Janar Eclipse

by Ekin

		Городяна
60/	Бабуся	Ви одразу знаєте одного гравця та його персонажа. Якщо його вбиває демон - ви теж помираєте.
	Піксі	Ви починаєте гру знаючи одного городянина в грі. Якщо ви одержимі, що ви - цей персонаж, ви отримаєте його здібність, коли він помре.
*	Моряк	Щоночі оберіть живого гравця; один з вас буде п'яним до сутінок. Ви не можете померти.
V.	Покоївка	Щоночі оберіть двох гравців (не себе); ви дізнаєтесь, скільки з них прокинулися через їхню здібність.
	Математик	Щоночі ви дізнаєтесь, у скількох гравців здібності працювали неправильно (від світанку).
A	Шинкар	Щоночі* оберіть 2 гравців: вони не можуть померти цієї ночі, проте один з них стає п'яним до сутінок.
	Вовкулака	Щоночі* оберіть живого гравця: якщо він добрий, то помре, але цієї ночі більше ніхто не зможе померти.
	Савант	Щодня ви можете усамітнитись з Оповідачем, і він скаже вам дві речі: одну правду й одну брехню.
	Митець	Одного разу за гру, протягом дня, приватно задайте Оповідачу будь-яке запитання, на яке можна відповісти "так" або "ні"
*	Чайна Майстриня	Якщо обидва ваші живі сусіди добрі, жоден з них не може померти.
#	Чарівник	Міньонам здається, що ви - демон. Демону здається, що ви - міньон.
Î	Мер	Якщо живими залишились лише три гравці, і нікого не страчено, ваша команда перемагає. Якщо ви маєте померти вночі, замість вас може померти інший персонаж.
<u> </u>	Канібал	Ви маєте здібність останнього страченого гравця. Якщо страчено злого гравця, вас отруєно, доки не стратять нового гравця.
		Чужанді —
	Головоріз	Щоночі перший гравець, що обрав вас своєю здібністю, п'яніє до сутінок. Ви переходите на його бік.
	Перукар	В ніч того дня, коли ви померли, демон може обрати двох гравців (не іншого демона); вони міняються персонажами.
	Навіжений	Вам здається, що ви демон, але це не так. Демон знає, хто ви, і кого ви обрали вночі.
of.	Головоломник	Один з гравців п'яний, навіть якщо ви мертві. Якщо ви з однієї спроби вгадаєте, хто це, то дізнаєтесь, хто є демоном; якщо не вгадаєте, інформація буде хибною.
		Міньйона
	Хрещений Батько	Ви одразу знаєте, які чужинці є у грі. Якщо чужинець помирає, цієї ночі ви обираєте гравця; той помирає. [-1 або +1 чужинець]
	Адвокат Диявола	Щоночі обирайте гравця (відмінного від попередньої ночі). Якщо його завтра стратять - він не помре.
X	Шпигун	Щоночі ви бачите Гримуар. Ви можете здаватись добрим городянином чи чужинцем, навіть після смерті.
Mark the second	Вбивця	Раз за гру, вночі*, оберіть гравця: він помирає, навіть якщо чомусь не може.
	Маріонетка	Вам здається, що ви - добрий персонаж, але це не так. Демон знає, хто ви. [Ви сидите поруч з демоном]
		Демона
	Но-Даші	Щоночі* оберіть гравця; він помирає. Двох ваших сусідів-городян отруєно.
	Зомбуул	Щоночі*, якщо сьогодні ніхто не помер, ви обираєте гравця; той помирає. Першого разу, коли ви помираєте - ви не помираєте, але надалі здаєтесь мертвим.
	Вігормортіс	Щоночі* оберіть гравця; він помирає. Вбиті вами міньйони не втрачають своїх здібностей, і отруюють одного сусіда-городянина [-1 чужинець].

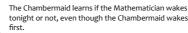
Ignar Eclipse



Xampozai









The Mathematician learns if the Lunatic attacks a different player(s) than the real Demon attacked.



When the Spy sees the Grimoire, the Demon and Magician's character tokens are removed.



Бабуся

Вечір

Інфо міньйонів

Кав'ярник

Підмайстер

Навіжений

Інфо демона

Маріонетка

Хрещений Батько Адвокат Диявола Піксі

Моряк





Математик



Ранок







Подорожні





Злидар



Дух Слонової Кістки



Кав'ярник



Розпусниця



Підмайстер



Вудон









































