Nosso sistema de campeonato funcionará como uma plataforma online para o gerenciamento de competições esportivas.

O sistema terá pelo menos 4 entidades: Equipes, Jogadores, Partidas e Arbitragem. A Entidade Equipes terá as informações sobre cada equipe registrada na plataforma, como nome, cidade, estado, país, e o número de jogadores que compõem a equipe. A Entidade Jogadores terá as informações sobre os jogadores registrados na plataforma, como nome, idade, posição em que atua, número na camisa, entre outras informações relevantes. A Entidade Partidas terá as informações sobre as partidas realizadas durante a competição, como a data e horário da partida, os times que jogaram, a pontuação final e também se ocorreram cartões ou faltas durante a partida. Já a Entidade Arbitragem terá as informações sobre os árbitros registrados na plataforma, como nome, CPF, data de nascimento, entre outras informações relevantes.

```
CREATE DATABASE campeonato;
USE campeonato;
CREATE TABLE equipes (
  id INT PRIMARY KEY AUTO INCREMENT,
  nome VARCHAR(50) NOT NULL,
  cidade VARCHAR(50) NOT NULL,
  estado VARCHAR(2) NOT NULL,
  pais VARCHAR(50) NOT NULL,
  num_jogadores INT NOT NULL
);
CREATE TABLE jogadores (
  id INT PRIMARY KEY AUTO INCREMENT,
  nome VARCHAR(50) NOT NULL,
  idade INT NOT NULL,
  posicao VARCHAR(20),
  num_camisa INT,
  id equipe INT NOT NULL,
  FOREIGN KEY (id_equipe) REFERENCES equipes (id)
);
CREATE TABLE partidas (
  id INT PRIMARY KEY AUTO INCREMENT,
  data_hora DATETIME NOT NULL,
  id equipe1 INT NOT NULL,
  id equipe2 INT NOT NULL,
  placar_eq1 INT NOT NULL,
  placar eq2 INT NOT NULL,
  ocorreu_cartao TINYINT(1),
  ocorreu_falta TINYINT(1),
  FOREIGN KEY (id equipe1) REFERENCES equipes (id),
```

```
FOREIGN KEY (id_equipe2) REFERENCES equipes (id)
);

CREATE TABLE arbitragem (
   id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
   nome VARCHAR(50) NOT NULL,
   cpf VARCHAR(11) NOT NULL,
   data_nascimento DATE NOT NULL
);
```