


















# You know what to fear

by Fabulist





## Городяни

	<b>Стюард</b>	Ви одразу знаєте одного доброго гравця.
	<b>Шляхтич</b>	Ви одразу знаєте трьох гравців, один і лише один з яких є злим.
	<b>Моряк</b>	Щоночі оберіть живого гравця; один з вас буде п'яним до сутінок. Ви не можете померти.
	<b>Покоївка</b>	Щоночі оберіть двох гравців (не себе); ви дізнаєтесь, скільки з них прокинулися через їхню здібність.
	<b>Лідер Культу</b>	Щоночі ви переходите в команду одного з ваших живих сусідів. Якщо всі добрі гравці приєднуються до вашого культу - ваша команда перемагає.
	<b>Придворний</b>	Раз за гру, вночі, оберіть персонажа; обраний персонаж стає п'яним на три ночі й три дні.
	<b>Єгер</b>	Раз за гру, вночі, оберіть живого гравця: якщо обрано Панянку, вона стає одним з городян не в грі. [+Панянка]
	<b>Митець</b>	Одного разу за гру, протягом дня, приватно задайте Оповідачу будь-яке запитання, на яке можна відповісти "так" або "ні"
	<b>Мисливець</b>	Одного разу за гру, протягом дня, публічно оберіть гравця. Якщо обрано демона, він помирає.
	<b>Алхімік</b>	Ви маєте здібність міньона не в грі.
	<b>Канібал</b>	Ви маєте здібність останнього страченого гравця. Якщо страчено злого гравця, вас отруєно, доки не стратять нового гравця.
	<b>Банші</b>	Як вас вбиває демон, всі дізнаються про це. З цього моменту ви можете номінувати двічі на день і голосувати двічі за номінацію.
	<b>Маковій</b>	Міньони і демони не знають одне одного. Якщо ви помираєте, тієї ночі демон та міньони дізнаються, хто є хто.




## Чужаки

	<b>Коханка</b>	Якщо ви помираєте, один з гравців п'яніє до кінця гри.
	<b>Чумний Доктор</b>	Якщо ви помираєте, Оповідач отримує здібність міньона.
	<b>Політик</b>	Якщо ви - головна причина вашої поразки, ви міняєте команду і перемагаєте, навіть якщо мертві.
	<b>Дівиця</b>	Всі міньони знають, що ви в грі. Якщо міньони з першої спроби публічно вгадають, хто ви, ваша команда програє.

## Міньйона

	<b>Страховій</b>	Щоночі обирайте гравця; якщо ви його номінували і стратили, його команда програє. Всі гравці знають, коли ви обираєте нового гравця.
	<b>Психопат</b>	Щодня, до номінацій, ви можете публічно обрати гравця: вони помирають. Якщо вас страчено, ви помираєте лише якщо програєте в камінь-ножиці-папір.
	<b>Гоблін</b>	Якщо, коли вас номінують, ви публічно оголошуєте себе Гобліном, і після цього вас страчено, то ваша команда перемагає.
	<b>Візир</b>	Всі гравці знають, хто ви. Ви не можете померти вдень. Якщо хоч один з хороших гравців проголосував, ти можеш одразу стратити номінованого.

## Демони

	<b>Почварка</b>	Щоночі Міньони вирішують хто няньчить Почварку і є "Демоном". Щоночі* може померти гравець. [+1 Міньон]
	<b>Пиявко</b>	Щоночі* оберіть гравця: він помирає. На початку гри оберіть живого гравця: його отруєно. Якщо він помре - і лише тоді - ви помираєте.
	<b>Левіафан</b>	Якщо страчено більше одного доброго гравця - зло перемагає. Всі гравці знають, що ви у грі. Наприкінці 5-го дня зло перемагає.

\*окрім першої

# You know what to fear

## Характеристи

		Якщо Чумний Доктор помирає, живий міньйон отримує здібність Гобліна на додачу до своєї, і дізнається про це.
		Якщо Левіафан є у грі, і Банши страчено, всі гравці дізнаються, що Банші померла, а Банші отримує свою здібність.
		Якщо Маковій у грі, міньйони не прокидаються разом. Натомість вони прокидаються по черзі, поки один з них не вирішить взяти токен Почварки.
		Якщо Візир нянчить Почварку, він може померти від страти.
		Якщо Чумний Доктор помирає, живий міньйон отримує здібність Страховія на додачу до власної, і дізнається про це.
		Якщо Мисливець вбиває носія Пиявко, носій помирає.
		Якщо Візир втрачає свою здібність, то дізнається про це. Якщо його страчено, коли він має здібність, його команда перемагає.
		Якщо Алхімік має здібність Візиря, він може прискорити страту якщо три або більше гравців проголосували, незалежно від їх команди.
		Візир прокидається разом зі Страховієм, дізнається, кого той обрав, і не може прискорити страту цього гравця.
		Політик може здаватись Візирю злим.

## Рекомендовано

### Подорожні

Немає жодних

### Казкові

Немає жодних

Кількість гравців	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
Городяни	3	3	5	5	5	7	7	7	9	9	9
Чужинці	0	1	0	1	2	0	1	2	0	1	2
Міньйони	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3
Демони	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

П е р щ а н і ч

і б о н і м н і

- Вечір
- Алхімік
- Маковій
- Інфо міньйонів
- Інфо демона
- Моряк
- Пиявко
- Почварка
- Придворний
- Страховій
- Єгер
- Дівниця
- Стюард
- Шляхтич
- Лідер Культу
- Покоївка
- Левіафан
- Візир
- Ранок

- Ранок
- Левіафан
- Покоївка
- Лідер Культу
- Дівниця
- Єгер
- Банши
- Коханка
- Почварка
- Пиявко
- Страховій
- Придворний
- Моряк
- Маковій
- Вечір