

Jogo de Xadrez

O jogo deve usar notação padrão algebraica para executar os comandos.

Requisitos

1. @chess help: mostra uma ajuda para os jogadores.
2. @apelidarw "Alcimir": muda o nome do player branco para Alcimir.
3. @apelidarb "Alcimir": muda o nome do player preto para Alcimir.
4. @mover Pe4: muda o peão (P) para a casa E4.
 - a. R para o rei, D para a dama, B para o bispo, C para o cavalo e T para a torre.
 - b. Se precisar identificar qual peça mover, você pode adicionar a localização ao comando. "Cdb2" irá mover o cavalo na fila d (a coluna vertical) para a o quadrado b2.
 - c. Usar o commando "x" para capturer uma peça (e.g., com o comando B2xc5, o seu Bispo da fileira 2 irá capturar a peça adversária no quadrado c5).
 - d. O comando "=" promove o peão à dama (e.g., e8=Q).
 - e. O comando "0-0-0" executa o roque.
5. @desistir: finaliza o jogo por desistência.
6. @estatisticas: mostra as estatísticas do jogo.