

Bootcamp

Code your future!

Segunda entrega

Existe una torre de control donde operadores pueden determinar ciertos voladores que pueden aterrizar en la pista de aterrizaje.

Los voladores son: avion, helicoptero, superman, ovni.

Los atributos que comparten son: nombre, (agregar otros de ser necesario)

Segunda entrega

Cada volador debe contar con atributos particulares (decidir los que crean convenientes).

Ej: avión puede tener cantidad de asientos, el helicóptero puede tener color, marca, modelo etc.

En la pista solo podrán aterrizar aquellos voladores que cumplan con la interfaz Aterrizable.

Escribir las clases e interfaces, además de las relaciones de herencias necesarias para poder resolverlo.

