

# Sudden Death

by Fabulist

## Городяна



**Лицар**

Ви починаєте гру знаючи двох гравців, жоден з яких не є демоном.



**Шеф**

Ви починаєте гру знаючи, скільки пар злих персонажів сидять поруч.



**Прачка**

Ви починаєте гру знаючи, що один з двох гравців є певним городянином.



**Емпат**

Щоночі ви дізнаєтесь, скільки з двох ваших живих сусідів є злими.



**Генерал**

Щоночі ви дізнаєтесь, яка сторона, на думку Оповідача, перемагає: добро, зло, чи жодна.



**Сільський  
Дурник**

Щоночі оберіть гравця: ви дізнаєтесь його команду. [від +0 до +2 сільських дурників. 1 з додаткових - п'яний]



**Оракул**

Щоночі\* ви дізнаєтесь, скільки мертвих гравців – злі.



**Альсахир**

Щодня, якщо ви з першого разу публічно вгадаєте, хто з гравців є міньйонами, а хто – демонами, добро перемагає.



**Митець**

Одного разу за гру, протягом дня, приватно задайте Оповідачу будь-яке запитання, на яке можна відповісти “так” або “ні”



**Мисливець**

Одного разу за гру, протягом дня, публічно оберіть гравця. Якщо обрано демона, він помирає.



**Алхімік**

Ви маєте здібність міньйона не в грі.



**Амнезіак**

Ви не знаєте своєї здібності. Щодня спробуйте (приватно) вгадати її; ви дізнаєтесь, наскільки близько вгадали.



**Атеїст**

Оповідач може порушувати правила і, якщо страчено Оповідача, добро перемагає, навіть якщо ви мертві. [Немає злих персонажів]

## Чужанці



**Лудильник**

Ви можете померти будь-коли.



**Святий**

Якщо вас страчено, і ви помираєте, ваша команда програє.



**Політик**

Якщо ви - головна причина вашої поразки, ви міняєте команду і перемагаєте, навіть якщо мертві.



**Єретик**

Ті, хто перемагає - програють, а ті, хто програли - перемагають, навіть якщо ви мертві.

## Міньйона



**Відьма**

Щоночі оберіть гравця; якщо він завтра когось номінує, то негайно помре. Якщо живими лишилось лише з гравця, ви втрачаєте цю здібність.



**Психопат**

Щодня, до номінацій, ви можете публічно обрати гравця: він помирає. Якщо вас страчено, ви помираєте лише якщо програєте в камінь-ножиці-папір.



**Вбивця**

Раз за гру, вночі\*, оберіть гравця: він помирає, навіть якщо чомусь не може.



**Підричник**

Якщо вас страчено, то всі, окрім трьох гравців помирають. Після зворотного відліку від 10, гравець, на якого вказує більшість гравців, помирає.

## Демона



**Крамола**

На третій день всі міньйони стають Крамолою, а номіновані гравці помирають, але одразу номінують живого гравця. Це має статися.

\*окрім першої

- Вечір
- Алхімік
- Інфо мінйонів
- Інфо демона
- Амнезіак
- Відьма
- Прачка
- Шеф
- Емпат
- Лицар
- Сільський Дурник
- Генерал
- Ранок

П е р щ а н і ч

# Sudden Death

## Хамроггі

Немає жодних

## Рекомендовано

### Подорожні

Немає жодних

### Казкові

Немає жодних

Кількість гравців	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
Городяни	3	3	5	5	5	7	7	7	9	9	9
Чужинці	0	1	0	1	2	0	1	2	0	1	2
Мінйони	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3
Демони	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

і р о н і пп н і

- Вечір
- Амнезіак
- Відьма
- Воїця
- Лудильник
- Емпат
- Оракул
- Сільський Дурник
- Генерал
- Ранок