


















# The Midnight Oasis

by Zets





## Городяни

	<b>Шляхтич</b>	Ви починаєте гру знаючи трьох гравців, один і лише один з яких є злим.
	<b>Повітроплавець</b>	Щоночі ви дізнаєтесь гравця, персонаж якого знаходиться в різних розділах з персонажем попереднього. [+0 чи +1 чужинець]
	<b>Заклинач змій</b>	Щоночі оберіть живого гравця; якщо ви оберете демона, ви міняєтесь персонажами й командами, і його отруєно.
	<b>Савант</b>	Щодня ви можете усамітнитись з Оповідачем, і він скаже вам дві речі: одну правду й одну брехню.
	<b>Амнезіак</b>	Ви не знаєте своїєї здібності. Щодня спробуйте (приватно) вгадати її; ви дізнаєтесь, наскільки близько вгадали.
	<b>Інженер</b>	Раз за гру, вночі, оберіть які міньйони або який демон є у грі.
	<b>Єгер</b>	Раз за гру, вночі, оберіть живого гравця: якщо обрано Панянку, вона стає одним з городян не в грі. [+Панянка]
	<b>Професор</b>	Раз за гру, вночі*, оберіть мертвого гравця. Якщо це городянин, він оживає.
	<b>Рибалка</b>	Один раз за гру, вдень, ви можете усамітнитись з Оповідачем, і він дасть вам пораду, як перемогти.
	<b>Фермер</b>	Якщо ви помираєте вночі - живий добрий гравець стає фермером.
	<b>Маковій</b>	Міньйони і демони не знають одне одного. Якщо ви помираєте, тієї ночі демон та міньйони дізнаються, хто є хто.
	<b>Канібал</b>	Ви маєте здібність останнього померлого від страти гравця. Якщо від страти помер злий гравець, вас отруєно, доки не стратять нового гравця.
	<b>Атеїст</b>	Оповідач може порушувати правила і, якщо страчено Оповідача, добро перемагає, навіть якщо ви мертві. [Немає злих персонажів]



## Чужанці

	<b>Панянка</b>	Всі міньйони знають, що ви є в грі. Якщо міньйон з першої спроби публічно вгадає, хто ви, ваша команда програє.
	<b>П'янчуга</b>	Ви не знаєте, що ви П'янчуга. Ви вважаєте, що ви городянин, але насправді це не так.
	<b>Голем</b>	Ви можете номінувати лише один раз за гру. Якщо номінований вами гравець – не демон, він помирає.
	<b>Перукар</b>	В ніч того дня, коли ви померли, демон може обрати двох гравців (не іншого демона); вони міняються персонажами.

## Міньйони

	<b>Мезефель</b>	На початку гри ви знаєте таємне слово. Перший добрий гравець, що скаже його, вночі стане злим.
	<b>Отруйник</b>	Щоночі оберіть гравця; його отруєно на ніч і наступний день.
	<b>Яга</b>	Щоночі* оберіть гравця та персонажа, яким він стає (якщо персонажа у грі немає). Якщо таким чином створено демона, смерті цієї ночі будуть випадковими.
	<b>Психопат</b>	Щодня, до номінацій, ви можете публічно обрати гравця: він помирає. Якщо вас страчено, ви помираєте лише якщо програєте в камінь-ножиці-папір.

## Демони

	<b>Аль-Хадікія</b>	Щоночі* оберіть трьох гравців (всі знають кого): кожен таємно обирає, бути йому живим чи мертвим, але якщо всі живі - всі помирають.
	<b>Вігормортіс</b>	Щоночі* оберіть гравця; він помирає. Вбиті вами міньйони не втрачають своїх здібностей, і отруюють одного сусіда-городянина [-1 чужинець].

\*окрім першої

# The Midnight Oasis

## Перша ніч

-  Вечір
-  Маковій
-  Інфо міньйонів
-  Інфо демона
-  Амнезіак
-  Інженер
-  Отруйник
-  Заклинач змій
-  Мезефель
-  Єгер
-  Панянка
-  Шляхтич
-  Повітроплавець
-  Ранок

## Хамроггі



Якщо Яга створює Панянку, Оповідач вирішує, який гравець стає нею.

## Рекомендовано

### Подорожні

Немає жодних

### Казкові



Вартовий



Дух Слонової Кістки

Кількість гравців	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
Городяни	3	3	5	5	5	7	7	7	9	9	9
Чужинці	0	1	0	1	2	0	1	2	0	1	2
Міньйони	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3
Демони	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1



## Ігрові картки

-  Ранок
-  Повітроплавець
-  Панянка
-  Єгер
-  Фермер
-  Професор
-  Перукар
-  Аль-Халік'я
-  Вікторпортіс
-  Мезефель
-  Яга
-  Заклинач змій
-  Отруйник
-  Інженер
-  Амнезіак
-  Маковій
-  Вечір