One Mosh Cat Pit 2.0

	by Jams & Ben	
		Городяна
	Піксі	Ви починаєте гру знаючи одного городянина в грі. Якщо ви одержимі, що ви - цей персонаж, ви отримаєте його здібність, коли він помре.
Ħ	Шугенжа	 Ви починаєте гру знаючи, чи знаходиться найближчий до вас злий гравець за годинниковою стрілкою від вас чи проти. Якщо відстань рівна, інформація випадкова.
	Шеф	Ви починаєте гру знаючи, скільки пар злих персонажів сидять поруч.
	Повітроплавець	Щоночі ви дізнаєтесь гравця, персонаж якого знаходиться в в різних розділах з персонажем попереднього. [+0 чи +1 чужинець]
	Генерал	Щоночі ви дізнаєтесь, яка сторона, на думку Оповідача, перемагає: добро, зло, чи жодна.
	Математик	Щоночі ви дізнаєтесь, у скількох гравців здібності працювали неправильно (від світанку).
*	Шинкар	Щоночі* оберіть 2 гравців: вони не можуть померти цієї ночі, проте один з них стає п'яним до сутінок.
	Квіткарка	Щоночі* дізнайтесь, чи голосував сьогодні демон.
	Савант	Щодня ви можете усамітнитись з Оповідачем, і він скаже вам дві речі: одну правду й одну брехню.
	Рибалка	Один раз за гру, вдень, ви можете усамітнитись з Оповідачем, і він дасть вам пораду, як перемогти.
?	Амнезіак	Ви не знаєте своєї здібності. Щодня спробуйте (приватно) вгадати її; ви дізнаєтесь, наскільки близько вгадали.
	Канібал	Ви маєте здібність останнього померлого від страти гравця. Якщо від страти помер злий гравець, вас отруєно, доки не стратять нового гравця.
>>	Доглядач Круків	Якщо ви помрете вночі, то зможете обрати гравця; ви дізнаєтесь його персонажа.
л		Чужан ді
	Відлюдник	Ви можете здаватись злим міньйоном чи демоном, навіть після смерті.
**	Дворецький	Щоночі оберіть гравця (не себе); завтра ви можете голосувати лише якщо він також голосує.
	Мутант	Якщо ви "одержимі" тим, що ви - чужинець, вас може бути страчено.
	П'янчуга	Ви не знаєте, що ви П'янчуга. Ви вважаєте, що ви городянин, але насправді це не так.
		Міньйона у
X	Шпигун	Щоночі ви бачите Гримуар. Ви можете здаватись добрим городянином чи чужинцем, навіть після смерті.
1	Маріонетка	Вам здається, що ви - добрий персонаж, але це не так. Демон знає, хто ви. [Ви сидите поруч з демоном]
	Гарпія	Щоночі оберіть двох гравців: перший одержимий тим, що другий - злий, інакше один з них чи обидва можуть померти.
	Отруйник	Щоночі оберіть гравця; його отруєно на ніч і наступний день.
	Багряна Пані	Якщо у грі ϵ 5 або більше живих гравців, і демон помира ϵ , то ви ста ϵ те демоном (подорожні не рахуються).
	Попт	Демона
V	Лорд	Щоночі* оберіть гравця: він помирає. [Злі персонажі сидять в ряд. Ви в його центрі. +1 міньйон. від -? до +?

Тифонський Легіон

Щоночі* може померти гравець. Якщо голосує лише зло, страта буде невдалою. Ви також здаєтесь мінйоном. [Більшість гравців - Легіон]

Вігормортіс

Щоночі* оберіть гравця; він помирає. Вбиті вами міньйони не втрачають своїх здібностей, і отруюють одного сусіда-городянина [-1 чужинець].

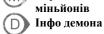
One Mosh Cat Pit 2.0

Xampozai





Лорд Тифонський Інфо міньйонів



Маріонетка





Амнезіак



Отруйник



Гарпія



Піксі



Шугенжа



Шеф



Дворецький



Повітроплав ець



Шпигун Генерал



Математик



Ранок



7



Якщо Маріонетка вважає себе Повітроплавцем, у грі може бути +1 чужинець.





Якщо Канібал отримує здібність Дворецького, Канібал про це дізнається.



A .

4



Ьанок

























Рекомендовано



Подорожні

Kaskobi

емає жодних

Немає жодних

Кількість гравців 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
Городяни 3 3 5 5 5 7 7 7 9 9 9
Чужинці 0 1 0 1 2 0 1 2 0 1
Міньйони 1 1 1 1 1 1 2 2 2 3 3 3
Демони 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1