

# Trust Issues!

by Rich C

## Городяни

|  |                         |  |
|--|-------------------------|--|
|  | <b>Шляхтич</b>          | Ви починаєте гру знаючи трьох гравців, один і лише один з яких є злим.   |
|  | <b>Прачка</b>           | Ви починаєте гру знаючи, що один з двох гравців є певним городянином.  |
|  | <b>Піксі</b>            | Ви починаєте гру знаючи одного городянина в грі. Якщо ви одержимі, що ви - цей персонаж, ви отримаєте його здібність, коли він помре.    |
|  | <b>Емпат</b>            | Щоночі ви дізнаєтесь, скільки з двох ваших живих сусідів є злими.  |
|  | <b>Верховна Жриця</b>   | Щоночі ви дізнаєтесь з яким гравцем, на думку Оповідача, вам варто завтра поговорити.  |
|  | <b>Сільський Дурник</b> | Щоночі оберіть гравця: ви дізнаєтесь його команду. [від +0 до +2 сільських дурників. 1 з додаткових - п'яний]                            |
|  | <b>Сновида</b>          | Щоночі оберіть гравця (не себе і не подорожнього): ви дізнаєтесь 1 хорошого та 1 злого персонажа, з яких один є персонажем цього гравця. |
|  | <b>Ворожка</b>          | Щоночі оберіть двох гравців. Ви дізнаєтесь, чи є один з них демоном. Один з хороших гравців також здаватиметься для вас демоном.         |
|  | <b>Глашатай</b>         | Щоночі* ви дізнаєтесь, чи висував міньйон сьогодні когось на голосування.  |
|  | <b>Оракул</b>           | Щоночі* ви дізнаєтесь, скільки мертвих гравців – злі.  |
|  | <b>Амнезіак</b>         | Ви не знаєте своєї здібності. Щодня спробуйте (приватно) вгадати її; ви дізнаєтесь, наскільки близько вгадали.                           |
|  | <b>Доглядач Круків</b>  | Якщо ви помрете вночі, то зможете обрати гравця; ви дізнаєтесь його персонажа.   |
|  | <b>Фокусник</b>         | Міньйонам здається, що ви - демон. Демону здається, що ви - міньйон.   |

## Чужинці

|  |                 |  |
|--|-----------------|--|
|  | <b>Огр</b>      | Першої своєї ночі оберіть гравця (не себе): ви стаєте членом їхньої команди (але не дізнаєтесь, якої саме), навіть якщо ви п'яni чи отруєні. |
|  | <b>П'янчуга</b> | Ви не знаєте, що ви П'янчуга. Ви вважаєте, що ви городянин, але насправді це не так.   |
|  | <b>Голем</b>    | Ви можете номінувати лише один раз за гру. Якщо номінований вами гравець – не демон, він помирає.  |
|  | <b>Роззява</b>  | Коли ви дізнаєтесь про свою смерть, то маєте публічно обрати гравця: якщо він злий - ваша команда програє.                                   |

## Міньйона

|  |                  |  |
|--|------------------|--|
|  | <b>Отруйник</b>  | Щоночі оберіть гравця; його отруєно на ніч і наступний день.   |
|  | <b>Шпигун</b>    | Щоночі ви бачите Гримуар. Ви можете здаватись добрим городянином чи чужинцем, навіть після смерті.                                   |
|  | <b>Гарпія</b>    | Щоночі оберіть двох гравців: перший одержимий тим, що другий - злий, інакше один з них чи обидва можуть померти.                     |
|  | <b>Страховій</b> | Щоночі обираєте гравця; якщо ви його номінували і стратили, його команда програє. Всі гравці знають, коли ви обираєте нового гравця. |

## Демона

|  |                    |  |
|--|--------------------|--|
|  | <b>Пака</b>        | Щоночі оберіть гравця: його отруєно. Попередньо отруєний гравець помирає, а потім стає здоровим.   |
|  | <b>Імп</b>         | Щоночі* оберіть гравця; його персонаж помирає. Якщо ви таким чином вбиваєте себе, міньйон стає Імпом.                                      |
|  | <b>Вігормортіс</b> | Щоночі* оберіть гравця; він помирає. Вбиті вами міньйони не втрачають своїх здібностей, і отруюють одного сусіда-городянина [-1 чужинець]. |
|  | <b>Фан Гу</b>      | Щоночі* оберіть гравця; він помирає. Перший чужинець, якого ви вбиваєте, стає Фан Гу, а ви помираєте замість нього [+1 чужинець].          |

\*окрім першої

# Trust Issues!

|  |                               |
|--|-------------------------------|
|  | Вечір                         |
|  | Інфо<br>міньйонів             |
|  | Інфо демона                   |
|  | Амнезіак                      |
|  | Отруйник                      |
|  | Гарпія                        |
|  | Страховій                     |
|  | Пака                          |
|  | Піксі                         |
|  | Прачка                        |
|  | Емпат                         |
|  | Ворожка                       |
|  | Сновида                       |
|  | Шляхтич                       |
|  | Сільський<br>Дурник<br>Шпигун |
|  | Огр                           |
|  | Верховна<br>Жриця<br>Ранок    |

# Персона

## Xamporidz



Коли Шпигун бачить Гримуар, жетони Демона і Чарівника прибираються з нього.

Шпигун завжди здається Огру злим.

## Рекомендовано

### Подорожні

Немає жодних

### Казкові

Немає жодних

| Кількість гравців | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15+ |
|-------------------|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|-----|
| Городяни          | 3 | 3 | 5 | 5 | 5 | 7  | 7  | 7  | 9  | 9  | 9   |
| Чужинці           | 0 | 1 | 0 | 1 | 2 | 0  | 1  | 2  | 0  | 1  | 2   |
| Міньйони          | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 2  | 2  | 2  | 3  | 3  | 3   |
| Демони            | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1  | 1  | 1  | 1  | 1  | 1   |

|  |             |
|--|-------------|
|  | Bepxobra    |
|  | Dyphina     |
|  | Dyunitrya   |
|  | Clypebrin   |
|  | Oparvyj     |
|  | Izamataran  |
|  | Chornura    |
|  | Bopokwa     |
|  | Horiutya    |
|  | Kipyrie     |
|  | Emur        |
|  | Bropomoptic |
|  | Phar Ty     |
|  | Hara        |
|  | Imm         |
|  | Ctpaxobri   |
|  | Tzaphira    |
|  | Ortypyhink  |
|  | Amneistar   |
|  | Bephip      |