

Add webhook

Tutorial - Servidor de Testes

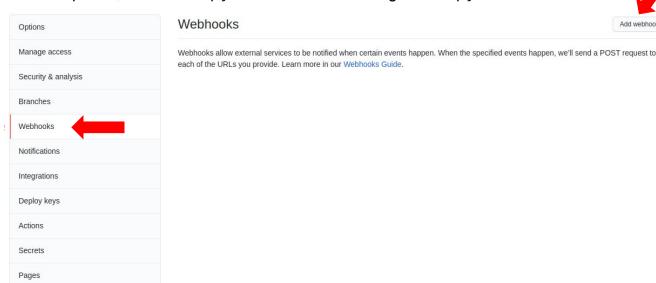
Atividades e Labs

Siga as etapas deste tutorial para que o seu repositório de atividades da disciplina possa ser testado automaticamente. Após o cadastro, sempre que soltar uma release ou tag de versão, o teste será feito automaticamente e em questão de segundos você poderá saber se falhou ou não.

1. Cadastro do webhook

Acesse o repositório das atividades no github e acesse as configurações ou settings https://github.com/insper-classroom/24-1-sishard-eng-<seu usuario github>/settings

(ex: https://github.com/insper-classroom/24-1-sishard-eng-flubacheski/settings) No menu esquerdo, escolha a opção Webhooks e em seguida a opção Add webhook.



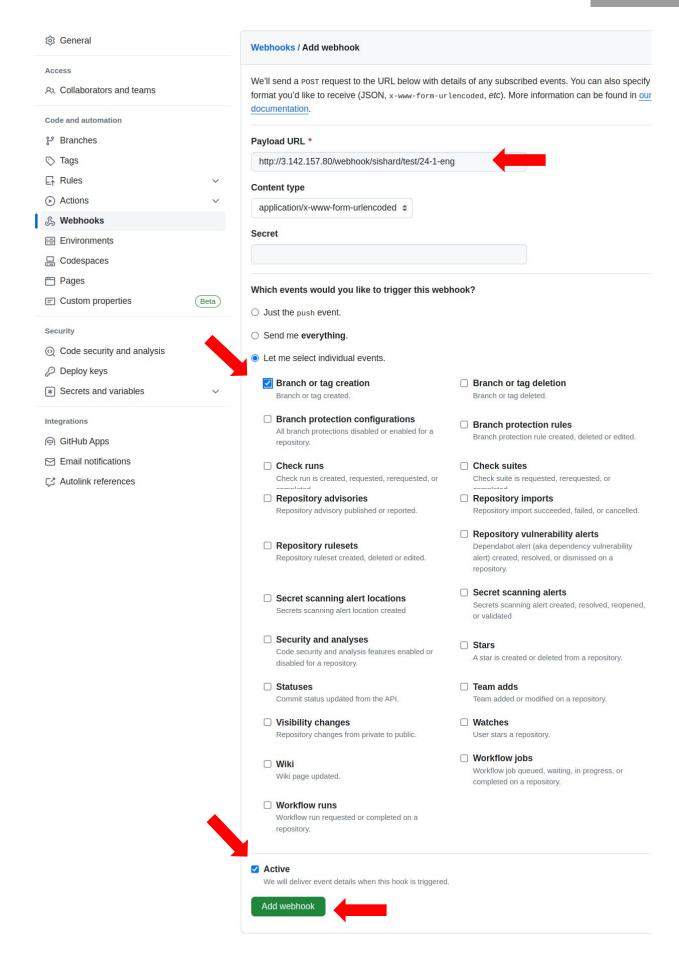
Será necessário preencher:

- Payload URL: http://3.142.157.80/webhook/sishard/test/24-1-eng
- Content type:application/json
- Secret: deixe vazio!
- Which events would you like to trigger this webhook?: Escolha "Let me select individual events" e na seguência marque APENAS AS OPCÕES:
 - Branch or tag creation
- Ao final, deixe a opção Active ativada.

O resto da configuração não precisa alterar, deixem o padrão

Sistemas Hardware-Software







Pronto! Com isto o seu repositório já poderá ser testado automaticamente! Siga para as etapas 2, 3 e 4.

2. Gerando uma primeira release

Com o repositório clonado em sua máquina, abra o terminal e lance uma tag qualquer. Vamos lançar (propositalmente) uma tag para uma atividade inexistente.

Agra o terminal na raiz do repositório e digite os seguintes comandos:

```
git tag -a atv0.0.0 -m "atv0.0.0"
git push origin atv0.0.0
```

Acesse no github a aba de issues do seu repositório, você deve encontrar um retorno do teste, informando que a atividade não existe!



Como não temos atv0 disponível, o teste não pode ser realizado!

Para conferir as atividades disponíveis, podemos abrir uma aba no navegador e acessar a URL:

http://3.142.157.80/webhook/sishard/test/svg/24-1-eng/insper-classroom/<repository_name>,

trocando <repository name> pelo seu repositório. Por exemplo:

http://3.142.157.80/webhook/sishard/test/svg/24-1-eng/insper-classroom/24-1-sishard-eng-flubacheski



3. Imagem SVG dos resultados

Agora iremos alterar o README.md para trazer o status atual dos testes do seu repositório. Edite o seu README.md e adicione no início uma chamada à API, informando o seu usuário github e o seu repositório, respeitando maiúsculas e minúsculas:

E altere <repository_name> para o seu repositório! Ex:

![svg](http://3.142.157.80/webhook/sishard/test/svg/24-1-eng/insper-classroom/24-1-sishard-eng-flubacheski)

Note que temos um hífen (-) entre insper-classroom.

Seu repositório deve ficar parecido com o exemplo abaixo:



Pronto! Ao acessar a raiz do seu repositório você deve ver a imagem contendo o status de todas as versões vigentes!

Status dos Testes



Os possíveis valores para a coluna do meio são:

- Delayed: quando você falha em passar nos testes até o deadline de entrega da atividade.
- On time: quando ainda há prazo até o deadline da versão ou se você passou nos testes dentro do prazo.



Os possíveis valores para a terceira coluna são:

- Error: quando ocorre algum erro ao executar os testes em sua release.
- Failed: quando o resultado dos testes é diferente do esperado.
- To do: quando você ainda não soltou nenhuma release da versão.
- Pass: quando passou em todos os testes.

4. Faça uma release para testar!

Solte uma release da atv1, seguindo a nomenclatura oficial (ex: atv1.0.0) e verifique se tudo ocorre como deveria. Os resultados esperados são:

- Passa nos testes e a imagem que contém o status da versão muda para
 Pass.
- Falha nos testes e uma issue é criada automaticamente no repositório.

Caso falhe em algum teste, solte uma nova release ou tag corrigindo o problema e feche a issue, pois caso falhe novamente o programa de testes criará uma nova automaticamente.

Atenção: o programa de testes testa uma tag ou release uma única vez, não sendo possível testar outra com o mesmo nome no futuro, logo, siga a nomenclatura oficial e vá incrementando (atv2.0.0, atv2.0.1, atv2.0.2 ...).

Qualquer problema, entre em contato com o professor no horário de atendimento.