

# **QA Sign Off**

**Digital Money Wallet**

**(Equipo 1)**

Resumen .....	Pág. 03
Introducción .....	Pág. 04
Alcance de la Prueba .....	Pág. 05
Tipos de Prueba .....	Pág. 06
Enfoque de la Prueba .....	Pág. 07
Criterios de Salida.....	Pág. 08
Resumen de los Resultados .....	Pág. 09
Cantidad de Casos de Prueba Ejecutados.....	Pág. 09
Cantidad de Casos Pasados .....	Pág. 09
Cantidad de Defectos Reportados y Resueltos .....	Pág. 10
Defectos Reportados .....	Pág. 10
Defectos Resueltos .....	Pág. 10
Cantidad de Casos de Prueba Automatizado .....	Pág. 10
Conclusión .....	Pág. 11
Documentación .....	Pág. 12

Producto
Digital Money Wallet
Release
release/4.0.0-rc

Product Owner
Roberto Ariel Latorraca
Technical Lead QA
Luciano Cabrera
Testers
Cabrera, Soledad   Fidalgo, Ana Laura   Serna Gómez, Hernán Felipe
Developers
Alvarez, André   Dias, Nicolás   Krivanek, Facundo   Martinez, Roy Alejandro

Tipo de Pruebas Realizadas
Manuales (Postman), Exploratorios, Automatizados (Rest Assured)

## **Introducción**

Este documento es una revisión general de las actividades de prueba del proyecto Digital Money Wallet y tiene como objetivo demostrar que los criterios de salida establecidos en el Plan de Pruebas (Testing Kick Off) se han cumplido y de esta manera el proceso de pruebas que se llevó a cabo durante cuatro sprints puede concluirse. En estas ocho semanas, se han testeado todas las funcionalidades requeridas en las historias de usuario que conforman el MVP del producto.

## **Alcance de las Pruebas Realizadas**

Digital Money Wallet consiste en una billetera digital que tiene las funcionalidades básicas de:

- Registro (incluyendo verificación de la cuenta mediante la validación del correo electrónico).
- Login (incluyendo recupero de contraseña).
- Logout.
- Visualización y edición del perfil de usuario (nombre, apellido, dni, email, teléfono y contraseña) Visualización de los datos de la cuenta (cvu, alias, saldo disponible).
- Edición del alias de la cuenta.
- Visualización de la actividad de la cuenta (como por ejemplo visualizar toda la actividad, las últimas 5 transacciones, los últimos 5 destinatarios de transferencia de dinero y las últimas diez transferencias entre cuentas).
- Posibilidad de filtrar toda la actividad de la cuenta ya sea por monto aproximado o utilizando un filtro dinámico que permite filtrar por una combinación de monto aproximado, periodo y/o tipo de transacción (ingreso o egreso).
- Alta, visualización y eliminación de medios de pago como tarjetas de débito o crédito.
- Recarga de saldo en la billetera con tarjeta de crédito o débito .
- Transferencia de dinero entre cuentas utilizando el alias o el cvu (las cuentas pueden ser de la billetera o de otra aplicación) y la posibilidad de descargar el comprobante en un archivo formato pdf.

## Tipos de Pruebas Realizadas

	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4
Pruebas Manuales (Postman)	Si	Si	Si	No
Pruebas Exploratorias	Si	No	Si	Si
Pruebas Automatizadas (Rest Assured)	No	Si	Si	Si

## **Enfoque de la Prueba**

En cada uno de los sprints inmediatamente después que los desarrolladores completaban un issue, notificaban al equipo de testing que el código estaba disponible en la rama de esa feature en Gitlab y se comenzaban a realizar las pruebas (manuales en Postman o exploratorias según correspondía en cada sprint) y en el caso de encontrar un defecto, este era reportado y asignado a un desarrollador para su corrección. Una vez corregido, el equipo de testing lo verificaba y lo cerraba si cumplía con los requerimientos. A partir del segundo sprint se comenzaron a realizar también pruebas automatizadas en Rest Assured y se eligió Extent Report para generar los reportes de las mismas de manera automática.

Al finalizar cada sprint, se realizó un breve reporte gráfico del proceso de pruebas con los que incluía los números y métricas de los resultados obtenidos.

## Criterios de Salida

Los criterios de aceptación para finalizar las pruebas se establecieron en el Plan de Pruebas al comienzo del proyecto.

Estos criterios son:

- No se debe tener defectos en ESTADO ABIERTO de SEVERIDAD ALTA (crítica y/o bloqueante).
- No se debe tener más de un 20% de defectos en ESTADO ABIERTO de SEVERIDAD MEDIA implicando a los que afectan la funcionalidad del sistema pero no impiden seguir trabajando.
- Se pueden tener defectos en ESTADO ABIERTO de SEVERIDAD BAJA ya que no afectan la funcionalidad del sistema.
- La ejecución de los tests manuales en Postman deben tener un 75% de pass rate
- La ejecución de los tests automatizados en Rest Assured debe tener un 80% de pass rate



## Resumen de los Resultados

### → Cantidad de Casos de Prueba Ejecutados

	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4
Manuales	24	70	54	-
Exploratorios	23	-	44	31
Automatizados	-	47	53	46
Totales Por Sprint	47	117	151	77
Totales Proyecto	392			

### → Cantidad de Casos Pasados (Incluye casos corregidos exitosamente)

	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4
Manuales	22	70	54	-
Exploratorios	20	-	44	31
Automatizados	-	47	53	46
Totales Por Sprint	42	117	151	77
Totales Proyecto	387			

→ Cantidad de Defectos Reportados y Resueltos

- Defectos Reportados

	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4
Reportados	11	20	11	8
Totales Proyecto	50			

- Defectos Resueltos

	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4
Defectos Resueltos	7	20	11	8
Totales Proyecto	46			

→ Cantidad de Casos de Prueba Automatizados

	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4
Automatizados	-	47	53	46
Totales Proyecto	146			

## **Conclusión**

Una vez finalizada la fase de pruebas, analizamos los resultados y los reportes obtenidos y logramos extraer información muy valiosa sobre la calidad de nuestro producto. En promedio entre los cuatro sprints, el porcentaje de cobertura de las pruebas es mayor al 90%.

La tasa de detección de errores de las pruebas es de alrededor del 12% y la tasa de corrección de defectos es de alrededor del 92%.

Previo a la corrección de defectos, el porcentaje de pruebas superadas fue de 87.2% y ese porcentaje es aún mayor luego de que éstos fueran corregidos: el porcentaje final de pruebas superadas es de 98.7%.

De esta forma damos por concluido el proceso de pruebas del MVP de la billetera Digital Money, cumpliendo con los criterios de salida establecidos en el Plan de Pruebas.

## Documentación

→ Planilla Casos de Prueba Manuales y ejecución: [LINK](#)

→ Planilla Casos de Prueba Exploratorias: [LINK](#)

→ Reportes de Casos de Prueba Automatizados:

- Cuentas: [LINK](#)
- Transacciones: [LINK](#)
- Perfil de Usuario: [LINK](#)
- Tarjetas: [LINK](#)

→ Reporte de Defectos: [LINK](#)

→ Reportes Generales

- Sprint 1: [LINK](#)
- Sprint 2: [LINK](#)
- Sprint 3: [LINK](#)
- Sprint 4: [LINK](#)