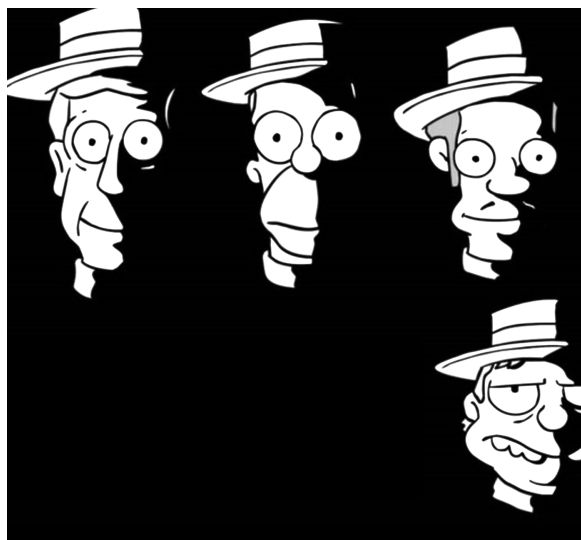


Los Borbotones

Llavero Digital

Documento de Diseño



Autor(es):

Lorenzo, Facundo

Ojeda, Gastón

Riba, Franco

Roig, Patricio

Versión actual del documento: 1.0

Fecha:23/04/2022

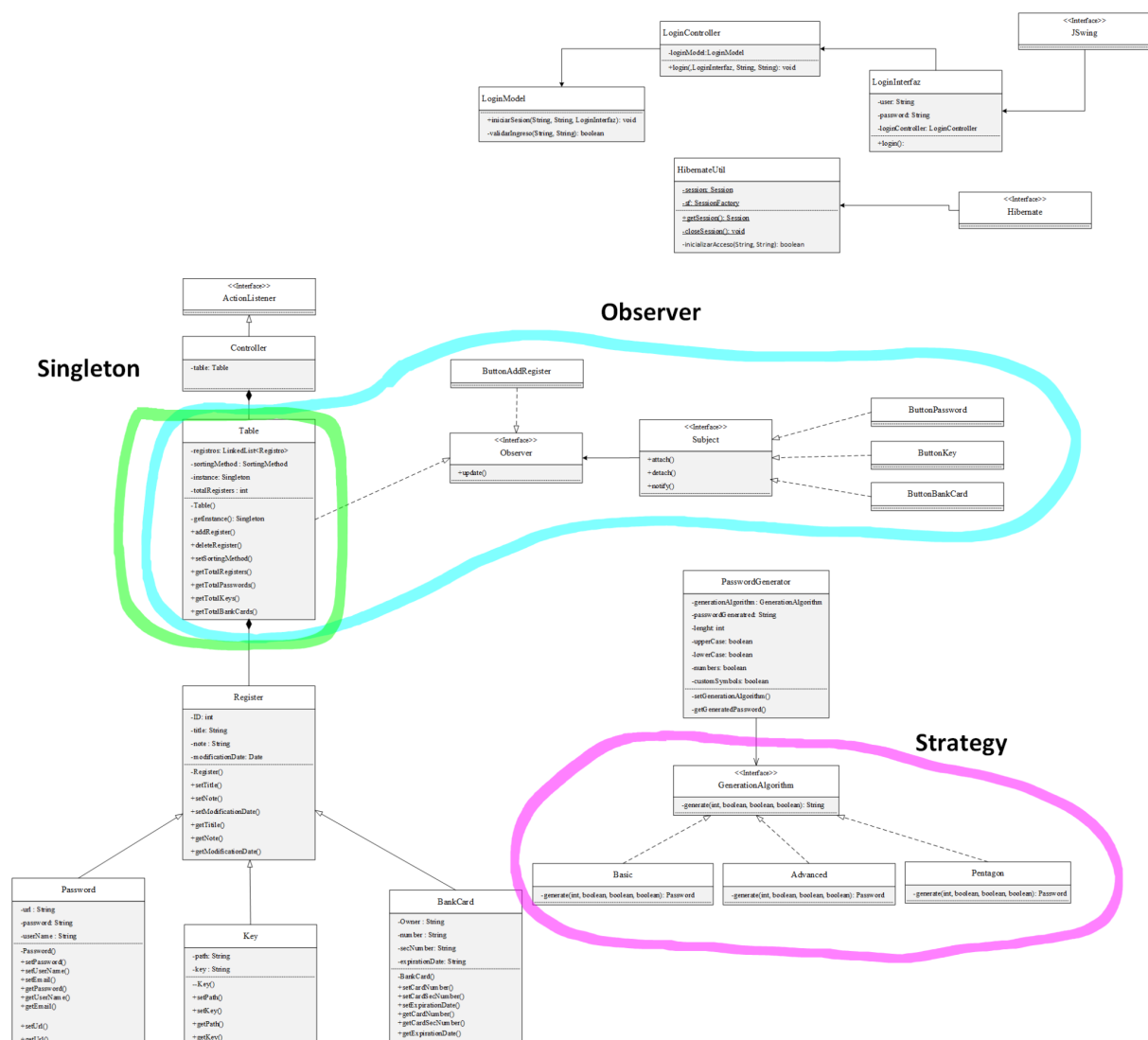
Índice

Historial de cambios	2
Diagrama de Clases	2
Diagrama de secuencia	3
Diagrama de Paquetes	4

Historial de cambios

Versión	Fecha	Cambios
0.0	10/06/2022	Documentación inicial.

1. Diagrama de Clases

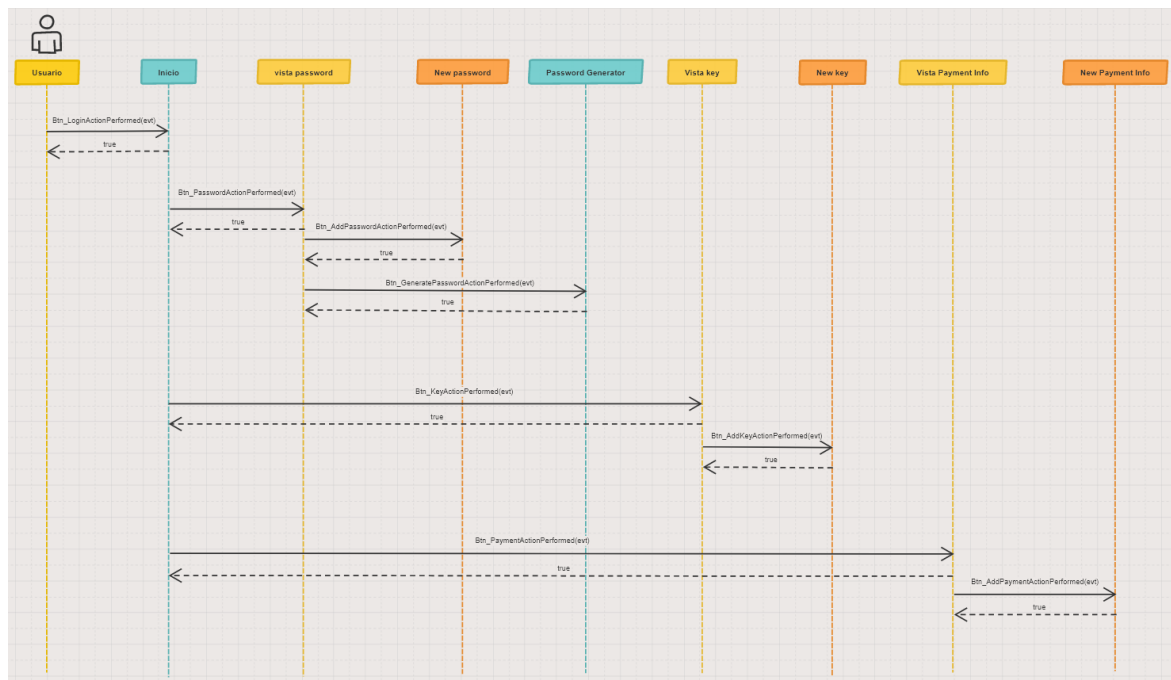


Como podemos observar en el diagrama, utilizamos la interface **AlgoritmoGeneracion** que implementa los dos distintos tipos de algoritmos de creación de contraseña que implementamos, esto para implementar el patrón **Strategy** en nuestro proyecto.

Para el patrón **Observer** tenemos la clase **Tabla()** y el botón `addNew` que se suscriben a los botones [password, payment, key] para saber que tienen que hacer/mostrar.

Por último, el tercer patrón que se nos pide implementar es el **Singleton**, con el cual nos aseguramos de restringir la instancia de un solo objeto tabla

2. Diagrama de secuencia



*Imagen con más detalle en carpeta documentación

3. Diagrama de Paquetes

