## FINAL PROJECT PEMROGRAMAN WEB

## **KULINER JOGJA**



# Kelompok 26:

- 1. Syaiful Rahmat 16. 11.0110
- 2. Muhammad Fachreza A.A16. 11.0089
- 3. M.Yusuf Alwi 16. 11.0111

Dosen Pengampu: Anna Baita, M.Kom

### Latar Belakang

Wisata kuliner saat ini menjadi sebuah jenis wisata yang sangat banyak dampaknya bagI perkembangan sebuah daerah . Salah satu nilai pentingnya adalah menumbuh kembangkan potensi makanan asli daerah yang sepertinya sudah mulai tergeser oleh produk-produk asing ataupun berorentasi makanan asing. Untuk itu perlu dibuat sebuah usaha untuk meningkatkan potensi ekonomis ini dengan memberikan sentuhan atau dukungan untuk dapat menarik wisatawan lokal atau asing dalam menikmati kuliner asli daerah.

Selama ini ketika membicarakan dan menunjukkan suatu lokasi dimana pusat kuliner berada, sering kali keterangan yang didapatkan hanyalah terbatas pada nama jalan dan arah atau ciriciri kawasannya. Maka dari itu kita membuat web

#### **Abtrack**

Informasi tentang objek wisata kuliner masih kurang tersedia dengan baik. Untuk meningkatkan promosi wisata kuliner agar lebih di kenal dan menunjukkan suatu lokasi yang tepat maka kami membuat web wisata kuliner.

Web kuliner ini akan memudahkan penggemar kuliner dalam mencari objek wisata kuline. Dan web ini di harapkan mampu memberikan informasi tentang wisata kuliner dan menunjukkan lokasi obyeknya.

#### A. Fitur

#### 1. Pencarian

Untuk melakukan pencarian dari nama rumah makan atau lokasi dari rumah makan

### 2. Google maps

Untuk menunjukan lokasi dari rumah makan makan yang dicari

#### 3. Pendaftaran

Halamn untuk melakukan pendaftaran untuk menjadi contributor dalam memberikan kritik, masukan maupun memberikan info seputar tempat kuliner terbaru

## 4. Login

Login form untuk yang sudah mendaftar

### B. Pembagian Tugas

Untuk saat ini masih belum dilakukan pembaian tugas