



## Punto de control: Resultado

Estimado/a alumno/a:

Una vez iniciado el Práctico no podrá detenerse y deberá concluirse antes el tiempo indicado. Cuando responda todas la preguntas, presione el botón de FINALIZAR EXAMEN en la parte inferior.

No recargue la página ni presione hacia atrás en el navegador, de lo contrario su Práctico quedará invalidado. Ante cualquier problema indíquese al docente a cargo.

### Trabajos Prácticos de Respuesta Múltiple N°4 P2 - CORRECTAS: 9 de 10 - **APROBADO**

1) Una Red compartida topología estrella con un conmutador de capa 2 del modelo OSI se vale de direcciones para filtrar los cuadros de entrada a las distintas estaciones; para ello los formatos de direcciones corresponden a:



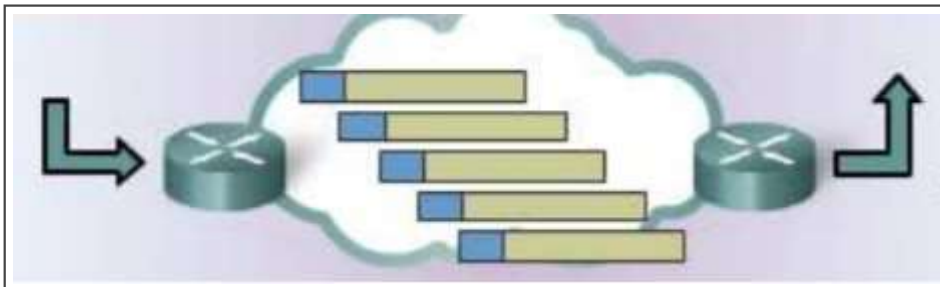
- ☒ a) Direcciones Físicas. **CORRECTA**
- b) Direcciones Dinámicas.
- c) Direcciones Estáticas.
- d) Todas las Anteriores es Correcta.
- e) Ninguna de las Anteriores es correcta.

2) La Interfaz de programación de aplicaciones que interactúa entre el Sistema Operativo y los Protocolos, que se diseñan para trabajar con aplicaciones concurrentes utilizando un grupo de protocolos y el servicio deseado se lo denomina:



- a) Puerto.
- b) Interrupción.
- ☒ c) API de Sockets. **CORRECTA**
- d) Protocolo.
- e) Servicio.
- f) Ninguna de las Anteriores es correcta.

3) Algunos cuadros no identificables se caracterizan por no incluir un campo de Tipo de cabecera de cuadro, por lo tanto, establecen previamente:



- a) Acuerdo entre emisor y receptor en el formato de datos a enviar. **CORRECTA**
- b) Envío de una señal de sincronismo por canal secundario de dos módems, uno maestro y otro esclavo.
- c) Acuerdo de almacenar en el primer byte el tipo de información.
- d) Ambas a y b.
- ☒ e) Ambas a y c. **INCORRECTA**
- f) Ninguna de las Anteriores es correcta.

4) Un Cuadro de Tipo Identificable como unidad de transmisión de paquetes en una LAN está compuesto por una cantidad limitada de Bits, que tienen sus formatos de campos como:



Preámbulo	Delimitador de trama	Destino	Origen	Tipo	Datos	Verificación de trama
-----------	----------------------	---------	--------	------	-------	-----------------------

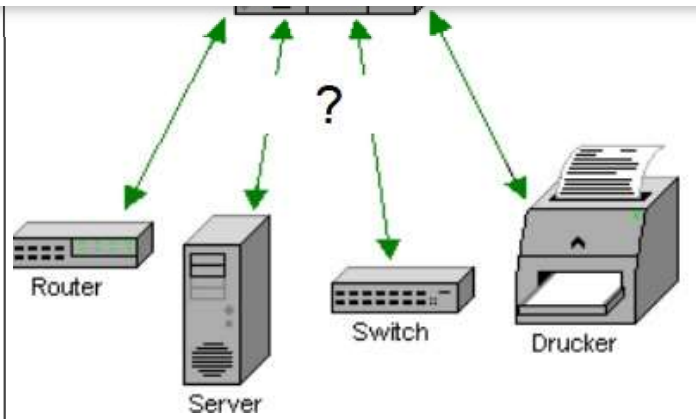
- a) Preámbulo.
- b) Dirección del Destinatario.
- c) Dirección del Origen.
- d) Tipo de Paquete.
- e) Campo de datos.
- f) Campo CRC.
- ☒ g) Todas las anteriores son correctas. **CORRECTA**
- h) Ninguna de las Anteriores es correcta.

5) Dentro del Esquema del Protocolo TCP/ IPV4, la dirección IP corresponde a un número de 32 Bits asignado a un Host y usado para todas las comunicaciones con él; a su vez aplica un esquema de jerarquía de direcciones utilizando el prefijo, para identificar a la red física que está conectada y el sufijo para identificar a cada host de la red.

	0	1	8	16	24	31
A	0	?	number	?	number	
B	1	0	?	?	number	
C	1	1	0	?	number	?
D	1	1	1	0	multicast address	
E	1	1	1	1	reserved	

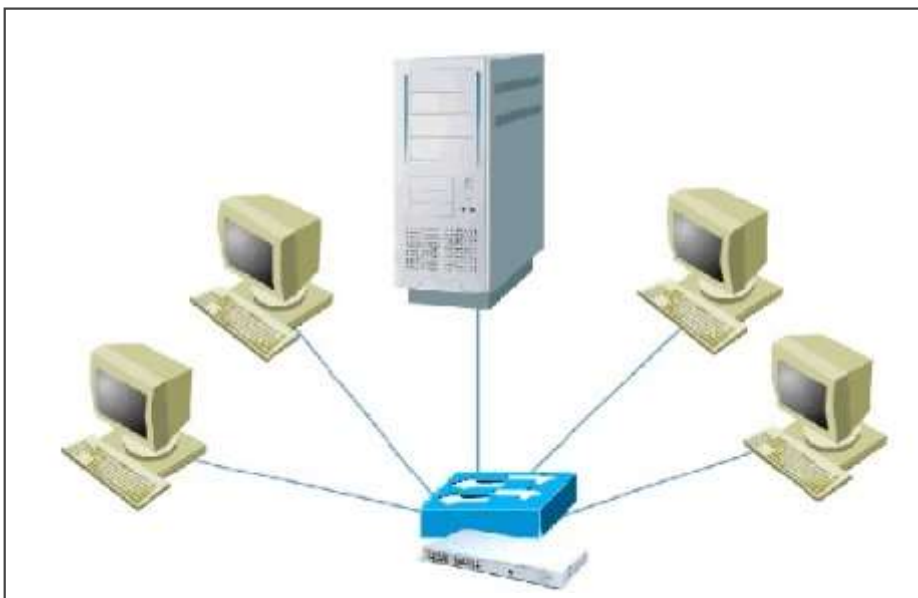
- ☒ a) Verdadero. **CORRECTA**
- b) Falso.

6) El protocolo simple de Gestión de Red utilizado por los monitores de red para relevar y controlar el desempeño de terminales en la misma se lo denomina:



- a) ICMP.
- b) BGP.
- c) SMTP.
- d) FTP.
- ☒ e) SNMP. **CORRECTA**
- f) Ninguna de las Anteriores es correcta.

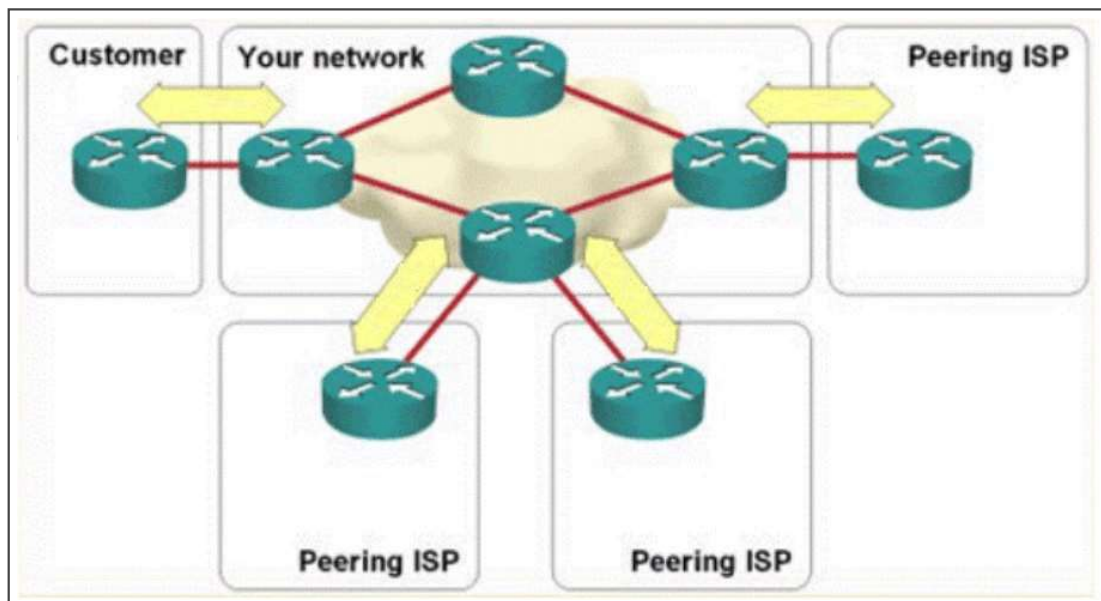
7) Dentro de una red de dominio con recursos compartidos, la acción de copiar los cuadros en las interfaces de red realizada por un concentrador se la denomina:



- a) Enrutamiento.
- b) Conmutación.
- ☒ c) Difusión. **CORRECTA**
- d) Cacheo.
- e) Ubicación.
- f) Copia.

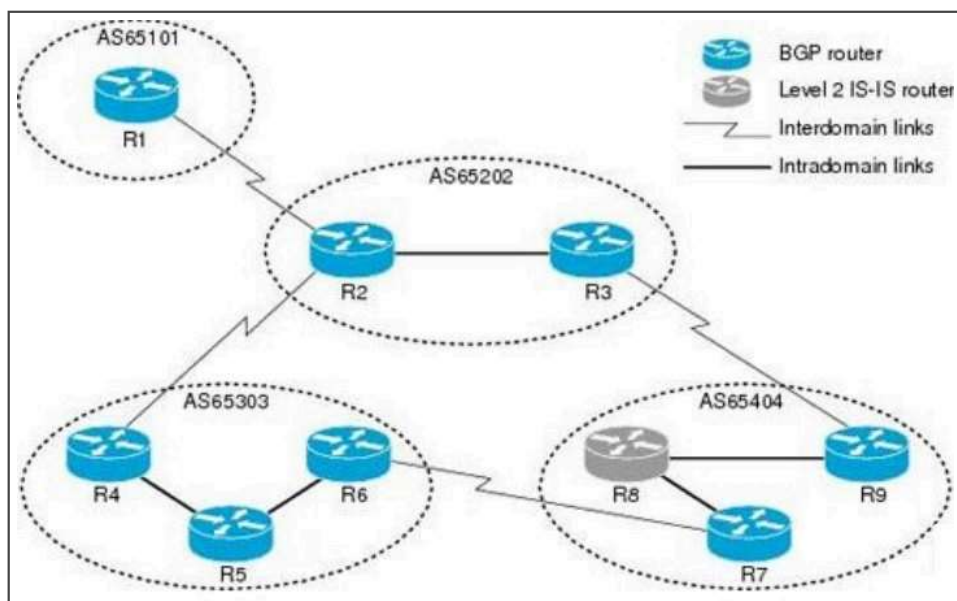


multibase trabaja soportando bajo el protocolo:



- a) ICMP.
- ☒ b) BGP. **CORRECTA**
- c) SMTP.
- d) FTP.
- e) SNMP.
- f) Ninguna de las Anteriores es correcta.

9) Dentro del Esquema del Protocolo TCP/ IP V4, cuando nos referimos a un host multibase o sistema autónomo estamos hablando de:



- a) Un host que se conecta a una conexión de red.



- e) Ambas a y c.
- f) Ambas b y d.
- g) Todas las anteriores son correctas.
- h) Ninguna de las Anteriores es correcta.

10) Dentro del Esquema del Protocolo TCP/ IP V4 De acuerdo con la cantidad máxima de redes y cantidad máxima de hosts por red se define la clase de la red que estamos evaluando para ver si es clase A, B o C.

Clase A	0	7 bits	24 bits
Clase B	10	14 bits	16 bits
Clase C	110	21 bits	8 bits
Clase D	1110	28 bits	
Clase E	1111	28 bits	

- ☒ a) Verdadero. **CORRECTA**
- b) Falso.

#### RESUMEN

Trabajos Prácticos de Respuesta Múltiple N°4 P2

CORRECTAS: 9 de 10

**APROBADO**

[SALIR](#)