




















# Troable Brewing on Expert Mode

by an unknown author





## Городяни

	<b>Прачка</b>	Ви починаєте гру знаючи, що один з двох гравців є певним городянином.
	<b>Бібліотекар</b>	Ви починаєте гру знаючи, що один з двох гравців є певним чужинцем (чи що у грі вони відсутні).
	<b>Розслідувач</b>	Ви починаєте гру знаючи, що один з двох гравців є певним міньйоном.
	<b>Шеф</b>	Ви починаєте гру знаючи, скільки пар злих персонажів сидять поруч.
	<b>Емпат</b>	Щоночі ви дізнаєтесь, скільки з двох ваших живих сусідів є злими.
	<b>Ворожка</b>	Щоночі оберіть двох гравців. Ви дізнаєтесь, чи є один з них демоном. Один з хороших гравців також здаватиметься для вас демоном.
	<b>Трунар</b>	Щоночі* ви дізнаєтесь, якого персонажа було страчено вчора.
	<b>Монах</b>	Щоночі* оберіть гравця (не себе). Демон не може вплинути на нього цієї ночі
	<b>Доглядач Круків</b>	Якщо ви помрете вночі, то зможете обрати гравця; ви дізнаєтесь його персонажа.
	<b>Діва</b>	Першого разу, коли вас проголошують кандидатом на страту, якщо персонаж, який вас висунув, є городянином, його буде негайно страчено.
	<b>Мисливець</b>	Одного разу за гру, протягом дня, публічно оберіть гравця. Якщо обрано демона, він помирає.
	<b>Солдат</b>	Ви в безпеці від демона.
	<b>Мер</b>	Якщо живими залишилися лише три гравці, і нікого не страчено, ваша команда перемагає. Якщо ви маєте померти вночі, замість вас може померти інший персонаж.
	<b>Атеїст</b>	Оповідач може порушувати правила і, якщо страчено Оповідача, добро перемагає, навіть якщо ви мертві. [Немає злих персонажів]



## Чужинці

	<b>Дворецький</b>	Щоночі оберіть гравця (не себе); завтра ви можете голосувати лише якщо він також голосує.
	<b>П'янчуга</b>	Ви не знаєте, що ви П'янчуга. Ви вважаєте, що ви городянин, але насправді це не так.
	<b>Відлюдник</b>	Ви можете здаватись злим міньйоном чи демоном, навіть після смерті.
	<b>Святий</b>	Якщо вас страчено, і ви помираєте, ваша команда програє.
	<b>Навіжений</b>	Вам здається, що ви демон, але це не так. Демон знає, хто ви, і кого ви обрали вночі.

## Міньйони

	<b>Отруйник</b>	Щоночі оберіть гравця; його отруєно на ніч і наступний день.
	<b>Шпигун</b>	Щоночі ви бачите Гримуар. Ви можете здаватись добрим городянином чи чужинцем, навіть після смерті.
	<b>Барон</b>	В грі є додаткові чужинці [+2 чужинці]
	<b>Багряна Пані</b>	Якщо у грі є 5 або більше живих гравців, і демон помирає, то ви стаєте демоном (подорожні не рахуються).

## Демони

	<b>Імп</b>	Щоночі* оберіть гравця; його персонаж помирає. Якщо ви таким чином вбиваєте себе, міньйон стає Імпом.
	<b>Легіон</b>	Щоночі* може померти гравець. Якщо голосує лише зло, страта буде невдалою. Ви також здаєтесь міньйоном. [Більшість гравців - Легіон]

\*окрім першої

# Trouble Brewing on Expert Mode

П е р щ а н і ч



## Хамрогзі

Немає жодних

## Рекомендовано

### Подорожні



Злидар



Бюрократ



Стрілець



Цап-відбувайло



Крадій

### Казкові

Немає жодних

Кількість гравців	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
Городяни	3	3	5	5	5	7	7	7	9	9	9
Чужинці	0	1	0	1	2	0	1	2	0	1	2
Мінйони	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3
Демони	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

і н о н і м н і



- Вечір
- Бюрократ
- Крадій
- Інфо мінйонів
- Навіжений
- Інфо демона
- Отруйник
- Прачка
- Бібліотекар
- Розслідувач
- Шеф
- Емпат
- Ворожка
- Дворецький
- Шпигун
- Ранок

- Вечір
- Бюрократ
- Крадій
- Отруйник
- Монах
- Навіжений
- Імп
- Летон
- Доглядач
- Круків
- Емпат
- Ворожка
- Трунар
- Дворецький
- Шпигун
- Ранок