


















# Ignar Eclipse

by Ekin






## Городяни

Бабуся		Ви одразу знаєте одного гравця та його персонажа. Якщо його вбиває - ви теж помираєте.
Піксі		Ти одразу знаєш одного Міщана в грі. Як той помирає, якщо ти 'марила' що це твій персонаж - ти отримуєш їх здібність.
Моряк		Щоночі оберіть живого гравця; один з вас буде п'яним до сутінок. Ви не можете померти.
Покоївка		Щоночі оберіть двох гравців (не себе); ви дізнаєтесь, скільки з них прокинулися через їхню здібність.
Математик		Щоночі ви дізнаєтесь, у скількох гравців здібності працювали неправильно (від світанку).
Шинкар		Щоночі* оберіть 2 гравців: вони не можуть померти цієї ночі, проте один з них стає п'яним до сутінок.
Лікантроп		Щоночі* обирай живого гравця: якщо вони за добро, вони помирають, але цієї ночі помруть лише вони.
Савант		Щодня ти можеш приватно отримати від Оповідача два твердження: одне - істина, інше - хибна.
Художник		Раз за гру, протягом дня, приватно задай Оповідачу питання (так/ні).
Чайна Майстриня		Якщо ваші живі сусіди обидва за добро, вони не можуть померти.
Чарівник		Міньонам здається, що ти - Демон. Демону здається, що ти - Міньон.
Мер		Якщо живими залишилися лише три гравці, і нікого не страчено, ваша команда перемагає. Якщо ви маєте померти вночі, замість вас може померти інший персонаж.
Канібал		Ти маєш здібність останнього вбитого стратою гравця. Якщо вони були за зло, ти отруєн доки гравець не помре від страти.




## Чужинці

Головоріз		Щоночі перший гравець, що обрав вас своєю здібністю, п'яніє до сутінок. Ви переходите на його бік.
Перукар		Якщо цього дня чи цієї ночі ти помер, Демон може обрати двох гравців (не іншого Демона); вони міняються персонажами.
Навіжений		Вам здається, що ви демон, але це не так. Демон знає, хто ви, і кого ви обрали вночі.
Майстер Головоломок		1 з гравців п'ян, навіть якщо помреш. Якщо з однієї спроби вгадаєш хто - дізнаєшся хто з гравців Демон; інакше отримаєш хибні дані.






## Міньйони

Хрещений Батько		Ви одразу знаєте, які чужинці є у грі. Якщо чужинець помирає, цієї ночі ви обираєте гравця; той помирає. [-1 або +1 чужинець]
Адвокат Диявола		Щоночі обирайте гравця (відмінного від попередньої ночі). Якщо його завтра стратять - він не помре.
Шпигун		Щоночі ти бачиш Гримуар. ти можете сприйматися як за добро, Міщан чи Приїжджий, навіть після смерті.
Вбивця		Раз за гру, вночі*, оберіть гравця: він помирає, навіть якщо чомусь не може.
Маріонетка		Тобі здається, що ти - добрий персонаж, але це не так. Демон знає хто ти. [ти сидиш поруч з Демоном]

## Демони

А-Даші		Щоночі* обирай гравця; вони помирають. Двох твоїх сусідів-Міщан отруєно.
Зомбуул		Щоночі*, якщо сьогодні ніхто не помер, ви обираєте гравця; той помирає. Першого разу, коли ви помираєте - ви не помираєте, але надалі здаєтесь мертвим.
Вігормортіс		Щоночі* оберіть гравця; він помирає. Вбиті вами міньйони не втрачають своїх здібностей, і отруюють одного сусіда-городянина [-1 чужинець].

## Подорожні

Злидар		Тобі потрібен жетон голосу, щоб голосувати. Мертві гравці можуть віддати тобі свій; тоді ти дізнаєшся їх команду. Ти тверез і здоров.
Бариста		Щоночі, до сутінок: 1) гравець стає тверезим, здоровим і отримує правдиві дані, або 2) їхня здібність спрацьовує двічі. Вони дізнаються котре з них.
Повія		Щоночі* обирай живого гравця: якщо вони погодилися, дізнайся їх персонажа, але ви обидва можете померти.
Підмайстер		Першої ночі ви отримуєте здібність городянина (якщо за добро) чи міньйона (якщо за зло).
Вудон		Лише ви і мертві гравці можуть голосувати (їм не потрібні жетони для голосування). Для страти не потрібна більшість голосів.

# Ignar Eclipse

by Ekin

## Казкові

Дух Савани



Злих гравців не може бути більше, ніж стандартне + 1