









Over the River

by Andrew Nathenson



Городяни

Бабуся		Ви одразу знаєте одного гравця та його персонажа. Якщо його вбиває демон - ви теж помираєте.
Годинникар		Ви починаєте гру знаючи, за скільки кроків від демона сидить найближчий мінйон.
Шинкар		Щоночі* оберіть 2 гравців: вони не можуть померти цієї ночі, проте один з них стає п'яним до сутінок.
Заклинач змій		Щоночі оберіть живого гравця; якщо ви оберете демона, ви міняєтесь персонажами й командами, і його отруєно.
Професор		Раз за гру, вночі*, оберіть мертвого гравця. Якщо це городянин, він оживає.
Мисливець		Одного разу за гру, протягом дня, публічно оберіть гравця. Якщо обрано демона, він помирає.


Чужинці

Навіжений		Вам здається, що ви демон, але це не так. Демон знає, хто ви, і кого ви обрали вночі.
Відлюдник		Ви можете здаватись злим мінйоном чи демоном, навіть після смерті.

Мінйони

Хрещений Батько		Ви одразу знаєте, які чужинці є у грі. Якщо чужинець помирає, цієї ночі ви обираєте гравця; той помирає. [-1 або +1 чужинець]
Шпигун		Щоночі ви бачите Гримуар. Ви можете здаватись добрим городянином чи чужинцем, навіть після смерті.

Демони

Імп		Щоночі* оберіть гравця; його персонаж помирає. Якщо ви таким чином вбиваєте себе, мінйон стає Імпом.
-----	--	--