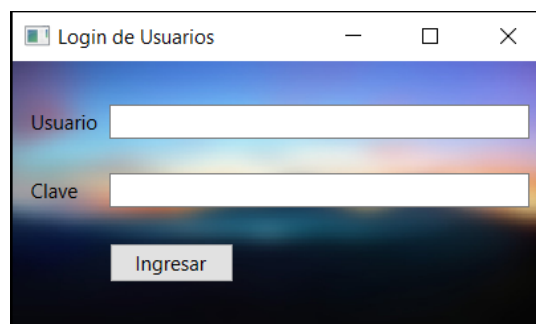


Ejercicio 1. Desarrolle una aplicación que cumpla lo siguiente:

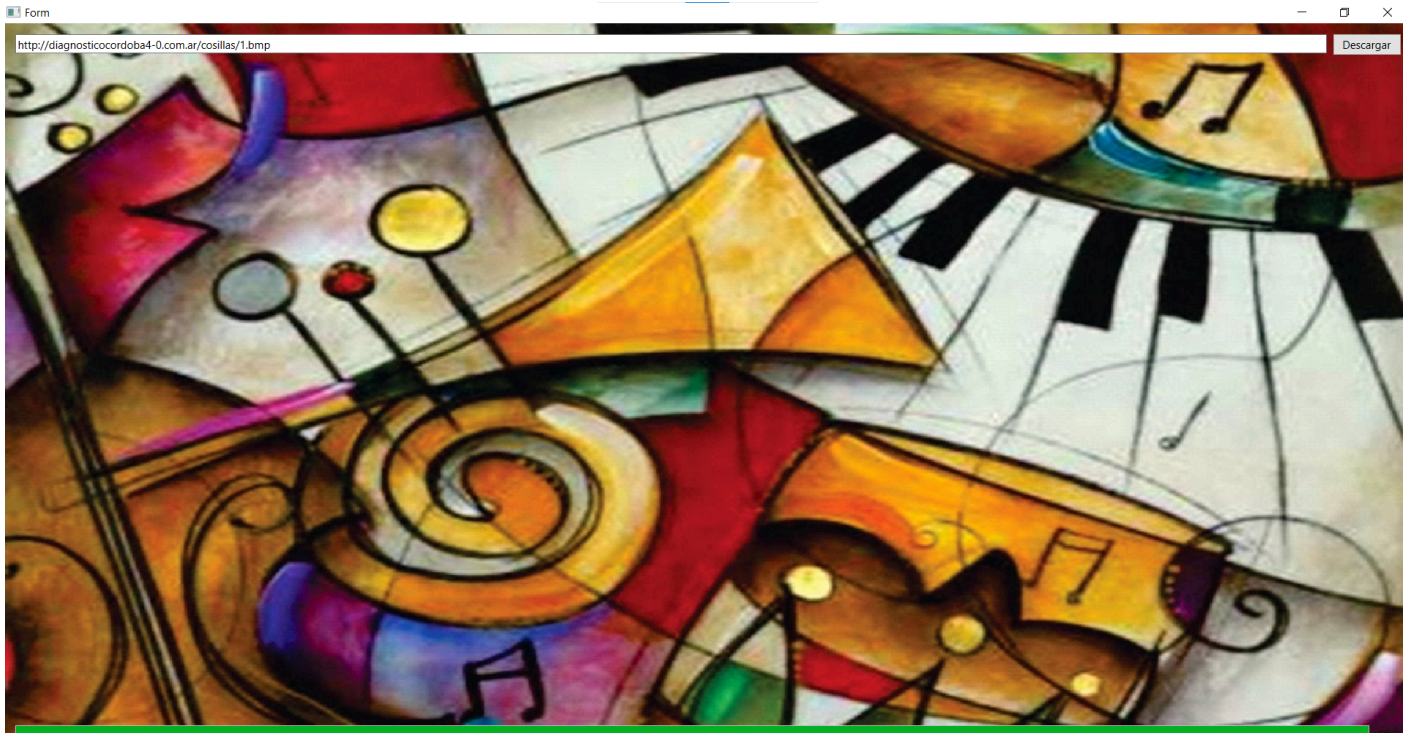
- Crear una clase llamada Acceso con las siguientes características:
 - Heredar de QWidget
 - Definido en acceso.h y acceso.cpp
 - Diseñado con QtDesigner y con el siguiente layout lo más exacto posible



- La imagen de fondo se debe descargar desde internet y puede tener cualquier dibujo.
- La imagen deberá ser redimensionada para ajustarse al tamaño de la ventana y se deberá almacenar la imagen original. El objetivo es que en ningún momento se pixele la imagen, en caso que el usuario encoja y estire sucesivamente la ventana.
- Que esta ventana de Acceso no aparezca hasta que la imagen se haya descargado. Es decir, cuando la aplicación inicie, Acceso deberá aparecer con la imagen ya pintada.
- El usuario no podrá ampliar el login a más de 400x200 píxeles
- Existirán dos usuarios válidos: 'admin' con clave '1234' y 'user' con clave '4321' (hardcodearlos directamente en el código fuente); Si se ingresa un usuario y clave no válido, borrar el campo clave.
- Si se alcanzan 3 intentos fallidos que se cierre la aplicación.
- Cuando el usuario sea válido, ocultar la ventana de Acceso con el método `hide()` y mostrar una nueva ventana. Esta ventana estará definida en la clase Ventana (ventana.h y ventana.cpp) y sólo contendrá un QLabel centrado en el medio de la ventana con un texto que diga "Hola admin" u "Hola user" según corresponda.

Ejercicio 2. Desarrolle una aplicación que cumpla lo siguiente:

- Definir una clase Descargador (en los archivos descargador.h y descargador.cpp) que herede de QWidget.
- Debe tener el siguiente aspecto:



- No utilizar QtDesigner sino utilizar QGridLayout en el constructor.
- Tendrá un QLineEdit que estará seteado como sólo lectura y tendrá escrita la siguiente url por defecto: <http://cesarosimani.com.ar/cosillas/1.bmp>
- Un botón para descargar iniciará la descarga de esta imagen y al finalizar la pintará de manera ajustada en la ventana. Utilizar QImage para la imagen.
- En la parte inferior se debe colocar una barra de progreso para indicar el progreso de la descarga de la imagen. Utilizar un QProgressBar.