**项目总结报告**

日期：2024/6/10

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 11 | 项目名称 | IMeetE——基于MBTI的论坛及交友平台小程序 |
| 编程语言 | JavaScript/Java/CSS/HTML | 开发平台和框架 | 微信小程序开发平台、Spring Boot后端框架 |

|  |
| --- |
| **项目工作小结** |
| 1. 采用哪种架构风格？哪些设计模式？   由于本项目的规模较小，因此采用了C/S架构，前端由移动端、PC端的微信小程序通过http协议连接到后端的应用服务器和数据库服务器。设计模式如下：  策略模式（Strategy Pattern）：用于实现不同的匹配算法。由于不同的MBTI类型可能需要不同的匹配逻辑，策略模式允许在运行时选择最合适的匹配算法。  观察者模式（Observer Pattern）：用于实现用户状态更新的通知机制。当一个用户的状态发生变化时（例如，更新了个人资料或MBTI类型），系统可以通知所有关注该用户的其他用户。  装饰器模式（Decorator Pattern）：用于动态地给用户对象添加额外的功能，比如添加消息通知、用户偏好记录等功能，而不改变用户对象的结构。  状态模式（State Pattern）：用于管理用户的不同状态（如在线、离线、忙碌等）及其在不同状态下的行为。   1. 技术方案有哪些亮点？   用户根据MBTI匹配算法，帖子按MBTI推荐算法。   1. 是否做了单元测试？是否做了系统的功能测试、性能测试、兼容性测试和易用性测试等？   我们做了项目的单元测试、系统的功能测试和易用性测试。   1. 是否采用大模型来辅助开发？对开发生产率约有百分之几的提升？   没有使用大模型进行开发。 |
| **项目组成员对项目的贡献度（%）** |
| |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 姓名 | 需求 | 设计 | 编码 | 测试 | 项目管理\* | 小计 | | 徐培公 | 27% | 16% | 21% | 18% | 22% | 104% | | 于明睿 | 17% | 20% | 22% | 24% | 18% | 101% | | 王熠笑 | 20% | 22% | 23% | 16% | 19% | 100% | | 吴坤臻 | 18% | 21% | 23% | 18% | 19% | 99% | | 周泓宇 | 18% | 21% | 11% | 24% | 22% | 96% |   注： 项目管理包括项目计划、报告、沟通与协调等。 |

|  |  |
| --- | --- |
| **软件规模** | |
| 前端的代码行数（不包括注解行、空行和复用代码）： | 6334 |
| 后端的代码行数（不包括注解行、空行和复用代码）： | 2490 |

|  |
| --- |
| **经验、教训和建议** |
| 1. 通过本次项目开发实践，小组成员都学会了微信小程序的开发，以及更加熟练地掌握了使用Java Spring框架搭建后端服务器。 2. 前端UI设计较为困难，步骤繁琐，过程较长，需花费较大量的时间才能达到设计美观吸引用户的效果，应当在前期多花费时间搞完。 3. 应当更加细颗粒度地规划项目进度，以防任务过多堆积。对项目进度的整体安排应该有更加高效有序的方法，以避免开发过程进度安排不合理。 4. 多人共同开发时应当协调统一代码风格，以及完成进度，以方便其他人查看，与合并的顺利进行。应当采用模块化的方式，来增强代码复用性与关联性。 |

项目组各成员签字：徐培公 于明睿 王熠笑 吴坤臻 周泓宇