# Guitar dANCE Project

## Apresentação

No Science Hack Day 2013 de Vitória/ES, um bando de malucos ficou 48 horas juntos para desenvolver alguma coisa maneira. Guitar dANCE Project foi o que desenvolvemos.

Nossa visão era permitir fundir tocar guitarra e dar comandos, de modo que o conjunto de notas que estiverem soando em determinado momento determinem os movimentos de um personagem.

Para o protótipo que construiríamos em 48 horas, decidimos que os comandos gerados iriam fazer o nossos personagem Crazzie Non Sense dançar loucamente. Então é isso: você liga a guitarra no computador, toca, e o Crazzie dança. Mas nada disso é aleatório. Cada nota aciona um certo movimento, e as combinações de notas (acordes) determinam um passos de dança, formados pela combinação dos movimentos individuais de cada membro. Não existe nenhuma combinação de movimentos pré-definida (paços pré-definidos), apenas as opções de movimento de cada membro. Logo novas combinações de notas podem ser exploradas na tentativa de comandar as ações do Crazzie. O desafio é fazer isso, além de tudo, soar interessante.

