**Trabajo Interfaces Web**

MemeReview.com

**Carlos García Mármol**

1. **Introducción: Descripción de la página Web que se elaborará durante el curso.**

La página consiste en la explicación en detalle de los memes del momento, con todos sus posibles usos y algunos ejemplos de acompañamiento. Se dará una valoración final al meme dependiendo de lo trending que haya sido durante su vida útil.

La valoración se compondrá por una media de los votos de la gente que visite la página y por otro lado por el voto del que revise el meme, teniendo así 2 valoraciones únicas.

1. **Análisis del Diseño Web: Realizar un análisis profundo sobre el diseño de una página Web.**
   1. Introducción

2.1.1 Nombre

Pvpoke

2.1.2 URL de la página

pvpoke.com

2.1.3 Logo principal



2.1.4 Tema principal de la página

La página consiste en una herramienta de open-source para la simulación de combates entre dos jugadores en Pokémon GO. También incluye rankings para distintas ligas, un creador de equipo y hasta la posibilidad de practicar contra una IA.

2.1.5 Modelado de usuarios de la página

¿Quiénes son los usuarios?

* Principalmente jugadores de Pokémon GO interesados en el ámbito del PvP (player vs player).

¿Cuáles son sus tareas y metas?

* Ayudar a la gente que requiera de estas herramientas y poder promocionar el mundillo del PvP para que llegue más lejos.

¿Qué nivel de experiencia tienen los usuarios?

* Al ser principalmente jugadores de un juego de móvil tienen los conocimientos necesarios para poder usar la herramienta sin problemas.

¿De qué funciones o información pueden disponer los usuarios?

* Hasta el momento hay 4 herramientas disponibles.

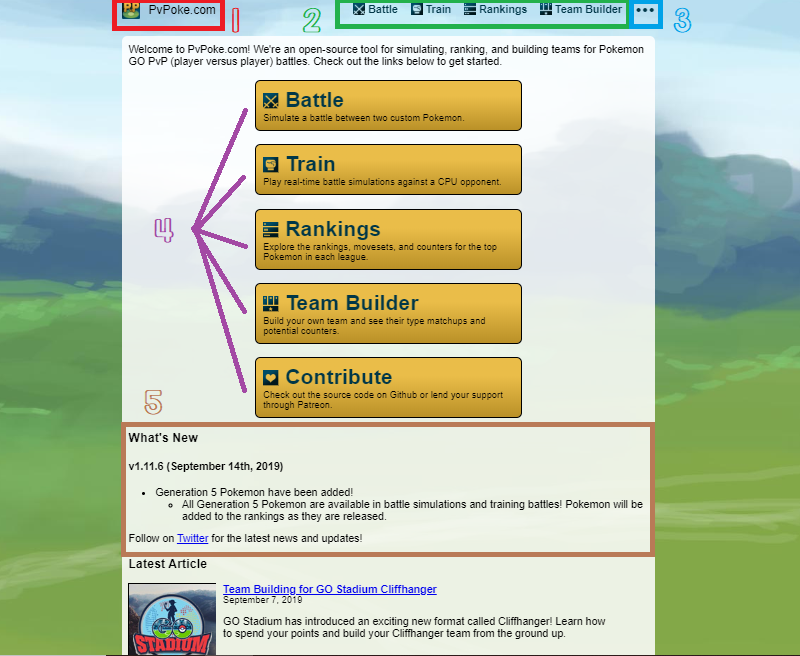
La primera es la simulación de combates que muestra qué pasaría en el supuesto de un enfrentamiento con determinadas características.

La segunda es el entrenamiento, eliges un equipo y te enfrentas de manera aleatoria a una IA (inteligencia artificial), pudiendo así practicar para los combates reales.

La tercera es un ranking que se va actualizando dependiendo de los datos que recoge en las estadísticas de victorias/derrotas. Incluye los distintos torneos de Silph.gg que se juegan cada mes.

La cuarta es un creador de equipos que muestra las debilidades y ventajas que puede tener tu equipo frente a otro.

* 1. **Diseño**
     1. Identificar y describir partes en las que está maquetada la página Web. (Incluir imágenes de cada una de ellas)

****

1. Logo de la web que redirige siempre a la página principal.
2. Menú con un enlace a todas las herramientas de la página.
3. Otras herramientas o enlaces útiles
4. Enlaces a las herramientas posicionados de una manera más visual.
5. Noticias y actualizaciones de la página con interés para los usuarios.
   * 1. Indicar y detallar algunos de los elementos principales de la Interfaz Web (Incluir imágenes):

El punto 1 marcado en la web sería el logo de identificación, el punto 2 es un elemento de navegación ya que consta de un menú con distintos enlaces a otras herramientas. El punto 5 serían los contenidos, ya que incluyen un título e información útil de las actualizaciones.