



MODULO PROGRAMADOR WEB

PROFESORA: Viviana Guillen

Especificación de Requisitos de Software

Proyecto: **EmprenRed**

2022

Tecnicatura Superior en Desarrollo Web y Aplicaciones
Digitales – ISPC – Cohorte 2021 – AULA 2

GRUPO 30

Integrantes:

- ✓ MIRANDA PORTILLO, Celeste
- ✓ CABRAL, ARACELI NOELIA DORIS
- ✓ GALLARDO, OSCAR GABRIEL
- ✓ REBOLLEDO, Felipe

CONTENIDO

INTRODUCCIÓN

- Propósito
- Alcance
- Personal involucrado
- Definiciones, acrónimos y abreviaturas
- Referencias
- Resumen

DESCRIPCIÓN GENERAL

- Perspectiva del producto
- Características de los usuarios
- Restricciones

REQUISITOS ESPECÍFICOS

- Product Backlog
- Sprint:
 - Sprint 1
 - Sprint 2
 - Sprint 3
 - Sprint 4

INTRODUCCIÓN

Este documento es una Especificación de Requisitos de Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica recomendada para especificaciones de requisitos de software ANSI/IEEE 830, 1998.

Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo de una aplicación web que permitirá conectar a diferentes emprendedores con gran variedad de proveedores con el objetivo de minimizar distancias y agilizar la interacción entre ellos.

Alcance

EmprenRed es un Marketplace destinado a conectar a emprendedores y distribuidores de diferentes rubros con compradores de todo el país. Desde el punto de vista del usuario: - Un usuario “comprador” podrá crear una cuenta, revisar y comprar productos. Podrá acordar si desea pagar de manera online (MercadoPago) o acordar con el vendedor. Podrá consultar sus compras con información detallada. Un usuario vendedor, podrá publicar sus productos, modificar dichos productos, revisar sus ventas, el estado de las mismas como también alterar el mismo: (Cancelada, Pagada). Un usuario Administrador, podrá modificar los roles de los usuarios (Usuario, Vendedor, Administrador), revisar y cambiar todos los productos, como también las categorías del sitio y listar todas las ventas.

Personal involucrado

| | |
|-------------------------|--|
| Nombre | CELESTE MIRANDA PORTILLO |
| Rol | Backend Developer – SCRUM Master |
| Categoría Profesional | Desarrollador web |
| Responsabilidad | Creación de Backend y Dirección de SCRUM |
| Información de contacto | celestemiranda.at@gmail.com |

| | |
|-------------------------|-----------------------------|
| Nombre | CABRAL ARACELI NOELIA DORIS |
| Rol | Frontend Developer |
| Categoría Profesional | Desarrollador web |
| Responsabilidad | Creación de Frontend |
| Información de contacto | noe.zthom96@gmail.com |

| | |
|-------------------------|------------------------------|
| Nombre | Oscar Gabriel Gallardo |
| Rol | Backend Developer |
| Categoría Profesional | Desarrollador web |
| Responsabilidad | Creación de Backend |
| Información de contacto | oscar.gab.gallardo@gmail.com |

| | |
|-------------------------|-----------------------------|
| Nombre | FELIPE REBOLLEDO |
| Rol | Frontend Backend |
| Categoría Profesional | Desarrollador web |
| Responsabilidad | Creación Frontend |
| Información de contacto | feliperebolledo@outlook.com |

Definiciones, acrónimos y abreviaturas

| Nombre | Descripción |
|----------|--|
| User | Usuario del sistema en calidad de comprador que puede consultar y comprar productos. |
| SIS-I | Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos |
| ERS | Especificación de Requerimientos de Software |
| RF | Requerimiento Funcional |
| RNF | Requerimiento No Funcional |
| FTP | Protocolo de Transferencia de Archivos |
| Moodle | Aula virtual |
| Crud | Create, read, update, delete de entidades |
| Ticket | Solicitud de modificación de entidades |
| Admin | Encargado de administrar técnicamente el sistema |
| Vendedor | Usuario del sistema en calidad de proveedor que podrá gestionar productos y ventas. |

Referencias

| Título del documento | Referencia |
|----------------------------|------------|
| Standard IEEE 830 - 1998 I | IEEE |

Resumen

EmprenRed es una aplicación web con formato MarketPlace , destinado a conectar a emprendedores con compradores. Se caracteriza por tener tres tipos de usuarios (Admin, Vendedor y User). A continuación, se describe con detalle las funcionalidades que tendrá habilitada cada usuario y sus limitaciones. También se mostrará las historias de usuario que nos permite determinar las características que deberá tener la aplicación y el Backlog para organizar los diferentes Sprint.

DESCRIPCIÓN GENERAL

Perspectiva del producto

El sistema EmprenRed será un producto diseñado para trabajar en entorno WEB, lo que permitirá su uso de forma rápida y eficaz, poder vender y comprar en línea, con distintas posibilidades de pago, sin limitaciones a nivel nacional, haciendo que se conecten emprendedores con compradores, logrando eliminar distancias e incentivando el comercio nacional.

Características de los usuarios

| | |
|-----------------|--|
| Tipo de usuario | Administrador |
| Formación | Manejo de herramientas informáticas, programación, base de datos y herramientas de RRSS. |
| Actividades | Control y manejo del sistema en general |

| | |
|-----------------|---|
| Tipo de usuario | Vendedor |
| Formación | Manejo de entornos web |
| Actividades | Registro y login de usuario, venta y consulta de productos. |

| | |
|-----------------|--|
| Tipo de usuario | Usuario |
| Formación | Manejo de entornos web |
| Actividades | Registro y login de usuario, exploración y compra. |

Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet WEB
- Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, JavaScript, CSS, Typescript, Bootstrap, JAVA, MySQL
- Metodologías ágiles: SCRUM
- Git- GitHub

REQUISITOS ESPECÍFICOS

Product Backlog

- Como desarrollador crear las Especificaciones de Requerimientos IEEE – 830
- Como desarrollador componente angular del Home
- Como desarrollador componente angular del login
- Como desarrollador componente angular del registro usuarios/ modificación
- Como desarrollador componente angular del dashboard
- Como desarrollador componente angular del perfil
- Como desarrollador componente angular del carrito
- Como desarrollador componente angular de la vista tienda Producto
- Como desarrollador componente angular de la vista Producto Individual
- Como desarrollador componente angular de la vista Ventas
- Como desarrollador componente angular de la vista ABM Producto
- Como desarrollador componente angular de la vista ABM Categorías Admin
- Como desarrollador componente angular de la vista Listado Usuarios Admin
- Como desarrollador crear modulo Protected para agrupar Dashboard
- Como desarrollador crear modulo MarketPlace para agrupar Tienda
- Como desarrollador crear modulo Auth para agrupar Login y Register
- Como desarrollador generar una cuenta GitHub e instalar git
- Como desarrollador generar pautas de organización en Metodologías Agiles
- Como desarrollador crear mapa de sitio.
- Como desarrollador crear interfaz gráfica de página de inicio con un navbar, login, registro y descripción del sitio.
- Como desarrollador crear interfaz gráfica de página de registro con un navbar, login y formulario de registro con nombre, apellido, provincia, mail.
- Como desarrollador crear interfaz gráfica de página de login con un navbar, registro y formulario con email y password
- Como desarrollador crear entidad Persona con nombre, rol, localidad/provincia, fecha nacimiento
- Como desarrollador crear entidad Usuario con email, password
- Como desarrollador crear entidad Producto con nombre, descripción, tipo de producto, vendedor, precio, imagen, stock.
- Como desarrollador crear entidad TipoProducto, con descripción e id
- Como desarrollador crear entidad Venta, con precio, fecha, vendedor y comprador, listado de productos con cantidad, estado, método de pago.
- Crear alta de usuario
- Crear sistema de logueo
- Como programador crear conexión con Base de Datos

- Login con JWT
- Valida usuario logueado
- Como desarrollador realizar la conexión de front con back
- Validaciones
- Creación de backend y API request
- Como programador actualizar la base de datos
- Como programador implementar API de MercadoPago
- Como programador implementar Swagger en SpringBoot para en análisis de endpoint
- Presentación en Canva para el video
- Grabación del video
- Mantener actualizado el documento IEEE – 830

SPRINTS

| N° de Sprint | 01 |
|----------------|---|
| Sprint Backlog | <ol style="list-style-type: none"> 1. Como desarrollador crear las Especificación de Requerimientos IEEE- 830 2. Como desarrollador generar una cuenta GitHub e instalar git. 3. Como desarrollador generar pautas de organización en Metodologías Ágiles. 4. Como desarrollador crear mapa de sitio con Lucid chart 5. Como desarrollador crear las Especificaciones de Requerimientos IEEE – 830 6. Como desarrollador componente angular del Home 7. Como desarrollador componente angular del login 8. Como desarrollador componente angular del registro usuarios/ modificación 9. Como desarrollador componente angular del dashboard 10. Como desarrollador componente angular del perfil 11. Como desarrollador componente angular del carrito |

| | |
|-------------------|---|
| Responsabilidades | 1 AL 5 – TODOS 6 AL 9 – CABRAL, NOELIA 10 AL 11 REBOLLEDO, FELIPE |
| Fechas | Inicio: 01/06/2022 Fin: 13/06/2022 |
| Dificultades | Limitada documentación actualizada acerca de un Marketplace funcionando con la dupla de frameworks Angular/SpringBoot. |

| | |
|----------------|---|
| N° de Sprint | 02 |
| Sprint Backlog | <ol style="list-style-type: none"> 1. Como desarrollador componente angular de la vista tienda Producto 2. Como desarrollador componente angular de la vista Producto Individual 3. Como desarrollador componente angular de la vista Ventas 4. Como desarrollador componente angular de la vista ABM Producto 5. Como desarrollador componente angular de la vista ABM Categorías Admin 6. Como desarrollador componente angular de la vista Listado Usuarios Admin 7. Como desarrollador crear modulo Protected para agrupar Dashboard |

| | |
|-------------------|---|
| Responsabilidades | 1 al 4 – REBOLLEDO , FELIPE 5 al 7 – CABRAL, NOELIA |
| Calendario | Fecha Inicio 15/08/2022 Fecha de Fin 29/08/2022 |
| Dificultades | Manejo de la misma base de datos, se implementa una remota para trabajar en tiempo real con los compañeros. |

| | |
|----------------|--|
| N° de Sprint | 03 |
| Sprint Backlog | <ol style="list-style-type: none"> 1. Como desarrollador crear modulo MarketPlace para agrupar Tienda 2. Como desarrollador crear modulo Auth para agrupar Login y Register 3. Como desarrollador generar una cuenta GitHub e instalar git 4. Como desarrollador generar pautas de organización en Metodologías Agiles 5. Como desarrollador crear mapa de sitio. 6. Como desarrollador crear interfaz gráfica de página de inicio con un navbar, login, registro y descripción del sitio. 7. Como desarrollador crear interfaz gráfica de página de registro con un navbar, login y formulario de registro con nombre, apellido, provincia, mail. 8. Como desarrollador crear interfaz gráfica de página de login con un navbar, registro y formulario con email y password 9. Como desarrollador crear entidad Persona con nombre, rol, localidad/provincia, fecha nacimiento 10. Como desarrollador crear entidad Usuario con email, password 11. Como desarrollador crear entidad Producto con nombre, descripción, tipo de producto, vendedor, precio, |

| | |
|-------------------|--|
| | imagen, stock. |
| Responsabilidades | 1. CABRAL, NOELIA 2. REBOLLEDO, FELIPE 3,4,5. TODOS 6-7 CABRAL, NOELIA 8. REBOLLEDO, FELIPE 9-10. MIRANDA, CELESTE 11. GALLARDO, OSCAR |
| Fechas | Fecha Inicio: 29/09/2022 Fecha de Fin: 17/10/2022 |

| | |
|----------------|--|
| N° de Sprint | 04 |
| Sprint Backlog | 1. Como desarrollador crear entidad TipoProducto, con descripción e id 2. Como desarrollador crear entidad Venta, con precio, fecha, vendedor y comprador, listado de productos con cantidad, estado, método de pago. 3. Crear alta de usuario 4. Crear sistema de logueo 5. Como programador crear conexión con Base de Datos 6. Login con JWT 7. Valida usuario logueado 8. Como desarrollador realizar la conexión de front con back 9. Validaciones 10. Creación de backend y API request 11. Como programador actualizar la base de datos 12. Como programador implementar API de MercadoPago 13. Como programador implementar Swagger en SpringBoot para en análisis de endpoint 14. Presentación en Canva para el video 15. Grabación del video 16. Mantener actualizado el documento IEEE |

| | |
|--------------------|--|
| Responsabilidades: | 1 – 3. MIRANDA, CELESTE 3 – 6. GALLARDO, OSCAR 7-11. GALLARDO, OSCAR – MIRANDA, CELESTE 12, 13. MIRANDA, CELESTE 14 al 16 TODOS. |
| Fechas | Fecha Inicio 17/10/2022 Fecha de Fin 16/11/2022 |
| Dificultades | Documentación de MercadoPago con mucha dificultad para ser implementada, inexperiencia en el uso de la API mencionada. |