

Manual de Usuario

Índice

Sistema Operativo	1
Instalación	1
Ejecución del programa	1
Crear Partida	2
Simulado juego online	3
Juego online	3
Unirse a un juego ya existente	3
Editor de Niveles	3
Manual de Juego	4
Personalización de los Jugadores	5
Teclas	5
Un jugador local	5
Dos jugadores locales	5

Sistema Operativo

El proyecto está preparado para ser corrido en Ubuntu 20.04 Focal Fossa y sus versiones más recientes, Xubuntu 20.04 y sus versiones más recientes.

Instalación

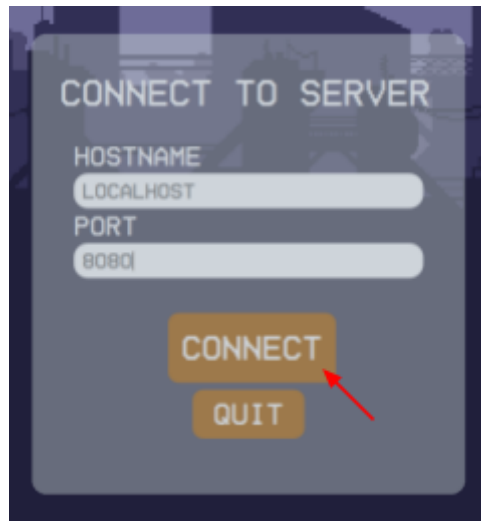
Se provee un script de instalación `install.sh` que permite instalar todos los paquetes utilitarios, dependencias y paquetes necesarios para poder compilar y ejecutar el programa. Además de que se encarga de compilar el juego.

Se encuentra en el directorio padre **Tp-Duck-Game-7** y se deberá ejecutar via la terminal con el comando `sh install.sh`.

Ejecución del programa

Una vez finalizada la instalación y compilado del programa, desde la terminal, dentro de la carpeta **build** de **Tp-Duck-Game-7** ejecutar el comando `./server <port>`, dónde el port es cualquier puerto disponible, para dar inicio al servidor; luego, desde otra terminal dentro de la carpeta **build** de **Tp-Duck-Game-7** ejecutar el comando `./client` para dar inicio al programa.

Si se va a levantar el servidor y jugar como cliente en la misma máquina, el sector **HOSTNAME** rellenarlo con **localhost** y en el sector **PORT** con **<port>** (o cualquier otro puerto disponible con el que se haya iniciado el servidor) y dar al botón de **CONNECT**.



Crear Partida

Dar al botón **DE CREATE GAME**, asignar un nombre a la partida (1) y seleccionar el máximo de jugadores dentro de la misma (2). Una vez seguro de su elección dar al botón de **CREATE GAME** (3).



Simulado juego online

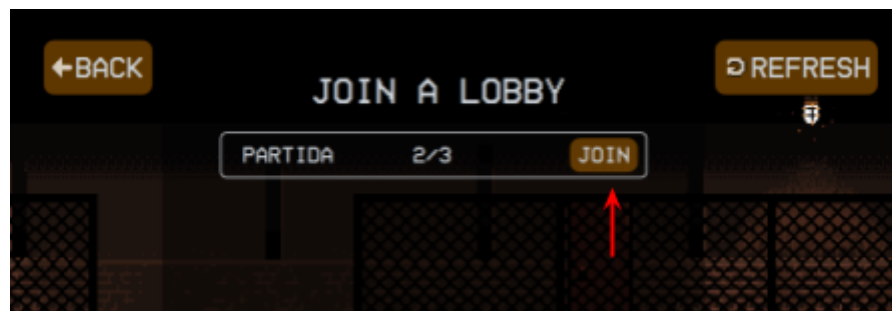
Para simular un juego online se puede desde otra terminal, dentro de la carpeta **build** de **Tp-Duck-Game-7**, ejecutar el comando `./client`

Juego online

Para jugar desde dos dispositivos distintos, se debe inicializar el servidor en un único dispositivo, el usuario local deberá seguir las instrucciones dictadas previamente, y el usuario remoto deberá ejecutar desde la terminal, dentro de la carpeta **build** de **Tp-Duck-Game-7**, el comando `./client` y rellenar en el sector **HOSTNAME** con la IP del dispositivo el cual contenga la inicialización del servidor (el sector **PORT** rellenarlo con `<port>`).

Unirse a un juego ya existente

En el caso de un juego online (y su simulación) se tendrá la opción de unirse a una partida ya creada. Para esto, una vez inicializado el programa, existe la opción de **JOIN GAME**, una vez dentro se podrá seleccionar con el botón **JOIN** la partida que se desee.

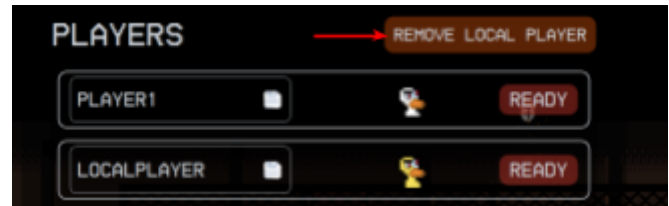
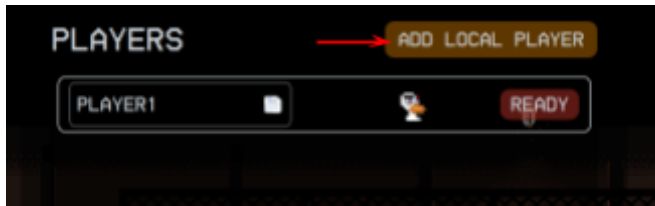


Editor de Niveles

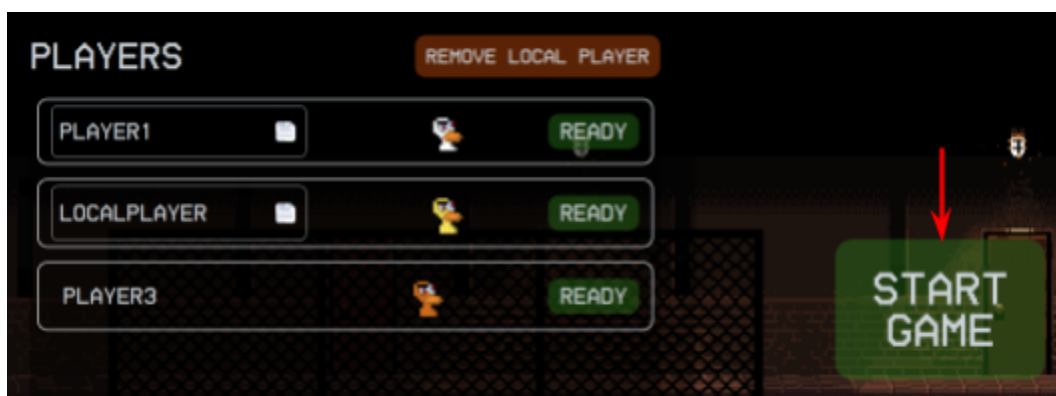
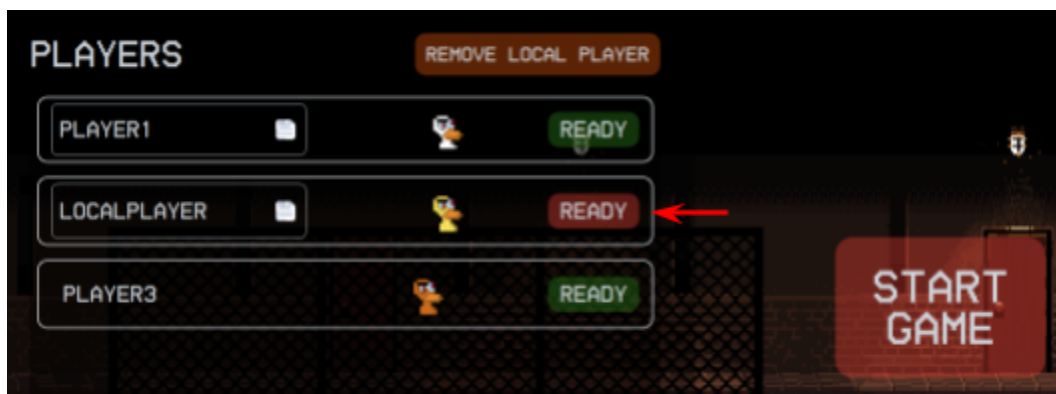
Todavía no existe un editor de niveles.

Manual de Juego

El creador de la partida (por el momento) puede crear un jugador extra con el botón **ADD LOCAL PLAYER** y removerlo con **REMOVE LOCAL PLAYER**. Si el lobby está lleno y se quiere agregar un jugador local, no será posible.



Una vez creada la partida y con todos los jugadores dentro, cada jugador deberá darle al botón de **READY** que figura al costado de su personaje, el botón de **START GAME** no se habilitará hasta que todos los jugadores estén listos. Solo el creador de la partida puede darle inicio a la misma con el botón **START GAME**.



Personalización de los Jugadores

Todavía no existe la opción de personalizar el jugador más allá de poder cambiar su nombre.

Teclas

- **Un jugador local**

W: Apuntar para arriba (**TODAVÍA NO HABILITADO**)

A: Moverse hacia la izquierda

S: Hacerse el muerto (**TODAVÍA NO HABILITADO**)

D: Moverse hacia la derecha

SHIFT: Saltar

E: Agarrar/Disparar

R: Soltar ítem. Cuanto más tiempo se mantiene apretada la tecla, más lejos caerá el ítem

- **Dos jugadores locales**

El primer jugador utiliza las mismas teclas indicadas previamente.

El segundo jugador utiliza las teclas:

FLECHA ARRIBA: Apuntar para arriba (**TODAVÍA NO HABILITADO**)

FLECHA IZQUIERDA: Moverse hacia la izquierda

FLECHA ABAJO: Hacerse el muerto (**TODAVÍA NO HABILITADO**)

FLECHA DERECHA: Moverse hacia la derecha

BARRA ESPACIADORA: Saltar

M: Agarrar/Disparar

N: Soltar ítem. Cuanto más tiempo se mantiene apretada la tecla, más lejos caerá el ítem.