1. **Adivina el: Al comenzar el juego generamos un número secreto del 1 al 100. El jugador ingresara un número, si el número ingresado es el mismo que el número secreto se dará por terminado el juego con un mensaje similar a este:   
   “Usted es un ganador y en solo X intentos”. De no ser igual se debe informar si “falta…” para llegar al número secreto o si “se pasó…” del número secreto.**
2. **Crear un menú de usuarios con las siguientes opciones:**
   1. **Cargar números: Un método se encargara de llenar el array de 100 elementos con números aleatorios comprendidos entre el 1 y el 10.**
   2. **Mostrar los números pares e impares.**
   3. **Mostrar sumatoria de los positivos y producto de los negativos.**
   4. **Mostrar números ordenados de menos a mayor.**
   5. **Mostrar números primos.**
   6. **Modificar: A partir del ingreso de un numero comprendido entre 1 y 10, se deberá buscar cada ocurrencia de ese número en el array y modificarlo por el cuadrado del número.**