

Sects & Violets

by Pandemonium Insitute

Городяна



Годинникар

Ви починаєте гру знаючи, за скільки кроків від демона сидить найближчий міньйон.



Сновиди

Щоночі оберіть гравця (не себе і не подорожнього): ви дізнаєтесь 1 хорошого та 1 злого персонажа, з яких один є персонажем цього гравця.



Заклинач змій

Щоночі оберіть живого гравця; якщо ви оберете демона, ви міняєтесь персонажами й командами, і його отруєно.



Математик

Щоночі ви дізнаєтесь, у скількох гравців здібності працювали неправильно (від світанку).



Квіткарка

Щоночі* дізнайтесь, чи голосував сьогодні демон.



Глашатай

Щоночі* ви дізнаєтесь, чи висував міньйон сьогодні когось на голосування.



Оракул

Щоночі* ви дізнаєтесь, скільки з мертвих гравців – злі.



Савант

Щодня ви можете усамітнитись з Оповідачем, і він скаже вам дві речі: одну правду й одну брехню.



Кравчиня

Раз за гру, вночі, оберіть двох гравців (не себе); дізнайтесь, чи в одній команді ці гравці.



Філософ

Раз за гру, вночі, оберіть доброго персонажа: ви отримуєте його здібність. Якщо обраний персонаж вже є в грі, він п'яніє до кінця гри.



Митець

Одного разу за гру, протягом дня, приватно задайте Оповідачу будь-яке запитання, на яке можна відповісти "так" або "ні"



Жонглер

Протягом першого дня публічно вгадайте персонажів 5 або менше гравців. Наступної ночі ви дізнаєтесь, скільки ваших здогадок було правильними.



Мудрець

Як вас вбиває демон - ви дізнаєтесь, що це один з двох гравців.

Чужинці



Мутант

Якщо ви "одержимі" тим, що ви - чужинець, вас може бути страчено.



Коханка

Якщо ви помираєте, один з гравців п'яніє до кінця гри.



Перукар

В ніч того дня, коли ви померли, демон може обрати двох гравців (не іншого демона); вони міняються персонажами.



Роззява

Коли ви дізнаєтесь про свою смерть, то маєте публічно обрати гравця: якщо він злий - ваша команда програє.

Міньйони



Злий Близнюк

Ви й гравець протилежної команди знаєте одне одного. Якщо доброго з вас страчено, зло перемагає. Добро не може перемогти, доки злий близнюк живий.



Відьма

Щоночі оберіть гравця; якщо він завтра когось номінує, то негайно помре. Якщо живими лишилось лише з гравця, ви втрачаєте цю здібність.



Серанова

Щоночі оберіть гравця і доброго персонажа: гравець "одержимий" тим, що він - цей персонаж, інакше його може бути страчено.



Яга

Щоночі* оберіть гравця та персонажа, яким він стає (якщо персонажа у грі немає). Якщо таким чином створено демона, смерті цієї ночі будуть випадковими.

Демони



Фан Гу

Щоночі* оберіть гравця; він помирає. Перший чужинець, якого ви вбиваєте, стає Фан Гу, а ви помираєте замість нього [+1 чужинець].



Вігормортіс

Щоночі* оберіть гравця; він помирає. Вбиті вами міньйони не втрачають своїх здібностей, і отруюють одного сусіда-городянина [-1 чужинець].



А-Дашії

Щоночі* обирай гравця; вони помирають. Двох твоїх сусідів-Міщан отруєно.



Вортох

Щоночі* обирай гравця; вони помирають. Здібності Міщан дають хибні дані. Якщо кожного дня когось не страчено - зло перемагає.

*окрім першої

Перша ніч

Ханроузі

Немає жодних

Рекомендовано

Подорожні Казкові

- Кав'ярник
- Розпусниця
- М'ясник
- Збирач Кісток
- Девіант

Кількість гравців	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
Городяни	3	3	5	5	5	7	7	7	9	9	9
Чужинці	0	1	0	1	2	0	1	2	0	1	2
Мін'йони	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3	3
Демони	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Ізоналі

- Вечір
- Кав'ярник
- Розпусниця
- Збирач Кісток
- Філософ
- Заклинач змій
- Відьма
- Серанова
- Ята
- Фан Іу
- А-Даші
- Вортох
- Віторпортіс
- Перукар
- Коханка
- Мудрець
- Сновиди
- Квіткарка
- Глаштай
- Оракул
- Кравчиня
- Жонглер
- Математик
- Ранок