


















Blood Before Solstice

by Fabulist





Городяна

	Лицар	Ви починаєте гру, знаючи 2 персонажів, жоден з яких не є демоном.
	Дзвонар	Ви починаєте гру знаючи, за скільки кроків від демона сидить найближчий міньйон.
	Віщий Янгол	Щоночі ви дізнаєтесь, скільки людей сьогодні було відмічено
	Поп	Щоночі оберіть нового гравця (не себе): демон не може його відмітити сьогодні.
	Хазяйка	Щоночі оберіть 2 живих гравців (не себе): ви дізнаєтесь, скільки з них прокидались сьогодні через свою здібність.
	Волхв	Щоночі* ви дізнаєтесь, скільки поруч з демоном сидить відмічених гравців.
	Вівчар	Щоночі* оберіть 2 гравців. Ви дізнаєтесь, чи є мітка принаймні на 1 з них (один з гравців ніколи не здається вам відміченим)
	Газда	Щоночі* оберіть гравця. Якщо лише одного з вас відмічено, мітка переходить до другого.
	Коза	Раз за гру, вночі, оберіть гравця: ви дізнаєтесь його персонажа, але якщо вас відмічено – ви п'яні.
	Митець	Раз за гру, протягом дня, ви можете задати Оповідачу будь-яке питання так/ні.
	Цар	Раз за гру, вдень, публічно оберіть гравця: якщо він – городянин, то позбавляється мітки, якщо ні – вас відмічено. Ви не дізнаєтесь, що сталося.
	Звіздар	Ви знаєте, якщо вас відмічено, або з вас знято мітку
	Віслюк	Коли вас обирає демон, ви дізнаєтесь з відмічених гравців.


Чужанці

	П'янчуга	Ви не знаєте, що ви П'янчуга. Ви вважаєте себе городянином, але насправді це не так
	Біда	Ви можете здаватись відміченим, навіть якщо насправді це не так.
	Смерть	Якщо вночі вас обирає демон, він одразу може обрати додатково ще одного гравця.
	Юда	Якщо ви є головною причиною програшу вашої команди, ви міняєте сторону та перемагаєте, навіть якщо ви мертві.

Міньйона

	Оккультист	Щоночі оберіть гравця (він не дізнається про це). Якщо наступного дня він "одержимий" тим, що його відмічено – його буде відмічено.
	Ірод	Щоночі, оберіть гравця: він п'яніє на ніч і наступний день.
	Чорт	Раз за гру, вдень, приватно оберіть 2 гравців. Якщо вас відмічено, їх теж буде відмічено.
	Йольський Кіт	Щоночі оберіть гравця (один раз можна обрати Оповідача). Його отруєно, і він може казати лише "мяу" до вечора, інакше його може бути страчено.

Демона

	Крампус	Щоночі* оберіть 2 гравців: їх відмічено. В ніч Х всі гравці з мітками помирають, потім ви п'янієте. Всі знають Х і що ви у грі. Якщо страчено більше 1 доброго гравця, зло перемагає. [Х визначає Оповідач]
--	----------------	---

*окрім першої

- Вечір
- М Інфо мінйонів
- Д Інфо демона
- Ірод
- Крампус
- Дзвонар
- Лицар
- Поп
- Оккультист
- Йольський Кіт
- Коза
- Звіздар
- Віщий Янгол
- Хазяйка
- Ранок

П е р щ а н і щ

Прокльонг

Немає жодних

Рекомендовано

Мандрівники

Казкові та міфічні

Вартовий

Перемитник

Кількість гравців	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
Городяни	3	3	5	5	5	7	7	7	9	9	9
Чужинці	0	1	0	1	2	0	1	2	0	1	2
Мінйони	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3
Демони	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

і р о н і щ н і

- Вечір
- Ірод
- Оккультист
- Йольський Кіт
- Поп
- Крампус
- Коза
- Віслюк
- Іада
- Звіздар
- Волхв
- Вівчар
- Віщий Янгол
- Хазяйка
- Ранок