

# Facundo Boy

## Desarrollador Web

Junín - Bs.As .- Argentina | +54 9 236-4692584 | boyfacundo45@gmail.com

---

Desarrollador Web con experiencia en el desarrollo de interfaces de usuarios con **React** y diseño de **APIs REST** con **Node.js** y base de datos **SQL** y **NoSQL**. He trabajado en proyectos aplicando tecnologías como **Javascript, Typescript, HTML, CSS, React, Redux, Tailwind, SaaS, Node.js, Express, Sequelize, Mongoose, PostgreSQL, MongoDB**, entre otras, tengo conocimiento en control de versiones **Git**, desarrollo ágil **scrum**, **desarrollo de interfaces UX/UI**, habilidades de comunicación, gestión de tiempo, proactividad y trabajo en equipo.

### EDUCACIÓN PROFESIONAL:

- Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. 700 horas de cursado teórico-práctico. 2022.

### IDIOMA:

- Inglés A2 - Elemental.

### TECNOLOGÍAS:

**Lenguajes de Programación:** Javascript, Typescript, HTML, CSS

**Herramientas de Frameworks:** React, Redux, bootstrap, TailwindCSS, express.

**ORM / ODM:** Sequelize, Mongoose.

**Base de Datos:** PostgreSQL, MongoDB.

**Herramientas:** Git, Slack.

**Agil:** Scrum.

### EXPERIENCIA LABORAL:

#### fullstack developer junior

#### fisiomfulness (pasantía)

jul. 2023 - ago. 2023

Peru

Pasantía en remoto en un startup de Perú trabajando en equipo con metodologías SCRUM dónde mi principal aporte fué en el diseño de la UI con React.js y Javascript.

### PROYECTOS:

#### Full Stack Web Developer - PI-Videogame

oct. 2022 - nov. 2022

Experiencia académica.

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

Aplicación en la cual se pueden ver los distintos videojuegos disponibles junto con información relevante de los mismos utilizando la api externa rawg y a partir de ella poder, entre otras cosas: buscar videojuegos, filtrarlos/ordenarlos, agregar nuevos videojuegos.

Front: Javascript, React, Redux, CSS.

Back: Javascript, Node.js, Express y sequelize.

Base de datos: PostgreSQL.

<https://github.com/Facu-J-Boy/PI-Videogame>

## **Full Stack Web Developer - Henry-Instruments**

dic. 2022 - ene. 2023

**Experiencia académica.**

**Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.**

E-commerce de instrumentos musicales en grupo que incluye: autenticación, búsquedas, filtrados combinados, ordenamientos, baneo de usuarios, envío de emails, pasarela de pago, etc.

Mi rol fue el de diseñar las tarjetas de los productos, mostrar sus detalles, crear la sección de comentarios y puntuación, notificaciones por mail, etc.

Front: Javascript, React, Redux, bootstrap y auth0.

Back: Javascript, Node.js, Express, Sequelize, nodemailer y cloundinary.

Base de datos: PostgreSQL .

[https://github.com/Facu-J-Boy/henry\\_instruments](https://github.com/Facu-J-Boy/henry_instruments)

## **Full Stack Web Developer - ToDo**

may. 2023 - jun.2023

**Proyecto personal.**

App de lista de tareas donde puedes crearlas, editarlas y eliminarlas de la lista, también cuenta con un sistema de autenticación con firebase.

Front: Typescript, React, Redux, Tailwind CSS, Firebase.

Back: Typescript, Node.js, Express y Sequelize.

Base de datos: PostgreSQL .

<https://github.com/Facu-J-Boy/ToDo-App>

## **Frontend Developer - E-commerce**

nov. 2023 - ene. 2024

**Proyecto personal**

UI de un E-commerce usando las API's "fakestoreapi" para los productos y "jsonplaceholder" para los comentarios de los mismos, una autenticación con firebase e iconos con react-icon.

Front: React, Typescript, CSS

<https://github.com/Facu-J-Boy/E-commerce>