

The Passage of Time

by Delta

Городяни

	Шугенжа	Ви починаєте гру знаючи, чи знаходитися найближчий до вас злий гравець за годинниковою стрілкою від вас чи проти. Якщо відстань рівна, інформація випадкова.
	Піксі	Ви починаєте гру знаючи одного городянина в грі. Якщо ви одержимі, що ви - цей персонаж, ви отримаєте його здібність, коли він помре.
	Генерал	Щоночі ві дізнаєтесь, яка сторона, на думку Оповідача, перемагає: добро, зло, чи жодна.
	Заклинач змій	Щоночі оберіть живого гравця; якщо ви оберете демона, ви міняєтесь персонажами й командами, і його отруено.
	Монах	Щоночі* оберіть гравця (не себе). Демон не може вплинути на нього цієї ночі
	Савант	Щодня ви можете усамітнитись з Оповідачем, і він скаже вам дві речі: одну правду й одну брехню.
	Альсахир	Щодня, якщо ви з першого разу публічно вгадаєте, хто з гравців є міньйонами, а хто – демонами, добро перемагає.
	Інженер	Раз за гру, вночі, оберіть які міньйони або який демон є у грі.
	Єгер	Раз за гру, вночі, оберіть живого гравця: якщо обрано Панянку, вона стає одним з городян не в грі. [+Панянка]
	Рибалка	Один раз за гру, вдень, ви можете усамітнитись з Оповідачем, і він дасть вам пораду, як перемогти.
	Принцеса	Першого вашого дня, якщо ви номінували та стратили гравця, демон вночі не вбиває.
	Канібал	Ви маєте здібність останнього померлого від страти гравця. Якщо від страти помер злий гравець, вас отруено, доки не стратять нового гравця.
	Банші	Як вас вбиває демон, всі дізнаються про це. З цього моменту ви можете номінувати двічі на день і голосувати двічі за номінацію.

Чужинці

	Чумний Доктор	Якщо ви помираєте, Оповідач отримує здібність міньйона.
	Перукар	В ніч того дня, коли ви померли, демон може обрати двох гравців (не іншого демона); вони міняються персонажами.
	Мутант	Якщо ви "одержимі" тим, що ви - чужинець, вас може бути страчено.
	Панянка	Всі міньйони знають, що ви є в грі. Якщо міньйон з першої спроби публічно вгадає, хто ви, ваша команда програє.
	Головоломник	Один з гравців п'яний, навіть якщо ви мертві. Якщо ви з однієї спроби вгадаєте, хто це, то дізнаєтесь, хто є демоном; якщо не вгадаєте, інформація буде хибною.

Міньйони

	Психопат	Щодня, до номінацій, ви можете публічно обрати гравця: він помирає. Якщо вас страчено, ви помираєте лише якщо програєте в камінь-ножиці-папір.
	Чаклун	Один раз за гру, ви можете загадати бажання. Якщо воно здійсниться, у нього може бути ціна та ознаки його природи.
	Підривник	Якщо вас страчено, то всі, окрім трьох гравців помирають. Після зворотного відліку від 10, гравець, на якого вказує більшість гравців, помирає.
	Катеринщик	Всі гравці заплющують очі під час голосувань і не знають кількість голосів. Голоси проти тебе рахуються лише якщо ти проголосував.

Демона

	Імп	Щоночі* оберіть гравця; його персонаж помирає. Якщо ви таким чином вбиваєте себе, міньйон стає Імпом.
	Шаббалотт	Щоночі* оберіть двох гравців: вони помирають. Мертвого гравця, якого ви вбили попередньої ночі, може бути вивержено.
	Фан Гу	Щоночі* оберіть гравця; він помирає. Перший чужинець, якого ви вбиваєте, стає Фан Гу, а ви помираєте замість нього [+1 чужинець].

*окрім першої

The Passage of Time

-  Вечір
-  Інфо
мін'юонів
-  Інфо демона
-  Інженер
-  Заклинач
змій
-  Чаклун
-  Піксі
-  Єгер
-  Панянка
-  Шугенжа
-  Генерал
-  Ранок

П е р с у а р і з а

Xampozzi



Якщо Чумного Доктора страчено, і Оповідач мав би отримати здібність Підривника, здібність Підривника одразу ж спрацьовує.

і а о н і з з а н

Рекомендовано

Подорожні

-  Розпусниця
-  М'ясник
-  Гангстер
-  Вудон

Казкові

-  Вартовий

- | | | |
|---|---|---|
|  Pharaoh |  Tehepati |  Maherra |
|  Errep |  Banuu |  Heppwarp |
|  Diphnueca |  Farah Ty |  Mala66ajort |
|  Imn |  Harejyah |  Mohax |
|  Samin |  Zabrinhaa | Irakehep |
| Pomychnua | Beqip | Berez |

Кількість гравців	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
Городяни	3	3	5	5	5	7	7	7	9	9	9
Чужинці	0	1	0	1	2	0	1	2	0	1	2
Мін'юони	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3
Демони	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1