# Mise en situation

**Combien de personnes ?**   
3

**Qui est le scrummaster ?**   
Nicolas

**Quel est le taux de concentration ?**0.7

**Durée du sprint ?**   
7h

**Capacité de travail en m/homme ?**  
(7 heures\*60 minutes \*3 personnes)\*0.7 de concentration= 882 minutes

**Temps de réunion ?**

2 heures

Même chose pour post mortem soit 4h

+ revue de sprint 30 min

Soit 4h 1/2

# Analyse des besoins

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Explication** | **Temp estimé** | **Importance** | **Test d’acceptance** |
| 1 | **En tant que** société picsou, **Je veux** offrir une maquette pour authentifier l’utilisateur, **afin de** déterminer s’il est client de notre banque | 882 mnh | 100 | * Etant donné que l’utilisateur à une carte invalide, lorsqu’il insère sa carte, alors la carte est rendu et un message « carte incorrecte » s’affiche sur l’interface * Etant donné que l’utilisateur à une carte valide, lorsqu’il insère sa carte Alors il accède à une interface pour saisir son code PIN * Etant donné que l’utilisateur est sur l’interface du code PIN, lorsqu’il saisie un code PIN correct, alors il accède à l’interface de gestion de son compte * Etant donné que l’utilisateur est sur l’interface du code PIN, lorsqu’il appuie sur le bouton « Annuler », alors il revient à l’interface d’accueil et sa carte lui est rendue * Etant donné que l’utilisateur est sur l’interface du code PIN, lorsqu’il appuie sur « Valider » si le code rentrer est faux,  Alors un message lui indique que le code est mauvais et il revient à l’interface d’authentification * Etant donné que l’utilisateur est sur l’interface du code PIN, lorsqu’il appuie sur « Valider », si le code rentré est faux, et que c’est la 3ème fois consécutive que le code a été faux Alors on avale la carte est on informe l’utilisateur de se rendre auprès de son agence pour obtenir une nouvelle carte |
| 2 | **En tant que** société picsou, **Je veux** que le client de ma banque ou d’une autre banque puisse accéder à une maquette pour retirer de l’argent **Afin** d’obtenir de l’argent avec ou sans ticket. | 882 mnh | 80 | * Etant donné que l’utilisateur est sur l’interface de gestion de compte Lorsqu’il appuie sur le bouton retrait Alors on affiche l’interface retrait * Etant donné que l’utilisateur est sur l’interface de gestion de compte Lorsqu’il appuie sur le bouton retrait avec solde Alors on affiche l’interface retrait * Etant donné que l’utilisateur est sur l’interface de gestion de compte Lorsqu’il appuie sur le bouton retrait avec ticket Alors on affiche l’interface retrait |

Ajouter :

- Consultation du compte

- Ajout d’argent

- Transférer d’un compte à un autre

- Autre …

Réunion de planification :

Mercredi 30/08/23 à 9h15

Réunion de planification du sprint :  
Mercredi 30/08/23 à 13h00

Réunion revue de sprint :  
Jeudi 31/08/23 à 9h15  
Vendredi 01/08/23 à 9h15

Réunion post-mortem :  
Jeudi 31/08/23 à 10h00

Vendredi 01/08/23 à 10h00

Situation :  
L’équipe de développement doit créer une maquette pour l’authentification du client concernant un GAB.  
  
***Question client générale :***  
Quel est la résolution/format des écrans, où quel contact peu nous fournir cette information ?  
Fiche technique du GAB ?

Taille de l’écran de rodolphe

Peut-on accepter une carte d’une autre banque ?

Oui

Doit-on rendre une carte expirée ?

Non, si c’est un client de la banque. Si elle provient d’une autre banque on la rend.  
Le GAB doit-il être accessible ?

Oui

Avez-vous une charte graphique ?

Pas encore

Formalisme des messages ?

Français / Anglais

***Page d’accueil :***  
Est-ce que l’écran peut se mettre en veille (pour une démarche écologique) ?

Non

Quels sont les éléments à intégrer à une page d’accueil ? (Infos utilisateur, pub …)

Logo de l’entreprise et représentant, instruction simple et clair, et pas trop de mot pour pas payer la traduction trop chère.

***Page code PIN :***

Quel est le symbole à afficher pour cacher le code ?

Dollar  
En cas d’échec du code pin doit-on afficher le nombre d’essai restant ?

Oui

Combien d’essai maximal ?

3

Que se passe-t-il si le nombre d’essai maximal est dépassé ?

La carte est avalée

***Définition de fini :***

Lorsque la tâche répond aux besoins dont elle est responsable

Estimation du prix du programme : 2700€

***BackLog sprint 1 :***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tâche** | **Temps** | **Explication** |  |
| Créer des usercontrol pour la réalisation des messages d’erreurs |  |  |  |
| Créer la partie du wireframe pour la page d’accueil |  |  |  |
| Créer la partie du wireframe pour le menu Langue |  |  |  |
| Créer la partie du wireframe pour le menu saisie du code pin |  |  |  |
| Créer des users contrôles pour alerter les utilisateurs avec un messages |  |  |  |
| Liées les wireframes entre eux en fonctions des situations |  |  |  |
| Se former sur Figma | 252 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Revue de sprint :

Le PO est content de la partie séquentielle des wireframes, en revanche il aimerais apporter des modification à intégrer au sprint 2. Le logo sur la page d’accueil, messages plus précis pour les séquences de wireframes dans lequel l’utilisateur s’est trompé de code mais est redirigé vers le code pin. Le message « tentatives restantes » est bon, mais il ne précise pas bien à l’utilisateurs qu’il a eu une erreur de saisie.  
  
Post mortem :

La partie séquentielle c’est bien passée et la division des tâches à été plutôt efficace.  
Toutefois Nicolas aimerais travailler plus sur Figma et Gatien ne se sens pas à l’aise avec la partie rédactionnelle mais apprécie la partie pratique.  
En tant qu’équipe il sera important de vérifier les test d’acceptances au fur et à mesure de l’éxécution (et non pas tout en même temps) avant de passer les besoins dans la catégorie « Done ».  
Il faudra réintégrer les taches manquantes vu dans la revue du sprint dans notre sprint suivant.

Question à poser pour les besoins clients dans la réunion de planification du Sprint 2 :

Rappel du besoin :

**En tant que** société picsou,  
**Je veux** que le client de ma banque ou d’une autre banque puisse accéder à une maquette pour retirer de l’argent  
**Afin** d’obtenir de l’argent avec ou sans ticket.

Page 1 :

* Architecture des étapes (manière dont on navigue entre les fenêtres)

Fenêtre avec un bouton retrait. (Laisser de la place pour d’autre bouton).

Suivis d’un accès à la fenêtre « Montant » qui contient 5 boutons avec des montants différents + un bouton pour rentrer un montant personnalisé, et un bouton annuler qui renvoi vers la fenêtre avec les options.  
  
Montant prédéfinis : (à définir).  
  
Montant personnalisé amène à une nouvelle fenêtre :  
 - Scénario 1 : Le montant est correct, l’argent est donné au client.  
 - Scénario 2 : La banque n’autorise pas le retrait d’argent. On le renvoi vers la fenêtre des montants

- Scénario 3 : Le gab ne peut pas fournir le montant (message d’erreur générique). On le renvoi vers la fenêtre des montants.

Scénario 1.1 : On lui demande de retirer sa carte.  
 Scénario 1.1.1 : Il récupère la carte  
 Scénario 1.1.2 : Il oublie la carte, au bout de 5 seconde la carte est avalée (retour à l’écran principale).

Scénario 1.2 : On lui demande de récupérer les billets  
 Scénario 1.1.1 : Il récupère les billets  
 Scénario 1.1.2 : il oublie les billets, ils sont ravalés. (retour à l’écran principale).

Nouvelle fenêtre avec un message de remerciement : (on fait une proposition)

* Y a-t-il une option pour choisir comment découper le montant en grosse/petite coupure ?

Pas d’option

* Quel est la Devise à afficher :  
  Euros

Liste des tâches :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tâche** | **Temps** | **Explication** |  |
| Créer une fenêtre de gestion de compte | 126 | Contient plusieurs bouton (nombre de bouton indéfinis) Un des boutons s’appelle « retrait » et « annuler »  Cette fenêtre ne sera affichée que pour les clients de la banque du PO |  |
| Créer une fenêtre montant | 126 | 5 boutons montant favoris indéfini  1 montant personnalisé  1 bouton annuler -> renvoi accueil ou gestion si client banque |  |
| Créer une fenêtre « message d’erreur » | 126 | S’affiche lorsque le gab ne peu fournir le montant. Elle renvoie vers la fenêtre des montants après un délai (3sec) |  |
| Créer une fenêtre « montant personnalisé » | 126 | Contient un champ de texte avec le montant saisie par le client. Un bouton annulé qui renvoi vers la fenêtre montant. Si les montants ne sont pas fournissable par le gab, on affiche la fenêtre avec le message d’erreur. Si le montant est valide, en envoie vers la fenêtre « Retirer carte » |  |
| Créer une fenêtre retirer carte | 126 | Affiche un message « veuillez retirer votre carte ». Au bout de 5s envoi un message d’erreur |  |
| Créer une fenêtre Retirer billet | 126 | Affiche un message « veuillez retirer vos billets ». Au bout de 5s envoi un message d’erreur |  |
| Créer une fenêtre de remerciement | 126 | Affiche un message de remerciement. Renvoi vers la fenêtre d’accueil au bout de 5 secondes |  |
| Autres infos | | | |
| Devise euros | | | |