


















# Trouble Brewing

by Pandemonium Insitute





## Городяни

	<b>Прачка</b>	Ви починаєте гру знаючи, що один з двох гравців є певним городянином.
	<b>Бібліотекар</b>	Ви починаєте гру знаючи, що один з двох гравців є певним чужинцем (чи що у грі вони відсутні).
	<b>Розслідувач</b>	Ви починаєте гру знаючи, що один з двох гравців є певним міньйоном.
	<b>Шеф</b>	Ви починаєте гру знаючи, скільки пар злих персонажів сидять поруч.
	<b>Емпат</b>	Щоночі ви дізнаєтесь, скільки з двох ваших живих сусідів є злими.
	<b>Ворожка</b>	Щоночі оберіть двох гравців. Ви дізнаєтесь, чи є один з них демоном. Один з хороших гравців також здаватиметься для вас демоном.
	<b>Трунар</b>	Щоночі* ви дізнаєтесь, якого персонажа було страчено вчора.
	<b>Монах</b>	Щоночі* оберіть гравця (не себе). Демон не може вплинути на нього цієї ночі
	<b>Мисливець</b>	Одного разу за гру, протягом дня, публічно оберіть гравця. Якщо обрано демона, він помирає.
	<b>Солдат</b>	Ви в безпеці від демона.
	<b>Доглядач Круків</b>	Якщо ви помрете вночі, то зможете обрати гравця; ви дізнаєтесь його персонажа.
	<b>Діва</b>	Першого разу, коли вас проголошують кандидатом на страту, якщо персонаж, який вас висунув, є городянином, його буде негайно страчено.
	<b>Мер</b>	Якщо живими залишилися лише три гравці, і нікого не страчено, ваша команда перемагає. Якщо ви маєте померти вночі, замість вас може померти інший персонаж.


## Чужанці

	<b>Дворецький</b>	Щоночі оберіть гравця (не себе); завтра ви можете голосувати лише якщо він також голосує.
	<b>Святий</b>	Якщо вас страчено, і ви помираєте, ваша команда програє.
	<b>Відлюдник</b>	Ви можете здаватись злим міньйоном чи демоном, навіть після смерті.
	<b>П'янчуга</b>	Ви не знаєте, що ви П'янчуга. Ви вважаєте, що ви городянин, але насправді це не так.

## Міньйони

	<b>Отруйник</b>	Щоночі оберіть гравця; його отруєно на ніч і наступний день.
	<b>Шпигун</b>	Щоночі ви бачите Гримуар. Ви можете здаватись добрим городянином чи чужинцем, навіть після смерті.
	<b>Барон</b>	В грі більше Приїжджих [+2 Приїжджих]
	<b>Багряна Пані</b>	Якщо у грі є 5 або більше живих гравців, і демон помирає, то ви стаєте демоном (подорожні не рахуються).

## Демони

	<b>Імп</b>	Щоночі* оберіть гравця; його персонаж помирає. Якщо ви таким чином вбиваєте себе, міньйон стає Імпом.
--	------------	---

\*окрім першої

# Trouble Brewing

## Хамроггі

Немає жодних

## Рекомендовано

### Подорожні

### Казкові



Крадій

Немає жодних



Бюрократ



Стрілець



Злидар



Цап-  
відбувайло

Кількість гравців	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
Городяни	3	3	5	5	5	7	7	7	9	9	9
Чужинці	0	1	0	1	2	0	1	2	0	1	2
Мінйони	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3
Демони	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1



Вечір



Крадій



Бюрократ



Інфо  
мінйонів



Інфо демона



Отруйник



Прачка



Бібліотекар



Розслідувач



Шеф



Емпат



Ворожка



Дворецький



Шпигун



Ранок



Ранок



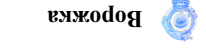
Шпигун



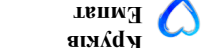
Дворецький



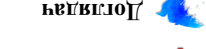
Трунар



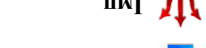
Ворожка



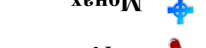
Емпат



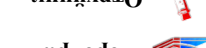
Круків  
Доглядач



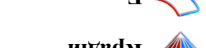
Імн



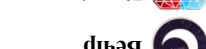
Монах



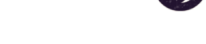
Отруйник



Бюрократ



Крадій



Вечір