

# P2A 技术对接综述

P2A 技术对接文档分为：《P2A Server API》，《P2A 对接说明文档》，以及《Contorller 说明文档》3大部分。

## 1. 内容说明

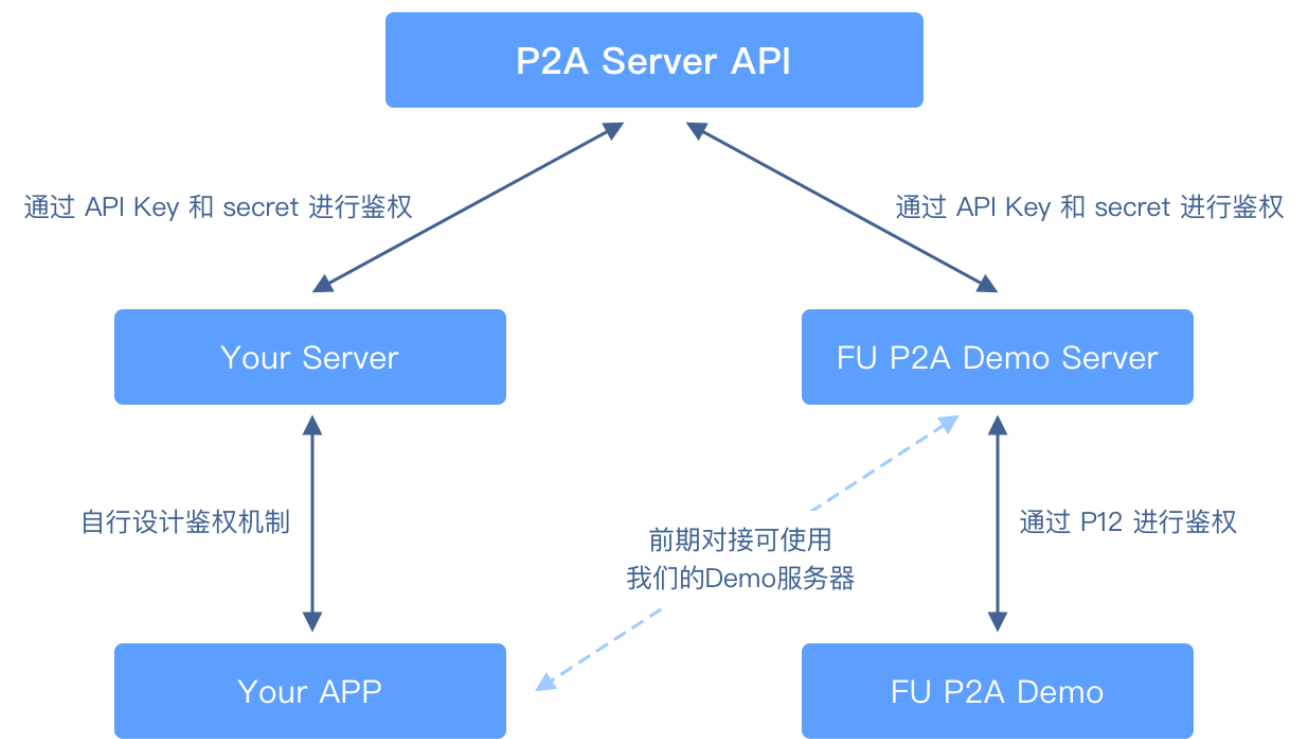
《P2A Server API》：描述了如何调用P2A 服务端接口的文档。

《P2A 对接说明文档》：描述了客户端SDK，如何创建和编辑风格化形象，以及通过Nama SDK绘制风格化形象的文档。

《Contorller 说明文档》：封装了客户端SDK在创建，编辑风格化形象，以及AR 模式，面部追踪过程中，涉及到的接口列表文档。

## 2.对接流程

客户可以先根据《P2A Server API》来申请相关的P2A服务权限。通过连接我们的Demo 服务器，或在我们技术团队辅助下架设自己服务器，来调用P2A Server API。P2A Server、测试服务器、P2A Demo，您正式服务器和正式APP之间的架构关系如下图所示。



根据《P2A 对接说明文档》，来实现iOS 和 安卓端，模型创建，编辑，以及绘制风格化形象的功能。在客户端接入过程中，涉及到的所有接口的详细调用方式，可以参见《Contorller 说明文档》。