

**Ejercicios A y B**

**Resumen**

En un inicio decidí realizar la parte A y C del proyecto, la cual comprende una parte de lógica y una de frontend. Sin embargo y sabiendo que el lenguaje que decidí usar para el backend no lo había usado antes no pude entender cómo manipular los datos para obtener un resultado visual en Angular.

Para la parte A y B elegí Python como el lenguaje a utilizar. Si bien nunca lo había usado investigando me di cuenta que solucionaba muchos problemas a la hora de manipular archivos json y que, si bien para mí era desconocido hasta el momento, no fue difícil de entender y aprender a usarlo para los ejercicios.

Antes de comenzar con la primera parte del ejercicio me dediqué a estudiarlo e investigar qué tecnologías o lenguajes me servían más. Esto me llevó aproximadamente 1 hora de trabajo.

Al elegir Python tuve que instalarlo y aprender a usarlo a un nivel que me permitiera lograr los objetivos que tenía planteado. Estimo que aproximadamente me llevó 7 horas tener una base y comenzar a programar. Quiero aclarar que hasta tener un código aceptable para poder probarlo tuve que ver muchos tutoriales e informarme con documentación, por tanto la implementación de un código funcional y poder probarlo me habrá tomado unas 8 horas.

La parte B no resultó tan compleja como la primera dado que ya venía con los conceptos de diccionarios y listas, entre tanta documentación me topé con información que me sirvió para desarrollar esta parte del ejercicio. De todas formas previo a comenzar a programar decidí analizar bien la letra y planear un poco cómo iba a desarrollar el trabajo, esto me tomó no más de 1 hora. Al no conocer el lenguaje y tener que seguir buscando esta información puedo estimar que resolver la parte B me tomó aproximadamente 6 horas más de trabajo.

En total la realización de las partes A y B me tomó un aproximado de 23 horas de trabajo.



**Tiempo de trabajo**

Análisis de la parte A 1hs

Estudio de Python 7hs

Desarrollo de la parte A 8hs

Análisis de la parte B 1hs

Desarrollo de la parte B 6hs

Total 23hs

**Sobre la parte C**

Si bien la parte C no la completé me gustaría mostrarles los avances que tuve hasta decidir cambiar por la parte B. Realizar el mock me tomó 1 hora y media.

El proyecto fue desarrollado en Angular con la librería Bootstrap. Decidí elegir esta librería dado que me pareció una excelente oportunidad para refrescar conocimientos y para dar estilo de una forma más precisa.

La elección de colores la hice mediante una página web llamada “imagecolorpicker”, esta permite subir una imagen y seleccionar los colores que queremos para así devolver el código de este. De esta manera obtuve los mismos colores que fueron dispuestos.

Para los íconos opté por usar FontAwesome dado que ya los conozco y hay gran variedad para elegir, si bien no pude encontrar exactamente los mismos especificados en el archivo pdf que me fue brindado, pude dar con unos muy similares.