Università di Catania Dipartimento di Matematica e Informatica Corso di Studio in Informatica, A.A. 2024-2024 Compito di Programmazione 1 e Laboratorio F-N 31 gennaio 2024

Descrizione del programma

Si scriva un programma C che:

- A. Prenda in input da riga di comando un parametro stringa *input_filename* che contenga un nome di file di input (ad esempio "file_di_input.txt") e un parametro stringa *output_filename* che contenga il nome di un file di output. Il programma controlli che i nomi dei file abbiano estensione "txt". Se i parametri passati non rispettano i requisiti richiesti, il programma stampa un messaggio di errore sullo standard error e termina la sua esecuzione con un appropriato codice di terminazione.
 - Si stampino a schermo i valori dei parametri presi in input.
- B. La prima riga del file di testo indicato da *input_filename* contiene due interi n e m separati da uno spazio. Le successive n righe contengono m double separati da spazi. Il programma legga i valori n e m dalla prima riga del file e inserisca i valori contenuti nelle restanti righe all'interno di una matrice X di puntatori a double di dimensione $n \times m$. Si stampino a schermo i valori n e m e il contenuto della matrice X.
- C. Definisca un array *Y* di *n* double e inserisca in *Y[i]* la media dei valori indicati dai puntatori nella i-esima riga di *X*. Ordini, dunque, l'array Y in senso ascendente mediante l'algoritmo selection sort.
 - Si stampi a schermo l'array Y prima e dopo l'ordinamento.
- D. Per ogni riga di X, ponga a *NULL* tutti puntatori nella riga i-esima che puntino a valori superiori a Y[i]. Ad esempio, sia *X[i][j]* il j-esimo elemento della i-esima riga di X. Se *X[i][j]*>*Y[i]*, allora *X[i][j]* dovrà puntare a NULL.
 - Si stampi il contenuto di X sostituendo i valori NULL con degli asterischi
- E. Scriva sul file di testo *output_filename* il contenuto di X sostituendo i valori NULL con degli asterischi.

Nota: gestire opportunamente i casi in cui i file non possono essere correttamente aperti in lettura o scrittura stampando un errore sullo standard error e terminando l'esecuzione del programma.

Specifiche

Il programma potrà essere articolato in un unico file sorgente, ma dovrà contenere <u>almeno le seguenti funzioni con opportuni parametri formali:</u>

- **decodeParameters**: funzione che prende in input il numero argc e il vettore argv ricevuti in input dalla funzione main(), controlli la presenza e i requisiti degli argomenti e li inserisca in un record (struct) da restituire allo user code (funzione main). La funzione deve gestire correttamente gli errori relativi a input non corretti;
- **readHeader**: funzione che legge i valori *m* e *n* dalla prima riga del file di input come definito nel punto B del testo;
- **readFile**: funzione che legge il contenuto delle restanti righe del file e restituisce la matrice X come definito nel punto B del testo;

- **getArray**: funzione che prende in input la matrice X e restituisce l'array Y, come definito nel testo;
- **selectionSort**: funzione che permette di ordinare l'array Y mediante selection sort;
- **processX**: funzione che modifica il contenuto di X come definito nel punto D del testo.
- writeToFile: funzione che scrive il contenuto di X su file.

Note

- **Durata della prova**: 120 minuti
- È VIETATO usare variabili globali.
- Si inseriscano i file sorgenti direttamente nella propria home directory.
- Accesso alla documentazione disponibile tramite il browser al link: https://devdocs.io/c/.
- È possibile ritirarsi inserendo la scritta "RITIRATO" come prima riga di ogni file sorgente.

Output di controllo

Si consideri il seguente file "input.txt" (troverete il file nella vostra home directory):

```
4 5

0.59 0.34 0.17 0.40 0.12

0.82 0.15 0.67 0.48 0.20

0.89 0.43 0.94 0.68 0.53

0.29 0.92 0.56 0.71 0.24
```

Eseguendo il programma con il comando: ./soluzione input.txt output.txt il programma stamperà su standard output il seguente contenuto (lo trovate nel file "output.txt" nella home directory):

```
=====A Stampa Parametri======
input filename = input.txt
output filename = output.txt
=====B Valori n e m=====
n=4 m=5
=====B Matrice X=====
  0.59 0.34 0.17
                      0.40
                           0.12
                    0.48
   0.82
         0.15
                0.67
                             0.20
   0.89
         0.43
                0.94
                      0.68
                             0.53
  0.29
       0.92
               0.56
                      0.71
                            0.24
=====C Array Y=====
0.32 0.46 0.69 0.54
=====C Array Y Ordinato=====
0.32 0.46 0.54 0.69
=====D Matrice X modificata=====
```

e scriverà il seguente file output.txt