DEVELOPER:

Facundo Nicolás Heraldo Álvarez

Contacto:

Correo: facundoalvarezzh@gmail.com

➤ GitHub: https://github.com/FacuAlvarez00

➤ Linkedin: https://www.linkedin.com/in/facundoalvarezzz/

Estudiante apasionado por el mundo IT, de formación autodidacta en React y Typescript. Busco oportunidades en desarrollo Front End con el fin de mejorar y aprender más acerca del uso de las tecnologías y de un ambiente serio de trabajo.

Áreas de conocimiento:

- ➤ Manejo de programación web, librerías de CSS (Bootstrap Tailwind), SASS, media queries y responsive, foco en la UI e interacción del usuario con la misma.
- React y Typescript, uso de hooks y manipulación del estado de la aplicación. Consumo y manipulación de APIs, entendimiento básico de Back End. Firebase (Firestore), Git y manejo de repositorio.
- Trabajo en equipo, buena comprensión de los principios de diseño de interfaz de usuario, rápida adaptación e integración de conceptos.

Proyectos Personales:

Rock, paper and scissors.

Aplicación web sobre juego de piedra papel o tijera, con posibilidad de loguearse, elegir un avatar propio, acceso a estadísticas, una tabla de clasificación para ver el progreso de todos los jugadores registrados hasta el momento, con un diseño amigable en la UI y adaptable a cualquier dispositivo. Las herramientas utilizadas fueron React con TS, CSS, React icons, Context y Firebase.

Link: https://github.com/FacuAlvarez00/RockPaperScissors---REACT

RandomPeople.

Aplicación web que consume API que genera personas aleatoriamente, con filtros para separar por género y por nombre. Las herramientas para este proyecto son React con TS, Tailwind y CSS.

Link: https://random-user-react-mu.vercel.app/

Estudios e idiomas:

- Licenciatura en Sistemas Universidad Nacional de Lanús (2021 actualidad).
- > Carrera de Desarrollo Frontend React en Coderhouse.
- ➤ Inglés C1 <u>Certificado EFSET.</u>