关于技术原型迭代的简要说明

2024/05/11 徐培公

本次迭代在上一次迭代（界面原型迭代，实现了大部分界面的ui原型设计及代码）的基础上，实现了小程序前端的全部页面的代码，以及后端服务器的若干个用例，包含登录模块、获取帖子模块、帖子详情模块、MBTI测试模块、以及用户信息模块。

登录模块：用户可以通过自己的账号和密码进行登录。

获取帖子模块：前端广场页发出请求，包含了请求帖子的种类以及数量，服务器可以根据相应的标签进行筛选，发送给前端进行展示。

帖子详情模块：具体地展示帖子的内容，获取帖子的评论区。服务器维护了用户的点赞信息、收藏信息以及评论信息，用户可以对帖子进行点赞、收藏和评论。

MBTI测试模块：可以获取到测试题，并进行测试。测试后，结果将予展示并解析。可以进入每个MBTI的圈子内，获取该MBTI类型相关的帖子。

用户信息模块：可以查看自己的或者其他用户的主页，包含了个人基本信息以及收藏和动态等等。

关于本次迭代的技术栈，我们小程序的后端服务器采用了Java Spring Boot应用架构，数据库采用MySQL，使用了Spring JPA框架，和互联网应用技术开发所讲的技术栈类似，在此基础上，我们做了小程序的适配。遇到了一些问题比如session不兼容小程序，我们都做了相应处理。

经验收获：在本次迭代任务的进行中，我们使用了Apifox进行了http请求响应接口的制定以及部分调试。在写代码前制定好接口协议是非常必要的，这可以使得前端和后端的任务分离，由不同的开发成员实现不同的部分，提高了代码产出的效率。通过本次迭代，我们对Java Spring Boot应用架构的服务器有了更加深入的了解，对数据库也有了一定程度的深刻认知。

问题以及需改进的地方：数据库最初设计考虑不足，有较多部分进行了大幅度的重构，导致很多代码也一同进行了重构，降低了效率。在指定完接口协议以后，写代码的时候会发现一些不合理的地方，但是由于前后端开发成员的进度并不一致或者沟通不及时，导致代码重构或者产生了一些非常绕来绕去的代码。由于我们都是刚写服务器，对整体架构并不是很熟悉，也导致了一些地方不断重构。