


















You Know What to Fear

by Fabulist





Городяна

	Стюард	Ви одразу знаєте одного доброго гравця.
	Годинникар	Ви починаєте гру знаючи, за скільки кроків від демона сидить найближчий міньйон.
	Бібліотекар	Ви починаєте гру знаючи, що один з двох гравців є певним чужинцем (чи що у грі вони відсутні).
	Повітроплавець	Щоночі ви дізнаєтесь гравця, персонаж якого знаходиться в різних розділах з персонажем попереднього. [+0 чи +1 чужинець]
	Проповідник	Щоночі оберіть гравця; обрані міньйони дізнаються про це. Всі обрані міньйони не мають здібностей.
	Сновиди	Щоночі оберіть гравця (не себе і не подорожнього): ви дізнаєтесь 1 хорошого та 1 злого персонажа, з яких один є персонажем цього гравця.
	Ворожка	Щоночі оберіть двох гравців. Ви дізнаєтесь, чи є один з них демоном. Один з хороших гравців також здаватиметься для вас демоном.
	Сгер	Раз за гру, вночі, оберіть живого гравця: якщо обрано Панянку, вона стає одним з городян не в грі. [+Панянка]
	Канібал	Ви маєте здібність останнього страченого гравця. Якщо страчено злого гравця, вас отруєно, доки не стратять нового гравця.
	Доглядач Круків	Якщо ви помрете вночі, то зможете обрати гравця; ви дізнаєтесь його персонажа.
	Чайна Майстриня	Якщо ваші живі сусіди обидва за добро, вони не можуть померти.
	Маковій	Міньйони і демони не знають одне одного. Якщо ви помираєте, тієї ночі демон та міньйони дізнаються, хто є хто.
	Пацифіст	Страчені добрі гравці можуть не померти.





Чужанці

	Навіжений	Вам здається, що ви демон, але це не так. Демон знає, хто ви, і кого ви обрали вночі.
	Капелюшник	Якщо ви помираєте, міньйони і демони вночі зможуть обрати, якими міньйонами чи демонами їм бути.
	Панянка	Всі міньйони знають, що ви є в грі. Якщо міньйони з першої спроби публічно вгадають, хто ви, ваша команда програє.
	Головоломник	Один з гравців п'яний, навіть якщо ви мертві. Якщо ви з однієї спроби вгадаєте, хто це, то дізнаєтесь, хто є демоном; якщо не вгадаєте, інформація буде хибною.

Міньйони

	Психопат	Щодня, до номінацій, ви можете публічно обрати гравця: він помирає. Якщо вас страчено, ви помираєте лише якщо програєте в камінь-ножиці-папір.
	Злий Близнюк	Ви й гравець протилежної команди знаєте одне одного. Якщо доброго з вас страчено, зло перемагає. Добро не може перемагати, доки злий близнюк живий.
	Гоблін	Якщо, коли вас номінують, ви публічно оголошуєте себе Гобліном, і після цього вас страчено, то ваша команда перемагає.
	Візир	Всі гравці знають, хто ви. Ви не можете померти вдень. Якщо хоч один з хороших гравців проголосував, ви можете одразу стратити номінованого.

Демони

	Згубазікало	Ви починаєте гру знаючи таємну фразу. За кожен раз, що ви її сказали публічно, може померти гравець
	Почварка	Щоночі Міньйони вирішують хто няньчить Почварку і є "Демоном". Щоночі* може померти гравець. [+1 Міньйон]
	Легіон	Щоночі* може померти гравець. Якщо голосує лише зло, страта буде невдалою. Ви також здаєтесь міньйоном. [Більшість гравців - Легіон]
	Пиявко	Щоночі* оберіть гравця: він помирає. На початку гри оберіть живого гравця: його отруєно. Якщо він помре - і лише тоді - ви помираєте.

*окрім першої

-  Вечір
-  Згубазікало
-  Маковій
-  Інфо мінйонів
-  Навіжений
-  Інфо демона
-  Проповідник
-  Пиявко
-  Почварка
-  Злий Близнюк
-  Сгер
-  Панянка
-  Бібліотекар
-  Ворожка
-  Годинникар
-  Стюард
-  Сновида
-  Повітроплавець
-  Візир
-  Ранок

Перша ніч

You Know What to Fear

Хамрози

-   Якщо Маковій у грі, мінйони не прокидаються разом. Натомість вони прокидаються по черзі, поки один з них не вирішить взяти жетон Почварки.
-   Якщо Візир нянчить Почварку, він може померти від страти.
-   Якщо демон обирає Почварку, він також обирає мінйона, який буде її сьогодні нянчити.
-   Якщо Проповідник обирає Леґіон, Леґіон зберігає свою здібність, але Проповідник може дізнатись, що це – Леґіон.
-   Якщо Капелюшник помирає, і Леґіон є у грі, нічого не відбувається. Якщо Капелюшник помирає, і злий гравець обирає Леґіон, всі злі на цю мить гравці стають Леґіоном.
-   Якщо Візир втрачає свою здібність, він дізнається про це. Якщо Візира страчено, коли в нього є здібність, його команда виграє.

Рекомендовано

Подорожні

Немає жодних

Казкові

Немає жодних

Кількість гравців	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
Городяни	3	3	5	5	5	7	7	7	9	9	9
Чужинці	0	1	0	1	2	0	1	2	0	1	2
Мінйони	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3
Демони	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Ігрові жетони

-  Вечір
-  Маковій
-  Проповідник
-  Навіжений
-  Леґіон
-  Згубазікало
-  Пиявко
-  Почварка
-  Капелюшник
-  Догляч
-  Круків
-  Сгер
-  Панянка
-  Ворожка
-  Сновида
-  Повітроплавець
-  Ранок