



# KikoPlay 使用说明

NOT ONLY A FULL-FEATURED DANMU PLAYER

版本: 1.0.0

By Kikyou | 2023.10

## 目录

概述.....	3
外观.....	4
脚本.....	5
扩展 App .....	6
播放器.....	7
播放控制栏 .....	7
播放设置 & MPV 参数.....	7
Mvtools 补帧.....	9
关于 SVP .....	10
Anime4K .....	11
局域网服务 .....	11
快捷键 .....	13
弹幕设置 .....	15
顶部控制栏 .....	17
播放列表 .....	18
关联弹幕池 .....	20
添加网络弹幕 .....	21
添加本地弹幕 .....	24
编辑弹幕池 .....	24
调整弹幕时间 .....	25
弹幕屏蔽 .....	26
弹幕池管理 .....	27
媒体库.....	28

添加动画 .....	28
编辑动画 .....	29
筛选 .....	31
下载 .....	33
新建任务 .....	33
下载设置 .....	33
关于 Aria2 .....	35
每日放送 .....	35
资源搜索 .....	35
自动下载 .....	36

## 概述

欢迎使用 KikoPlay – 全能弹幕播放器！有关 KikoPlay 的各种功能都可以在这里找到相关说明。当然，KikoPlay 简洁易用，无需本文档你也可以快速上手。

0.9.2 起，KikoPlay 使用 MSVC 2019 编译，如果启动时提示缺少 msvcp140.dll，请下载安装 Microsoft Visual C++ 2019 Redistributable Package。如果在访问网络时显示 TLS 错误，请下载安装 Microsoft Visual C++ 2010 Redistributable Package。

KikoPlay 目录下的 data 目录保存了弹幕、资料等各种信息，软件升级后将旧版本的数据目录移动到新版本程序目录下，即可保留之前的数据。extension 目录下为 KikoPlay 的各类扩展 app、脚本，可根据个人需求自行添加删除。

KikoPlay 可以做的：

- 播放**本地**视频文件，同时加载网络弹幕(a 站，b 站等等)
- 获取动画资料，记录并整理我看过的动画
- 获取番组日历，搜索下载资源

KikoPlay 不能做的：

- 类似一些动漫 app，提供番组列表，点开即播放
- 播放网络视频，例如直接根据 b 站地址播放视频

1.0.0 改动：

- 增加基于 lua 的扩展 app 机制，支持通过扩展为 KikoPlay 添加更多功能
- 增加基于 mvtools 的补帧配置(来自 [mpv lazy](#))
- 其他各种调整/bug fix

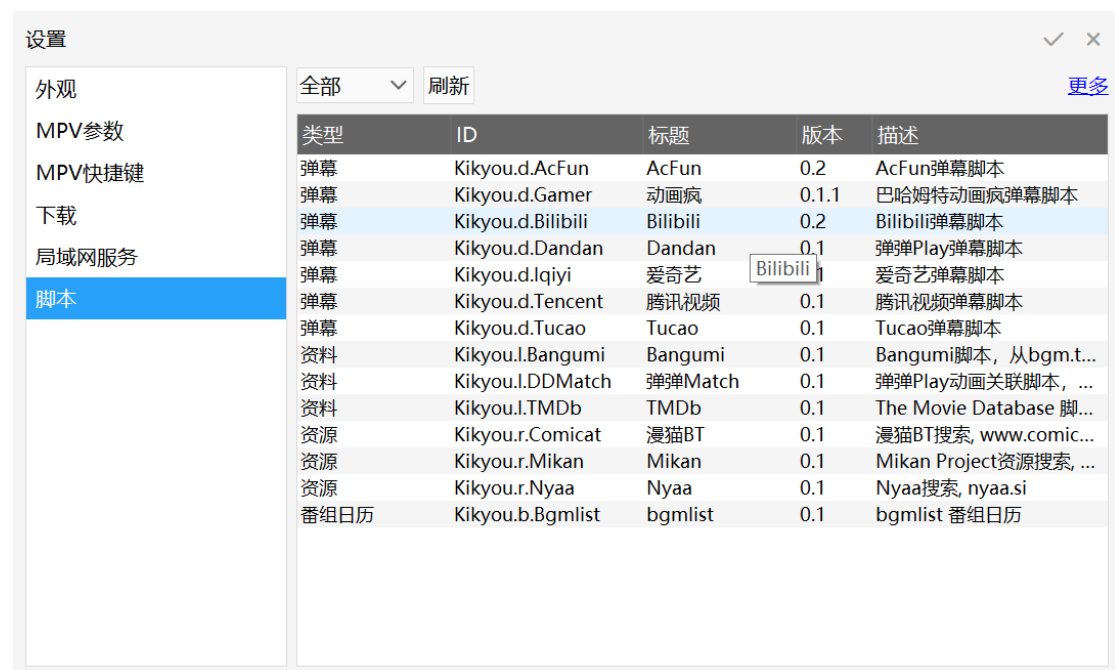
# 外观

自 0.7.0 起大幅提升了颜值，0.7.1 开始支持修改主题颜色，0.9.0 开始自带深色模式。从窗口左上角 logo 按钮弹出菜单中打开设置对话框，在“外观”页中进行设置。以下就是 Windows 上设置了背景图同时修改主题色后的界面：



## 脚本

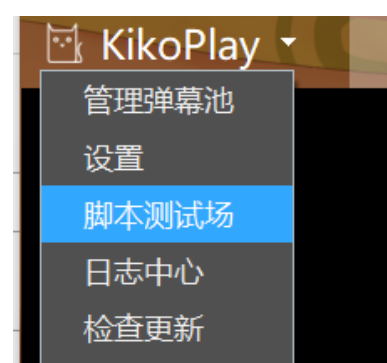
自 0.8.0 起弹幕、资料、资源功能均通过外置 Lua 脚本实现，1.0.0 后脚本位于 extension/script 目录下。打开设置对话框的脚本页面可以看到加载的全部脚本：



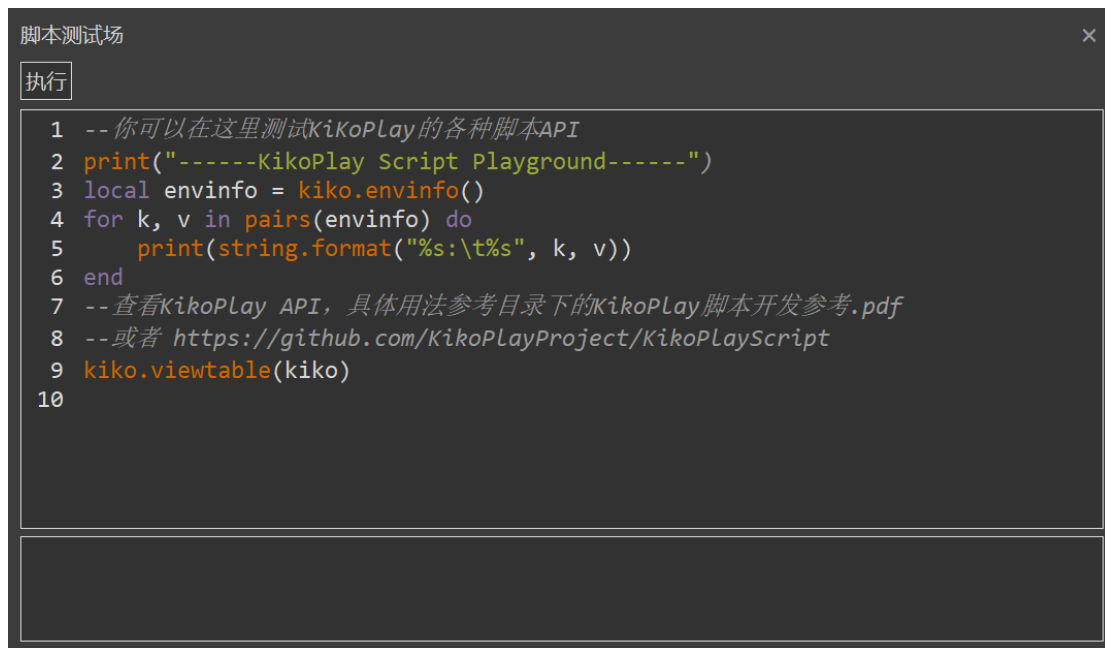
通过“刷新”可以添加 script 目录下的新脚本，或者重新加载修改过的脚本。

你也可以为 KikoPlay 开发各种脚本，更多关于脚本的信息，请查看“KikoPlay 脚本开发参考”及 <https://github.com/Protostars/KikoPlayScript>。

为了方便开发者测试 KikoPlay 提供的各种脚本 API，0.9.0 提供了脚本测试场功能：



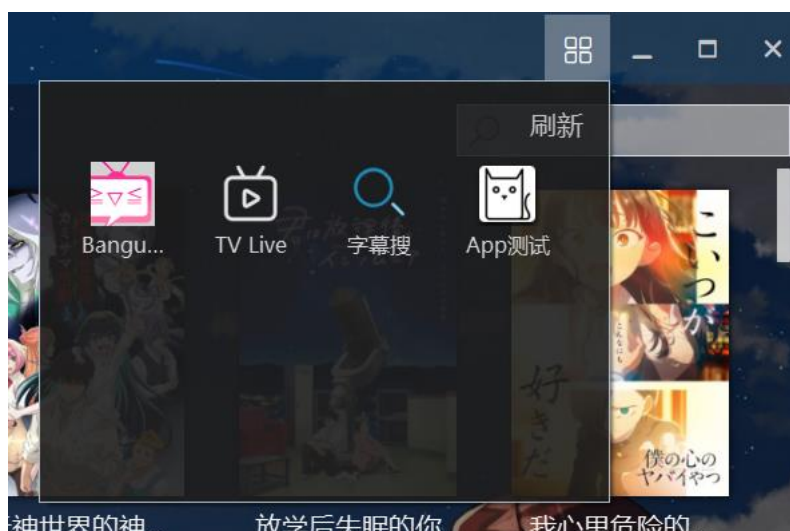
打开之后默认界面如下：



这里可以编辑 lua 脚本，测试 KikoPlay 提供的 API。点击执行后，脚本中通过 `print` 函数打印的内容将输出在下面。

## 扩展 App

1.0.0 开始引入了扩展 App 功能，点击标题栏的 app 菜单按钮可以看到全部 app：



App 位于 `extension/app` 目录下，由 lua 编写，具体细节可参考 app 仓库：

<https://github.com/KikoPlayProject/KikoPlayApp>

相比脚本，App 可以为 KikoPlay 添加更丰富的自定义功能，欢迎其他用户开发更多有意思的 app~



## 播放器

KikoPlay 使用 mpv 作为播放核心，弹幕和视频同时输出。

### 播放控制栏

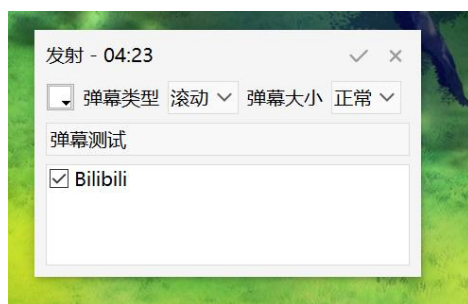


播放控制栏如上图所示，当鼠标移入进度条时，会显示当前弹幕池中的弹幕在时间上的统计图和进度条预览（0.6.2 加入），你可以快速定位到相关位置。进度条上的橙色标记为弹幕事件检测结果。

如果当前弹幕池中有弹幕脚本支持的弹幕源，还会显示一个“发送弹幕”按钮：



点击之后会打开“发射”窗口，你可以编辑内容，选择需要使用的脚本，之后发射弹幕。



其他按钮和大部分播放器功能基本一致。

### 播放设置 & MPV 参数

点击播放控制栏右侧的设置按钮，即可打开播放设置页面：



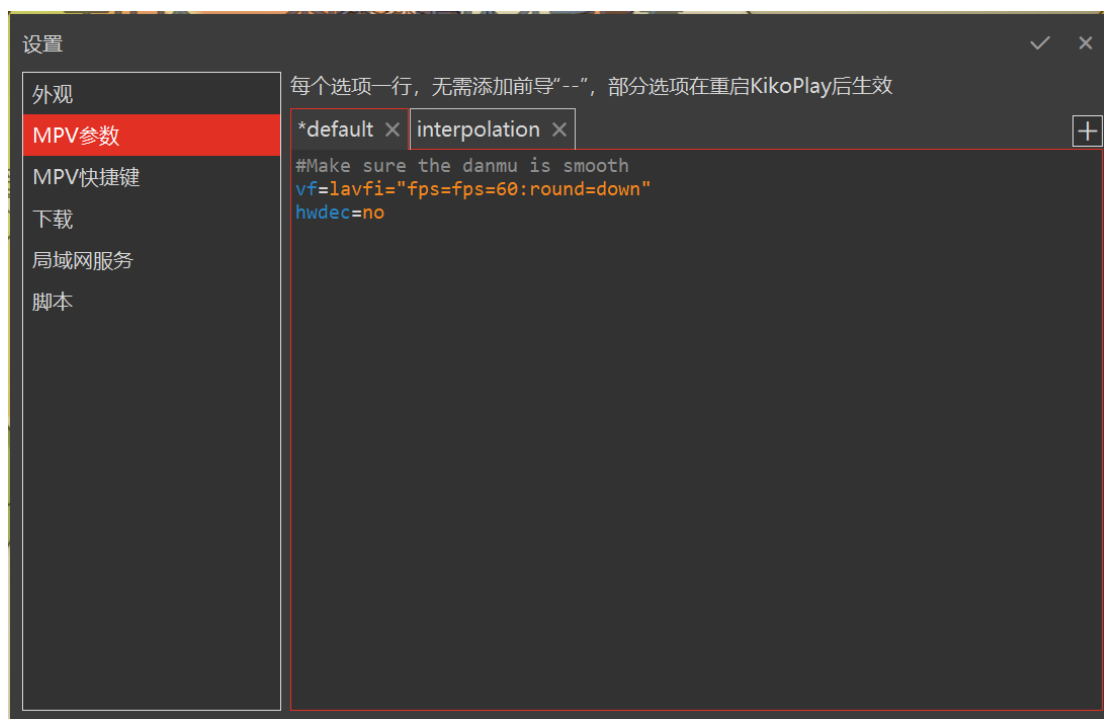


这里，你可以切换音轨、字幕轨或者加载外部字幕以及设置字幕延迟，当然，你也可以直接将字幕文件拖入播放窗口来加载字幕。画面比例和播放速度也在这里设置。

其中，“行为”选项卡下的选项用于设置鼠标单击或双击播放区域时的行为及前后方向键的跳转时间，触摸屏用户如果希望在单击时显示播放控制区则可以在这里设置，同时开启/关闭进度条预览功能也在这里。0.7.2 新增了颜色选项卡，可对视频画面色彩进行调整。

0.9.1 起支持多个 mpv 配置组，默认为 default，可在下拉框中进行切换

– MPV 参数设置：设置 libmpv 的参数，点击之后打开参数设置页：



默认包含以上两条参数设置，其中第一条是使视频按照 60 帧输出（这不是插帧），保证弹幕流畅；第二条是设置硬解方式，如果播放视频出现问题，可以尝试

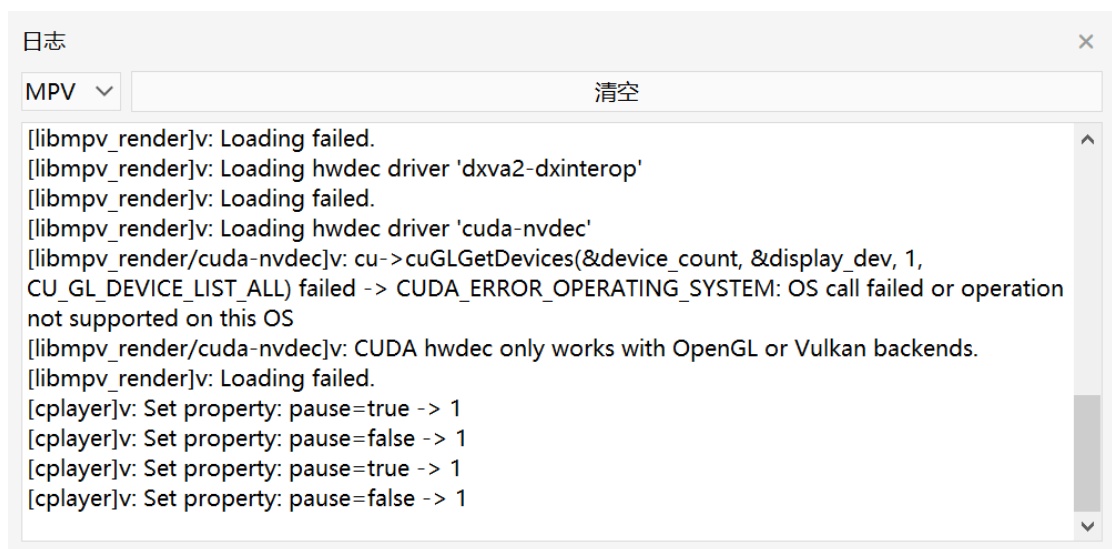
关掉硬解：hwdec=no。可以增加/删除配置组，也可以修改某个配置组下的选项（默认 default 配置组不可删除）

参数设置类似于 mpv.conf 中的内容，不过注意这里不应添加前导"--"。'#'用于行注释，出现在一行的起始，即注释总是单独占用一行。具体设置可参考 <https://mpv.io/manual/master/>， [https://github.com/hooke007/MPV\\_lazy](https://github.com/hooke007/MPV_lazy)

**注意，如果发现设置的参数不生效，可以尝试去掉双引号，例如为 libmpv 增加一个外部脚本，不能给路径加引号：**

```
scripts=F:\Projects\KikoPlay_Release\script\st.lua
```

- 查看 MPV 日志：查看 libmpv 的日志信息，点击后打开日志窗口：



日志窗口最多保留 1024 条记录，之前的记录会被覆盖。

0.8.2 对日志系统做了升级，全部类型的日志都可以从这里看到。日志文件保存在 data/log 目录下，目前只会保留最近 3 天的日志，同时如果日志文件超过 10MB 也会重置。

如果发现参数不生效之类的问题，请首先查看 mpv 日志

## Mvtools 补帧

1.0.0 默认增加了 mvtools 补帧配置，可以直接切换配置组：



具体细节可参考 [https://hookeoo7.github.io/unofficial/mpv\\_start.html#mvtools](https://hookeoo7.github.io/unofficial/mpv_start.html#mvtools)

## 关于 SVP

一些用户对 SVP 插帧比较感兴趣，KikoPlay 是基于 libmpv 的播放器，也是受 SVP 支持的，**但是，Windows 下需要使用 SVP4 Pro 版，免费版是不支持 libmpv 播放器的。**

开启 SVP 支持需要在播放设置→MPV 参数设置中进行修改，

默认参数设置如下：

```
#Make sure the danmu is smooth  
vf=lavfi="fps=fps=60:round=down"  
hwdec=auto
```

第一行参数就是保证视频按照 60 帧输出，确保弹幕流畅，第二行是设置硬解方法。使用 SVP 时，因为视频已插帧到 60 帧，因此不需要使用第一个选项，将这两行都注释掉，设置以下参数：

```
#Make sure the danmu is smooth  
#vf=lavfi="fps=fps=60:round=down"  
#hwdec=auto  
# this is required for SVP to "catch" the mpv  
input-ipc-server=mpvpipe  
  
hwdec=auto-copy  
hwdec-codecs=all  
profile=opengl  
opengl-backend=angle
```

```
# may fix audio desync in come cases
hr-seek-framedrop=no

# this can't be used with SVP cause it also saves vf's states
save-position-on-quit=no
```

使用 SVP 会占用更多资源，不使用 SVP 时，将设置的参数改回原样即可，可将 input-ipc-server 行注释掉，将 vf 行取消注释。

## Anime4K

用法和 mpv 基本一致

Anime4K 下载: <https://github.com/bloc97/Anime4K/releases>

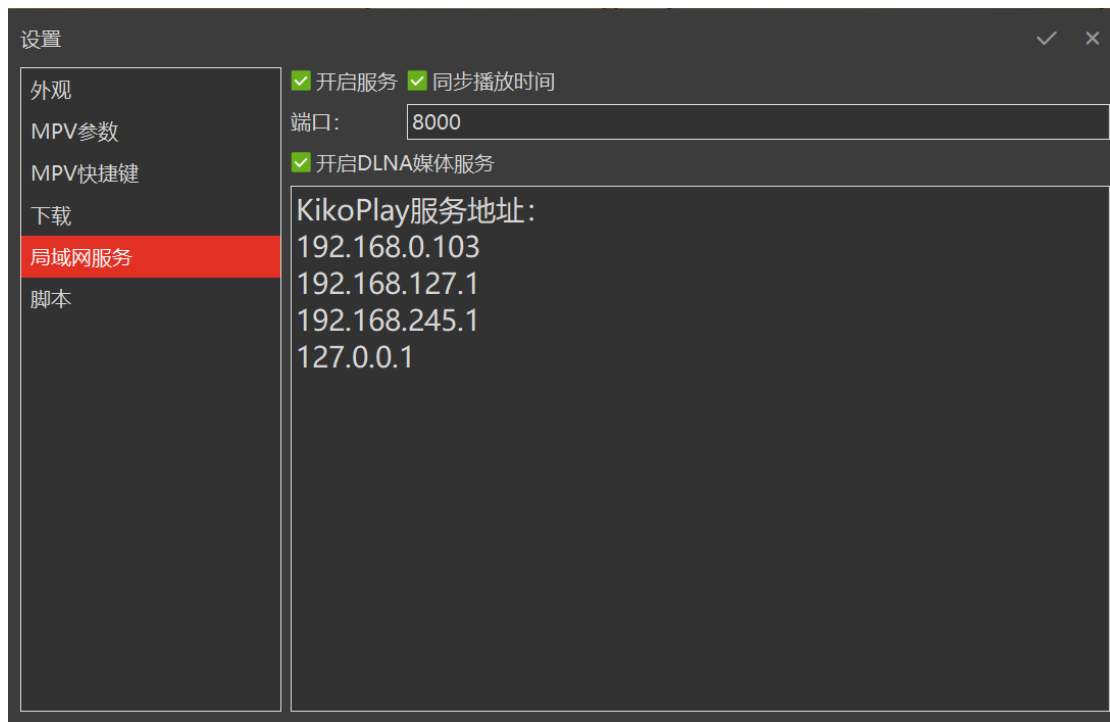
下载之后找个目录解压，之后在 KikoPlay 中设置 libmpv 参数 glsl-shaders: (我随便选了一组配置，你可以根据硬件配置选其他配置。这里的路径是 E:/temp/Anime4K\_v4.0/, 需要按你的解压位置修改)

```
glsl-
shaders=E:/temp/Anime4K_v4.0/Anime4K_Clamp_Highlights.glsl;E
:/temp/Anime4K_v4.0/Anime4K_Restore_CNN_S.glsl;E:/temp/Anime4
K_v4.0/Anime4K_Upscale_CNN_x2_S.glsl;E:/temp/Anime4K_v4.0/Ani
me4K_AutoDownscalePre_x2.glsl;E:/temp/Anime4K_v4.0/Anime4K_Au
toDownscalePre_x4.glsl;E:/temp/Anime4K_v4.0/Anime4K_Upscale_C
NN_x2_S.glsl
```

之后重启 KikoPlay 即可生效

## 局域网服务

KikoPlay 从 0.3.0 版本起增加了局域网服务功能，可以通过安卓 APP 或者网页端在其他设备上播放。点击标题栏 KikoPlay 菜单，打开设置窗口的局域网服务页面：

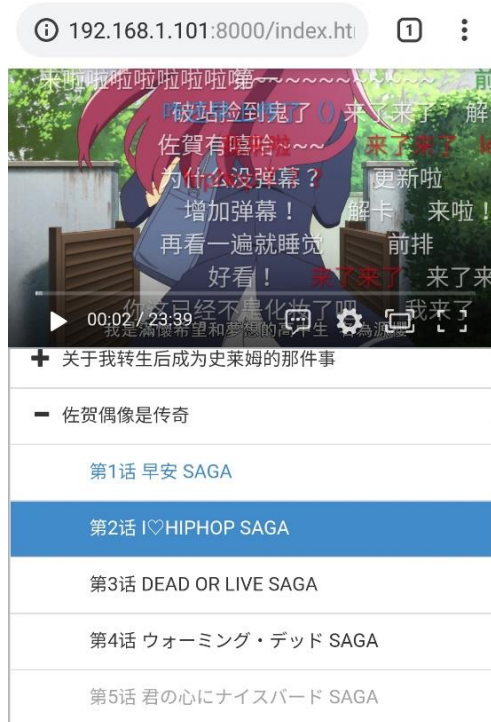


开启服务后，KikoPlay 会在本机全部网络适配器上进行监听，端口可由用户设置，默认为 8000。选择“同步播放时间”后，网页端的播放进度会同步到本地。

0.9.1 新增了 DLNA 功能，选择“开启 DLNA 媒体服务”后，可在其他设备上通过 DLNA 访问播放列表，但视频能否正常播放取决于设备的能力

Android 端位置：<https://github.com/Protostars/KikoPlay-Android-LAN>

Android 端和网页端界面分别如下：



## 快捷键

空格：播放/暂停

PageUp/PageDown：上一个/下一个

左右方向键：后退/前进 5s

上下方向键/鼠标滚轮：音量调节

Ctrl+左右方向键：向左/向右逐帧播放

Enter：进入/退出全屏

ESC：退出全屏，或者进入/退出迷你模式

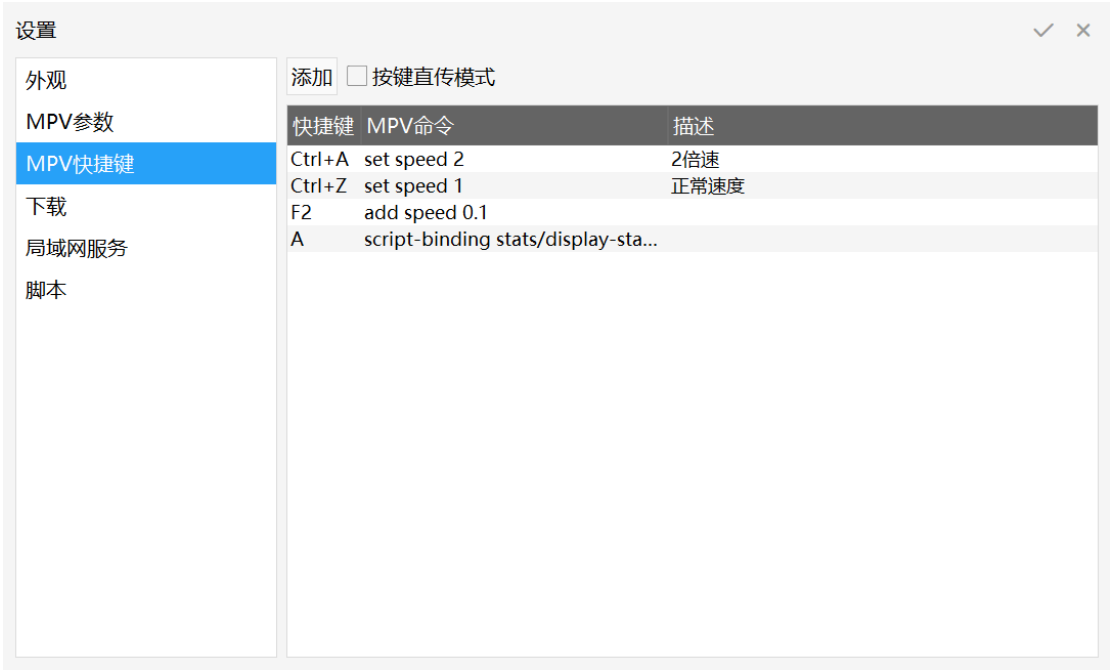
双击 Ctrl：显示/隐藏弹幕

双击 Alt：截图并存入资料库，如果当前视频不在资料库则打开截图窗口

F5：更新当前弹幕池

注意，如果按键无效时，请先激活视频窗口（在视频窗口中点击鼠标左键或右键）

0.8.2 起增加了 MPV 快捷键支持，你可以在设置页面中自定义快捷键和对应的 MPV 命令：

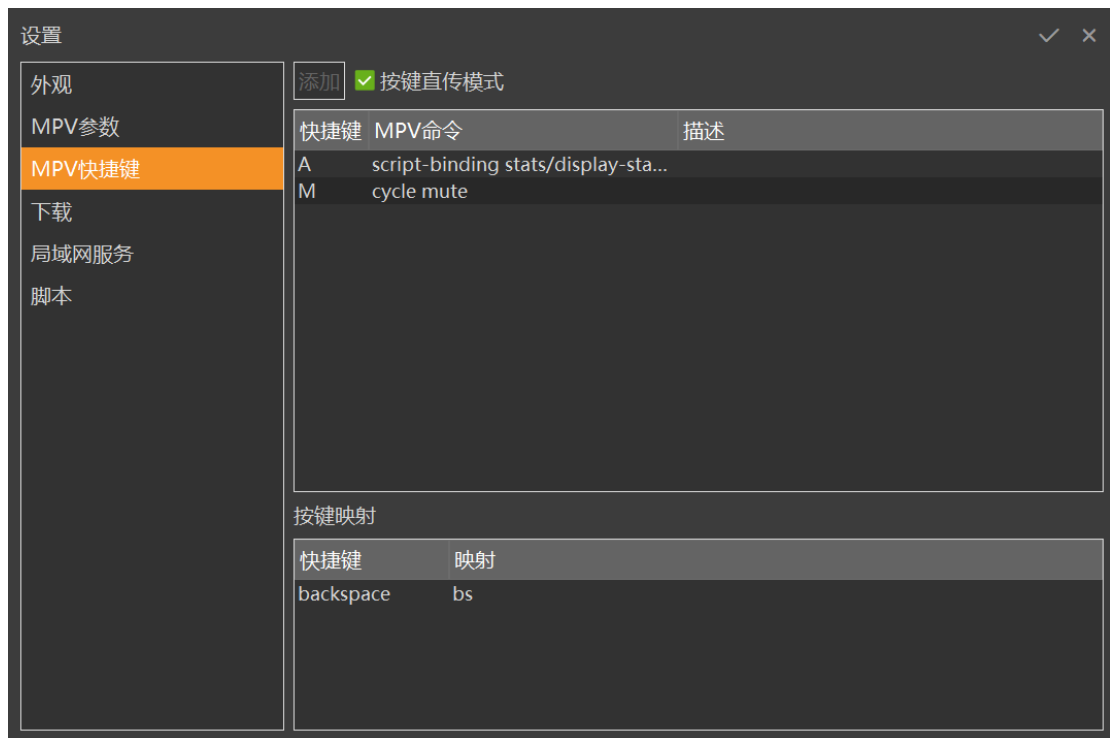


具体的 MPV 命令可以参考 <https://github.com/mpv-player/mpv/blob/master/etc/input.conf> 和 MPV 官方文档

按键直传模式：开启后 KikoPlay 将直接传递按键事件到 MPV，这里设置的快捷键将不再生效。你可以在 MPV 参数中定义 input\_conf 文件：input-conf=xxxx，在 conf 文件中设置具体的命令。

0.9.0 还在直连模式下增加了按键映射功能：





因为 KikoPlay 的按键名称和 libmpv 可能不一致，例如退格键 backspace 在 libmpv 的名字是 bs，按键映射正是用来解决这种问题

此外，也可以通过这个功能解决 libmpv 和 KikoPlay 的按键冲突，例如 KikoPlay 占用了空格键 space 作为播放/暂停，你可以将其他按键，比如 f1 映射为 space 来解决这个冲突

## 弹幕设置

点击播放控制栏右侧的弹幕按钮，打开弹幕设置页面：



设置包含 3 页，其中弹幕合并为 0.4.1 新增功能，弹幕事件分析为 0.6.0 新增功能。这里说明其中几项：

- 密集程度：无覆盖：避免弹幕遮挡，没有找到合适布局位置时会丢弃弹幕；一般：允许部分覆盖；密集：只要同屏上限没有达到，全部布局输出
- 显示区域：0.9.1 加入，控制弹幕显示的范围
- 保护底部/顶部字幕：勾选后，KikoPlay 不会在视频底部 15%或顶部 10%高度处布局弹幕。
- 随机大小：勾选此项后，KikoPlay 会随机在当前字号的 0.67~1.5 倍之间设置弹幕大小，弹幕观感更为有趣。
- 弹幕合并：开启后，会对相似弹幕进行合并，提升观看体验。0.9.2 删去了 最大差异字符数(表示两条弹幕的相似度，增大则合并强度增加)，最小相似弹幕数(表示在相似弹幕数达到该值后才进行合并)，合并间隔(间隔时间内的相似弹幕进行合并)这三个不常使用的设置，如果需要修改，可以在 settings.ini 中设置 Play/MaxDiffCount 、 Play/MinSimCount 、 Play/MergeInterval
- 弹幕事件分析：开启后，会分析弹幕中的关键点，用橙色标记在时间轴上标出。这也是 KikoPlay 独有的一个有意思的功能
- 直播模式：0.9.2 新增功能，开启后弹幕以直播的形态展示。垂直比例指定弹幕区域高度；选择“仅滚动弹幕”后，顶部和底部弹幕将按原形态展示。直播模式下弹幕的透明度、字体和正常弹幕形态相同。和滚动弹幕相比，直播模式弹幕不需要视频达到 60 帧



## 顶部控制栏



顶部控制栏左侧显示当前播放文件标题（没有关联弹幕库时是文件名，关联后是*动画名一分集*）。右侧按钮的功能依次是：显示媒体信息、播放窗口大小、截取（0.8.0 开始包括截图、截取片段和截取 GIF 三种类型）和顶置设置。注意，在调整播放窗口大小时，KikoPlay 会确保窗口尺寸不会大于屏幕尺寸。

截取片段和截取 GIF 功能需要 FFMPEG 支持，KikoPlay 默认已带上 ffmpeg.exe。片段截取窗口如下：

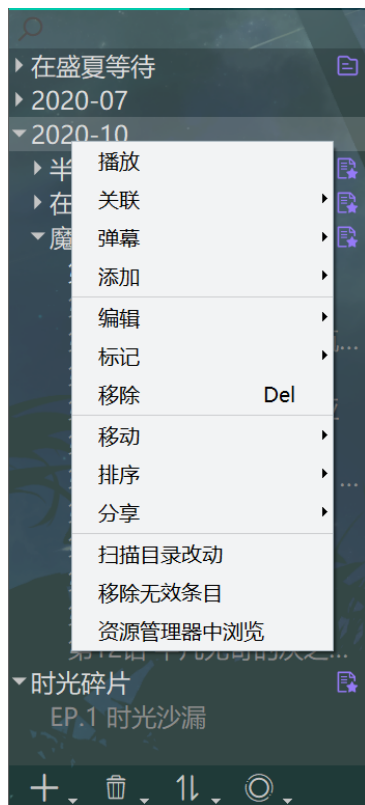


最长截取 15s 片段，可以选择是否保留声音，KikoPlay 会保持视频格式不变。截取的片段存放在 data/snippet 目录下。自 0.8.0 开始，KikoPlay 的资料库支持记录视频片段，因此可以添加到资料库中。GIF 截取功能类似，包含了更多选项，但 GIF 不能直接添加到资料库中，可以将片段加入资料库之后选择另存为 GIF。

注意在截取 GIF 时设置合适的尺寸，默认是视频的原始尺寸，不做修改的话输出的 GIF 文件会很大



## 播放列表



KikoPlay 的播放列表非常灵活，你可以随意拖拽条目，按你的喜好组织。

播放列表会通过不同的颜色来区分播放状态：

白色-未观看，暗灰色-已看完，浅蓝色-未看完

右侧带有的标记的条目表示番組集合或者目录集合，关联后的视频会被自动放入对应的番組集合中，可以从标记菜单中进行设置。如果向播放列表中添加文件夹，KikoPlay 会将它添加为目录集合，目录集合支持扫描变动，可在右键菜单中看到。

添加功能有 4 种：

- 添加合集：添加一个合集条目。合集下可以包含子条目。
- 添加媒体文件：添加若干媒体文件，可以直接将文件拖入列表，也可以在打开的对话框中选择文件。
- 添加 URL：0.9.3 新增，可以添加 http, https 等链接，例如可以添加 m3u8 等类型的直播源。
- 添加文件夹：选择一个文件夹后，KikoPlay 会将该文件夹下所有支持的媒体文件加入列表中（包含子文件），并按原来的目录结构组织这些条目。你也可以直接将文件夹拖入列表中。添加的文件夹成为目录集合。

注意，KikoPlay 会确保相同文件不会重复加入到列表中。

右键菜单中包含更多功能，部分功能说明：

- 合并：选择多个条目之后，合并功能会将它们合并到一个合集中，如果其中某个条目有关联信息，合集标题就是对应动画名称，否则 KikoPlay 会找出这些条目标题的最长连续公共子串，如果长度 > 4 就会作为合集的标题。
- 添加弹幕来源：如果条目关联了弹幕池则打开添加弹幕窗口
- 更新弹幕：更新弹幕池
- 导出弹幕：将弹幕导出到视频同文件夹下，和视频名称相同。
- 剪切和粘贴：剪切和粘贴为 KikoPlay 程序内部操作，不会影响系统剪贴板。
- 分享弹幕池代码：关联弹幕池且弹幕池中有来源的话，会负责弹幕池代码到剪贴板，之后就可以分享给其他用户了
- 分享资源代码：资源代码中包含了动画的下载地址和弹幕池信息，KikoPlay 首先会简单搜索下载数据库，如果没有找到，需要手动指定。资源代码可直接使用 KikoPlay 下载
- 自动关联模式：选择后，加入列表的视频文件会自动进行关联操作

- 移除无效条目：移除媒体文件已不存在的条目

关联弹幕池

关联弹幕池是个比较重要的操作，目的是确定一个媒体文件对应的动画及剧集。自 KikoPlay 0.8.0 开始，弹幕池通过“动画名称”、“分集类型”和“分集索引”来进行标识。

一个媒体文件只有在关联弹幕池之后，KikoPlay 才会保存添加的弹幕以及将它加入媒体库中。在播放列表中选择若干条目后，在右键菜单中选择“关联弹幕池”，KikoPlay 会通过支持关联功能的资料脚本来执行关联。如果选择了多个文件，KikoPlay 会跳过已关联的文件；如果选择的是单个已关联文件，或者自动关联失败，就会打开关联对话框。

关联对话框如下：

编辑关联

搜索

自定义

Bangumi

魔女之旅

搜索

动画	描述
魔女之旅	292970
太乙仙魔录之灵飞纪 第二季	210391
魔术士奥芬的无赖之旅 基姆拉克篇	303172
魔卡少女樱 香港之旅	1941
魔晶猎人	143659
太乙仙魔录	162673
魔术士奥芬 -Revenge-	39065
魔法老师! ~另一个世界~	3341

EP.1 见习魔女伊蕾娜

你可以从多个来源搜索关联信息，也可以自己手动填写关联信息。自 0.8.0 开始默认即支持批量关联，可以批量对播放列表中处于同一级别的条目进行关联，选择动画后：





可双击“分集”列后选择具体的剧集，同时右键菜单提供了顺序设置分集的功能，可以快速进行关联。自定义信息：

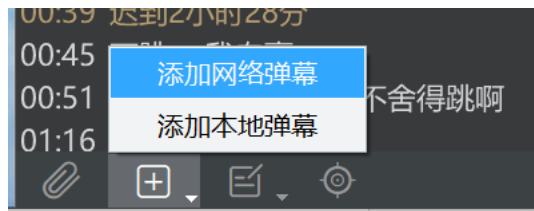


至少需要填写动画标题、分集类型和分集索引。分集类型分为 7 种：EP(本篇)，SP(特别篇)，OP，ED，Trailer，MAD，Other。一般情况下选择 EP 即可。

### 添加网络弹幕

添加网络弹幕功能位于弹幕列表下方“添加弹幕”按钮的菜单中：





点击后打开添加弹幕窗口：



你可以搜索添加，也可以通过 URL 添加，支持的 URL 格式样例在下方给出：



自从 0.8.0 开始，KikoPlay 的弹幕功能全部由脚本实现，脚本位于 extension/script/danmu 目录下，你也可以为 KikoPlay 编写脚本来支持更多网站，具体参考“KikoPlay 脚本开发参考”文档。目前提供了多个脚本，支持包括 Bilibili，AcFun，Tucao，弹弹，巴哈姆特，爱奇艺和腾讯视频。部分来源说明：

- AcFun：如果添加失败，请首先确认对应投稿是否被删除。
- Tucao：如果搜索失败或者添加失败，请先在浏览器中确认对应网站及其搜索页面是否能正常打开。
- 巴哈姆特(Gamer)：在搜索时，目前的脚本会将搜索关键词从简体中文转换为繁体中文。同时注意部分动画在巴哈姆特上的可能名称和其他网站不同。
- 爱奇艺，腾讯视频：需要多次请求才能得到一个视频的弹幕，如果添加后在已选弹幕列表中弹幕数量为 0，可能是某些请求失败，可以再尝试添加几次。

添加的弹幕会加入已选弹幕列表中：

添加弹幕

搜索

URL

已选弹幕(4)

选择你想添加的弹幕：

标题	弹幕数量	来源	时长	弹幕池
<input checked="" type="checkbox"/> 6-分道扬镳	3000	Bilibili	23:40	第6话 分道扬镳
<input checked="" type="checkbox"/> 约会大作战 第三季 分歧...	470	Youku	23:40	第6话 分道扬镳
<input checked="" type="checkbox"/> 6	1317	Gamer	00:00	第6话 分道扬镳
<input checked="" type="checkbox"/> 约会大作战 第3季_06	4908	Tencent	23:40	第6话 分道扬镳

约会大作战 第三季-第6话 分道扬镳

AcFun, Bilibili，爱奇艺，腾讯视频可以获取到视频时长。

你可以在这里进一步选择你想加入弹幕池中的弹幕，同时注意 **KikoPlay 可以一次给同一动画的不同弹幕池添加弹幕，只需设置弹幕池字段即可（双击上图中的弹幕池字段）**。确定之后点击对话框右上方的确认按钮（√）来将这些弹幕加入弹幕池。0.7.2

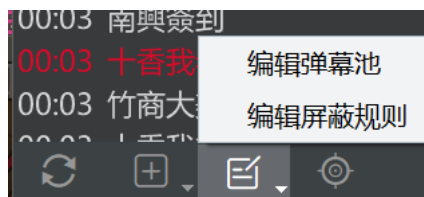
在右键菜单中增加了顺序设置弹幕池的选择，在添加多个剧集的弹幕，设置对应的弹幕池时比较有用，同时支持通过拖动改变弹幕条目的顺序。

## 添加本地弹幕

KikoPlay 支持 xml 格式的弹幕文件，你可以通过添加弹幕按钮中对应的菜单添加，也可以直接将弹幕文件拖入播放区域或者弹幕列表中。

## 编辑弹幕池

编辑弹幕池功能位于弹幕列表下方编辑按钮中的菜单中：



点击后打开编辑弹幕池中对话框：



KikoPlay 会记录弹幕池中弹幕的来源信息，在这里，你可以单独导出某个来源的弹幕，也可以显示/隐藏或者删除某个来源的弹幕。

更新：KikoPlay 会获取对应来源当前的弹幕，之后同本地弹幕进行比较，将新弹幕加入本地弹幕池中。

在 0.5 版本中，加入了复制/粘贴时间轴调整信息的功能，可以快速将某一个弹幕源的时间轴调整信息应用到另外的弹幕源中，你可以在右键菜单中找到这个功能。

在 0.5.1 版本中加入了弹幕池代码分享和添加功能，你可以分享弹幕池代码给其他用户，也可以通过弹幕池代码来添加弹幕来源。

调整弹幕时间

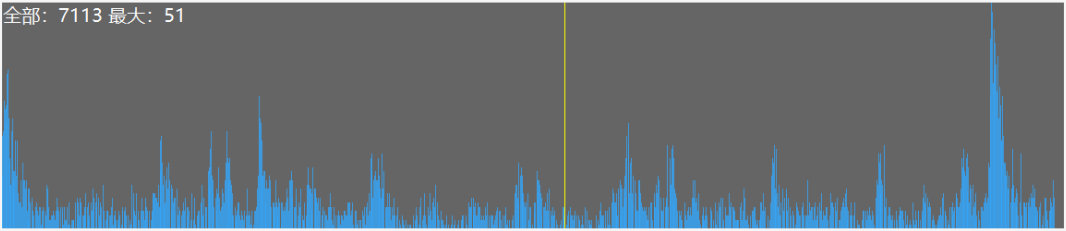
KikoPlay 中有两种方法调整弹幕时间，这两种调整方法是相互独立的，但最终效果是叠加的，KikoPlay 会首先应用时间轴调整，之后应用整体的延迟。

- 1、设置弹幕延迟时间。可以直接在编辑弹幕池中设置某个来源的延迟时间（>0s：弹幕延迟，<0s：弹幕提前）。
- 2、如果简单设置延迟不能满足需求，比如，来源网站的视频有删减，这时可以调整弹幕的时间轴，单击编辑弹幕池中对来源的“时间轴调整”按钮，打开时间轴编辑：

时间轴编辑

12:39

全部：7113 最大：51



开始	结束	时长	原始	调整后	内容
			13:07	13:07	自闭能
			13:07	13:07	自闭打法好
			13:08	13:08	我感觉他一...
			13:09	13:09	去打羽毛球不...
			13:09	13:09	这童年是有多惨
			13:09	13:09	自闭开始
			13:09	13:09	阿拉阿拉

开始时间(mm:ss)

时长(s)

添加

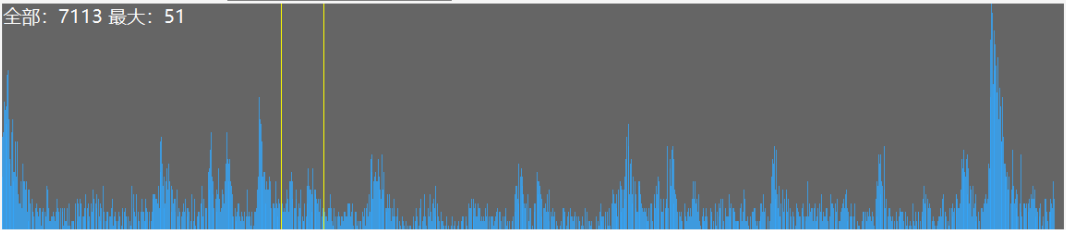
双击：开始/结束插入空白 右键：取消插入

KikoPlay 通过在时间轴中加入空白来调整弹幕时间。在上方时间轴面板中双击来插入空白：

时间轴编辑

结束：07:14,长度：00:58

全部：7113 最大：51



开始	结束	时长	原始	调整后	内容
			06:16	06:16	大湿逆天-_-?
			06:16	06:16	好骚啊
			06:16	06:16	可怕
			06:16	06:16	士织在哪里
			06:17	06:17	霸王硬上弓
			06:17	06:17	士织
			06:18	06:18	白发带的琴里好

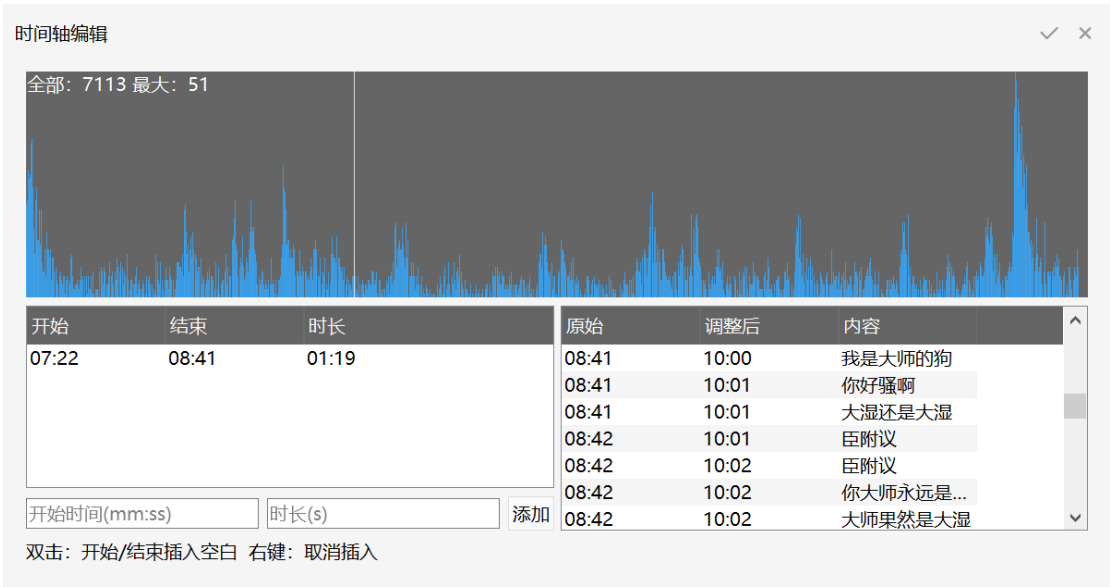
开始时间(mm:ss)

时长(s)

添加

双击：开始/结束插入空白 右键：取消插入

从起始点开始，向右移动鼠标插入正空白，向左移动鼠标插入负空白，对应插入点后的弹幕延迟/提前空白的长度。插入空白后：



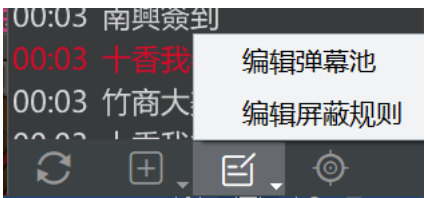
你可以在下方左侧空白列表中删除空白，也可以手动输入时间和时长来更精确地插入空白。添加完成后，点击对话框确认按钮（√）来使更改生效。

注意：

- 1、插入空白时，可以通过左右方向键调整位置
- 2、空白的插入时间都针对弹幕的原始时间，并非插入后的时间。比如，当你在插入第二个空白时，空白的插入点针对弹幕的原始时间，而不是插入第一个之后的时间
- 3、插入的空白开始时间要唯一，否则不会插入

## 弹幕屏蔽

弹幕屏蔽位于弹幕列表下方编辑按钮中的菜单中：



点击后打开屏蔽规则编辑窗口：

屏蔽规则						
<a href="#">添加规则</a> <a href="#">移除规则</a> <a href="#">导入</a> <a href="#">导出</a>						文字 ▼
ID - 标题	已屏蔽	启用	关系	正则表达式	预过滤	内容
1 - 不友善	184	<input checked="" type="checkbox"/>	包含	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	^. \$ 小学生 是醉 醉了 ...
6 - 无聊内容	0	<input checked="" type="checkbox"/>	包含	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	经费 陈子豪 豪哥 64 ...
10 - 烦人内容(主要...	0	<input checked="" type="checkbox"/>	包含	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	(v \d )(富贵) (VIP)
11 - Tucao垃圾广告	0	<input checked="" type="checkbox"/>	包含	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	(https? )([a-z0-9A-Z]...
13 - 烦人内容	198	<input checked="" type="checkbox"/>	包含	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	致敬 骨王 老骨 安兹 ...
32 -	0	<input checked="" type="checkbox"/>	包含	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	奥 给
33 -	0	<input checked="" type="checkbox"/>	包含	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	太(p P)ro了
35 -	0	<input checked="" type="checkbox"/>	包含	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	有内味了
36 -	0	<input checked="" type="checkbox"/>	包含	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	来了来了
39 -	1	<input checked="" type="checkbox"/>	包含	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ppt PPT
57 - 文本规则	0	<input checked="" type="checkbox"/>	包含	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	雷霆嘎巴

KikoPlay 的弹幕屏蔽功能和其他网站/软件的屏蔽功能有所不同：

- 字段：屏蔽字段，可以是弹幕的文字内容、发送用户或者颜色
- 关系：有包含、相等和不相等三种关系，指屏蔽内容和弹幕之间的关系
- 正则表达式：后面的内容是否是正则表达式
- 预过滤：开启预过滤后，会在下载弹幕时应用规则，被屏蔽的弹幕不会进入数据库。例如弹幕的服务器会保存其他网站的弹幕（例如 iqiyi），如果我们已经添加了其他网站来源，即可像图中一样设置一个预过滤规则，这样下载或更新弹幕时就会去掉重复的弹幕。
- 内容：具体的屏蔽内容，根据字段可以有不同的含义。比如，如果要屏蔽某个用户，这里的内容就是用户名；如果要屏蔽颜色，这里就是颜色的十六进制（比如，白色是 FFFFFFFF）

通过设置字段、关系和内容，KikoPlay 可以构造非常灵活的屏蔽规则。比如要屏蔽彩色弹幕：设置字段为颜色，关系为不相等，取消正则表达式，内容为 ffffff，那么颜色不等于 ffffff（即白色）的弹幕都会被屏蔽。自 0.7.2 起增加了“已屏蔽”列，统计屏蔽规则在当前弹幕池上屏蔽的弹幕数量。

0.9.0 开始支持导入和导出 b 站的 xml 格式屏蔽规则

## 弹幕池管理

弹幕池管理功能位于 KikoPlay 图标按钮的下拉菜单中



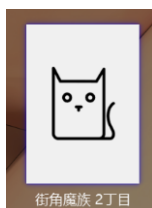
这里会列出 KikoPlay 存储的全部弹幕池，你在这里可以：添加或重命名弹幕池、批量删除、导出、更新、调整延迟和时间轴、向弹幕池中添加新的网络弹幕源。

因为需要统计全部弹幕信息，初次打开这个窗口需要等待一段时间

## 媒体库

### 添加动画

KikoPlay 的媒体库可以记录你看过的所有动画。当你对于一个媒体文件执行关联操作后，它就会被添加到媒体库中，此时还没有获取动画的详细信息，因此没有封面：



之后点击右键，选择“搜索详细信息”进行搜索：







选择对应条目，之后点击对话框确认按钮（√），KikoPlay 就会下载对应的动画信息，勾选“下载标签”则会同时获取动画的标签信息。

自 0.8.0 起，资料信息获取功能均通过脚本实现，位于 extension/script/library 中，目前有 bangumi、tmdb(0.8.2 新增，感谢@kafovin) 脚本，你也可以开发脚本来支持更多网站。

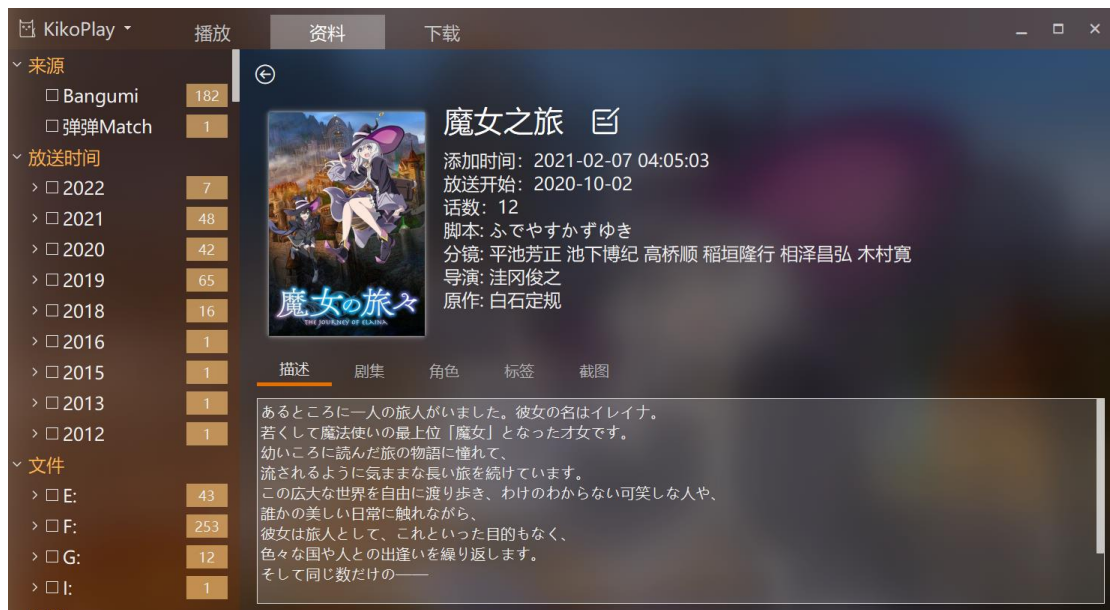
0.5 版本中新增了截图收藏功能，播放视频时双击 Alt 键即可将截图收入资料库中。

除了通过播放列表关联，你还可以直接在资料库的右键菜单中添加动画：

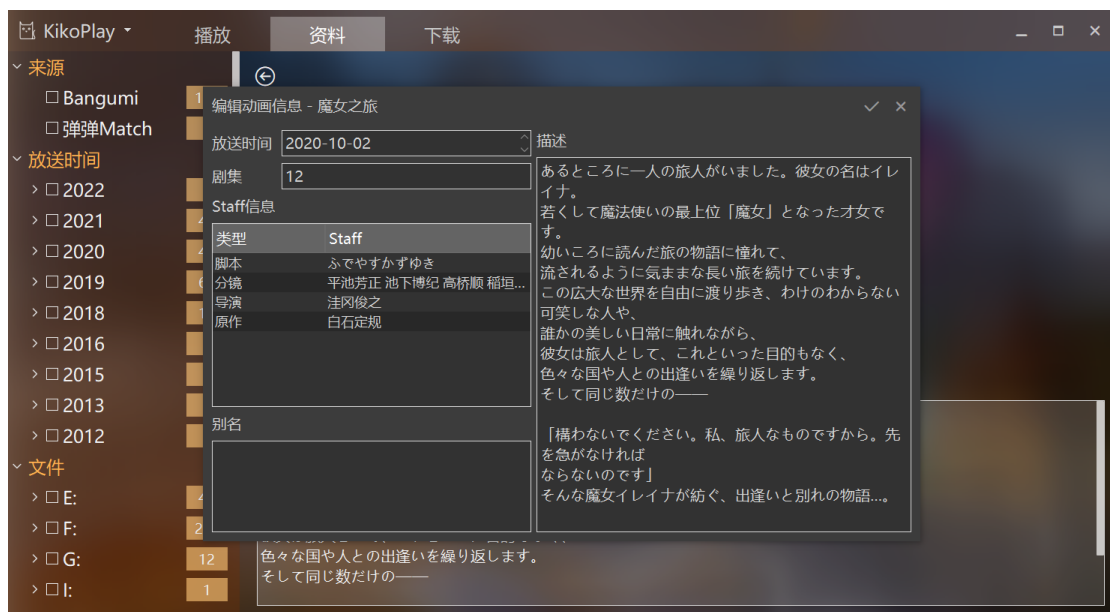


## 编辑动画

点击条目后会显示详细信息：



你可以查看或编辑不同类型的信息。0.9.0 支持更自由地编辑动画信息，点击标题右边的编辑按钮：



动画描述支持显示 HTML，所以你可以为文本设置格式，同时本地图片也可以显示

0.8.0 开始支持用户显式修改动画的别名。设置别名后，在播放列表中进行关联时，如果关联到别名，会直接将对应的剧集添加到已有的条目中，对于多个来源有差异的情况（比如弹弹的动画名和 bangumi 的动画名有差异）下，设置别名比较有用。如果用户在一个已有条目上搜索了其他条目并进行了覆盖，KikoPlay 会自动添加别名。

封面的右键菜单包含更多功能，可以重新下载封面，或者从本地文件中选择封面。

0.9.0 开始，支持修改/删除/添加角色：



0.9.0 还增加了批量操作功能:

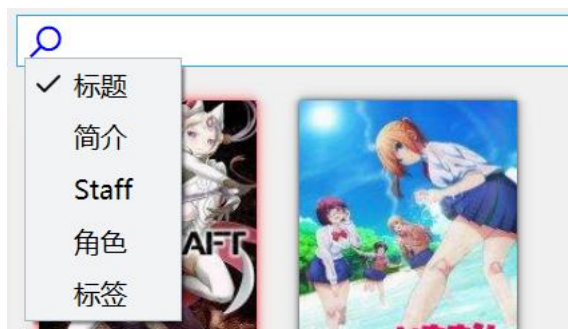


选择若干动画后，你可以批量更新或者删除

## 筛选

筛选功能有两类：

1、可以直接在媒体库右上方的输入框进行筛选，支持多个字段：

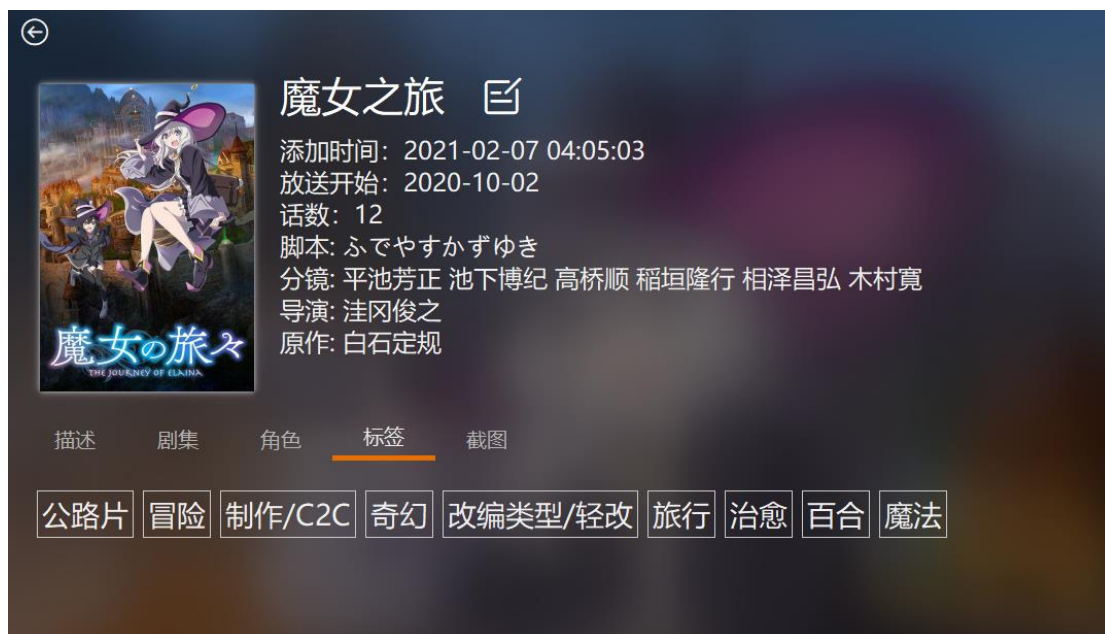


注意标签是对标签折叠面版中的标签进行筛选

2、也可以在左侧标签面板里通过标签来筛选：



自 0.8.0 开始，标签面板有了较大变化，增加了“来源”和“文件”两个类型，其中“来源”可以区分来自不同脚本的资料，“文件”用于筛选视频文件位置。此外，“标签”类开始支持多级标签了，你可以添加“改变类型/轻改”类似这样通过“/”分隔的多级标签，KikoPlay 会自动分级显示。



## 下载

KikoPlay 使用 Aria2 实现下载，支持 HTTP、FTP、Magnet、BT 下载。

## 新建任务

可以直接在下载页面中添加 URI 或者 BT 种子：

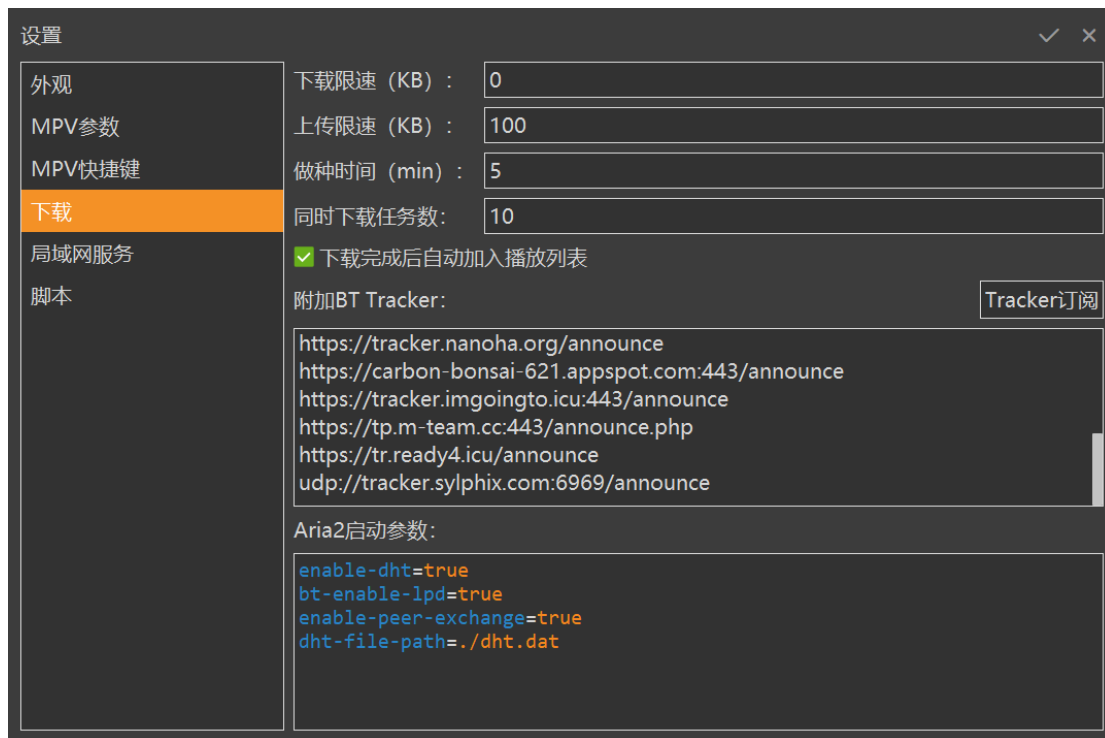


如果添加了磁力链接，会首先下载对应种子文件，下载完成后弹出添加种子对话框，选择要下载的文件后开始下载。

下载 KikoPlay 资源代码时，同样从添加 URI 中开始。

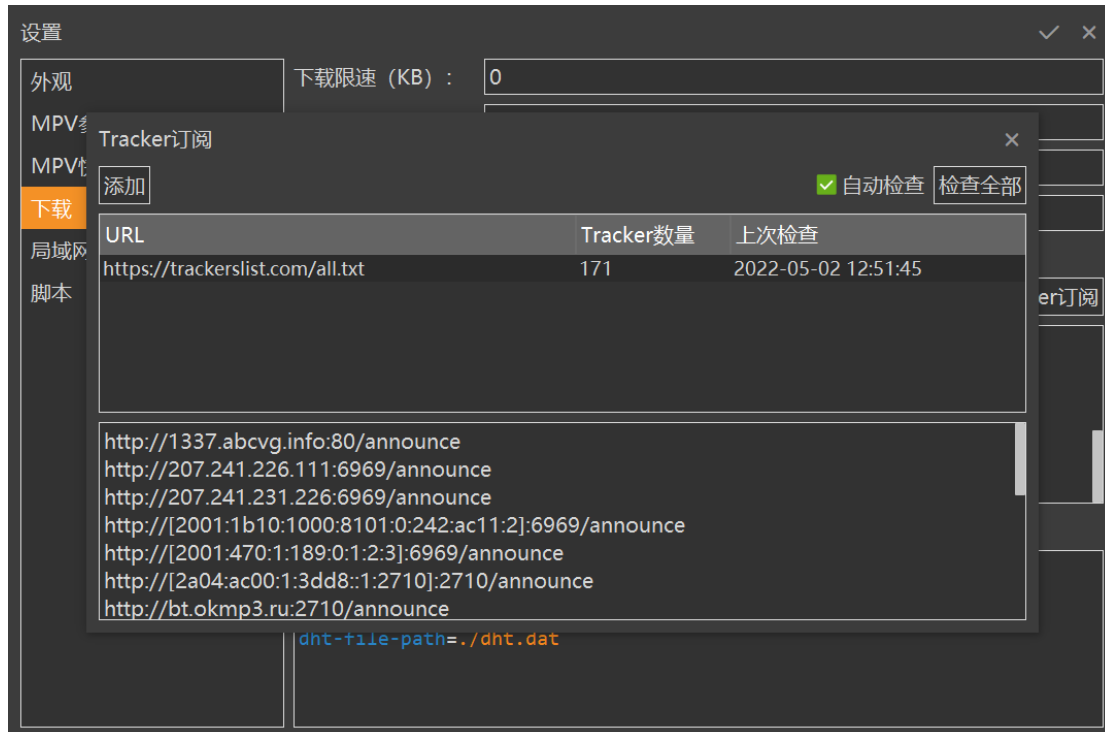
## 下载设置

下载设置页如下：



做种时间和附加 BT Tracker 针对 BT 任务，aria2 的一些参数可在启动参数部分进行设置，重启生效。

0.9.0 支持 Tracker 订阅：



添加下载任务时，KikoPlay 会添加全部 Tracker 订阅源提供的 Tracker。如果开启自动检查，每隔 12h 会检查一次。



一个 Tracker 源: <https://trackerslist.com/#/zh>

KikoPlay 会将 Tracker 源提供的地址列表按换行符分割, 再传递到 aria2

## 关于 ARIA2

Aria2 在下载时会创建控制文件(.aria2), 如果在下载未完成时删除, 则无法断点续传。下载完成后 Aria2 会自动删除控制文件。

## 每日放送

这是 KikoPlay 0.4.2 加入的功能, 可以查看当前季度的新番列表 (在 0.6.0 中支持查看之前季度的番剧列表), 数据来自 Bgmlist



标题	放送开始/时间	放送站点	关注
女学。~圣女斯克威尔学院~	2020-04-06, 07:05	哔哩哔哩 爱奇艺 优酷	☆
超级小白	2019-10-15, 00:03	哔哩哔哩 芒果tv 爱奇艺 腾讯视频	☆
进击的巨人 最终季	2020-12-06, 08:00	哔哩哔哩 Netflix Niconico	☆
好比是最终迷宫前的少年到新手村生活一般的故事	2021-01-04, 22:30	哔哩哔哩 AcFun 腾讯视频 Niconico	☆
里世界郊游	2021-01-04, 22:30	AcFun Niconico	☆
悠哉日常大王 Nonstop	2021-01-11, 01:35	哔哩哔哩 Niconico	☆
王者天下 第三季	2020-04-05, 02:45	AcFun	☆
超人兔 第二季	2020-09-21, 16:20		☆
无职转生~到了异世界就拿出真本事~	2021-01-10, 00:30	哔哩哔哩 Niconico	☆
地味变!!~改变土妹子的纯洁异性交往~	2021-01-04, 00:00	Niconico	☆
EX-ARM	2021-01-11, 00:05		☆
ぼっころーず	2020-04-06, 22:29		☆

蓝色字体表示是当前季度的新番, 灰色字体表示是之前未结束的番剧

通过右键菜单可将番剧加入资料库中, 或者浏览其他信息, 双击条目则跳转到资源搜索页面。

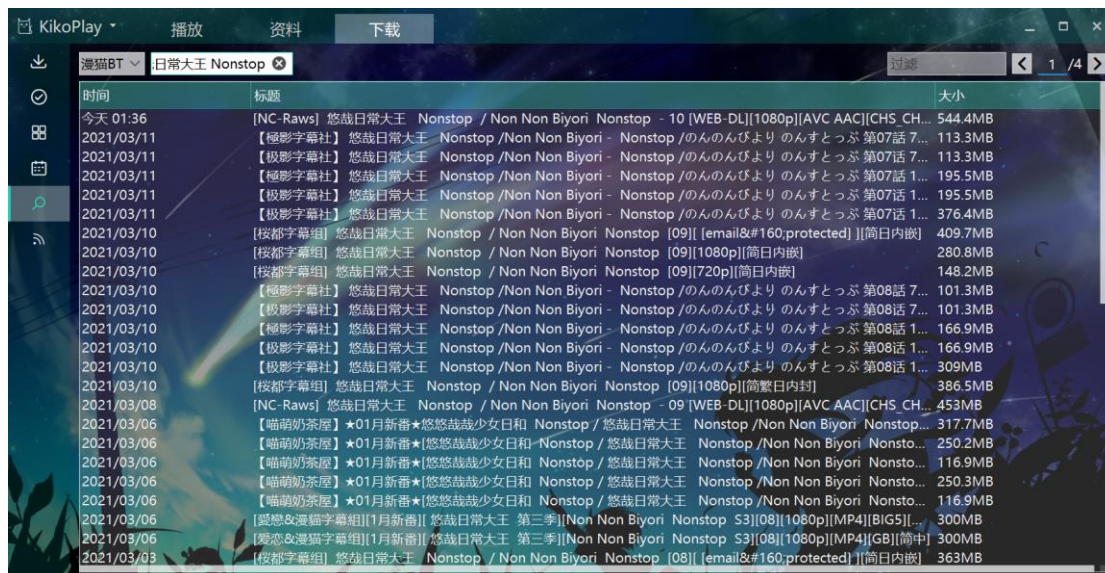
0.8.2 起, 每日放送功能也通过外部脚本实现, 关于具体格式, 请参考脚本开发参考和 `extension/script/bgm_calendar/bgmlist.lua`。

0.9.0 开始支持多个番組日历, 如果要保留之前的番組收藏记录, 请将 `data/bgmlist` 下的全部内容复制到 `data/calendar/Kikyoub.Bgmlist`。

## 资源搜索

同样是 KikoPlay 0.4.2 加入的功能。通过 Lua 脚本来实现资源搜索功能





默认带有漫猫 BT 和 Mikan Project 两个搜索脚本（0.6.0 增加 Nyaa 脚本），位于 script/resource 目录下。

双击搜索结果可添加下载任务，也可以通过右键菜单进行添加。

## 自动下载

自动下载是 0.6.0 新增功能，通过设置规则，KikoPlay 可自动帮你下载动画。添加规则如下所示：

添加规则

✓
✕

标题：

搜索词：

过滤词(分隔符: ';'):

搜索脚本：

漫猫BT

▼

发现新URI后：

添加下载任务

▼

最小/最大(MB, 0: 无限制):

0

↕

0

↕

搜索间隔(min):

10

↕

文件保存路径：

0.00B

▼

📁

预览：

大小(MB)

标题

指定搜索词和搜索脚本后，KikoPlay 会定时使用对应的脚本进行搜索，之后使用过滤词（多个过滤词用英文分号分开）及文件大小限制对结果进行过滤，最后下载符合条件的结果（对于磁力链接，KikoPlay 会直接下载全部文件，不会再弹出选择文件对话框）。此外，也可以在发现资源后将其加入暂存列表中，之后手动添加下载任务。

一个简单的规则如下所示：

添加规则

标题：

彼方的阿斯特拉

搜索词：

彼方的阿斯特拉

过滤词(分隔符: ";"):

动漫国;720

搜索脚本：

漫猫BT

发现新URI后：

添加下载任务

最小/最大(MB, 0: 无限制):

0

0

搜索间隔(min):

120

文件保存路径：

F:/anime

1.85GB

预览：

大小(MB)	标题
5836	[茉语星梦&动漫国&LoliHouse] 彼方的阿斯特拉 / Kanata no Astra [01-12修...
4300	【茉语星梦&动漫国字幕组】★07月新番[ 彼方的阿斯特拉 ] [01-12(全集)][1080...
4300	【茉語星夢&動漫國字幕組】★07月新番[ 彼方的阿斯特拉 ] [01-12(全集)][1080...
2560	【茉语星梦&动漫国字幕组】★07月新番[ 彼方的阿斯特拉 ] [01-12(全集)][720P...
2560	【茉語星夢&動漫國字幕組】★07月新番[ 彼方的阿斯特拉 ] [01-12(全集)][720P...
959	[茉语星梦&动漫国&LoliHouse] 彼方的阿斯特拉 / Kanata no Astra - 11 [We...
683	【茉语星梦&动漫国字幕组】★07月新番[ 彼方的阿斯特拉 ] [12 END][1080P][...
683	【茉語星夢&動漫國字幕組】★07月新番[ 彼方的阿斯特拉 ] [12 END][1080P][...