

Projet DUT Info 1^{ère} Année

Groupe :

Roncoroni Sylvain

Richard Fabien

Table des matières

Présentation générale.....	2
Fonctionnalités du jeu.....	2



Présentation générale

Nous voulons développer un jeu dans lequel, le joueur contrôlera un ninja qui pourra faire des « dash » afin de défaire les adversaires. Nous nous sommes inspirés du jeu « [Dojo of the Dead](#) » mais nous voulons rajouter quelques fonctionnalités. De plus le jeu est sur navigateur et nous voulons le recoder en langage C.

Fonctionnalités du jeu

Nous allons développer un mode solo où le joueur devra résister à des vagues d'IA et se confronter à un boss. Les scores de cette partie seront sauvegarder.

Nous allons aussi développer un mode multijoueur online dans lequel deux joueurs pourront s'affronter et le gagnant sera la premier à trancher son adversaire.

Dans ces deux modes de jeu, le joueur pourra choisir une map qu'il aura lui-même créé.

Nous aurons un menu où le joueur pourra choisir le type de partie qu'il souhaite faire (solo ou multijoueur), il pourra accéder à l'éditeur de map et au option.

L'éditeur de map contiendra une bibliothèque de tuile qui auront déjà des propriétés comme être solide ou non.

Résumé :

- Menu
 - Solo
 - Multijoueur
 - Éditeur de map
 - Options
- Solo
 - Combat contre des vagues d'ennemis
 - map aléatoire
 - map éditée par le joueur
 - Combat contre un boss
 - Sauvegarde de la partie
- Multijoueur
 - Configuration d'un serveur
 - Connexion à un autre serveur
 - Combat contre un autre joueur en ligne
- Éditeur de map
 - Choix de tuiles
 - Placement des tuiles
 - Sauvegarde de la map
 - Édition des map précédente
- Options
 - Activation/Désactivation du son
 - Visualisation des scores

