Separation Of Charch and State

by Aero

		Городяна
	Лицар	Ви починаєте гру знаючи двох гравців, жоден з яких не є демоном.
70 /	Бабуся	Ви одразу знаєте одного гравця та його персонажа. Якщо його вбиває демон - ви теж помираєте.
	Верховна Жриця	Щоночі ви дізнаєтесь з яким гравцем, на думку Оповідача, вам варто завтра поговорити.
3	Сновида	Щоночі оберіть гравця (не себе і не подорожнього): ви дізнаєтесь 1 хорошого та 1 злого персонажа, з яких один є персонажем цього гравця.
	Математик	Щоночі ви дізнаєтесь, у скількох гравців здібності працювали неправильно (від світанку).
	Глашатай	Щоночі* ви дізнаєтесь, чи висував міньйон сьогодні когось на голосування.
!	Пліткар	Щодня ви можете зробити публічне твердження. Якщо воно істинне, вночі хтось помре.
?	Амнезіак	Ви не знаєте своєї здібності. Щодня спробуйте (приватно) вгадати її; ви дізнаєтесь, наскільки близько вгадали.
	Жонглер	Протягом першого дня публічно вгадайте персонажів 5 або менше гравців. Наступної ночі ви дізнаєтесь, скільки ваших здогадок було правильними.
0	Інженер	Раз за гру, вночі, оберіть які міньони або який демон є у грі.
	Пацифіст	Страчені добрі гравці можуть не померти.
*	Доглядач Круків	Якщо ви помрете вночі, то зможете обрати гравця; ви дізнаєтесь його персонажа.
Î	Мер	Якщо живими залишились лише три гравці, і нікого не страчено, ваша команда перемагає. Якщо ви маєте померти вночі, замість вас може померти інший персонаж.
	Дворецький	Щоночі оберіть гравця (не себе); завтра ви можете голосувати лише якщо він також голосує.
عر	Лудильник	Ви можете померти будь-коли.
K	Чумний Доктор	Якщо ви помираєте, Оповідач отримує здібність міньйона.
	Місячне Дитя	Коли ви дізнаєтесь про свою смерть, публічно оберіть живого гравця. Якщо він в добрій команді, то помре ціє ночі.
<i>(</i> / <i>)</i> \		Міньйона
	Чорна Вдова	Першої ночі подивіться в Ґримуар та оберіть гравця: його отруєно. 1 хороший гравець знає, що Чорна Вдова у грі.
	Гарпія	Щоночі оберіть двох гравців: перший одержимий тим, що другий - злий, інакше один з них чи обидва можуть померти.
No.	Вбивця	Раз за гру, вночі*, оберіть гравця: він помирає, навіть якщо чомусь не може.
	Мезефель	На початку гри ви знаєте таємне слово. Перший добрий гравець, що скаже його, вночі стане злим.
	Багряна Пані	Якщо у грі є 5 або більше живих гравців, і демон помирає, то ви стаєте демоном (подорожні не рахуються).
		Демона
2	Пиявко	Щоночі* оберіть гравця: він помирає. На початку гри оберіть живого гравця: його отруєно. Якщо він помре - і лише тоді - ви помираєте.
	Вігормортіс	Щоночі* оберіть гравця; він помирає. Вбиті вами міньйони не втрачають своїх здібностей, і отруюють одного сусіда-городянина [-1 чужинець].
*	Легіон	Щоночі* може померти гравець. Якщо голосує лише зло, страта буде невдалою. Ви також здаєтесь мінйоном [Більшість гравців - Легіон]

Separation Of Charch and State





阢 Ловигрім



міньйонів Інфо демона



Амнезіак



Інженер



Пиявко



Чорна Вдова



Гарпія



Мезефель Дворецький



Бабуся



Сновида



Лицар



Верховна Жриця Математик



Ранок



Xampozai





Легіон та Інженер не можуть обидва бути в одній грі відпочатку. Якщо Інженер створює Легіон, більшість гравців (включно з усіма злими гравцями) стають злим Легіоном.





Якщо Чумний Доктор помирає, живий міньйон отримує здібність Багряної Пані на додачу до своєї, і дізнається про це.

















































Kaskobi



Вартовий



Ловигрім

