

GUI Toolbox für Vorkurs

HowTo

Initialisierung:

Die Toolbox erlaubt es einfach und schnell mit Java zu zeichnen. Die kompletten Swing Komponenten werden in den Klassen Toolbox und ImagePanel gekapselt und der Benutzer muss nur noch eine Zeile einbinden:

```
Toolbox tb = new Toolbox(windowed)
```

Nun kann auf alle Methoden der Toolbox Zugriffen werden (siehe javadoc). Der Konstruktor der Toolbox kümmert sich um alle nötigen Aufrufe um ein Fenster mit einem ImagePanel zu erstellen und zu initialisieren. Der Parameter **windowed** gibt an ob die Anwendung im Fenster oder als Vollbild ausgeführt werden soll.

Funktionsweise:

- Ein Swing JPanel mit einem BufferedImage zeichnet sich, um Flickern zu vermeiden alle zwei Millisekunden neu. (Klasse ImagePanel)
- Ein Graphics2D Objekt des Images wird an die Toolbox übergeben und dort von allen vorgegebenen Methoden (siehe javadoc) verwendet.
- Der JFrame ist so initialisiert dass die ESC-Taste das Programm beendet.
- Die verfügbaren Methoden sind in der Toolbox.html im javadoc Verzeichnis beschrieben.
- Mit Schleifen und wait können Animationen realisiert werden. Es müssen jedoch „alte Frames“ wieder mit der Hintergrundfarbe überzeichnet werden.