

Facundo Ezequiel Amelotti

f LinkedIn

PERFIL PROFESIONAL

Estudiante avanzado de la carrera Licenciatura en Sistemas en la Universidad Católica de La Plata, con formación en tecnologías y desarrollo de soluciones informáticas (Enfocado en mejorar procesos).

Me considero una persona responsable, respetuosa y con una buena capacidad de adaptación, buscando aprender y crecer en el ámbito profesional y personal.

FORMACIÓN ACADÉMICA

- Estudios secundarios completos
- Estudiante avanzado en la carrera Licenciatura en Sistemas (UCALP)
- Estudiante avanzado del habla inglesa en Instituto St Patrick (2010 2015)

EXPERIENCIA LABORAL

TUTOR DE CURSO | 2018 - 2020

Instituto de capacitación informática SICOS (La Plata, Bs As)

Encargado de la enseñanza y capacitación en distintas tecnologías:

- Programación Inicial con Visual Basic 6.0
 - o Introducción a la lógica de programación y desarrollo de aplicaciones de escritorio.
 - \circ Uso de formularios, controles y eventos en entornos Windows.
 - O Manejo de ficheros: lectura y escritura de archivos de texto y binarios.
- Programación Inicial con .NET & C#
 - O Fundamentos de C# y la plataforma .NET.
 - Desarrollo de aplicaciones con Windows Forms.
 - Manejo de ficheros: lectura y escritura de archivos con System.IO.
 - Bases de datos: conexión para interactuar con MySQL y MongoDB.
- Desarrollo de Videojuegos con Unity3D y C#
 - O Creación de videojuegos 2D y 3D utilizando Unity.
 - O Programación de mecánicas de juego con C#.
 - o Implementación de físicas, animaciones y UI en Unity.
 - o Exportación y publicación de proyectos en diferentes plataformas.

TUTOR DE CLASES PARTICULARES | 2020 - 2021/22

Asignaturas:

- Matemática
- Ingles
- Programación

DESARROLLADOR | 2024

Desarrollador en consultora Ñu Soluciones (Córdoba)

Mis roles:

DevOps y Automatización

- Implementación y optimización de pipelines CI/CD en GitLab para automatizar despliegues.
- Configuración de políticas de seguridad en GitLab, incluyendo roles y permisos para usuarios.
- Definición y gestión de permisos de acciones en Git, asegurando control en los flujos de trabajo.
- Integración de despliegues automatizados en entornos de desarrollo, prueba y producción.

Desarrollo de Sistema de Monitoreo

- Implementación y configuración de Grafana para visualización de métricas.
- Integración de Prometheus para la recolección y almacenamiento de datos de monitoreo.
- Configuración de Loki para la gestión de logs centralizados.
- Uso de Traefik como proxy inverso y balanceador de carga para servicios internos.
- Monitoreo de infraestructura y servicios con alertas configuradas.

Techwriter

- Documentación técnica de la administración de servidores y despliegue de aplicaciones.
- Configuración y mantenimiento de GitLab Pages para el alojamiento de proyectos estáticos.
- Desarrollo de estrategias de branching en Git, asegurando control y organización en el versionado del código.
- Elaboración de guías y manuales para el equipo sobre procesos y herramientas tecnológicas.

INFORMACIÓN ADICIONAL

- **Resolución y Aprendizaje Autodidacta**: Capacidad para abordar y aprender nuevas tecnologías y conceptos de manera autónoma.
- **Desarrollo de Software**: Conocimientos en programación utilizando diversos lenguajes (C#, Python, Java, entre otros), tanto para aplicaciones de escritorio como para desarrollo web (frontend y backend).
- **Metodologías Ágiles**: Familiaridad con metodologías ágiles como Scrum y Kanban, aplicadas en el desarrollo de proyectos colaborativos.
- **Control de Versiones**: Experiencia con herramientas de control de versiones como Git, GitHub y GitLab, así como el manejo de flujos de trabajo para una colaboración eficiente.
- **Contenedores y Orquestación**: Conocimiento en el uso de tecnologías para contenerización y orquestación de aplicaciones (Docker).
- Bases de Datos: Experiencia en el diseño y manejo de bases de datos relacionales y no relacionales, incluyendo MySQL y MongoDB.

A los 14 años de edad, comencé a explorar foros de programacion y a desarrollar (junto con otras personas) aplicaciones y juegos en Visual Basic 6.0. Con el tiempo, he utilizado una variedad de herramientas y tecnologías de diferentes áreas (diseño multimedia y audiovisual, informática en general, desarrollo web, mobile, juegos en linea, redes y conexiones, sistemas operativos, base de datos, pequeños modelos de IA, etc...) que me han permitido tener un enfoque amplio de conocimientos en mis aprendizajes y proyectos.