


















# One Mosh Cat Pit 2.0

by Jams & Ben






## Городяни

	<b>Піксі</b>	Ви починаєте гру знаючи одного городянина в грі. Якщо ви одержимі, що ви - цей персонаж, ви отримаєте його здібність, коли він помре.
	<b>Шугенжа</b>	Ви починаєте гру знаючи, чи знаходиться найближчий до вас злий гравець за годинниковою стрілкою від вас чи проти. Якщо відстань рівна, інформація випадкова.
	<b>Шеф</b>	Ви починаєте гру знаючи, скільки пар злих персонажів сидять поруч.
	<b>Повітроплавець</b>	Щоночі ви дізнаєтесь гравця, персонаж якого знаходиться в різних розділах з персонажем попереднього. [+0 чи +1 чужинець]
	<b>Генерал</b>	Щоночі ви дізнаєтесь, яка сторона, на думку Оповідача, перемагає: добро, зло, чи жодна.
	<b>Математик</b>	Щоночі ви дізнаєтесь, у скількох гравців здібності працювали неправильно (від світанку).
	<b>Шинкар</b>	Щоночі* оберіть 2 гравців: вони не можуть померти цієї ночі, проте один з них стає п'яним до сутінок.
	<b>Квіткарка</b>	Щоночі* дізнайтесь, чи голосував сьогодні демон.
	<b>Савант</b>	Щодня ви можете усамітнитись з Оповідачем, і він скаже вам дві речі: одну правду й одну брехню.
	<b>Рибалка</b>	Один раз за гру, вдень, ви можете усамітнитись з Оповідачем, і він дасть вам пораду, як перемогти.
	<b>Амнезіак</b>	Ви не знаєте своїєї здібності. Щодня спробуйте (приватно) вгадати її; ви дізнаєтесь, наскільки близько вгадали.
	<b>Канібал</b>	Ви маєте здібність останнього померлого від страти гравця. Якщо від страти помер злий гравець, вас отруєно, доки не стратять нового гравця.
	<b>Доглядач Круків</b>	Якщо ви помрете вночі, то зможете обрати гравця; ви дізнаєтесь його персонажа.




## Чужанці

	<b>Відлюдник</b>	Ви можете здаватись злим міньйоном чи демоном, навіть після смерті.
	<b>Дворецький</b>	Щоночі оберіть гравця (не себе); завтра ви можете голосувати лише якщо він також голосує.
	<b>Мутант</b>	Якщо ви "одержимі" тим, що ви - чужинець, вас може бути страчено.
	<b>П'янчуга</b>	Ви не знаєте, що ви П'янчуга. Ви вважаєте, що ви городянин, але насправді це не так.

## Міньйона

	<b>Шпигун</b>	Щоночі ви бачите Гримуар. Ви можете здаватись добрим городянином чи чужинцем, навіть після смерті.
	<b>Маріонетка</b>	Вам здається, що ви - добрий персонаж, але це не так. Демон знає, хто ви. [Ви сидите поруч з демоном]
	<b>Гарпія</b>	Щоночі оберіть двох гравців: перший одержимий тим, що другий - злий, інакше один з них чи обидва можуть померти.
	<b>Отруйник</b>	Щоночі оберіть гравця; його отруєно на ніч і наступний день.
	<b>Багряна Пані</b>	Якщо у грі є 5 або більше живих гравців, і демон помирає, то ви стаєте демоном (подорожні не рахуються).

## Демона

	<b>Лорд Тифонський</b>	Щоночі* оберіть гравця: він помирає. [Злі персонажі сидять в ряд. Ви в його центрі. +1 міньйон. Від -? до +? чужинців]
	<b>Легіон</b>	Щоночі* може померти гравець. Якщо голосує лише зло, страта буде невдалою. Ви також здаєтесь міньйоном. [Більшість гравців - Легіон]
	<b>Вігормортіс</b>	Щоночі* оберіть гравця; він помирає. Вбиті вами міньйони не втрачають своїх здібностей, і отруюють одного сусіда-городянина [-1 чужинець].

\*окрім першої

# One Mosh Cat Pit 2.0

## Перша ніч

-  Вечір
-  Лорд Тифонський
-  Інфо міньйонів
-  Інфо демона
-  Маріонетка
-  Амнезіак
-  Отруйник
-  Гарпія
-  Піксі
-  Шугенжа
-  Шеф
-  Дворецький
-  Повітроплавець
-  Шпигун
-  Генерал
-  Математик
-  Ранок

### Хамрози



Якщо Маріонетка вважає себе Повітроплавцем, у грі може бути +1 чужинець.



Якщо Канібал отримує здібність Дворецького, Канібал про це дізнається.

### Рекомендовано

#### Подорожні

Немає жодних

#### Казкові

Немає жодних

Кількість гравців	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
Городяни	3	3	5	5	5	7	7	7	9	9	9
Чужинці	0	1	0	1	2	0	1	2	0	1	2
Міньйони	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3
Демони	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

## Ігрові картки

-  Ранок
-  Математик
-  Шпигун
-  Генерал
-  Дворецький
-  Повітроплавець
-  Каткарка
-  Крукві
-  Дотляч
-  Леґіон
-  Вікторіє
-  Тифонський
-  Лорд
-  Гарпія
-  Шинкар
-  Отруйник
-  Амнезіак
-  Вечір