

```

function background() {
    var cor = document.getElementById("body")
    if(cor.style.background == "white"){
        cor.style.background = "red"
    } else {
        cor.style.background = "white"
    }
}

<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
    <link rel="stylesheet" type="text/css"
href="./style.css"></link>
    <title>Site</title>
</head>
<body id="body">
    <script src="./js/script.js"></script>
    <header><p class="title">Counter-Strike 2.0</p></header>
    <p>Lançado oficialmente no final de setembro, Counter-Strike 2
virou em poucas semanas o game da Valve que tem as piores avaliações na
Steam. Atualmente, o game conta com 68% de análises positivas,
consequência do fato de que muitas pessoas não gostaram de algumas das
mudanças que a empresa fez.

    Uma das principais reclamações do público está relacionada ao
sistema de detecção de acertos do jogo, que foi aprimorado em sua
atualização mais recente. Da forma como o game foi lançado, era comum
que jogadores que tivessem em alturas superiores ganhassem algumas
vantagens evidentes sobre seus oponentes.</p>
    <button onclick="background()">Não clica</button>
</body>
</html>
.title {
    font-size: 2rem;
    font-weight: bold;
}

```

```
button:hover{  
  background-color: rgb(74, 179, 214)  
}
```