

In quale file vengono dichiarati gli intent?

- Manifest
- build.gradle a livello di app
- build.gradle a livello di progetto
- build.gradle a livello di libreria

Vengono dichiarati nel file AndroidManifest.xml

A quale versione corrisponde Android 10?

- Android 10
- Android Pie**
- Android Oreo
- Android Marshmallow

Dalla 10 in poi il numero corrisponde alla versione

Il livello api 31 di Android corrisponde alla versione?

- 12
- 13
- 11**
- 10

La precedente versione all'attuale (la 33) che corrisponde alla 13 corrisponde alla 12

ADB corrisponde a?

- Android Debug Bridge
- Active Data Bridge**
- Active Debug Binary
- Absolute Debug Binary

Android Debug Bridge (adb) è uno strumento versatile della riga di comando che ti consente di comunicare con un dispositivo

La classe FrameLayout eredita da:

- ViewGroup
- View
- Fragment
- Activity

View -> ViewGroup -> LinearLayout

Il FrameLayout dispone gli oggetti...

- sovrapponendoli (tutti le viste occupano tutto lo spazio)
- Disponendo i figli in orizzontale o verticale
- Sotto e sopra ma tramite constraint
- A sinistra e a destra tramite constraint

Pensato per avere un oggetto solo, utile quando si ha uno sfondo e un testo sopra

Nel dataBinding per renderla "osservabile" una classe deve estendere da:

- BaseObservable
- Observable
- Model
- DataBinding

Deve estendere da BaseObservable che offre la possibilità di "annotare" le property ed inserire dei notifier

Cosa si inserisce nelle linee tratteggiate?

```
` public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        _____(R.layout.activity_main);  
    }`
```

- setContentView
- setLayout
- setContent
- setActivity

setContentView di AppCompatActivity assegna la view alla classe

Questa riga origina errore:

```
Persona persona = new Persona("Mario","Rossi");
intent.putExtra("persona", persona); // <- riga con errore

....
```

```
class Persona {

    String nome;
    String cognome;

    public Persona(String nome, String cognome) {
        this.nome = nome;
        this.cognome = cognome;
    }

    String nomeCognome() {
        return this.nome + " " + this.cognome;
    }
}
```

Come mai?

- Manca che Persona estenda da Serializable
- Manca toString in Persona
- Manca che Persona estenda da Extra
- Manca che Persona estenda da Object

La classe Persona deve implementare Serializable per poter essere convertito in una stringa (e poi ri-convertito) ed essere passata come parametro Extra all'intento.

In Android l'unità di misura DP sta per:

- Density-independent pixel
- Scale-independent pixel
- Data-independent pixel
- Density-relative pixel

Density-independent Pixels - An abstract unit that is based on the physical density of the screen. These units are relative to a 160 dpi (dots per inch) screen, on which 1dp is roughly equal to 1px.

Per centrare una view nel layout xml si usa la proprietà:

- layout\_gravity
- gravity
- center

- layout\_center

layout\_gravity arranges the view's position outside of itself.

L'icona AB sottolineata rappresenta:

- EditText o suo discendente  
 Comando per sottolineare  
 TextView o suo discendente  
 ScrollView o suo discendente

Rappresenta gli EditText o discendenti

Come si chiama il permesso che permette una posizione approssimativa?

- ACCESS\_COARSE\_LOCATION  
 ACCESS\_APPROX\_LOCATION  
 ACCESS\_FINE\_LOCATION  
 **ACCESS\_APPROXIMATIVE\_LOCATION**

ACCESS\_COARSE\_LOCATION è la risposta corretta

Tramite cosa si inseriscono i fragment?

- LayoutInflater  
 FragmentInflater  
 FragmentInserter  
 FragmentAdder

LayoutInflater è la risposta corretta

Come si ferma un servizio creato in foreground?

- stopService  
 **stopForegroundService**  
 stopBackgroundService  
 stopForeground

Il servizio creato con startForegroundService si ferma sempre con stopForeground: è sempre un servizio.

Con cosa si creano le notifiche?

- Notification.Builder
- Notification.Creator
- Notification\_Builder
- NotificationBuilder

Notification.Builder è il metodo che permette la creazione delle notifiche

Come si avvia un servizio che sia in grado di continuare a funzionare anche se viene chiusa l'applicazione?

- startForegroundService
- startService
- startBackgroundService
- startForeground

Notification.Builder è il metodo che permette la creazione delle notifiche

Da quale classe estende la classe che governa lo stato generale dell'applicazione?

- Controller
- Context
- AppController
- ApplicationContext

Si crea una classe AppController (o altro nome) che estende da Controller e si passa al manifest in modo che il sistema la instanzi

Dove avviene il binding con l'interfaccia in una ReciclerView?

- Dentro una classe che estenda da ReciclerView.ViewHolder
- Dentro una classe che estenda da ReciclerView.Adapter
- Dentro una classe che estenda da Application
- Dentro una classe che estenda da ReciclerView.Binder

Dentro una classe che estenda da ReciclerView.ViewHolder

In che sezione di R vengono archiviate le immagini?

- drawable
- images
- pictures
- archive

R.drawable è la sezione dedicata alle immagini

Che parametro si usa per fare in modo che le variazioni si vengano applicate solo all'anteprima nell'editor e non all'interfaccia dell'applicazione?

- tools
- temp
- vars
- name

tools è la risposta esatta

Come si chiama il constraint che permette di allineare a sinistra nei paesi in lingua araba un elemento?

- layout\_constraintEnd\_toEndOf
- layout\_constraintStart\_toStartOf
- layout\_constraintEnd\_toStartOf
- ~~layout\_constraintStart\_toEndOf~~

Essendo da destra verso sinistra, la sinistra è la fine, quindi layout\_constraintEnd\_toEndOf

Nella MainActivity quando si usa MainActivity.this?

- MainActivity.this va usato nelle callback per essere sicuri di chiamare la MainActivity
- MainActivity.this si usa solo nelle activity che non si chiamano MainActivity
- this e MainActivity.this sono equivalenti, si possono usare indifferentemente in qualunque metodo
- MainActivity.this genera eccezione nella MainActivity

Essendo da destra verso sinistra, la sinistra è la fine, quindi layout\_constraintEnd\_toEndOf

Quale tag serve per fare da contenitore al meccanismo del viewBinding?

- layout
- viewBinding
- linearLayout
- bindLayout

layout "neutro" serve per fare da contenitore anche al tag "data" per il dataBinding

Cosa si inserisce nel tag "data" per disporre dell'oggetto "user"?

- <variable name="user" type="com.example.User"/>
- <data name="user" type="com.example.User"/>
- <layout name="user" type="com.example.User"/>
- <LinearLayout name="user" type="com.example.User"/>

Il tag "variable" viene usato per associare una classe alla variabile che il binder userà

Quale comando fa tornare alla Activity precedente?

- finish();
- stop();
- goBack();
- destroy();

Il comando finish distrugge la activity

Inserisci il metodo mancante nel ciclo di vita di questa activity:

```
public class Activity extends ApplicationContext {  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState);  
    protected void onStart();  
    protected void onRestart();  
    protected void _____();  
    protected void onPause();  
    protected void onStop();  
    protected void onDestroy();  
}
```

- onResume
- onActivityStarted
- onCallback
- onDestory

Chiamato quando l'attività inizierà a interagire con l'utente. A questo punto la tua attività è in cima al suo stack di attività, con l'input dell'utente che va ad essa. Sempre seguito da onPause().

Quale metodo di Intent chiamo per passare un boolean alla Activity successiva?

- putExtra
- putBoolExtra
- putBooleanExtra
- putStringExtra

Esistono molte implementazioni del metodo, uno per ogni tipo. In tutti i casi il metodo si chiama nello stesso modo: putExtra. È in lettura che ha nomi diversi a seconda del tipo del dato.

Il metodo startActivityForResult è deprecato. Al suo posto si usa:

- ActivityResultLauncher
- IntentResult
- IntentActivity
- ResultActivityLauncher**

ActivityResultLauncher è la classe che si usa per associare un callback all'evento di ritorno dalla activity precedente

Quale evento si usa per "sentire" il tocco del pulsante?

- setOnClickListener
- setOnTouchListener
- setClickListener
- setClickTouchListener

setOnClickListener è risposta corretta

Completa il metodo per de-serializzare un oggetto dall'oggetto Extra:

```
Persona persona = (Persona) getIntent().          ("persona");
```

- getSerializableExtra
- getSerializable
- getDataExtra
- getSerializableFromExtra

getSerializableExtra è il nome corretto del metodo

Completa il metodo:

```
@Override  
public View onCreateView(           inflater, ViewGroup container,  
                                Bundle savedInstanceState) {  
    // Inflate the layout for this fragment  
    return inflater.inflate(R.layout.fragment_mio, container, false);  
}
```

- LayoutInflater
- Context
- View
- Inflater

LayoutInflater crea il layout

Le Listview e le RecyclerView mostrano i recordo in modalità:

- FIFO (First in first out)
- LIFO (Last in first out)
- Odd (solo i dispari)
- Even (solo i pari)

FIFO (First in first out)

Quale metodo di AppCompatActivity crea l'associazione con l'id dell'elemento XML?

- findViewById
- findViewByIdByCode
- getViewById
- findObjectById

findViewById è la risposta esatta

Se uso questa interfaccia per una callback:

```
public interface ToDoAdapterInterface {  
    void selected(ToDo todo);  
    void done(ToDo todo, boolean status);  
}
```

Come invoco il metodo selected?

- `callback.selected(miaTodo);`
- `callback.selected(miaTodo -> {  
 // faccio cose con miaTodo  
});`
- `callback(miaTodo);`
- `callback();`

`callback.selected(miaTodo);`

Qual è il tag suggerito per ospitare una mappa nell'xml?

- FragmentContainerView
- Fragment
- MapView
- Layout

FragmentContainerView

Cosa si passa all'intent per lo scatto fotografico in Android?

- MediaStore.ACTION\_IMAGE\_CAPTURE
- ~~MediaStore.ACTION\_IMAGE\_GET~~
- MediaStore.IMAGE\_CAPTURE
- MediaStore.IMAGE\_GET

MediaStore.ACTION\_IMAGE\_CAPTURE

Per adeguare la larghezza di un bottone al suo contenitore uso:

- `match_parent`

- wrap\_content
- wrap\_parent
- match\_main

match\_parent

Quale tipo di visibilità fa sparire una view facendo risalire le view sottostanti?

- GONE
- INVISIBLE
- DISAPPEAR
- MATCH\_PARENT

GONE

Un fragment può avere una activity al suo interno

- No, mai
- Si, sempre
- Si, ma solo se a sua volta contenuto in un fragment
- Si, ma solo se a sua volta contenuto in un'attività

No, mai, ma è vero il contrario