

# Blood Before Solstice

by Fabulist

## Городяни

|  |                    |  |
|--|--------------------|--|
|  | <b>Лицар</b>       | Ви починаєте гру, знаючи 2 персонажів, жоден з яких не є демоном.  |
|  | <b>Дзвонар</b>     | Ви починаєте гру знаючи, за скільки кроків від демона сидить найближчий міньйон.   |
|  | <b>Віщий Янгол</b> | Щоночі ви дізнаєтесь, скільки людей сьогодні було відмічено  |
|  | <b>Поп</b>         | Щоночі оберіть нового гравця (не себе): демон не може його відмітити сьогодні.   |
|  | <b>Хазяйка</b>     | Щоночі оберінь 2 живих гравців (не себе): ви дізнаєтесь, скільки з них прокидались сьогодні через свою здібність.                                |
|  | <b>Волхв</b>       | Щоночі* ви дізнаєтесь, скільки поруч з демоном сидить відмічені гравців.   |
|  | <b>Вівчар</b>      | Щоночі* оберіть 2 гравців. Ви дізнаєтесь, чи є мітка принаймні на 1 з них (один з гравців ніколи не здається вам відміченим)                     |
|  | <b>Газда</b>       | Щоночі* оберіть гравця. Якщо лише одного з вас відмічено, мітка переходить до другого.   |
|  | <b>Коза</b>        | Раз за гру, вночі, оберіть гравця: ви дізнаєтесь його персонажа, але якщо вас відмічено – ви п'яні.  |
|  | <b>Митець</b>      | Раз за гру, протягом дня, ви можете задати Оповідачу будь-яке питання так/ні.  |
|  | <b>Цар</b>         | Раз за гру, вдень, публічно оберіть гравця: якщо він – городяний, то позбавляється мітки, якщо ні – вас відмічено. Ви не дізнаєтесь, що сталося. |
|  | <b>Звіздар</b>     | Ви знаєте, якщо вас відмічено, або з вас знято мітку   |
|  | <b>Віслюк</b>      | Коли вас обирає демон, ви дізнаєтесь 3 відміченіх гравців.   |

## Чужинці

|  |                 |   |
|--|-----------------|---|
|  | <b>П'янчуга</b> | Ви не знаєте, що ви П'янчуга. Ви вважаєте себе городянином, але насправді це не так                           |
|  | <b>Біда</b>     | Ви можете здаватись відміченим, навіть якщо насправді це не так.  |
|  | <b>Смерть</b>   | Якщо вночі вас обирає демон, він одразу може обрати додатково ще одного гравця.                               |
|  | <b>Юда</b>      | Якщо ви є головною причиною програшу вашої команди, ви міняєте сторону та перемагаєте, навіть якщо ви мертві. |

## Міньйони

|  |                      |  |
|--|----------------------|--|
|  | <b>Ірод</b>          | Щоночі, оберіть гравця: він п'яніє на ніч і наступний день.  |
|  | <b>Оккультист</b>    | Щоночі оберіть гравця (він не дізнається про це). Якщо наступного дня він "одержимий" тим, що його відмічено – його буде відмічено.            |
|  | <b>Йольський Кіт</b> | Щоночі оберіть гравця (один раз можна обрати Оповідача). Його отруено, і він може казати лише "мяу" до вечора, інакше його може бути страчено. |
|  | <b>Чорт</b>          | Раз за гру, вдень, приватно оберіть 2 гравців. Якщо вас відмічено, їх теж буде відмічено.  |

## Демона

|  |                |  |
|--|----------------|--|
|  | <b>Крампус</b> | Щоночі* обієріть 2 гравців: їх відмічено. В ніч X всі гравці з мітками помирають, потім ви п'янієте. Всі знають X і що ви у грі. Якщо страчено більше 1 доброго гравця, зло перемагає. [X визначає Оповідач] |
|--|----------------|--|

\*окрім першої

-  Вечір
-  Інфо  
міньйонів
-  Інфо демона
-  Ірод
-  Крампус
-  Дзвонар
-  Лицар
-  Поп
-  Оккультист
-  Йольський  
Кіт
-  Коза
-  Звіздар
-  Віщий Янгол
-  Хазяйка
-  Ранок

# Переклади

## Прокльона

Немає жодних

і я о х  
і м з а х  
і я о х



## Рекомендовано

### Мандрівника

Немає жодних

### Казкові та міфічні



Вартовий



Перемитник

|          | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15+ |
|----------|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|-----|
| Городяни | 3 | 3 | 5 | 5 | 5 | 7  | 7  | 7  | 9  | 9  | 9   |
| Чужинці  | 0 | 1 | 0 | 1 | 2 | 0  | 1  | 2  | 0  | 1  | 2   |
| Міньйони | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 2  | 2  | 2  | 3  | 3  | 3   |
| Демони   | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1  | 1  | 1  | 1  | 1  | 1   |

-  Pharaoh
-  Xanadu
-  Burning Bright
-  Briarap
-  Boxtrolls
-  Briarap
-  Fauna
-  Bioluminescence
-  Koala
-  Klammye
-  Hoon
-  Kirt
-  Horusprint
-  Ippon
-  Behead