The Midnight Oasis

by Zets

		Городяна
i populari di santa d	Шляхтич	Ви починаєте гру знаючи трьох гравців, один і лише один з яких є злим.
	Повітроплавець	Щоночі ви дізнаєтесь гравця, персонаж якого знаходиться в в різних розділах з персонажем попереднього. [+0 чи +1 чужинець]
S	Заклинач змій	Щоночі оберіть живого гравця; якщо ви оберете демона, ви міняєтесь персонажами й командами, і його отруєно.
	Савант	Щодня ви можете усамітнитись з Оповідачем, і він скаже вам дві речі: одну правду й одну брехню.
?	Амнезіак	Ви не знаєте своєї здібності. Щодня спробуйте (приватно) вгадати її; ви дізнаєтесь, наскільки близько вгадали.
0	Інженер	Раз за гру, вночі, оберіть які міньони або який демон є у грі.
	€гер	Раз за гру, вночі, оберіть живого гравця: якщо обрано Панянку, вона стає одним з городян не в грі. [+Панянка]
1	Професор	Раз за гру, вночі*, оберіть мертвого гравця. Якщо це городянин, він оживає.
	Рибалка	Один раз за гру, вдень, ви можете усамітнитись з Оповідачем, і він дасть вам пораду, як перемогти.
The same of the sa	Фермер	Якщо ви помираєте вночі - живий добрий гравець стає фермером.
	Маковій	Міньони і демони не знають одне одного. Якщо ви помираєте, тієї ночі демон та міньони дізнаються, хто є хто.
	Канібал	Ви маєте здібність останнього померлого від страти гравця. Якщо від страти помер злий гравець, вас отруєно, доки не стратять нового гравця.
<u>.</u>	Атеїст	Оповідач може порушувати правила і, якщо страчено Оповідача, добро перемагає, навіть якщо ви мертві. [Немає злих персонажів]
		Чужанді —
À	Панянка	Всі міньони знають, що ви є в грі. Якщо міньон з першої спроби публічно вгадає, хто ви, ваша команда програє.
	П'янчуга	Ви не знаєте, що ви П'янчуга. Ви вважаєте, що ви городянин, але насправді це не так.
	Голем	Ви можете номінувати лише один раз за гру. Якщо номінований вами гравець – не демон, він помирає.
	Перукар	В ніч того дня, коли ви померли, демон може обрати двох гравців (не іншого демона); вони міняються персонажами.
		Міньйона
	Мезефель	На початку гри ви знаєте таємне слово. Перший добрий гравець, що скаже його, вночі стане злим.
	Отруйник	Щоночі оберіть гравця; його отруєно на ніч і наступний день.
	Яга	Щоночі* оберіть гравці та персонажа, яким він стає (якщо персонажа у грі немає). Якщо таким чином створено демона, смерті цієї ночі будуть випадковими.
	Психопат	Щодня, до номінацій, ви можете публічно обрати гравця: він помирає. Якщо вас страчено, ви помираєте лише якщо програєте в камінь-ножиці-папір.
		Демона —
**	Аль-Хадікія	Щоночі* оберіть трьох гравців (всі знають кого): кожен таємно обирає, бути йому живим чи мертвим, але якщо всі живі - всі помирають.
\	Вігормортіс	Щоночі* оберіть гравця; він помирає. Вбиті вами міньйони не втрачають своїх здібностей, і отруюють одного

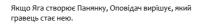
сусіда-городянина [-1 чужинець].

The Midnight Oasis



Xampozai







Отруйник Заклинач Мезефель





змій

Вечір

(М) Інфо

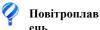
Маковій

міньйонів Інфо демона

Амнезіак

Інженер







ець Ранок



7

Рекомендовано



Подорожні

Kaskobi





Вартовий



Дух Слонової Кістки

Кількість гравців 5 Городяни 3 Чужинці Міньйони Демони 1



Банок



авплодтіаоП



































