# ArrayLists

## Stack

Implementieren Sie mit Hilfe der Klasse java.util.ArrayList die folgende Klasse Stack. Ein Stack kann immer nur auf das zuletzt hinzugefügte Element zugreifen, es entweder hinzufügen mit push(), entfernen mit pop() oder auslesen mit peek()

/\*

\*

\* A Last-In-First-Out(LIFO) stack of objects.

\*/

class Stack {

/\*

\*

\* Pushes an item onto the stack.

\* @param item the item to be pushed on.

\*/

void push(int item);

/\*

\*

\* Pops an item off the stack.

\*/

int pop();

/\*

\*

\* Peeks at the top of the stack.

\*/

int peek();

/\*

\*

\* Returns true if the stack is empty.

\*/

boolean empty();

/\*

\*

\* Sees if an object is on the stack.

\* @param o the desired object

\* @return the distance from the top, or -1 if it is not found.

\*/

int search(int o);

}