



ALGORITMOS Y ESTRUCTURA DE DATOS

Trabajo Practico 1

Usuario y link de GitHub:

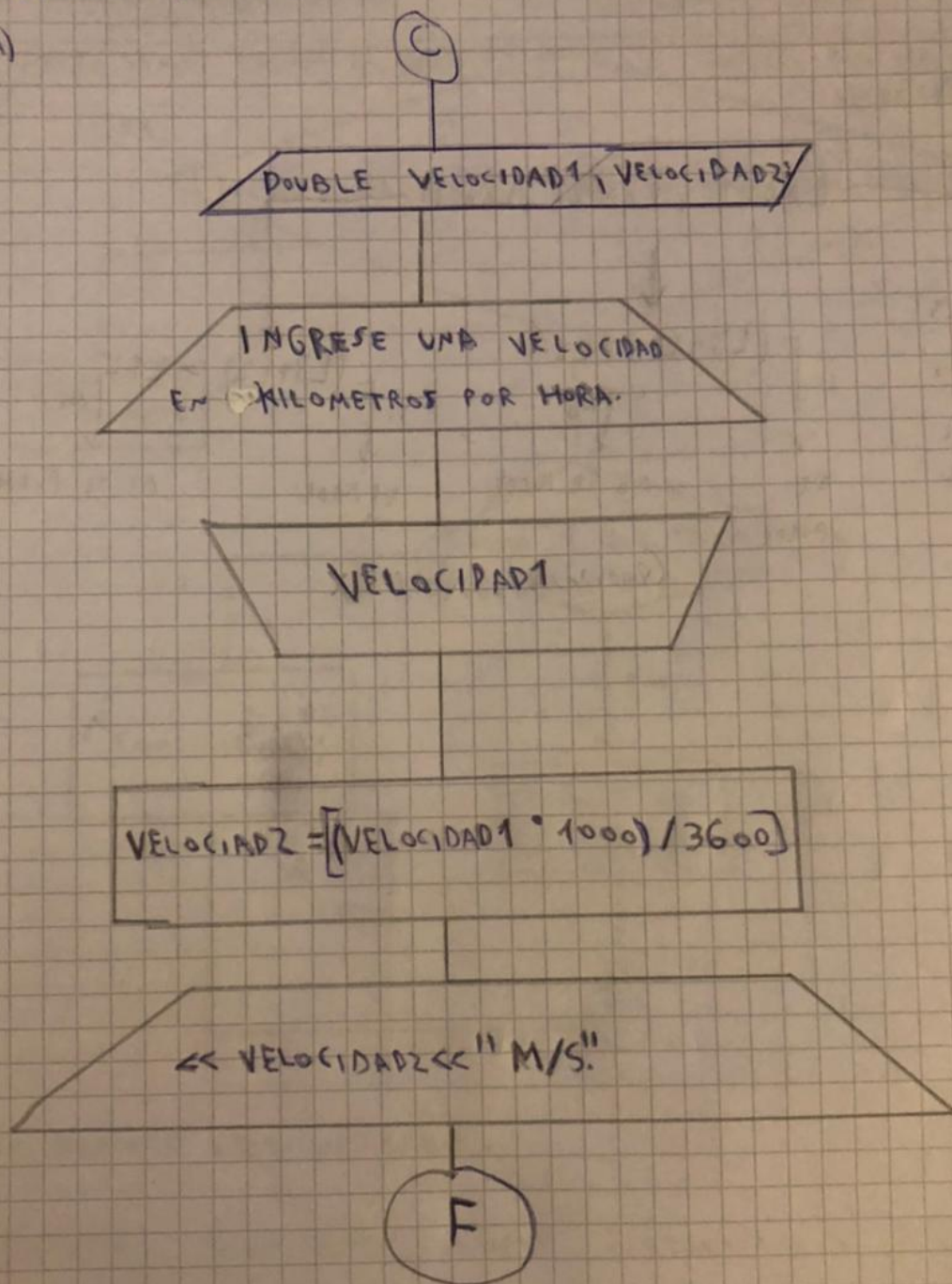
FacuBonicalzi

<https://github.com/FacuBonicalzi/Repositorio-de-Facundo-Bonicalzi>

Facundo Nahuel Bonicalzi
fbonicalzi@frba.utn.edu.ar

TRABAJO PRÁCTICO.

3) A)



HOJA N°

FECHA

INFORME EJERCICIO 3A:

EN ESTE PUNTO SE NOS SOLICITA CREAR UN PROGRAMA QUE
PASE UN NÚMERO EN $\frac{KM}{H}$ A $\frac{M}{S}$ DE FORMA AUTOMÁTICA.
PARA ESTO, CONSULTE AL USUARIO CUAL ES EL NÚMERO QUE DEBEMOS
TRANSFORMAR. LUEGO, ESE NÚMERO ES MULTIPLICADO
POR 1000 PARA PASAR A METROS, Y DIVIDIDO POR 3600
PARA QUE QUEDE EN $\frac{M}{S}$. POR ÚLTIMO, COMUNICAMOS ESTE
RESULTADO AL USUARIO.

38)

C

DOUBLE $M1, M2, B1, B2, Xi, Yi$;

INGRESE PENDIENTE DE RECTA 1.

$M1$

INGRESE TERMINO INDEPENDIENTE DE RECTA 1.

$B1$

INGRESE PENDIENTE DE LA RECTA 2.

$M2$

INGRESE TERMINO INDEPENDIENTE DE RECTA 2.

$$Xi = ((B2 - B1) / (M1 - M2))$$

$$Yi = ((M1 * Xi + B1))$$

$(M1 = M2)$

"NO MAX INTERSECCION
YA QUE SON PARALELAS."
"Xi", "Yi" SON EL PUNTO
DONDE SE CRUZAN.

F

INFORME 3B:

PARA RESOLVER ESTE PROGRAMA, PRIMERO SOLICITAMOS AL USUARIO LA PENDIENTE Y LA ORDENADA DE ORIGEN DE SUS DOS RECTAS. LUEGO, APLICAMOS LAS DEBIDAS CUENTAS PARA OBTENER: DONDE SE CRUZAN EN LAS ABSCISAS (x_i). LUEGO, INGRESAMOS ESE ÚLTIMO RESULTADO EN LA FORMULA DE UNA DE LAS RECTAS Y OBTENEMOS EL PUNTO DE DONDE SE CRUZAN EN EL EJE Y. (y_i) POR ÚLTIMO, COMUNICAMOS AL USUARIO EL PUNTO DONDE INTERSECTAN LAS RECTAS (x_i, y_i).

4) LAS VARIABLES EN JAVASCRIPT SON SIMILARES A C++ Y TIENEN EL MISMO USO. LA DIFERENCIA ES QUE ESTAS SE ~~DECLARAN~~ ^{DECLARAN} CON LA PALABRA "VAR", LUEGO SE LAS NOMBRA Y POR ÚLTIMO SE ESCRIBE EL TIPO DE DATO DE ESTA VARIABLE.

Ej: VAR EDAD = 15;

EN CUANTO AL "IF", LA FORMA DE USARLOS Y SU FUNCIÓN ES COMPLETAMENTE SIMILAR A C++. PRIMERO SE PONE UN IF, LUEGO SE HACE UNA PROPOSICIÓN ENTRE PARENTESIS Y POR ÚLTIMO, SE ESTABLECE UNA CONSECUENCIA ENTRE LLAVES.