

# Blood Before Solstice

by Fabulist

## Городяни

	<b>Лицар</b>	Ви починаєте гру, знаючи 2 персонажів, жоден з яких не є демоном.
	<b>Дзвонар</b>	Ви починаєте гру знаючи, за скільки кроків від демона сидить найближчий міньйон.
	<b>Віщий Янгол</b>	Щоночі ви дізнаєтесь, скільки людей сьогодні було відмічено
	<b>Поп</b>	Щоночі оберіть нового гравця (не себе): демон не може його відмітити сьогодні.
	<b>Хазяйка</b>	Щоночі оберінь 2 живих гравців (не себе): ви дізнаєтесь, скільки з них прокидались сьогодні через свою здібність.
	<b>Волхв</b>	Щоночі* ви дізнаєтесь, скільки поруч з демоном сидить відмічених гравців.
	<b>Вівчар</b>	Щоночі* оберіть 2 гравців. Ви дізнаєтесь, чи є мітка принаймні на 1 з них (один з гравців ніколи не здається вам відміченим)
	<b>Газда</b>	Щоночі* оберіть гравця. Якщо лише одного з вас відмічено, мітка переходить до другого.
	<b>Коза</b>	Раз за гру, вночі, оберіть гравця: ви дізнаєтесь його персонажа, але якщо вас відмічено – ви п'яні.
	<b>Митець</b>	Раз за гру, протягом дня, ви можете задати Оповідачу будь-яке питання так/ні.
	<b>Цар</b>	Раз за гру, вдень, публічно оберіть гравця: якщо він – городяний, то позбавляється мітки, якщо ні – вас відмічено. Ви не дізнаєтесь, що сталося.
	<b>Звіздар</b>	Ви знаєте, якщо вас відмічено, або з вас знято мітку
	<b>Віслюк</b>	Коли вас обирає демон, ви дізнаєтесь 3 відмічених гравців.

## Чужинці

	<b>П'янчуга</b>	Ви не знаєте, що ви П'янчуга. Ви вважаєте себе городянином, але насправді це не так
	<b>Біда</b>	Ви можете здаватись відміченим, навіть якщо насправді це не так.
	<b>Смерть</b>	Якщо вночі вас обирає демон, він одразу може обрати додатково ще одного гравця.
	<b>Юда</b>	Якщо ви є головною причиною програшу вашої команди, ви міняєте сторону та перемагаєте, навіть якщо ви мертві.

## Міньйони

	<b>Оккультист</b>	Щоночі оберіть гравця (він не дізнається про це). Якщо наступного дня він "одержимий" тим, що його відмічено – його буде відмічено.
	<b>Ірод</b>	Щоночі, оберіть гравця: він п'яніє на ніч і наступний день.
	<b>Чорт</b>	Раз за гру, вдень, приватно оберіть 2 гравців. Якщо вас відмічено, їх теж буде відмічено.
	<b>Йольський Кіт</b>	Щоночі оберіть гравця (один раз можна обрати Оповідача). Його отруєно, і він може казати лише "мяу" до вечора, інакше його може бути страчено.

## Демона

	<b>Крампус</b>	Щоночі* обієріть 2 гравців: їх відмічено. В ніч X всі гравці з мітками помирають, потім ви п'янієте. Всі знають X і що ви у грі. Якщо страчено більше 1 доброго гравця, зло перемагає. [X визначає Оповідач]
--	----------------	--

\*окрім першої

-  Вечір
-  Інфо  
міньйонів
-  Інфо демона
-  Ірод
-  Крампус
-  Дзвонар
-  Лицар
-  Поп
-  Оккультист
-  Йольський  
Кіт
-  Коза
-  Звіздар
-  Віщий Янгол
-  Хазяйка
-  Ранок

# Переклади

## Прокльона

Немає жодних

і я о х  
і м з а х  
і я о х



## Рекомендовано

### Мандрівника

Немає жодних

### Казкові та міфічні



Вартовий



Перемитник

Кількість гравців	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
Городяни	3	3	5	5	5	7	7	7	9	9	9
Чужинці	0	1	0	1	2	0	1	2	0	1	2
Міньйони	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3
Демони	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

-  Pharaoh
-  Xanadu
-  Burning Bright
-  Briarap
-  Boxtrolls
-  Briarpatch
-  Fazula
-  Bicchieri
-  Koza
-  Krapomye
-  Hlon
-  Kifir
-  Horopriest
-  Ippon
-  Beqip