



Prof. Kalil Araujo Bispo
Programação Orientada a Objetos

Lista de Exercícios 1 – A Linguagem Java

1. Faça um programa em Java que converta galões em litros. Leve em consideração que 1 galão é equivalente a 3,7854 litros.
2. Faça um programa em Java que leia 3 números inteiros e os exiba na ordem inversa.
3. A gravidade da Lua é cerca de 17% do da Terra. Faça um programa em Java que calcule seu peso na Lua.
4. Escreva um programa em Java que leia 3 números inteiros, calcule e imprima a média deles.
5. Escreva um programa em Java que leia o valor do raio e imprima a área do círculo.
6. Elabore um programa que receba o valor do salário-mínimo e o valor do salário de um funcionário. Calcule e mostre a quantidade de salários-mínimos que esse funcionário ganha.
7. Escreva um programa em Java que leia o valor do salário de um funcionário, calcule e mostre:
 - a) O valor do salário,
 - b) O valor do aumento, considerando que o aumento foi de 25%
 - c) O novo salário
8. Elabore um programa em Java que receba uma hora (uma variável para hora e outra para minutos), calcule e mostre
 - a) A variável hora digitada convertida em minutos
 - b) O total de minutos, ou seja, os minutos digitados mais a conversão anterior
 - c) O total de minutos convertidos em segundos
9. Sabe-se que o Kw de energia custa um quinto do salário-mínimo. Faça um programa em Java que receba o valor do salário-mínimo e a quantidade de Kw consumidos, calcule e mostre:
 - a) O valor do Kw
 - b) O valor a ser pago por essa residência
 - c) O valor a ser pago com desconto de 15%



10. Crie uma classe para pacientes de uma clínica, contendo o nome, sexo, peso, idade e altura. Crie métodos gets e sets para cada atributo definido na classe. O valor da consulta é definido pela equação ($\text{altura} * \text{peso} + \text{idade}$). Faça um programa que leia os dados de um paciente e exiba o valor da consulta.