


















Bad Moon Rising

by Pandemonium Institute





Городяна

	Бабуся	Ви одразу знаєте одного гравця та його персонажа. Якщо його вбиває демон - ви теж помираєте.
	Моряк	Щоночі оберіть живого гравця; один з вас буде п'яним до сутінок. Ви не можете померти.
	Покоївка	Щоночі оберіть двох гравців (не себе); ви дізнаєтесь, скільки з них прокинулися через їхню здібність.
	Екзорцист	Щоночі* обирайте гравця (відмінного від попередньої ночі): якщо обрано демона, він дізнається, хто ви, і не діє вночі.
	Шинкар	Щоночі* оберіть 2 гравців: вони не можуть померти цієї ночі, проте один з них стає п'яним до сутінок.
	Азартний гравець	Щоночі* оберіть гравця та вгадайте його персонажа. Якщо вгадаєте неправильно, то помрете.
	Пліткар	Щодня ви можете зробити публічне твердження. Якщо воно істинне, вночі хтось помре.
	Придворний	Раз за гру, вночі, оберіть персонажа; обраний персонаж стає п'яним на три ночі й три дні.
	Професор	Раз за гру, вночі*, оберіть мертвого гравця. Якщо це городянин, він оживає.
	Лірник	Коли Міньон вмирає від страти, всі інші гравці (окрім подорожніх) п'яніють до завтрашнього вечора.
	Чайна Майстриня	Якщо обидва ваші живі сусіди добрі, жоден з них не може померти.
	Пацифіст	Страчені добрі гравці можуть не померти.
	Блазень	Першого разу, коли ви помираєте, ви не помираєте.





Чужинці

	Лудильник	Ви можете померти будь-коли.
	Місячне Дитя	Коли ви дізнаєтесь про свою смерть, публічно оберіть живого гравця. Якщо він в добрій команді, то помре цієї ночі.
	Головоріз	Щоночі перший гравець, що обрав вас своєю здібністю, п'яніє до сутінок. Ви переходите на його бік.
	Навіжений	Вам здається, що ви демон, але це не так. Демон знає, хто ви, і кого ви обрали вночі.

Міньйона

	Хрещений Батько	Ви одразу знаєте, які чужинці є у грі. Якщо чужинець помирає, цієї ночі ви обираєте гравця; той помирає. [-1 або +1 чужинець]
	Адвокат Диявола	Щоночі обирайте гравця (відмінного від попередньої ночі). Якщо його завтра стратять - він не помре.
	Вбивця	Раз за гру, вночі*, оберіть гравця: він помирає, навіть якщо чомусь не може.
	Злий геній	Якщо демона страчено (що завершило б гру), гра продовжується на ще один день. Якщо цього дня гравця буде страчено, його команда програє.

Демона

	Зомбуул	Щоночі*, якщо сьогодні ніхто не помер, ви обираєте гравця; той помирає. Першого разу, коли ви помираєте - ви не помираєте, але надалі здаєтесь мертвим.
	Пака	Щоночі оберіть гравця: його отруєно. Попередньо отруєний гравець помирає, а потім стає здоровим.
	Шаббалотт	Щоночі* оберіть двох гравців: вони помирають. Мертвого гравця, якого ви вбили попередньої ночі, може бути вивержено.
	По	Щоночі*, ви можете обрати гравця: він помирає. Якщо минулої ночі нікого не було обрано - натомість оберіть трьох.

*окрім першої

Bad Moon Rising

Хамрози

Немає жодних

Рекомендовано

Подорожні



Матрона

Суддя

Підмайстер

Єпископ

Вудон

Казкові

Немає жодних

Кількість гравців	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
Городяни	3	3	5	5	5	7	7	7	9	9	9
Чужинці	0	1	0	1	2	0	1	2	0	1	2
Мінйони	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3
Демони	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

П е р щ а н і ч



і н о н і п н і



- Вечір
- Підмайстер
- Інфо мінйонів
- Навіжений
- Інфо демона
- Моряк
- Придворний
- Хрещений
- Батько
- Адвокат
- Пака
- Бабуся
- Покоївка
- Ранок

- Ранок
- Покоївка
- Бабуся
- Дитя
- Місячне
- Лудильник
- Пітікар
- Професор
- Батько
- Хрещений
- Воиця
- По
- Шабляготт
- Пака
- Зомбул
- Екзорцист
- Навіжений
- Диявола
- Адвокат
- Гравець
- Азартний
- Придворний
- Шинкар
- Моряк
- Вечір