

# INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA BAHIA CAMPUS EUNÁPOLIS - DEPARTAMENTO DE ENSINO COORDENAÇÃO DE ENSINO SUPERIOR Curso de Análise e desenvolvimento de sistemas

**Orientador:** 

MARCO ANTONIO PARANHOS SILVA

Membros da equipe:

**ARTHUR LUCAS OLIVEIRA SANTOS** 

ANDERSON SILVA BRITO

**FABRÍCIO SOARES OLIVEIRA** 

**HÉRCULES LOPES COSTA JÚNIOR** 

Relato de Condução: ProjetoPalco

EUNÁPOLIS-BA

FEVEREIRO, 2025

## INSTITUTO FEDERAL DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA BAHIA CAMPUS EUNÁPOLIS

**Orientador:** 

MARCO ANTONIO PARANHOS SILVA

Membros da equipe:

**ARTHUR LUCAS OLIVEIRA SANTOS** 

**ANDERSON SILVA BRITO** 

**FABRÍCIO SOARES OLIVEIRA** 

**HÉRCULES LOPES COSTA JÚNIOR** 

Relato de Condução:ProjetoPalco

Trabalho avaliativo como requisito do quarto semestre do curso tecnológico de Análise e Desenvolvimento de Sistemas – ADS. Orientador: Marco Paranhos.

EUNÁPOLIS-BA FEVEREIRO, 2025

### 1. Sumário

1. Sumário	3
2. Lista de tabelas	4
3. Relato de Condução	5
4. Obstáculos Enfrentados pelo grupo	6
5. Conclusão	

^	 	4 -		_	4 -		
2.	IG.	ra	a	Δ	TЭ	nΔ	ıae

#### 3. Relato de Condução

A tabela é composta pelas colunas de ID, no qual segue a lista de identificadores dos requisitos funcionais, a coluna de Proposta, onde é descrito qual a função a ser implementada e as colunas de Feito e A fazer, onde é marcado se a função foi realizada, ou se vai ser implementada futuramente.

Tabela 1 - Requisitos Funcionais

ID	Proposta	Feito	A fazer
RF1	Cadastro, gerenciamento e publicação de projetos	Х	
RF2	Transparência de informações	Х	
RF3	Disponibilizar formas de apoio	-	Х
RF4	Possibilidade de oferecer recompensas para certos valores doados	Х	
RF5	Possibilidade de aumentar o escopo do projeto com metas batidas		Х
RF6	Comunicação entre o artista e os apoiadores		Х
RF7	Divulgação de apoiadores/patrocinadores	Х	

Fonte: Autoria Própria, 2025

**Gerenciamento de projetos**: Realizado com a utilização de PHP, HTML, CSS e MySQL. Foi implementado de forma que seja possível com que o projetista possa gerenciar o projeto de forma simples e que o doador possa entender de forma clara do que o projeto se trata.

**Transparência de informação**: Implementado. Essa é uma atividade que depende mais do projetista, mas é possível sim fazer com que as informações sobre o projeto estejam disponíveis para que o público possa avaliar.

**Disponibilizar forma de apoio**: Não implementado. O motivo é a dificuldade em trabalhar com a parte financeira, no caso a parte de doação. Nossa ideia era colocar uma barra em que seria informado o quando que já foi doado, trabalhando com sistemas terceiros para criar essas vias de doação, mas acabou que essa é uma demanda que é bastante complicada, ademais, como se trata de um protótipo, optamos por não implementar no momento.

Possibilidade de oferecer recompensas para certos valores doados: Implementado. O projetista tem a possibilidade de adicionar quantas recompensas quiser dentro do projeto.

Comunicação entre os artistas e apoiadores: Não implementado. Essa é uma demanda mais complicada, a possibilidade que o artista criasse conteúdo e pudesse mandar mensagens para os apoiadores, mas optamos deixar as possibilidade de cadastrar as redes sociais no perfil por hora.

Possibilidade de aumentar o escopo com metas batidas: Não implementado. Por não conseguirmos trabalhar com a parte financeira tornou-se inviável essa atividade. Não conseguimos saber quais doações foram feitas, nem os valores.

**Divulgação de apoiadores**: Implementado. Criamos a agenda cultural dentro do site, é possível que seja feita uma exposição dos apoiadores/patrocinadores que quiserem aparecer para o público.

#### 4. Obstáculos Enfrentados pelo grupo

Em geral, nossas limitações foram, em maior parte, pela falta das funções financeiras. Por recomendações do nosso orientador e alguns professores, já que manipular dados financeiros é algo sensível e complicado, além de necessitar de uma plataforma de pagamento terceira, acabou que as funções envolvendo o financeiro acabaram sendo deixadas para ser trabalhadas futuramente. Ademais, não conseguimos implementar uma comunicação entre os apoiadores e os proprietários do projeto, sendo essa uma demanda muito complexa para ser desenvolvida para a atual entrega.

#### 5. Conclusão

O projeto foi de aproveitamento para os integrantes do grupo. A elaboração da ideia, pesquisa de mercado, entrevista com potenciais usuários da aplicação, desenvolvimento da aplicação e entre outras várias atividades que foram exercidas para o desenvolvimento do PI foram de grande aprendizado para os alunos, especialmente para os que não tem experiência com o desenvolvimento para uma aplicação voltada a atender uma demanda do mercado.

Durante o desenvolvimento do projeto, todos integrantes do grupo participaram das reuniões e trabalharam na organização da ideia e suas partes. Hércules desenvolveu a estrutura do banco e realizou as modificações, com a colaboração dos demais integrantes, que se tornaram necessárias conforme o projeto ia sendo desenvolvido, além de ter desenvolvido os códigos em PHP junto a Anderson, que também foi o responsável pelos testes realizados. Arthur e Fabrício desenvolveram a interface, para que ficasse intuitiva e interativa para uma melhor utilização do usuário, consequentemente tornando-os os responsáveis pelo desenvolvimento das telas.

Como todo projeto, enfrentamos desafios ao longo do caminho, especialmente na gestão financeira e na transparência dos repasses, mas o produto será trabalhado com os integrantes do grupo que decidirem continuar com a produção da ideia, até que eventualmente se torne um produto a ser usado no mercado.