

Laden/Speichern/Exportieren

- a) Erstellen Sie eine Klasse `Gericht` mit den privaten Feldern `name` und `preis` z.B. „Wiener Schnitzel“ 5.60€, entsprechenden Gettern und Settern und einer sinnvollen `toString()`-Methode.
- a) Erstellen Sie eine Klasse `Speisekarte` mit einer `ArrayList<Gericht> menu`
- b) Ergänzen Sie `Speisekarte` mit einer Methode `exportiereMenu()`, die den Inhalt des Feldes `menu` in die CSV-Datei „`menu.csv`“ auf dem Desktop schreibt, das Trennzeichen soll dabei ein Semikolon ; sein. Verwenden Sie nach Möglichkeit eine Pfadvariable so, dass das Programm bei jedem Nutzer seinen Desktop findet.
- c) Schreiben Sie eine Methode `importiereMenu()`, die die Gerichte aus „`menu.csv`“ ausliest und in das Feld `menu` schreibt.
- d) Schreiben Sie ein Methodenpaar `speichereMenu()` und `ladeMenu()`, die die `ArrayList<Gericht> menu` in die Datei „`menu.obj`“ schreibt und wieder in das Feld lädt.