


















# Trouble rebrewed

by Fabulist





## Городяни

Прячка		Ви починаєте гру знаючи, що один з двох гравців є певним городянином.
Шеф		Ви починаєте гру знаючи, скільки пар злих персонажів сидять поруч.
Емпат		Щоночі ви дізнаєтесь, скільки з двох ваших живих сусідів є злими.
Ворожка		Щоночі оберіть двох гравців. Ви дізнаєтесь, чи є один з них демоном. Один з хороших гравців також здаватиметься для вас демоном.
Розслідувач		Ви починаєте гру знаючи, що один з двох гравців є певним міньюном.
Бібліотекар		Ви починаєте гру знаючи, що один з двох гравців є певним чужинцем (чи що у грі вони відсутні).
Мер		Якщо живими залишилися лише три гравці, і нікого не страчено, ваша команда перемагає. Якщо ви маєте померти вночі, замість вас може померти інший персонаж.
Монах		Щоночі* оберіть гравця (не себе). Демон не може вплинути на нього цієї ночі
Доглядач Круків		Якщо ви помрете вночі, то зможете обрати гравця; ви дізнаєтесь його персонажа.
Мисливець		Одного разу за гру, протягом дня, публічно оберіть гравця. Якщо обрано демона, він помирає.
Солдат		Ви в безпеці від демона.
Трунар		Щоночі* ви дізнаєтесь, якого персонажа було страчено вчора.
Діва		Першого разу, коли вас проголошують кандидатом на страту, якщо персонаж, який вас висунув, є городянином, його буде негайно страчено.





## Чужинці

П'янчуга		Ви не знаєте, що ви П'янчуга. Ви вважаєте, що ви городянин, але насправді це не так.
Відлюдник		Ви можете здаватись злим міньюном чи демоном, навіть після смерті.
Святий		Якщо вас страчено, і ви помираєте, ваша команда програє.
Коханка		Якщо ви помираєте, один з гравців п'яніє до кінця гри.

## Міньюни

Отруйник		Щоночі оберіть гравця; його отруєно на ніч і наступний день.
Багряна Пані		Якщо у грі є 5 або більше живих гравців, і демон помирає, то ви стаєте демоном (подорожні не рахуються).
Геній		Якщо демона страчено (що завершило б гру), гра продовжується на ще один день. Якщо цього дня гравця буде страчено, його команда програє.
Хрещений Батько		Ви одразу знаєте, які чужинці є у грі. Якщо чужинець помирає, цієї ночі ви обираєте гравця; той помирає. [-1 або +1 чужинець]

## Демони

Імп		Щоночі* оберіть гравця; його персонаж помирає. Якщо ви таким чином вбиваєте себе, міньюн стає Імпом.
Зомбуул		Щоночі*, якщо сьогодні ніхто не помер, ви обираєте гравця; той помирає. Першого разу, коли ви помираєте - ви не помираєте, але надалі здаєтесь мертвим.
Пака		Щоночі обирайте гравця: його отруєно. Попередньо отруєний гравець помирає, а потім стає здоровим.
Вігормортіс		Щоночі* оберіть гравця; він помирає. Вбиті вами міньюни не втрачають своїх здібностей, і отруюють одного сусіда-городянина [-1 чужинець].