# FancyArray

## Aggregation

Aggregation beschreibt das Konzept, dass Objekte andere Objekte beinhalten, wie bei FancyArrays. Zum Beispiel beinhaltet eine CDCollection ein FancyArray vom Typ CD wie hier angegeben:

public class CD

{

String artist, title;

public void play(){

System.out.println(“Spiele “+artist+”, “+title);

}

// hier vielleicht noch Methoden, die uns nicht interessieren

}

Erstellen Sie eine Klasse CDCollection, die folgende Methoden hat

public class CDCollection

{

FancyArray CDs;

//initialisiert das FancyArray

public CDCollection();

//fügt der Sammlung eine CD hinzu

public void addCD (CD cd);

//spielt die angegebene CD und gibt true zurück

//gibt false zurück, wenn die CD nicht in der Liste enthalten

public boolean playCD (String title, String artist);

}

Erstellen Sie eine Testklasse CDTest

import java.util.Scanner;

public class CDTest

{

public static void main (String args[])

{

CDCollection collection=new CDCollection();

collection.addCD(new CD("Wonderwall","Oasis"));

collection.addCD(new CD("Galvanize","Chemical Brothers"));

Scanner keyboard= new Scanner(System.in);

String title=keyboard.nextLine(), artist=keyboard.nextLine();

if (collection.playCD(title,artist)==false)

{

System.out.println("Diese CD Ist nicht in der Sammlung enthalten");

}

}

}