

Übungen zu Swing

Aufgabe 1: BMI

Der BMI (Body Mass Index) ist eine Maßzahl zur Bewertung des Körpergewichts eines Menschen. Er berechnet sich aus dem Körpergewicht in kg, geteilt durch die das Quadrat der Körpergröße in m.

Je nach Alter wird der BMI unterschiedlich bewertet:

Alter	BMI
< 25 Jahre	19-24
25-64 Jahre	22-27
> 64 Jahre	24-29

Bei einem BMI unterhalb der angegebenen Werte hat die Person Untergewicht, oberhalb des angegebenen Wertebereichs Übergewicht.

Erstellen Sie eine GUI, die Körpergewicht, Größe und Alter abfragt und nach einem Klick auf den „Berechnen“-Button den BMI ausgibt und die Bewertung ob Untergewicht, Normalgewicht oder Übergewicht vorliegt.

Aufgabe 2: Mitarbeitererfassung

- Erstellen Sie eine Klasse `Mitarbeiter` mit folgenden Feldern: Vorname, Nachname, Gehalt und Personalnummer.
- Erstellen Sie eine Klasse `EingabeGUI` `extends JFrame`, die es erlaubt, Mitarbeiterdaten aufzunehmen. Durch einen Klick auf den Button „Erstellen“ soll eine `Mitarbeiter`-Instanz mit den entsprechenden Werten erstellt werden. Danach werden alle Eingabefelder geleert.
- Die GUI soll anzeigen, wie viele Mitarbeiter bisher eingegeben wurden.