Separation Of Charch and State

by Aero

Городяни

Лицар



Від початку гри ви знаєте двох гравців, жоден з яких не ϵ демоном.

Бабуся



Ви одразу знаєте одного гравця та його персонажа. Якщо його вбиває демон - ви теж помираєте.

Верховна Жриця



Щоночі ви дізнаєтесь з яким гравцем, на думку Оповідача, вам варто завтра поговорити.

Сновида



Щоночі оберіть гравця (не себе і не подорожнього): ви дізнаєтесь 1 хорошого та 1 злого персонажа, з яких один є персонажем цього

Математик

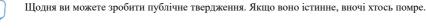


Глашатай



Щоночі* ви дізнаєтесь, чи висував міньйон сьогодні когось на голосування.

Пліткар



Амнезіак

Протягом першого дня публічно вгадайте персонажів 5 або менше гравців. Наступної ночі ви дізнаєтесь, скільки ваших здогадок

Ви не знаєте своєї здібності. Щодня спробуйте (приватно) вгадати її; ви дізнаєтесь, наскільки близько вгадали.

Жонглер Інженер



Раз за гру, вночі, оберіть які міньони або який демон ϵ у грі.

Пацифіст



Страчені добрі гравці можуть не померти.

Доглядач Круків

Mep



Якщо ви помрете вночі, то зможете обрати гравця; ви дізнаєтесь його персонажа.

Якщо живими залишились лише три гравці, і нікого не страчено, ваша команда перемагає. Якщо ви маєте померти вночі, замість вас може померти інший персонаж.

Чужинці

Дворецький



Щоночі оберіть гравця (не себе); завтра ви можете голосувати лише якщо він також голосує.

Лудильник



Ви можете померти будь-коли.

Чумний Доктор Місячне Дитя



Якщо ви помираєте, Оповідач отримує здібність міньйона.

Коли ви дізнаєтесь про свою смерть, публічно оберіть живого гравця. Якщо він в добрій команді, то помре цієї ночі.

Міньйони

Чорна Вдова



Першої ночі подивіться в Ґримуар та оберіть гравця: його отруєно. 1 хороший гравець знає, що Чорна Вдова у грі.

Гарпія Вбивця



Щоночі оберіть двох гравців: перший одержимий тим, що другий - злий, інакше один з них чи обидва можуть померти.



Раз за гру, вночі*, оберіть гравця: він помирає, навіть якщо чомусь не може.

Мезефель



На початку гри ви знаєте таємне слово. Перший добрий гравець, що скаже його, вночі стане злим.

Багряна Пані



Якщо у грі ϵ 5 або більше живих гравців, і демон помира ϵ , то ви стаєте демоном (подорожні не рахуються).

Демони

Пиявко



Щоночі* оберіть гравця: він помирає. На початку гри оберіть живого гравця: його отруєно. Якщо він помре - і лише тоді - ви помираєте

Вігормортіс



Щоночі* оберіть гравця; він помирає. Вбиті вами міньйони не втрачають своїх здібностей, і отруюють одного сусіда-городянина [-1

Легіон



Щоночі* може померти гравець. Страта невдала, якщо голосувало лише зло. Ви також здаєтесь мінйоном. [Більшість гравців -Легіон1

Вартовий



Чужинців у грі може бути на 1 більше або менше

Ловигрім



Назвіть доброго персонажа: цей персонаж, якщо в грі, може померти лиш від страти. Злі гравці знають цього гравця.