

*Il sistema deve gestire hackathon identificati da un titolo, una sede e un intervallo temporale (dataInizio, dataFine). Ogni hackathon è organizzato da un utente registrato e coinvolge un insieme di giudici invitati. Ogni hackathon ha un numero massimo di iscritti (maxIscritti). I partecipanti possono iscriversi entro due giorni dall'evento e formare team (classe Team), composti da più utenti, con una dimensione massima predefinita (dimMaxTeam). Durante l'hackathon, i team caricano aggiornamenti dei progressi (classe Progresso), commentabili dai giudici, e al termine ogni giudice assegna un voto (0–10) a ciascun team. La piattaforma calcola la classifica finale in base ai voti ricevuti.*