí

poner el iniciar sesión y crear cuenta como fue pedido en los requerimientos consultados.

2. Para mostrar las categorías de la forma requerida, utilizamos un elemento de Bootstrap llamado Acordeón que se ajustaba a lo solicitado.
3. Creamos dos interfaces para los controladores del sistema, web para el cliente y el asistente y; la de administrador. Los tres roles pueden ingresar desde la página principal pero en el caso del administrador será redirigido a la página de login de administración correspondiente.
4. Con respecto a la sugerencia que nos solicitó sobre el manejo de almuerzos, lo definimos como una nueva categoría que puede ser leída.
5. Si bien no se utilizó el paradigma orientado a objetos, el programa se alimenta de varios modelos que seguimos como patrones para el desarrollo.

Conclusiones:

1. El tiempo de desarrollo fue el esperado y la solución del problema, la adecuada; porque cumple con las especificaciones descritas por el cliente , mediante el uso de módulos agradables al usuario.
2. Es universal por su diseño responsive y bajo consumo de recursos.