


















Separation Of Church and State

by Aero






Городяни

Лицар		Від початку гри ви знаєте двох гравців, жоден з яких не є демоном.
Бабуся		Ви одразу знаєте одного гравця та його персонажа. Якщо його вбиває - ви теж помираєте.
Верховна Жриця		Щоночі ви дізнаєтесь з яким гравцем, на думку Оповідача, вам варто завтра поговорити.
Сновида		Щоночі оберіть гравця (не себе і не подорожнього): ви дізнаєтесь 1 хорошого та 1 злого персонажа, з яких один є персонажем цього гравця.
Математик		Щоночі ви дізнаєтесь, у скількох гравців здібності працювали неправильно (від світанку).
Глашатай		Щоночі* ви дізнаєтесь, чи висував міньйон сьогодні когось на голосування.
Пліткар		Щодня ви можете зробити публічне твердження. Якщо воно істинне, вночі хтось помре.
Амнезіак		Ви не знаєте своєї здібності. Щодня спробуйте (приватно) вгадати її; ви дізнаєтесь, наскільки близько вгадали.
Жонглер		Протягом першого дня публічно вгадайте персонажів 5 або менше гравців. Наступної ночі ви дізнаєтесь, скільки ваших здогадок було правильними.
Інженер		Раз за гру, вночі, оберіть які міньйони або який демон є у грі.
Пацифіст		Страчені добрі гравці можуть не померти.
Доглядач Круків		Якщо ви помрете вночі, то зможете обрати гравця; ви дізнаєтесь його персонажа.
Мер		Якщо живими залишилися лише три гравці, і нікого не страчено, ваша команда перемагає. Якщо ви маєте померти вночі, замість вас може померти інший персонаж.




Чужинці

Дворецький		Щоночі оберіть гравця (не себе); завтра ви можете голосувати лише якщо він також голосує.
Лудильник		Ви можете померти будь-коли.
Чумний Доктор		Якщо ви помираєте, Оповідач отримує здібність міньйона.
Місячне Дитя		Коли ви дізнаєтесь про свою смерть, публічно оберіть живого гравця. Якщо він в добрій команді, то помре цієї ночі.



Міньйони

Чорна Вдова		Першої ночі подивіться в Гримуар та оберіть гравця: його отруєно. 1 хороший гравець знає, що Чорна Вдова у грі.
Гарпія		Щоночі оберіть двох гравців: перший одержимий тим, що другий - злий, інакше один з них чи обидва можуть померти.
Вбивця		Раз за гру, вночі*, оберіть гравця: він помирає, навіть якщо чомусь не може.
Мезефель		На початку гри ви знаєте таємне слово. Перший добрий гравець, що скаже його, вночі стане злим.
Багряна Пані		Якщо у грі є 5 або більше живих гравців, і демон помирає, то ви стаєте демоном (подорожні не рахуються).

Демони

Пиявко		Щоночі* оберіть гравця: він помирає. На початку гри оберіть живого гравця: його отруєно. Якщо він помре - і лише тоді - ви помираєте.
Вігормортіс		Щоночі* оберіть гравця; він помирає. Вбиті вами міньйони не втрачають своїх здібностей, і отруюють одного сусіда-городянина [-1 чужинець].
Легіон		Щоночі* може померти гравець. Страта невдала, якщо голосувало лише зло. Ви також здаєтесь мінійоном. [Більшість гравців - Легіон]

Казкові

Вартовий		Чужинців у грі може бути на 1 більше або менше
Ловигрім		Назвіть доброго персонажа: цей персонаж, якщо в грі, може померти лиш від втрати. Злі гравці знають цього гравця.