


















The Grand Tor

by Ben and Jams





Городяни

	Шеф	Ви починаєте гру знаючи, скільки пар злих персонажів сидять поруч.
	Шляхтич	Ви починаєте гру знаючи трьох гравців, один і лише один з яких є злим.
	Емпат	Щоночі ви дізнаєтесь, скільки з двох ваших живих сусідів є злими.
	Заклинач змій	Щоночі оберіть живого гравця; якщо ви оберете демона, ви міняєтесь персонажами й командами, і його отруєно.
	Математик	Щоночі ви дізнаєтесь, у скількох гравців здібності працювали неправильно (від світанку).
	Монах	Щоночі* оберіть гравця (не себе). Демон не може вплинути на нього цієї ночі
	Азартний гравець	Щоночі* оберіть гравця та вгадайте його персонажа. Якщо вгадаєте неправильно, то помрете.
	Вовкулака	Щоночі* оберіть живого гравця: якщо він добрий, то помре, але цієї ночі демон не зможе вбити. Один з хороших гравців здаватиметься вам злим.
	Кравчиня	Раз за гру, вночі, оберіть двох гравців (не себе); дізнайтесь, чи в одній команді ці гравці.
	Філософ	Раз за гру, вночі, оберіть доброго персонажа: ви отримуєте його здібність. Якщо обраний персонаж вже є в грі, він п'яніє до кінця гри.
	Принцеса	Першого вашого дня, якщо ви номінували та стратили гравця, демон вночі не вбиває.
	Алхімік	Ви маєте здібність міньона не в грі.
	Фермер	Якщо ви помираєте вночі - живий добрий гравець стає фермером.





Чужаки

	Дворецький	Щоночі оберіть гравця (не себе); завтра ви можете голосувати лише якщо він також голосує.
	Огр	Першої своєї ночі оберіть гравця (не себе): ви стаєте членом їхньої команди (але не дізнаєтесь, якої саме), навіть якщо ви п'яні чи отруєні.
	Навіжений	Вам здається, що ви демон, але це не так. Демон знає, хто ви, і кого ви обрали вночі.
	Головоломник	Один з гравців п'яний, навіть якщо ви мертві. Якщо ви з однієї спроби вгадаєте, хто це, то дізнаєтесь, хто є демоном; якщо не вгадаєте, інформація буде хибною.

Міньйона

	Адвокат Диявола	Щоночі обирайте гравця (відмінного від попередньої ночі). Якщо його завтра стратять - він не помре.
	Гарпія	Щоночі оберіть двох гравців: перший одержимий тим, що другий - злий, інакше один з них чи обидва можуть померти.
	Яга	Щоночі* оберіть гравця та персонажа, яким він стає (якщо персонажа у грі немає). Якщо таким чином створено демона, смерті цієї ночі будуть випадковими.
	Гоблін	Якщо, коли вас номінують, ви публічно оголошуєте себе Гобліном, і після цього вас страчено, то ваша команда перемагає.

Демони

	Пака	Щоночі оберіть гравця: його отруєно. Попередньо отруєний гравець помирає, а потім стає здоровим.
	Імп	Щоночі* оберіть гравця; його персонаж помирає. Якщо ви таким чином вбиваєте себе, міньйон стає Імпом.
	Фан Гу	Щоночі* оберіть гравця; він помирає. Перший чужинець, якого ви вбиваєте, стає Фан Гу, а ви помираєте замість нього [+1 чужинець].
	Пиявко	Щоночі* оберіть гравця: він помирає. На початку гри оберіть живого гравця: його отруєно. Якщо він помре - і лише тоді - ви помираєте.

*окрім першої

-  Вечір
-  Філософ
-  Алхімік
-  Інфо мін'йонів
-  Навіжений
-  Інфо демона
-  Пиявко
-  Заклинач змій
-  Адвокат Диявола
-  Гарпія
-  Пака
-  Шеф
-  Емпат
-  Дворецький
-  Кравчиня
-  Шляхтич
-  Огр
-  Математик
-  Ранок

Перша ніч

The Grand Tor

Характеристи



Математик дізнається, якщо Навіжений атакував не того гравця, що його обрав справжній демон.



Якщо Яга перетворює злого гравця на Огра, він не може стати добрим через свою здібність.



Якщо Вовкулака живий, і Азартний Гравець вбиває себе вночі, більше ніхто не може померти тієї ночі.

Рекомендовано

Подорожні

Немає жодних

Казкові

Немає жодних

Кількість гравців	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
Городяни	3	3	5	5	5	7	7	7	9	9	9
Чужинці	0	1	0	1	2	0	1	2	0	1	2
Мін'йони	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3
Демони	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Ігрові картки

-  Ранок
-  Математик
-  Дворецький
-  Кравчиня
-  Емпат
-  Фермер
-  Пиявко
-  Принцеса
-  Фан Ту
-  Пака
-  Імп
-  Вовкулака
-  Навіжений
-  Яга
-  Гарпія
-  Адвокат
-  Монах
-  Азартний
-  Заклинач змій
-  Філософ
-  Вечір