



















# Ignar Eclipse

by Ekin







## Городяни

	<b>Бабуся</b>	Ви одразу знаєте одного гравця та його персонажа. Якщо його вбиває демон - ви теж помираєте.
	<b>Піксі</b>	Ви починаєте гру знаючи одного городянина в грі. Якщо ви одержимі, що ви - цей персонаж, ви отримаєте його здібність, коли він помре.
	<b>Моряк</b>	Щоночі оберіть живого гравця; один з вас буде п'яним до сутінок. Ви не можете померти.
	<b>Покоївка</b>	Щоночі оберіть двох гравців (не себе); ви дізнаєтесь, скільки з них прокинулися через їхню здібність.
	<b>Математик</b>	Щоночі ви дізнаєтесь, у скількох гравців здібності працювали неправильно (від світанку).
	<b>Шинкар</b>	Щоночі* оберіть 2 гравців: вони не можуть померти цієї ночі, проте один з них стає п'яним до сутінок.
	<b>Вовкулака</b>	Щоночі* оберіть живого гравця: якщо він добрий, то помре, але цієї ночі більше ніхто не зможе померти.
	<b>Савант</b>	Щодня ви можете усамітнитись з Оповідачем, і він скаже вам дві речі: одну правду й одну брехню.
	<b>Митець</b>	Одного разу за гру, протягом дня, приватно задайте Оповідачу будь-яке запитання, на яке можна відповісти "так" або "ні"
	<b>Чайна</b>	Якщо обидва ваші живі сусіди добрі, жоден з них не може померти.
	<b>Майстриня</b>	
	<b>Чарівник</b>	Міньонам здається, що ви - демон. Демону здається, що ви - міньон.
	<b>Мер</b>	Якщо живими залишилися лише три гравці, і нікого не страчено, ваша команда перемагає. Якщо ви маєте померти вночі, замість вас може померти інший персонаж.
	<b>Канібал</b>	Ви маєте здібність останнього страченого гравця. Якщо страчено злого гравця, вас отруєно, доки не стратять нового гравця.




## Чужинці

	<b>Головоріз</b>	Щоночі перший гравець, що обрав вас своєю здібністю, п'яніє до сутінок. Ви переходите на його бік.
	<b>Перукар</b>	В ніч того дня, коли ви померли, демон може обрати двох гравців (не іншого демона); вони міняються персонажами.
	<b>Навіжений</b>	Вам здається, що ви демон, але це не так. Демон знає, хто ви, і кого ви обрали вночі.
	<b>Головоломник</b>	Один з гравців п'яний, навіть якщо ви мертві. Якщо ви з однієї спроби вгадаєте, хто це, то дізнаєтесь, хто є демоном; якщо не вгадаєте, інформація буде хибною.

## Міньйона

	<b>Хрещений</b>	Ви одразу знаєте, які чужинці є у грі. Якщо чужинець помирає, цієї ночі ви обираєте гравця; той помирає. [-1 або +1 чужинець]
	<b>Адвокат</b>	Щоночі обирайте гравця (відмінного від попередньої ночі). Якщо його завтра стратять - він не помре.
	<b>Диявола</b>	
	<b>Шпигун</b>	Щоночі ви бачите Гримуар. Ви можете здаватись добрим городянином чи чужинцем, навіть після смерті.
	<b>Вбивця</b>	Раз за гру, вночі*, оберіть гравця: він помирає, навіть якщо чомусь не може.
	<b>Маріонетка</b>	Вам здається, що ви - добрий персонаж, але це не так. Демон знає, хто ви. [Ви сидите поруч з демоном]

## Демони

	<b>Но-Даші</b>	Щоночі* оберіть гравця; він помирає. Двох ваших сусідів-городян отруєно.
	<b>Зомбуул</b>	Щоночі*, якщо сьогодні ніхто не помер, ви обираєте гравця; той помирає. Першого разу, коли ви помираєте - ви не помираєте, але надалі здаєтесь мертвим.
	<b>Вігормортіс</b>	Щоночі* оберіть гравця; він помирає. Вбиті вами мінйони не втрачають своїх здібностей, і отруюють одного сусіда-городянина [-1 чужинець].

\*окрім першої

# Ignar Eclipse

## Характеристики



The Chambermaid learns if the Mathematician wakes tonight or not, even though the Chambermaid wakes first.



The Mathematician learns if the Lunatic attacks a different player(s) than the real Demon attacked.



When the Spy sees the Grimoire, the Demon and Magician's character tokens are removed.

Перша ніч



## Рекомендовано

### Подорожні



Злидар



Кав'ярник



Розпусниця



Підмайстер



Вудон

### Казкові



Дух Слонової  
Кістки

Кількість гравців	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
Городяни	3	3	5	5	5	7	7	7	9	9	9
Чужинці	0	1	0	1	2	0	1	2	0	1	2
Мінйони	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3
Демони	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1



Іноні і ппні

- Ранок
- Математик
- Покоївка
- Шпигун
- Бабуся
- Перукар
- Батько
- Хрещений
- Вбивця
- Вікторіє
- Но-лаші
- Зомбул
- Вовкулака
- Навіжений
- Диявола
- Адвокат
- Шинкар
- Моряк
- Розпусниця
- Кав'ярник
- Вечір