


















Hide and Seek

by Narninian & Zaba





Городяни

	Шляхтич	Ви починаєте гру знаючи трьох гравців, один і лише один з яких є злим.
	Бібліотекар	Ви починаєте гру знаючи, що один з двох гравців є певним чужинцем (чи що у грі вони відсутні).
	Піксі	Ви одразу знаєте одного городянина, що є в грі. Якщо ви одержимі, що ви - цей персонаж, ви отримаєте його здібність, коли він помре.
	Проповідник	Щоночі ви обираєте гравця; обрані міньйони дізнаються про це і не мають здібності.
	Глашатай	Щоночі* ви дізнаєтесь, чи висував міньйон сьогодні когось на голосування.
	Оракул	Щоночі* ви дізнаєтесь, скільки мертвих гравців – злі.
	Трунар	Щоночі* ви дізнаєтесь, якого персонажа було страчено вчора.
	Сновид	Щоночі оберіть гравця (не себе і не подорожнього): ви дізнаєтесь 1 хорошого та 1 злого персонажа, з яких один є персонажем цього гравця.
	Кравчиня	Раз за гру, вночі, оберіть двох гравців (не себе); дізнайтесь, чи в одній команді ці гравці.
	Митець	Одного разу за гру, протягом дня, приватно задайте Оповідачу будь-яке запитання, на яке можна відповісти "так" або "ні"
	Єгер	Раз за гру, вночі, оберіть живого гравця: якщо обрано Панянку, вона стає городянином, якого не було в грі. [+Панянка]
	Доглядач Круків	Якщо ви помрете вночі, то зможете обрати гравця; ви дізнаєтесь його персонажа.
	Діва	Першого разу, коли вас проголошують кандидатом на страту, якщо персонаж, який вас висунув, є городянином, його буде негайно страчено.





Чужинці

	Панянка	Всі міньйони знають, що ви є в грі. Якщо міньйони з першого разу знайдуть вас, ваша команда програє.
	П'янчуга	Ви не знаєте, що ви П'янчуга. Ви вважаєте, що ви городянин, але насправді це не так.
	Мутант	Якщо ви "одержимі" тим, що ви - чужинець, вас може бути страчено.
	Головоріз	Щоночі перший гравець, що обрав вас своєю здібністю, п'яніє до сутінок. Ви переходите в його команду.

Міньйони

	Хрещений Батько	Ви одразу знаєте, які чужинці є у грі. Якщо чужинець помирає, цієї ночі ви обираєте гравця; той помирає. [-1 або +1 чужинець]
	Мезефель	На початку гри ви знаєте таємне слово. Перший добрий гравець, що скаже його, вночі стане злим.
	Отруйник	Щоночі оберіть гравця; його отруєно на ніч і наступний день.
	Серанова	Щоночі оберіть гравця і доброго персонажа: гравець "одержимий" тим, що він - цей персонаж, інакше його може бути страчено.

Демони

	Пака	Щоночі оберіть гравця: його отруєно. Попередньо отруєний гравець помирає, а потім стає здоровим.
	Вігормортіс	Щоночі* оберіть гравця; він помирає. Вбиті вами міньйони не втрачають своїх здібностей, і отруюють одного сусіда-городянина [-1 чужинець].
	Імп	Щоночі* оберіть гравця; його персонаж помирає. Якщо ви таким чином вбиваєте себе, міньйон стає Імпом.
	Охо	Щоночі* оберіть персонажа; він помирає. Якщо персонажа немає в грі, Оповідач обирає хто помре.

*окрім першої

Hide and Seek

Хамроузі

Немає жодних

Рекомендовано

Подорожні

Немає жодних

Казкові

Немає жодних

Кількість гравців	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
Городяни	3	3	5	5	5	7	7	7	9	9	9
Чужинці	0	1	0	1	2	0	1	2	0	1	2
Мінййони	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3
Демони	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

-  Вечір
-  Інфо мінййонів
-  Інфо демона
-  Проповідник
-  Отруйник
-  Хрещений Батько
-  Серанова
-  Мезефель
-  Пака
-  Піксі
-  Єгер
-  Панянка
-  Бібліотекар
-  Сновида
-  Кравчиня
-  Шляхтич
-  Ранок

-  Вечір
-  Проповідник
-  Отруйник
-  Серанова
-  Мезефель
-  Імпі
-  Пака
-  Віторпортіс
-  Охо
-  Хрещений Батько
-  Доглядач
-  Круків
-  Єгер
-  Панянка
-  Трунар
-  Сновида
-  Глаштай
-  Оракул
-  Кравчиня
-  Ранок

Ізоналі

Перша ніч