


















# Ignar Eclipse

by Ekin






## Городяни

	<b>Бабуся</b>	Ви одразу знаєте одного гравця та його персонажа. Якщо його вбиває демон - ви теж помираєте.
	<b>Піксі</b>	Ви починаєте гру знаючи одного городянина в грі. Якщо ви одержимі, що ви - цей персонаж, ви отримаєте його здібність, коли він помре.
	<b>Моряк</b>	Щоночі оберіть живого гравця; один з вас буде п'яним до сутінок. Ви не можете померти.
	<b>Покоївка</b>	Щоночі оберіть двох гравців (не себе); ви дізнаєтесь, скільки з них прокинулися через їхню здібність.
	<b>Математик</b>	Щоночі ви дізнаєтесь, у скількох гравців здібності працювали неправильно (від світанку).
	<b>Шинкар</b>	Щоночі* оберіть 2 гравців: вони не можуть померти цієї ночі, проте один з них стає п'яним до сутінок.
	<b>Вовкулака</b>	Щоночі* оберіть живого гравця: якщо він добрий, то помре, але цієї ночі демон не зможе вбити. Один з хороших гравців здаватиметься вам злим.
	<b>Савант</b>	Щодня ви можете усамітнитись з Оповідачем, і він скаже вам дві речі: одну правду й одну брехню.
	<b>Митець</b>	Одного разу за гру, протягом дня, приватно задайте Оповідачу будь-яке запитання, на яке можна відповісти "так" або "ні"
	<b>Чайна Майстриня</b>	Якщо обидва ваші живі сусіди добрі, жоден з них не може померти.
	<b>Чарівник</b>	Міньонам здається, що ви - демон. Демону здається, що ви - міньон.
	<b>Мер</b>	Якщо живими залишилися лише три гравці, і нікого не страчено, ваша команда перемагає. Якщо ви маєте померти вночі, замість вас може померти інший персонаж.
	<b>Канібал</b>	Ви маєте здібність останнього померлого від страти гравця. Якщо від страти поомер злий гравець, вас отруєно, доки не стратять нового гравця.




## Чужинці

	<b>Головоріз</b>	Щоночі перший гравець, що обрав вас своєю здібністю, п'яніє до сутінок. Ви переходите на його бік.
	<b>Перукар</b>	В ніч того дня, коли ви померли, демон може обрати двох гравців (не іншого демона); вони міняються персонажами.
	<b>Навіжений</b>	Вам здається, що ви демон, але це не так. Демон знає, хто ви, і кого ви обрали вночі.
	<b>Головоломник</b>	Один з гравців п'яний, навіть якщо ви мертві. Якщо ви з однієї спроби вгадаєте, хто це, то дізнаєтесь, хто є демоном; якщо не вгадаєте, інформація буде хибною.

## Міньйона

	<b>Хрещений Батько</b>	Ви одразу знаєте, які чужинці є у грі. Якщо чужинець помирає, цієї ночі ви обираєте гравця; той помирає. [-1 або +1 чужинець]
	<b>Адвокат Диявола</b>	Щоночі обирайте гравця (відмінного від попередньої ночі). Якщо його завтра стратять - він не помре.
	<b>Шпигун</b>	Щоночі ви бачите Гримуар. Ви можете здаватись добрим городянином чи чужинцем, навіть після смерті.
	<b>Вбивця</b>	Раз за гру, вночі*, оберіть гравця: він помирає, навіть якщо чомусь не може.
	<b>Маріонетка</b>	Вам здається, що ви - добрий персонаж, але це не так. Демон знає, хто ви. [Ви сидите поруч з демоном]

## Демони

	<b>Но-Даші</b>	Щоночі* оберіть гравця; він помирає. Двох ваших сусідів-городян отруєно.
	<b>Зомбуул</b>	Щоночі*, якщо сьогодні ніхто не помер, ви обираєте гравця; той помирає. Першого разу, коли ви помираєте - ви не помираєте, але надалі здаєтесь мертвим.
	<b>Вігормортіс</b>	Щоночі* оберіть гравця; він помирає. Вбиті вами мінйони не втрачають своїх здібностей, і отруюють одного сусіда-городянина [-1 чужинець].

\*окрім першої

# Ignar Eclipse

## Характеристики



Покоївка дізнається, чи має сьогодні прокинутись Математик, попри те, що ходить раніше за нього.



Математик дізнається, якщо Навіжений атакував не того гравця, що його обрав справжній демон.



Коли Шпигун бачить Гримуар, жетони Демона і Чарівника прибираються з нього.

Перша ніч



## Рекомендовано

### Подорожні



Злидар



Кав'ярник



Розпусниця



Підмайстер



Вудон

### Казкові



Дух Слонової  
Кістки

Кількість гравців	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
Городяни	3	3	5	5	5	7	7	7	9	9	9
Чужинці	0	1	0	1	2	0	1	2	0	1	2
Мінйони	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3
Демони	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Іноні Ізні

- Ранок
- Математик
- Покоївка
- Шпигун
- Бабуся
- Перукар
- Батько
- Хрещений
- Вбивця
- Вікторіє
- Но-Лаші
- Зомбул
- Вовкулака
- Навіжений
- Диявола
- Аввокат
- Шинкар
- Моряк
- Розпусниця
- Кав'ярник
- Вечір