


















# Chefs Deluxe 4

by Harald





## Городяни

Шеф		Ви починаєте гру знаючи, скільки пар злих персонажів сидять поруч.
Піксі		Ви одразу знаєте одного городянина в грі. Якщо ви одержимі, що ви - цей персонаж, ви отримаєте його здібність, коли він помре.
Математик		Щоночі ви дізнаєтесь, у скількох гравців здібності працювали неправильно (від світанку).
Заклинач змій		Щоночі оберіть живого гравця; якщо ви оберете демона, ви міняєтесь персонажами й командами, і його отруєно.
Глашатай		Щоночі* ви дізнаєтесь, чи висував мінйон сьогодні когось на голосування.
Савант		Щодня ви можете усамітнитись з Оповідачем, і він скаже вам дві речі: одну правду й одну брехню.
Амнезіак		Ви не знаєте своєї здібності. Щодня спробуйте (приватно) вгадати її; ви дізнаєтесь, наскільки близько вгадали.
Жонглер		Протягом першого дня публічно вгадайте персонажів 5 або менше гравців. Наступної ночі ви дізнаєтесь, скільки ваших здогадок було правильними.
Рибалка		Один раз за гру, вдень, ви можете усамітнитись з Оповідачем, і він дасть вам пораду, як перемогти.
Філософ		Раз за гру, вночі, оберіть доброго персонажа: ви отримаєте його здібність. Якщо обраний персонаж вже є в грі, він п'яніє до кінця гри.
Маковій		Мінйони і демони не знають одне одного. Якщо ви помираєте, тієї ночі демон та мінйони дізнаються, хто є хто.
Канібал		Ви маєте здібність останнього страченого гравця. Якщо страчено злого гравця, вас отруєно, доки не стратять нового гравця.
Атеїст		Оповідач може порушувати правила і, якщо страчено Оповідача, добро перемагає, навіть якщо ви мертві. [Немає злих персонажів]




## Чужинці

Головोलомни к		1 з гравців п'яний, навіть якщо ви мертві. Якщо ви з однієї спроби вгадаєте, хто це, то дізнаєтесь, хто є демоном; якщо не вгадаєте, інформація буде хибною.
Відлюдник		Ви можете здаватись злим мінйоном чи демоном, навіть після смерті.
Мутант		Якщо ви "одержимі" тим, що ви - чужинець, вас може бути страчено.
П'янчуга		Ви не знаєте, що ви П'янчуга. Ви вважаєте, що ви городянин, але насправді це не так.

## Мінйони

Шпигун		Щоночі ви бачите Гримуар. Ви можете здаватись добрим городянином чи чужинцем, навіть після смерті.
Серанова		Щоночі оберіть гравця і доброго персонажа: гравець "одержимий" тим, що він - цей персонаж, інакше його може бути страчено.
Маріонетка		Вам здається, що ви - добрий персонаж, але це не так. Демон знає, хто ви. [Ви сидите поруч з демоном]
Злий Близнюк		Ви й гравець протилежної команди знаєте одне одного. Якщо доброго з вас страчено, зло перемагає. Добро не може перемогти, доки злий близнюк живий.

## Демони

Імп		Щоночі* оберіть гравця; його персонаж помирає. Якщо ви таким чином вбиваєте себе, мінйон стає Імпом.
Фан Ґу		Щоночі* оберіть гравця; він помирає. Перший чужинець, якого ви вбиваєте, стає Фан Ґу, а ви помираєте замість нього [+1 чужинець].
Легіон		Щоночі* може померти гравець. Якщо голосує лише зло, страта буде невдалою. Ви також здаєтесь мінйоном. [Більшість гравців - Легіон]