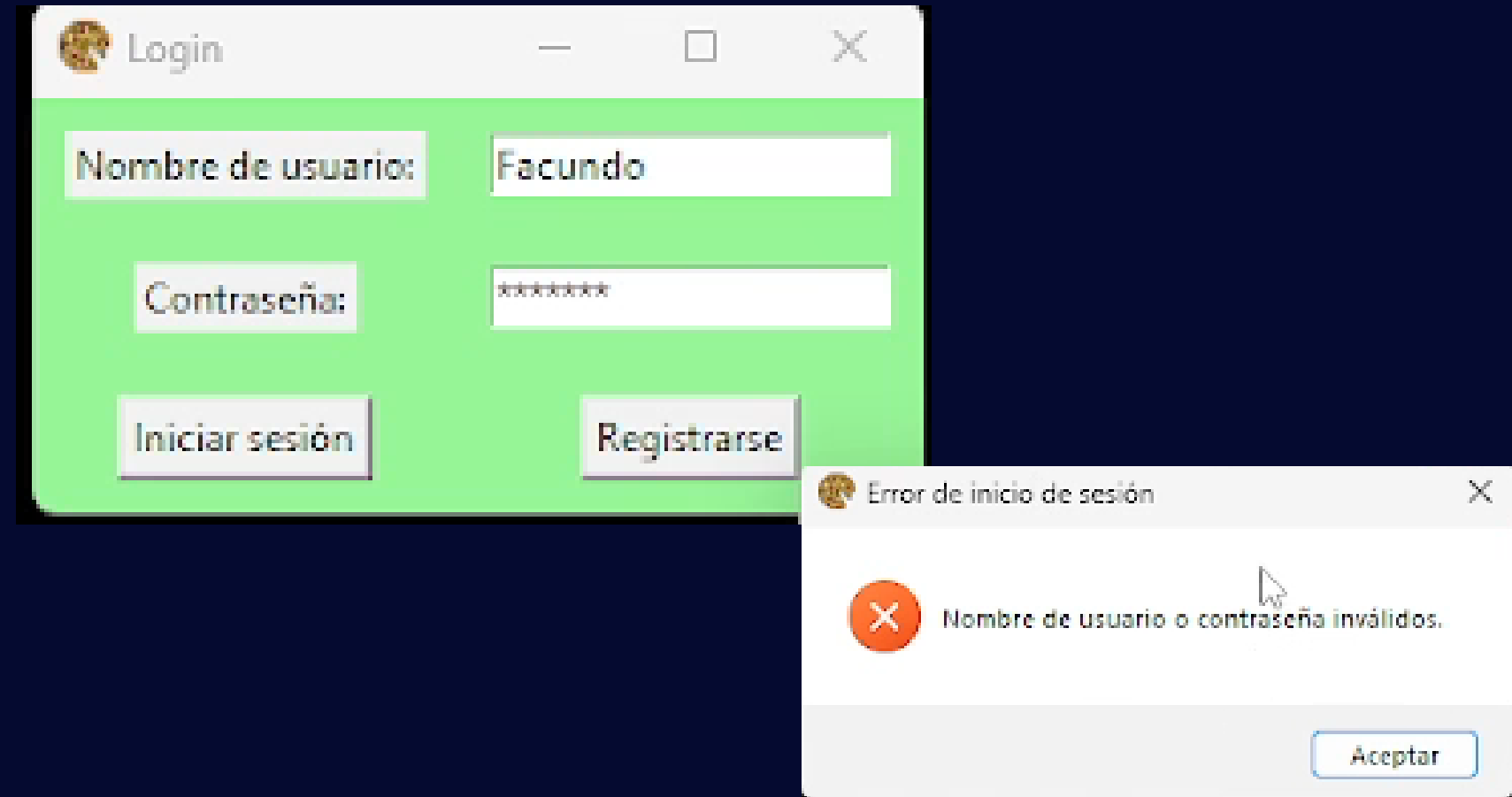


# PROYECTO PARA RESTAURANTE



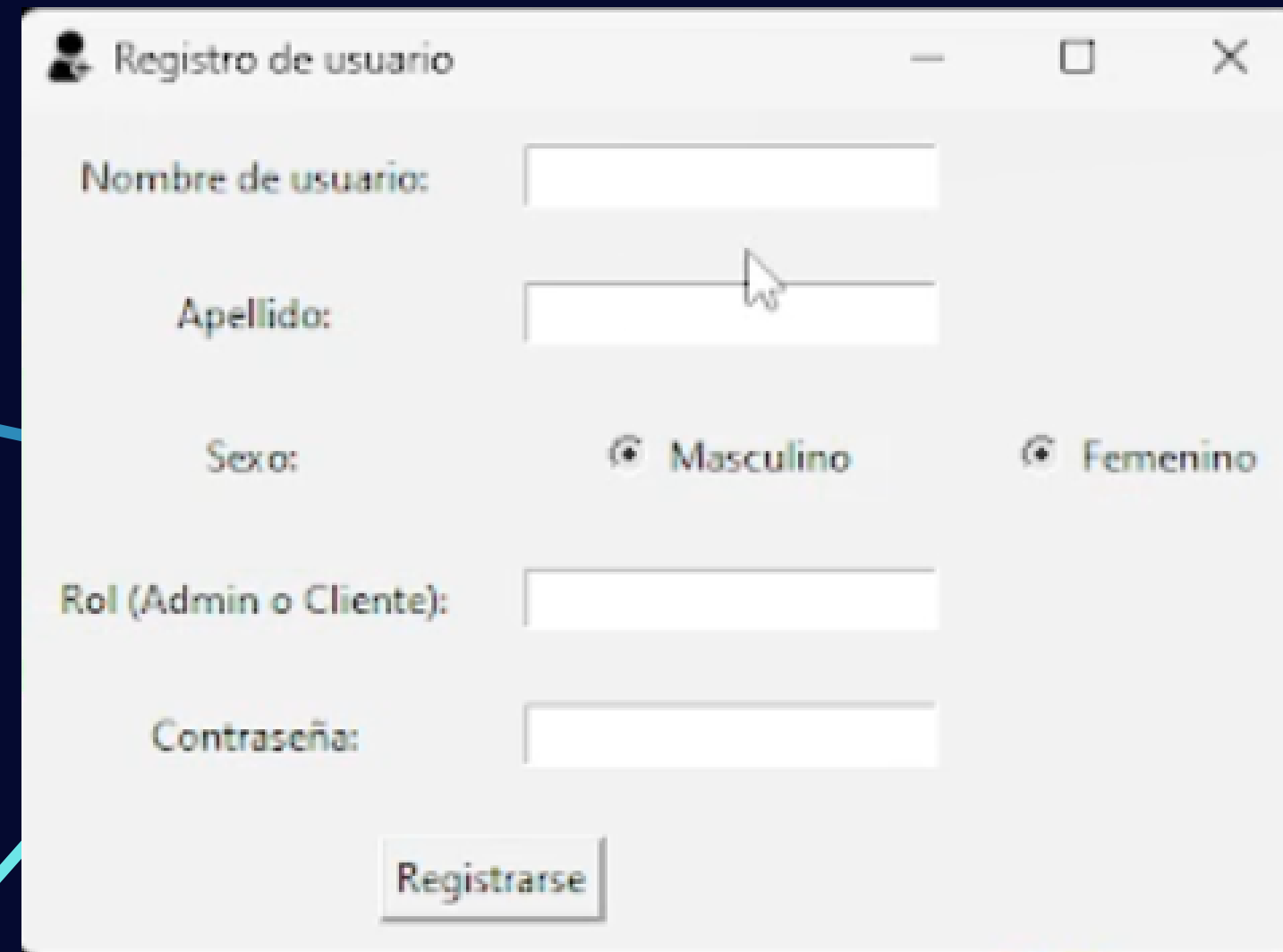
- Cordoba, Facundo
- Desarrollo de  
Software 2do año

# • LOGIN



- Nombre de usuario : Lo genera el Cliente/Administrador
- Contraseña : Lo genera el Cliente/Administrador
- Iniciar Sesión : (En caso de no tener cuenta debe registrarse)
- Registrarse : El usuario debe registrarse para ingresar al sistema
- Tanto el usuario como el administrador en caso de que introduzcan un nombre de usuario inválido mensaje de error indicando que alguno de los 2 campos es inválido

- REGISTRO DE USUARIO

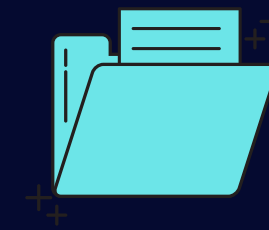


A screenshot of a user registration window titled "Registro de usuario". The window contains the following fields and controls:

- Nombre de usuario:** A text input field.
- Apellido:** A text input field with a mouse cursor hovering over it.
- Sexo:** Two radio button options: "Masculino" (selected) and "Femenino".
- Rol (Admin o Cliente):** A text input field.
- Contraseña:** A text input field.
- Registrarse:** A button at the bottom of the form.

- En la siguiente ventana de registro vamos a poder visualizar los datos que le van a ser solicitados al usuario para si alta dentro del sistema(Nombre, Apellido, Sexo, Rol , Contraseña).

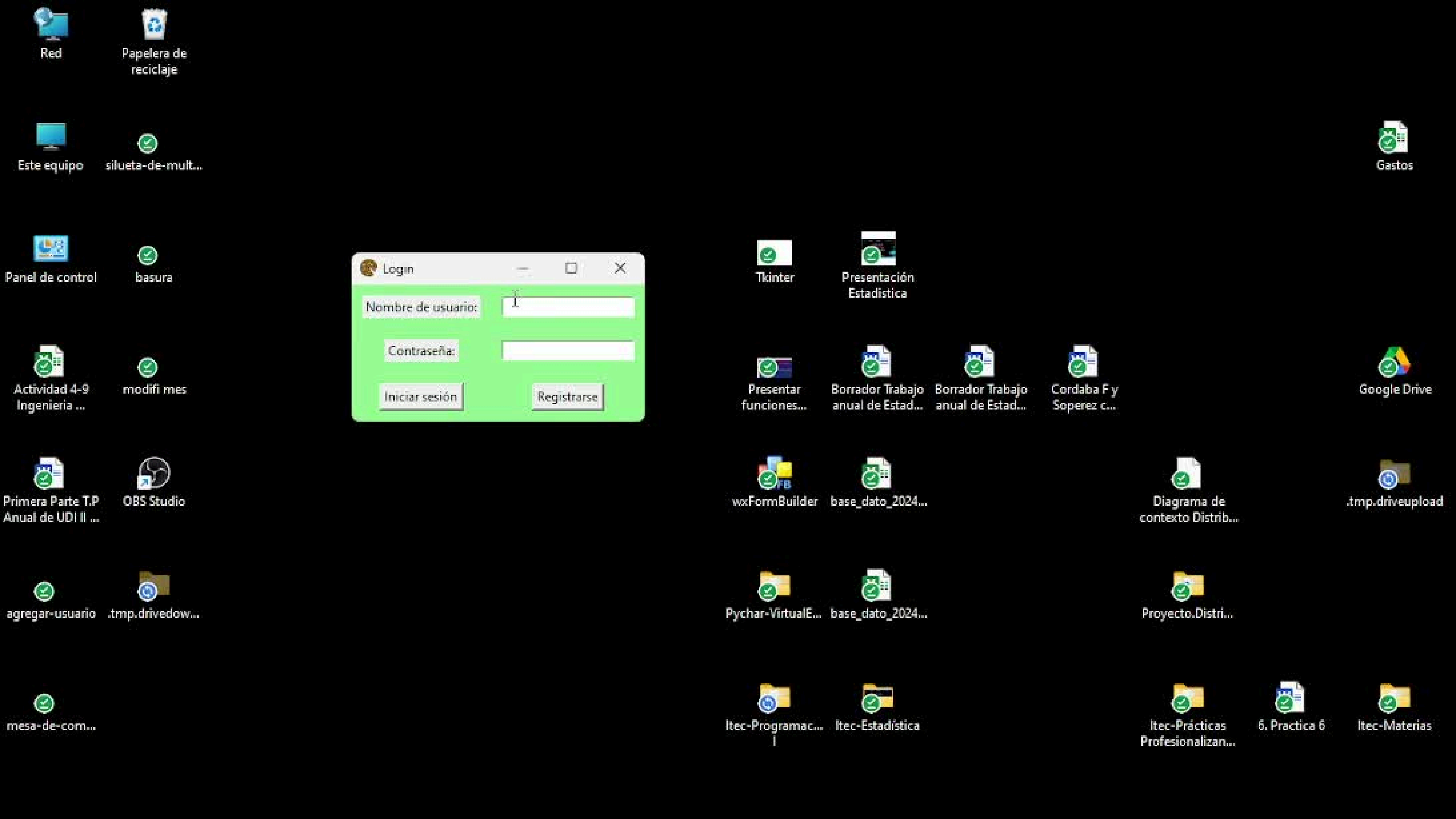
- ARCHIVO.TXT

A screenshot of a text editor window titled "Prueba-registro.tx". The window has a menu bar with "Archivo", "Editar", and "Ver". The text content is as follows:

```
Nombre: Facundo  
Apellido: Cordoba  
Sexo: Masculino  
Rol: Admin  
Contraseña: 123456  
-----  
Nombre: Tomas  
Apellido: Cordoba  
Sexo: Masculino  
Rol: Cliente  
Contraseña: 123456  
-----
```

The status bar at the bottom shows "Ln 1, Col 1", "200 caracteres.", "100%", "Windows (CRLF)", and "ANSI".

- De esta manera podemos visualizar que los datos del cliente cargados en la ventana de “Registro” fueron cargados correctamente al “archivo.txt”



Red



Papelera de  
reciclaje



Este equipo



silueta-de-mult...



Panel de control



basura



Actividad 4-9  
Ingeniería ...



modifi mes



Primera Parte T.P  
Anual de UDI II ...



OBS Studio



agregar-usuario



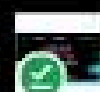
.tmp.drivedow...



mesa-de-com...



Tkinter



Presentación  
Estadística



Presentar  
funciones...



Borrador Trabajo  
anual de Estad...



Borrador Trabajo  
anual de Estad...



Cordaba F y  
Soperez c...



Gastos



Google Drive



wxFormBuilder



base\_datos\_2024...



Diagrama de  
contexto Distrib...



.tmp.driveupload



Pychar-VirtualE...



base\_datos\_2024...



Proyecto.Distri...



Itec-Programac...



Itec-Estadística



Itec-Prácticas  
Profesionalizan...

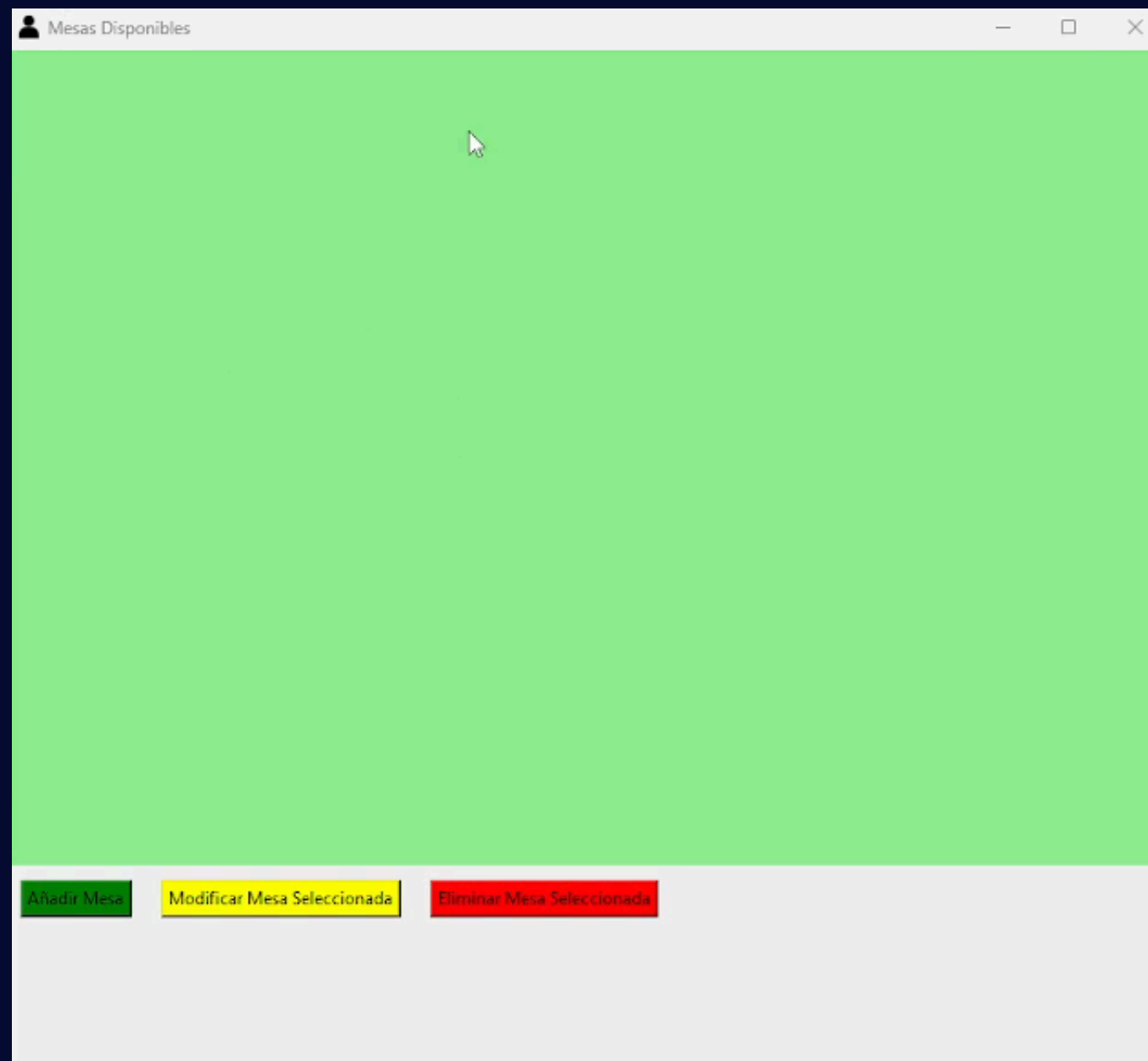


6. Practica 6

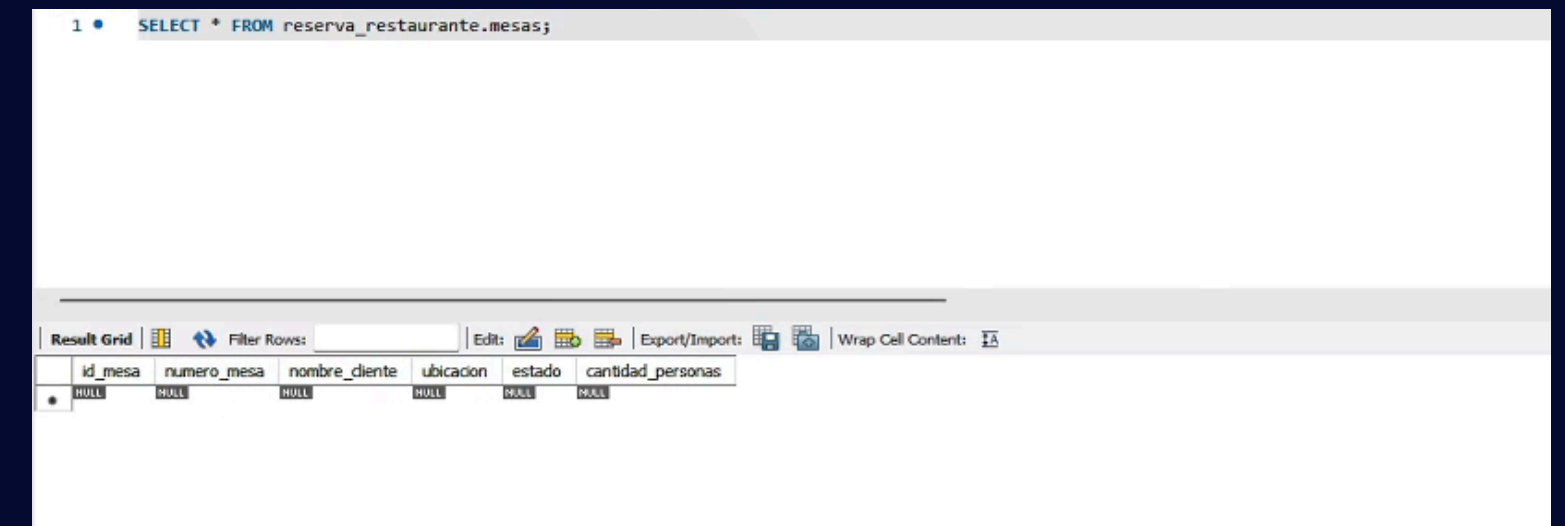


Itec-Materias

# • LOGIN ADMINISTRADOR

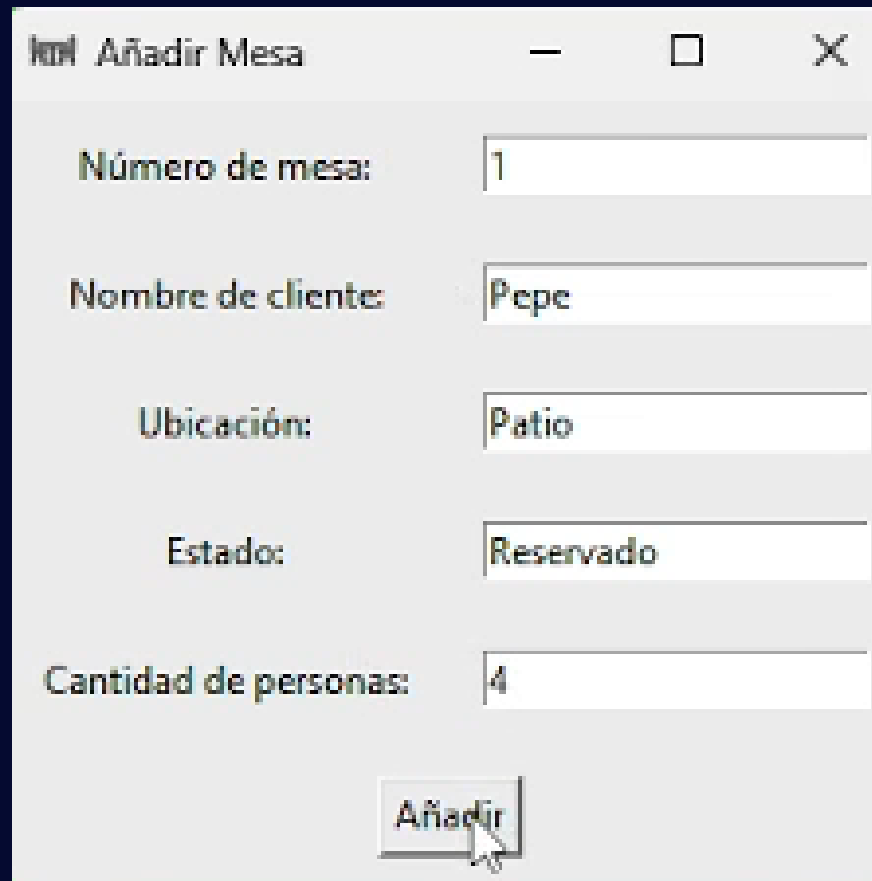


- La pantalla principal del administrador va a tener las opciones de “Añadir mesa”, “Modificar mesa”, “Eliminar mesa”.



- La base de datos no va a estar vacía.

# • AÑADIR MESA



Añadir Mesa

Número de mesa: 1

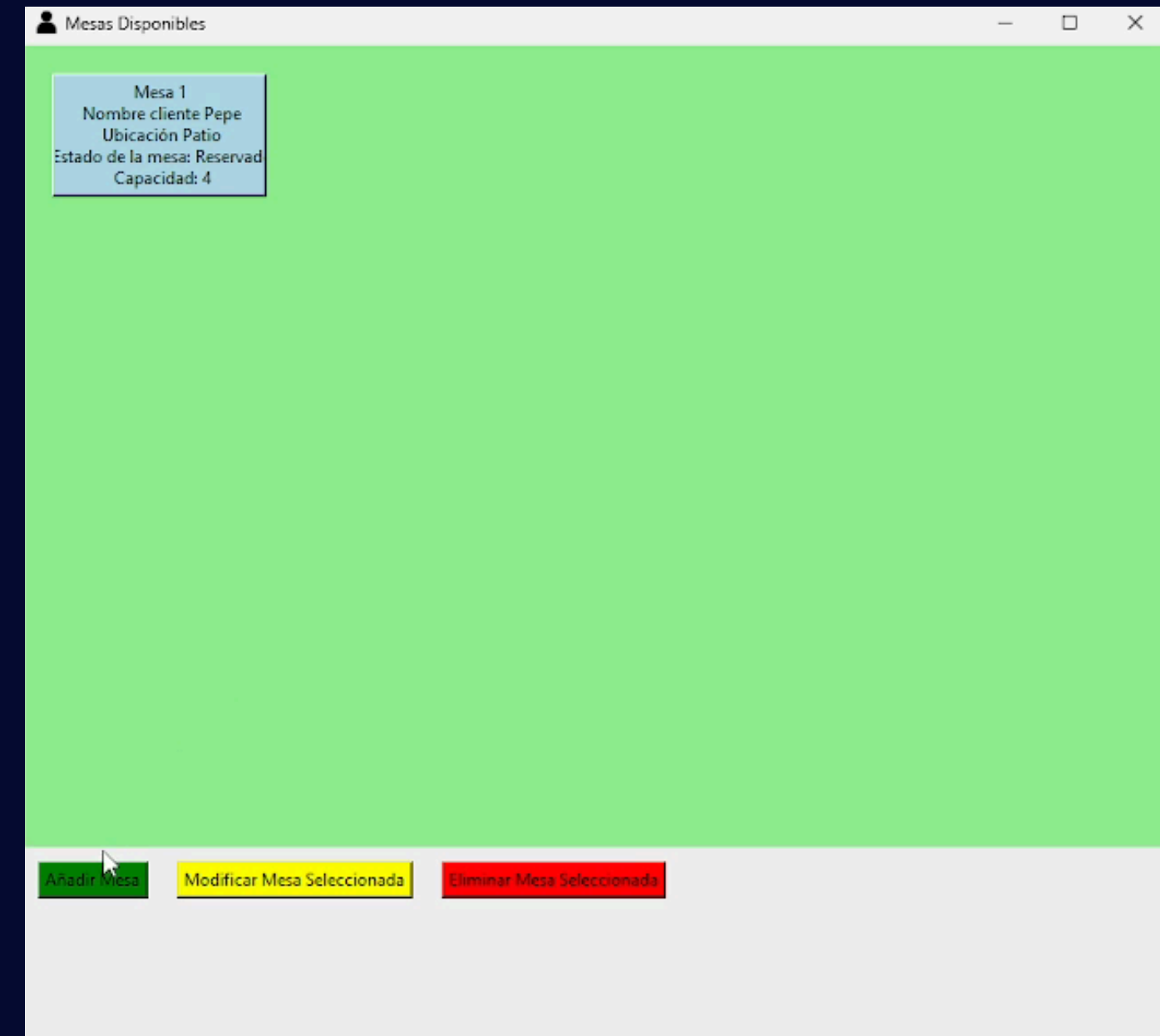
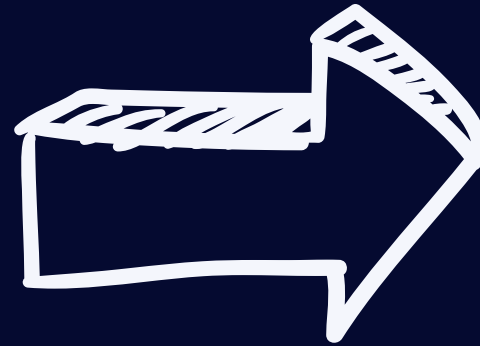
Nombre de cliente: Pepe

Ubicación: Patio

Estado: Reservado

Cantidad de personas: 4

Añadir



Mesas Disponibles

Mesa 1  
Nombre cliente Pepe  
Ubicación Patio  
Estado de la mesa: Reservado  
Capacidad: 4

Añadir Mesa   Modificar Mesa Seleccionada   Eliminar Mesa Seleccionada

- En la siguiente ventana de registro vamos a poder visualizar los datos que le van a ser solicitados al usuario para si alta dentro del sistema(Nombre, Apellido, Sexo, Rol, Contraseña).



Mesas Disponibles

Mesa 1  
Nombre cliente Pepe  
Ubicación Patio  
Estado de la mesa: Reservad  
Capacidad: 4

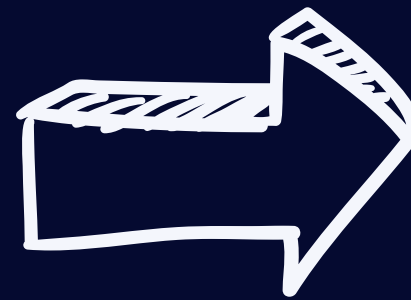
Mesa 2  
Nombre cliente Lucas  
Ubicación Frente  
Estado de la mesa: Reservad  
Capacidad: 5

Mesa 3  
Nombre cliente ---  
Ubicación Terraza  
Estado de la mesa: Libre  
Capacidad: 2

Añadir Mesa

Modificar Mesa Seleccionada

Eliminar Mesa Seleccionada



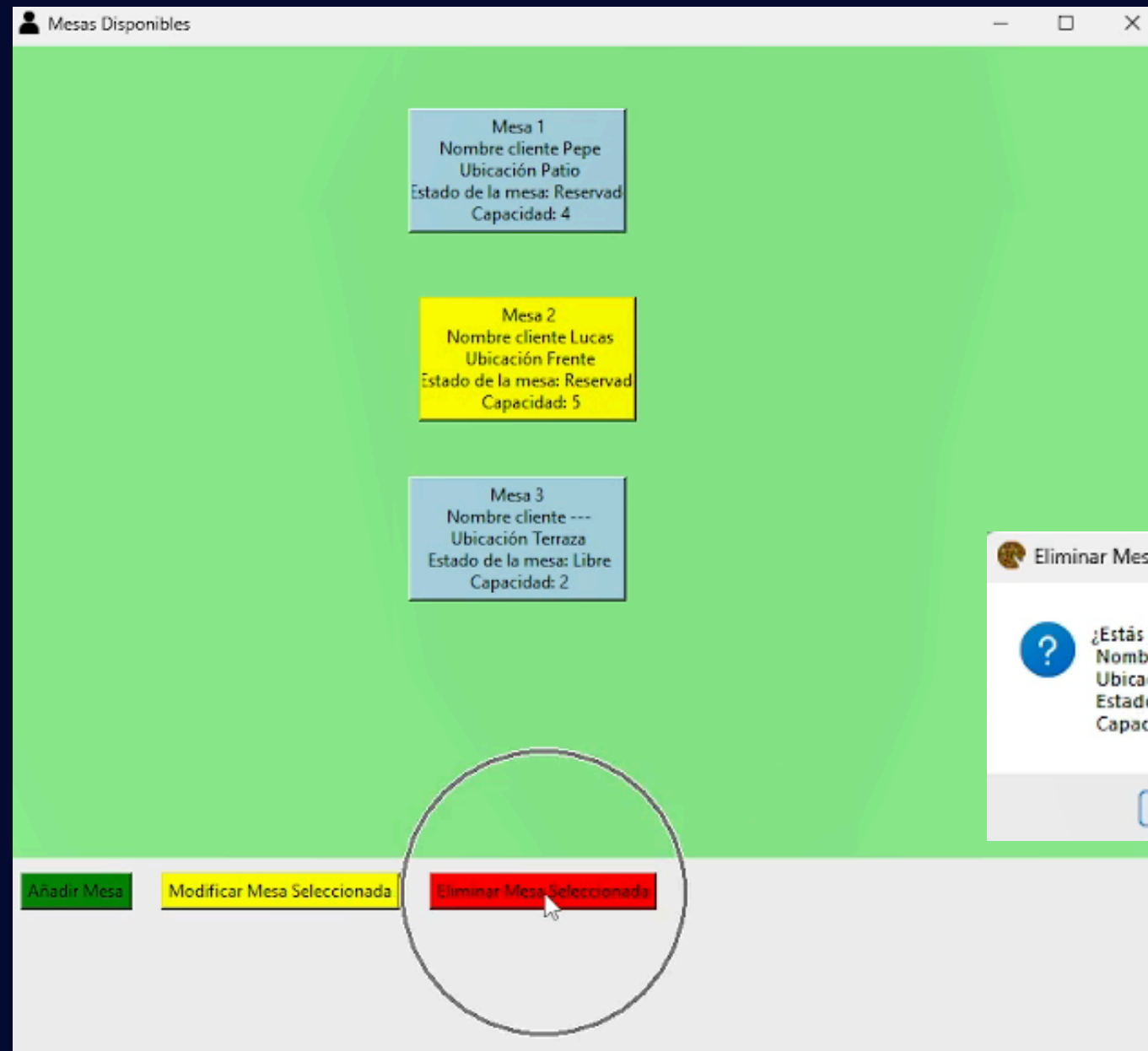
```
1 • SELECT * FROM reserva_restaurante.mesas;
```

	id_mesa	numero_mesa	nombre_cliente	ubicacion	estado	cantidad_personas
▶	39	1	Pepe	Patio	Reservado	4
	40	2	Lucas	Frente	Reservado	5
	41	3	---	Terraza	Libre	2
*	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

- Cada mesa que agreguemos o que modifiquemos va a impactar directamente en la base de datos
- La cantidad y los datos de nuestras mesas siempre van a estar actualizados.



# • ELIMINAR MESA



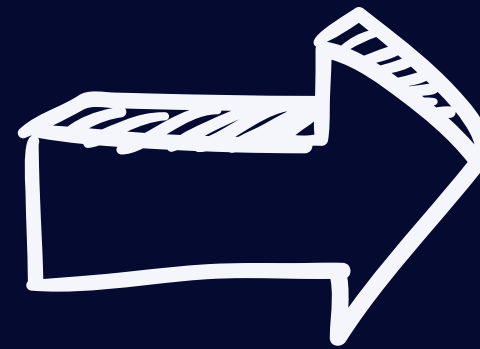
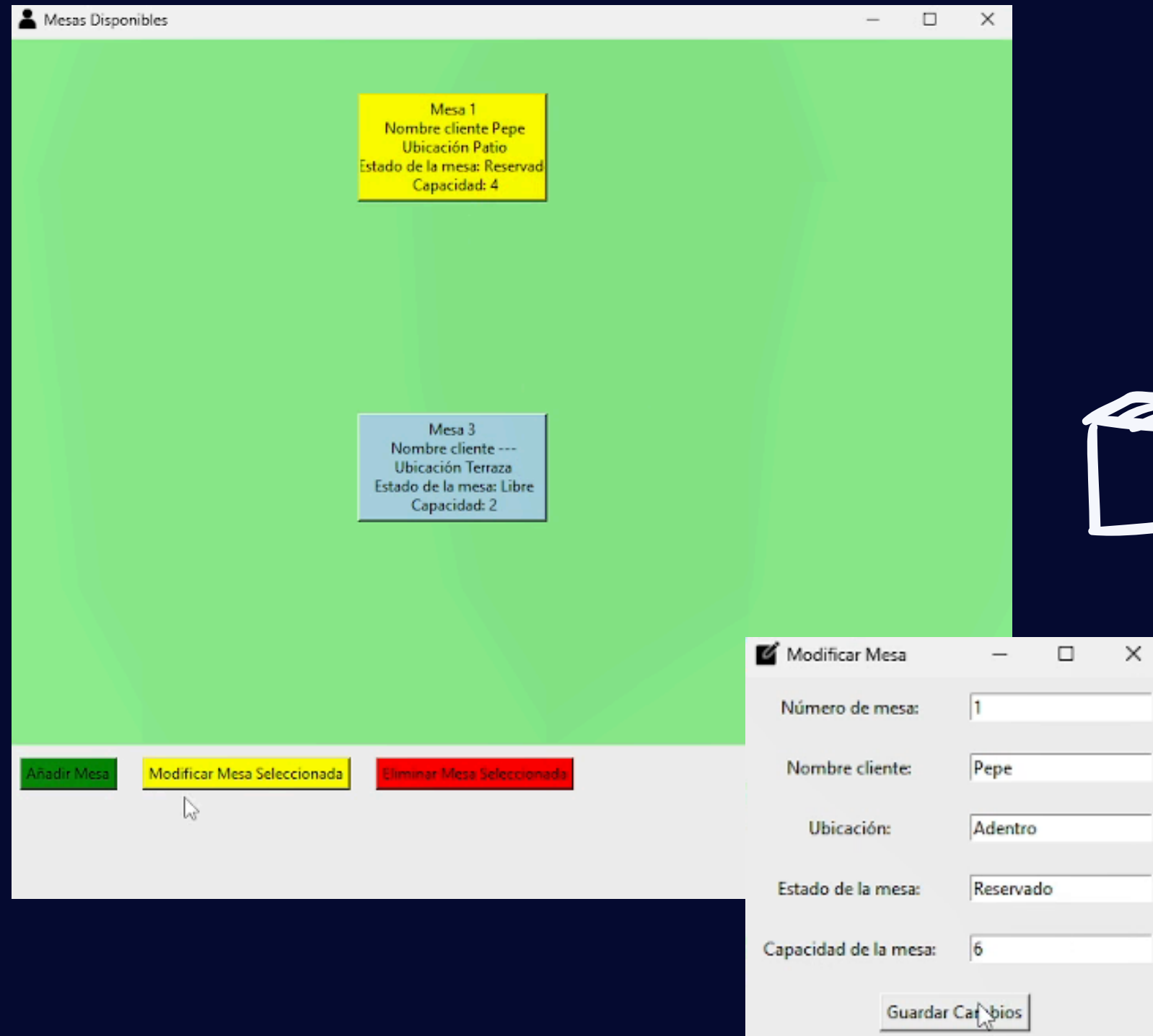
```
1 • SELECT * FROM reserva_restaurante.mesas;
```

	id_mesa	numero_mesa	nombre_cliente	ubicacion	estado	cantidad_personas
39	1		Pepe	Patio	Reservado	4
41	3		---	Terraza	Libre	2
	HULL	HULL	HULL	HULL	HULL	HULL

- Una vez seleccionada la mesa nos va a consultar si estamos seguros de eliminar la mesa



# • MODIFICAR MESA

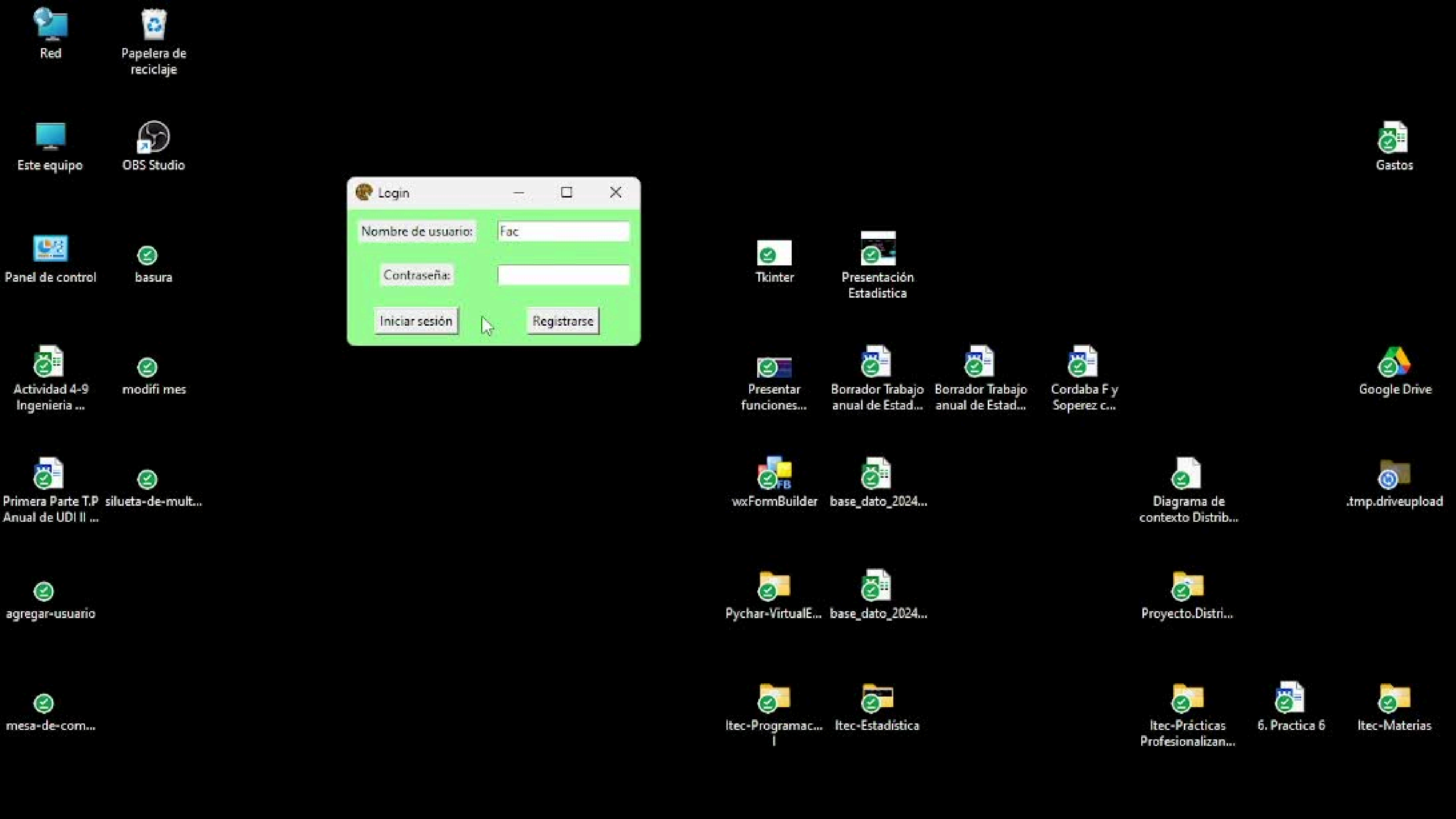


```
1 • SELECT * FROM reserva_restaurante.mesas;
```

	id_mesa	numero_mesa	nombre_cliente	ubicacion	estado	cantidad_personas
▶	39	1	Pepe	Adentro	Reservado	6
	41	3	---	Terraza	Libre	2
•	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

- Una vez seleccionada la mesa nos va a consultar los nuevos datos de la mesa.





Red



Papelera de  
reciclaje



Este equipo



OBS Studio



Panel de control



basura



Actividad 4-9  
Ingeniería ...



modifi mes



Primera Parte T.P  
Anual de UDI II ...



silueta-de-mult...



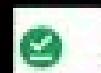
agregar-usuario



mesa-de-com...



Gastos



Tkinter



Presentación  
Estadística



Presentar  
funciones...



Borrador Trabajo  
anual de Estad...



Borrador Trabajo  
anual de Estad...



Cordaba F y  
Soperez c...



Google Drive



wxFormBuilder



base\_datos\_2024...



Diagrama de  
contexto Distrib...



.tmp.driveupload



Pychar-VirtualE...



base\_datos\_2024...



Proyecto.Distri...



Itec-Programac...



Itec-Estadística



Itec-Prácticas  
Profesionalizan...

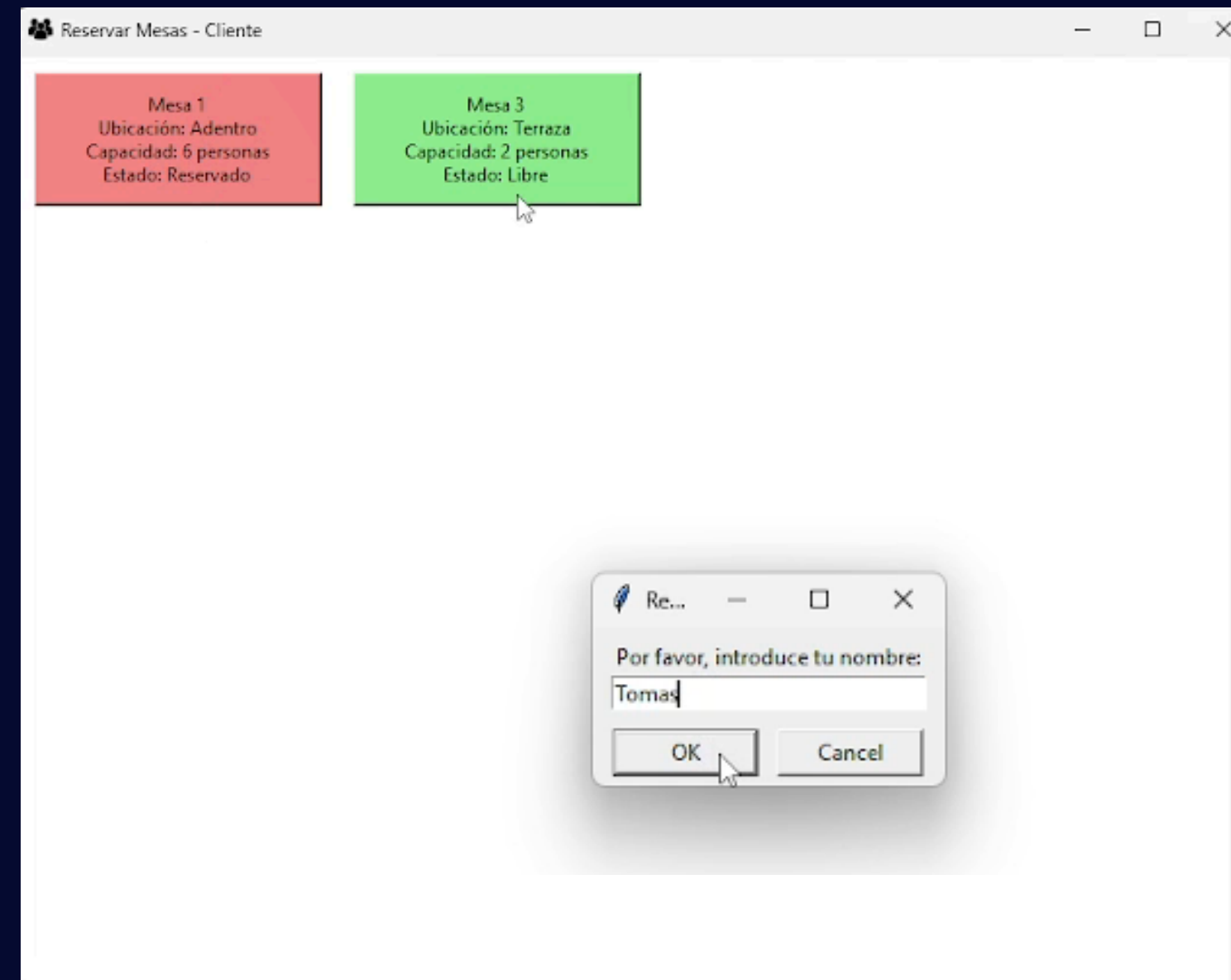


6. Practica 6



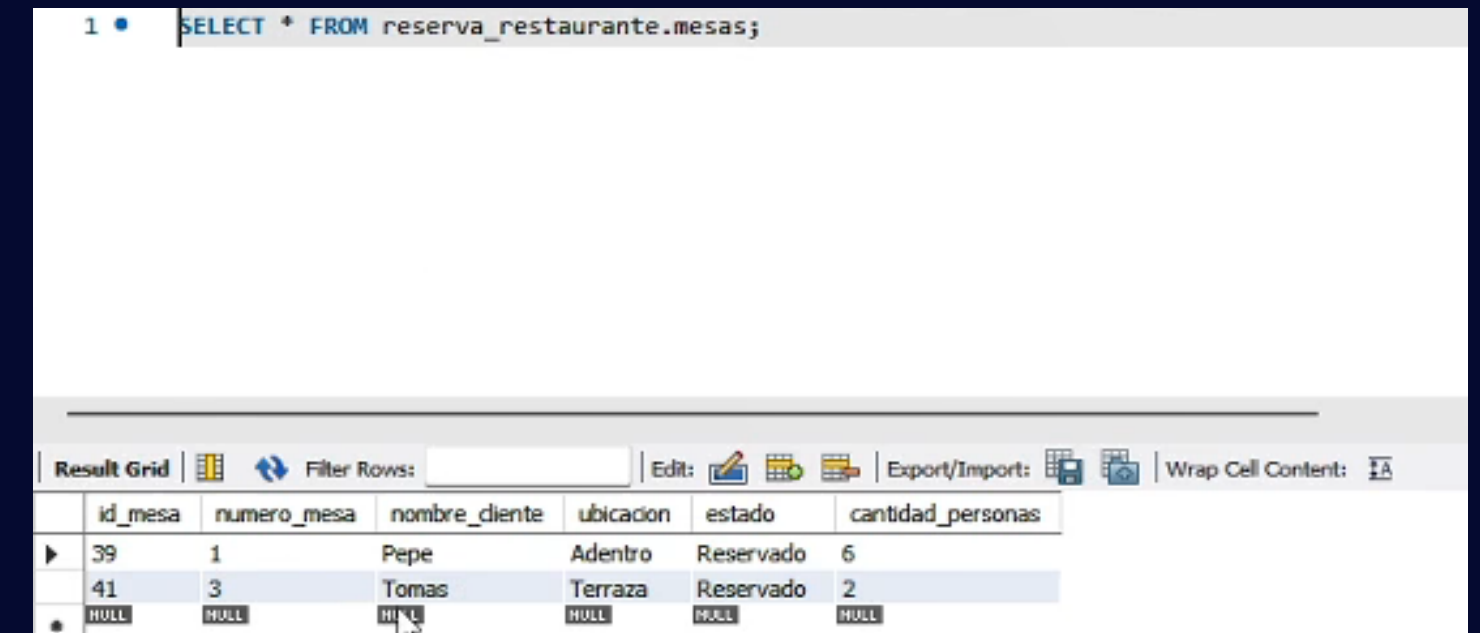
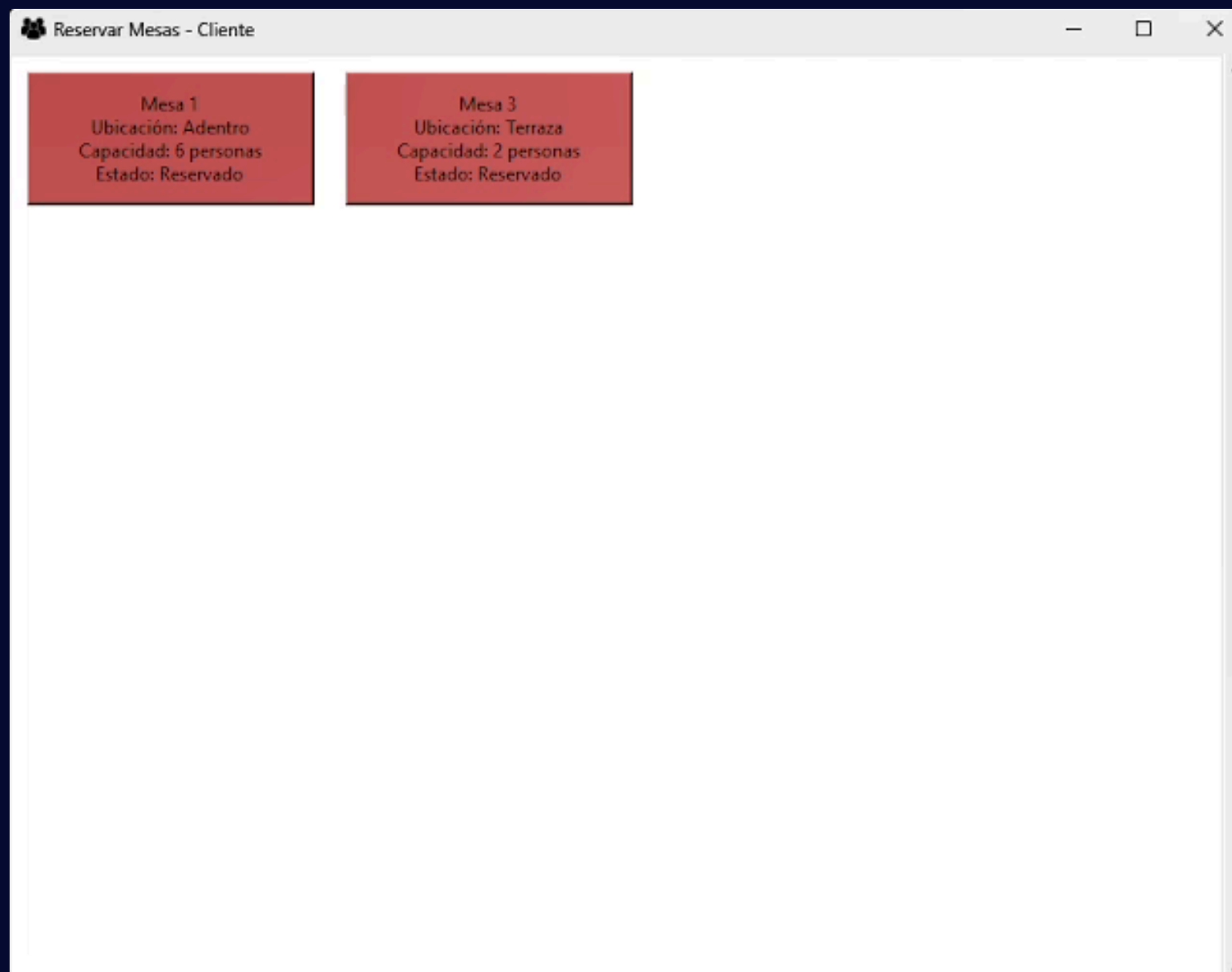
Itec-Materias

- LOGIN CLIENTE



- La pantalla principal del cliente únicamente va a tener la posibilidad de reservar la mesa en verde, que indica una mesa “Libre”

# • RESRVA MESA



```
1 • SELECT * FROM reserva_restaurante.mesas;
```

	id_mesa	numero_mesa	nombre_cliente	ubicacion	estado	cantidad_personas
▶	39	1	Pepe	Adentro	Reservado	6
	41	3	Tomas	Terraza	Reservado	2
•	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

- Este cambio se va a ver reflejado directamente en la base de datos

- El usuario va a poder visualizar que la mesa esta reservada.



Q Filter objects

Apply Revert

# ¡GRACIAS POR SU ATENCIÓN!

- Materia: Programación I
- Profesor: Yackel, Francisco
- Alumno: Córdoba, Facundo
- GitHub: Facu.Cordoba 