A Grimm Choras

by Zets

		Городяна)
	Генерал	Щоночі ви дізнаєтесь, яка сторона, на думку Оповідача, перемагає: добро, зло, чи жодна.
	Сільський Дурник	Щоночі оберіть гравця: ви дізнаєтесь його команду. [від +0 до +2 сільських дурників. 1 з додаткових - п'яний]
《	Глашатай	Щоночі* ви дізнаєтесь, чи висував міньйон сьогодні когось на голосування.
A	Шинкар	Щоночі* оберіть 2 гравців: вони не можуть померти цієї ночі, проте один з них стає п'яним до сутінок.
	Азартний гравець	Щоночі* оберіть гравця та вгадайте його персонажа. Якщо вгадаєте неправильно, то помрете.
	Екзорцист	Щоночі* обирайте гравця (відмінного від попередньої ночі): якщо обрано демона, він дізнається, хто ви, і не діє вночі.
P	Амнезіак	Ви не знаєте своєї здібності. Щодня спробуйте (приватно) вгадати її; ви дізнаєтесь, наскільки близько вгадали
	Ліхтарник	Раз за гру, вночі, оберіть гравця: він дізнається, хто ви.
X	Мисливець	Одного разу за гру, протягом дня, публічно оберіть гравця. Якщо обрано демона, він помирає.
	Рибалка	Один раз за гру, вдень, ви можете усамітнитись з Оповідачем, і він дасть вам пораду, як перемогти.
	Солдат	Ви в безпеці від демона.
	Лірник	Коли міньон вмирає від страти, всі інші гравці (окрім подорожніх) п'яніють до завтрашнього вечора.
<u> </u>	Канібал	Ви маєте здібність останнього померлого від страти гравця. Якщо від страти помер злий гравець, вас отруєно доки не стратять нового гравця.
	Панянка	Всі міньони знають, що ви є в грі. Якщо міньон з першої спроби публічно вгадає, хто ви, ваша команда програє
	П'янчуга	Ви не знаєте, що ви П'янчуга. Ви вважаєте, що ви городянин, але насправді це не так.
	Голем	Ви можете номінувати лише один раз за гру. Якщо номінований вами гравець – не демон, він помирає.
1	Політик	Якщо ви - головна причина вашої поразки, ви міняєте команду і перемагаєте, навіть якщо мертві.
		Міньа́она
*	Хрещений Батько	Ви одразу знаєте, які чужинці є у грі. Якщо чужинець помирає, цієї ночі ви обираєте гравця; той помирає. [-1 або +1 чужинець]
	Заклинач	Ви отримуєте блефи. На третю ніч оберіть гравця: той стає обраним вами злим демоном. [Немає демона]
	Вбивця	Раз за гру, вночі*, оберіть гравця: він помирає, навіть якщо чомусь не може.
	Багряна Пані	Якщо у грі є 5 або більше живих гравців, і демон помирає, то ви стаєте демоном (подорожні не рахуються).
		Демона
(((()))	Згубазікало	Ви починаєте гру знаючи таємну фразу. За кожен раз, що ви її сказали публічно, може померти гравець
1	Пака	Щоночі оберіть гравця: його отруєно. Попередньо отруєний гравець помирає, а потім стає здоровим.
	Oxo	Щоночі* оберіть персонажа; він помирає. Якщо персонажа немає в грі, Оповідач обирає хто помре.
***	По	Щоночі* ви можете обрати гравця: він помирає. Якщо минулої ночі нікого не було обрано - натомість оберіть трьох.



















A Grimm Choras







Якщо екзорцист обирає Згубазікало, здібність Згубазікала сьогодні не вбиває.

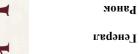


N



Заклинач може обрати на другу ніч гравця, що стане Пакою.



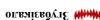










































Подорожні

Казкові



Розпусниця



Суддя



Цапвідбувайло



Злидар



Крадій

Кількість гравців 5 6 5 Городяни 5 3 9 Чужинці 0 2 0 0 2 3 Міньйони 3 Демони 1