

Aufgabe Temperaturumrechnung

Erstellen Sie in einer Klasse `Temperaturumrechnung` mit einem `BorderLayout` eine GUI mit zwei Textfeldern und einem Button dieser Form:



Die Klasse soll dabei das `ActionListener`-Interface implementieren.

- a) Bei einem Klick auf den Button soll der im linken Textfeld in Grad Celsius eingetragene Wert in Fahrenheit umgerechnet und im rechten Textfeld eingetragen werden. Die Umrechnungsformel ist
$$\text{fahrenheit} = \text{celsius} * 9/5 + 32$$
Zum Auslesen von Textfeldern kennen Sie `.getText()` nutzen Sie zum Eintragen in ein Textfeld analog `.setText(String)`
- b) Wenn das linke Textfeld leer ist, soll bei einem Klick der Wert aus dem rechten Textfeld ausgelesen werden, in Celsius umgerechnet und ins linke Feld eingetragen werden, die Umrechnungsformel ist
$$\text{celsius} = (\text{fahrenheit} - 32) / 9 * 5$$