







# Laissez un Faire



by Steven Medway

---



## Городяни

Повітроплавець		Щоночі ви дізнаєтесь гравця, персонаж якого знаходиться в різних розділах з персонажем попереднього. [+0 чи +1 чужинець]
Савант		Щодня ви можете усамітнитись з Оповідачем, і він скаже вам дві речі: одну правду й одну брехню.
Амнезіак		Ви не знаєте своєї здібності. Щодня спробуйте (приватно) вгадати її; ви дізнаєтесь, наскільки близько вгадали.
Рибалка		Один раз за гру, вдень, ви можете усамітнитись з Оповідачем, і він дасть вам пораду, як перемогти.
Митець		Одного разу за гру, протягом дня, приватно задайте Оповідачу будь-яке запитання, на яке можна відповісти "так" або "ні"
Канібал		Ви маєте здібність останнього страченого гравця. Якщо страчено злого гравця, вас отруєно, доки не стратять нового гравця.


## Чужинці

Мутант		Якщо ти "одержимий" тим, що ти - чужинець, тебе може бути страчено.
Навіжений		Вам здається, що ви демон, але це не так. Демон знає, хто ви, і кого ви обрали вночі.

## Міньйони

Чорна Вдова		Першої ночі подивіться в Гримуар та оберіть гравця: його отруєно. 1 хороший гравець знає, що Чорна Вдова у грі.
Гоблін		Якщо, коли вас номінують, ви публічно оголошуєте себе Гобліном, і після цього вас страчено, то ваша команда перемагає.

## Демони

Левіафан		Якщо страчено більше одного доброго гравця - зло перемагає. Всі гравці знають, що ви у грі. Наприкінці 5-го дня зло перемагає.
----------	--	--