Plan para la Dirección de Proyecto

[Ecommerce de indumentaria deportiva]

Fecha: [19/10/2023]

| Workbo | Organización |
|------------------------------|----------------------------|
| Crear un comercio electrónic | Proyecto |
| 18-10-202 | Fecha de preparación |
| Jesús Nav | Cliente |
| Leonela Reye | Responsable de Proyecto |

ALCANCE/CALIDAD

| Especificaciones/Características | Criterios de Aceptación | Criterios de Aceptación |
|--|---|---|
| Creación de una plataforma de eCommerce para la venta de ropa deportiva y suplementos deportivos. | La plataforma debe ser funcional y estar lista para su lanzamiento. | Revisión del sitio web y pruebas de usabilidad. |
| Catálogo en línea con una amplia variedad de productos de ropa deportiva y suplementos. | El catálogo debe contener todos los productos planificados. | Verificación de productos en el catálogo en línea. |
| Integración de un sistema de carrito de compras y procesamiento de pagos en línea. | El sistema debe permitir a los clientes agregar productos al carrito y completar compras exitosas. | Pruebas de compra simulada en el sitio web. |
| Funcionalidad de búsqueda y navegación fácil de usar en el sitio. | Los clientes deben poder buscar productos fácilmente y navegar por el sitio sin problemas. | Pruebas de usabilidad y encuestas a los usuarios. |
| Registro de usuarios y perfiles individuales. | Los usuarios deben poder registrarse y tener perfiles personalizados. | Pruebas de registro y verificación de perfiles. |
| Proceso de administración de pedidos y seguimiento del estado del pedido. | El personal de la tienda debe poder gestionar pedidos y los clientes deben poder rastrear su estado. | Pruebas de gestión de pedidos y seguimiento de pedidos. |

ALCANCE DEL PRODUCTO

| Especificaciones/Características | Criterios de Aceptación | Medio de Verificación |
|--|--|---|
| Plataforma de eCommerce funcional con interfaz de usuario atractiva. | La plataforma debe ser visualmente atractiva y fácil de usar. | Evaluación de usabilidad por parte de usuarios y revisión del diseño. |
| Catálogo en línea con una amplia variedad de productos de ropa deportiva y | El catálogo debe contener todos los productos planificados y estar | Comparación con la lista de productos planificados. |

| suplementos deportivos. | actualizado.El catálogo debe contener todos los productos planificados y estar actualizado. | |
|---|---|---|
| Sistema de carrito de compras y procesamiento de pagos en línea. | El sistema debe permitir a los clientes agregar productos al carrito y completar compras exitosas. | Pruebas de compra simulada en el sitio web. |
| Funcionalidad de búsqueda y navegación fácil de usar en el sitio. | Los clientes deben poder buscar productos fácilmente y navegar por el sitio sin problemas. | Pruebas de usabilidad y encuestas a los usuarios. |
| Registro de usuarios y perfiles individuales. | Los usuarios deben poder registrarse y tener perfiles personalizados. | Pruebas de registro y verificación de perfiles. |
| Proceso de administración de pedidos y seguimiento del estado del pedido. | El personal de la tienda debe poder gestionar pedidos y los clientes deben poder rastrear su estado. | Pruebas de gestión de pedidos y seguimiento de pedidos. |

EXCLUSIONES (Lo que no es parte del proyecto o producto).

Desarrollo de contenido de productos: La creación y provisión de descripciones detalladas, imágenes y otros contenidos relacionados con los productos no está incluida en el proyecto. La organización deberá proporcionar este contenido.

Marketing y estrategia de ventas: La estrategia de marketing, publicidad y promoción de la tienda en línea no está incluida en este proyecto. Esto será responsabilidad de la organización.

Atención al cliente y soporte postventa: La gestión de la atención al cliente, resolución de consultas y problemas, así como el soporte postventa no forman parte del alcance del proyecto. La organización será responsable de estos aspectos.

Adquisición de inventario de productos: La adquisición de productos (ropa deportiva y suplementos deportivos) para su venta en la tienda en línea no está incluida en el proyecto. La organización deberá gestionar su inventario por separado.

Logística y envío de productos: La gestión de la logística, el embalaje y el envío de productos a los clientes no está dentro del alcance del proyecto. La organización deberá coordinar esta parte.

Legislación y cumplimiento normativo: Cumplir con las regulaciones, impuestos y aspectos legales relacionados con la venta en línea es responsabilidad de la organización. Esto no está incluido en el proyecto.

Traducción y localización: La traducción y localización de contenido para mercados específicos no está contemplada en el proyecto. Esto dependerá de la estrategia de la organización.

RESTRICCIONES (¿Dentro de qué parámetros está limitado a funcionar el proyecto?)

Presupuesto Limitado: El proyecto se llevará a cabo dentro de un presupuesto predeterminado. No se permitirá el gasto fuera de este presupuesto sin la aprobación previa de la alta dirección.

Tiempo Limitado: El proyecto tiene un cronograma fijo y debe completarse dentro de los plazos acordados. No se permitirán extensiones de tiempo sin justificación y aprobación.

Recursos Humanos Limitados: El proyecto se llevará a cabo con un equipo específico de recursos humanos que ya están asignados. No se podrán agregar miembros al equipo sin la aprobación del responsable del proyecto.

Tecnología o Infraestructura Existentes: El proyecto debe utilizar la tecnología y la infraestructura existente de la organización. No se permite la adquisición de nuevas tecnologías o infraestructura a menos que sea absolutamente necesario y se apruebe de antemano.

Requisitos Legales y Regulatorios: El proyecto debe cumplir con todas las leyes y regulaciones aplicables. Cualquier cambio en los requisitos legales requerirá una revisión y ajuste del proyecto.

Disponibilidad de Proveedores y Terceros: El proyecto depende de terceros proveedores para ciertos servicios o productos. Las restricciones de disponibilidad de terceros pueden afectar el proyecto.

Limitación de Alcance: El alcance del proyecto está definido y no se pueden agregar nuevas características o funcionalidades sin una revisión y aprobación formal del alcance.

Restricciones Geográficas: El proyecto se limita a un mercado geográfico específico, y cualquier expansión geográfica requerirá evaluación y aprobación adicional.

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

| Actividades | % Avance | Entregable/Produc to | Fecha de inicio | Fecha final | Revisor(es | Criterio de Aceptación |
|-------------------------------------|-------------|-----------------------------|--------------------|-------------|-------------|---|
| Fase de Planificación | 10% | Plan de Proyecto | 01/11/2023 | 11/11/2023 | Nico Ferro | Aprobación del plan por el comité de proyecto |
| Análisis de Requisitos | 20% | Documento de Requisitos | 12/11/2023 | 17/11/2023 | Vilma Jara | Validación de los requisitos por el equipo |
| Diseño de la Plataforma | 15% | Diseño de Interfaz | 18/11/2023 | 22 /11/2023 | Cristian M. | Aprobación del diseño por el equipo de diseño |
| Desarrollo de la Plataforma | 30% | Plataforma en Desarrollo | 23/11/2023 | 30/11/2023 | Facundo C. | Pruebas exitosas de funcionalidad |
| Pruebas y Control de Calidad | 10% | Informe de Pruebas | 01/12/2023 | 10/12/2023 | Leonela R. | Resultados positivos en las pruebas |
| Capacitación y Documentació n | 5% | Documentació n Técnica | 11/12/2023 | 18/12/2023 | Damián Q. | Documentación completa y aprobada |
| Implementació n y Lanzamiento | 5% | Plataforma en Producción | 19/12/2023 | 23/12/2023 | Facundo G. | Lanzamiento exitoso del sitio web |
| Seguimiento Post-Lanzamie nto | 5% | Informe de Seguimiento | 3/01/2024 | 15 /01/2024 | Nico Ferro | Informe de seguimiento completo y aprobado |

PLAN DE ADQUISICIONES (los valores son números ficticios)

| Actividad | Adquisición a Realizar | Cantidad | Presupuest o (en ARS) | Fecha de Inicio/Pedido | Fecha de Implantación |
|--|--|---------------------------|--|---------------------------|--------------------------|
| Compra de Servidores | Servidores para alojamiento web | 2 unidades | \$80,000 ARS por unidad | 01/11/2023 | 11/11/2023 |
| Compra de Software | Software de gestión de inventario | Licencias para 1 año | \$50,000 ARS por licencia | 12/11/2023 | 17/11/2023 |
| Contratación de Diseñador | Servicios de diseño gráfico | 1 diseñador | \$40,000 ARS/mes | 18/11/2023 | 22 /11/2023 |
| Adquisición de Hardware para Pruebas | Equipos para pruebas | 3 equipos | \$20,000 ARS por equipo | 23/11/2023 | 30/11/2023 |
| Adquisición de Software de Pruebas | Licencias de software de pruebas | Licencias para 6 meses | \$15,000 ARS por licencia | 01/12/2023 | 10/12/2023 |
| Capacitación del Personal | Entrenamient o en plataforma | 10 empleados | \$5,000 ARS por empleado | 11/12/2023 | 18/12/2023 |
| Contratación de Servicios de Hosting | Servicios de alojamiento web | 1 año de servicio | \$40,000 ARS | 19/12/2023 | 23/12/2023 |
| Contratación de Desarrollador es | Recursos de desarrollo | 3 recursos | \$80,000 ARS por recurso/me s | 01/01/2024 | 11/11/2024 |
| | | Presupuesto total: | \$180,000 | | |

MATRIZ RACI:

| Actividad | Código del Equipo del Proyecto - Responsabilidad |
|------------------------------|---|
| Fase de Planificación | (R) |
| | |
| | |
| | |
| Análisis de Requisitos | (R) |
| | (A) |
| | |
| | |
| Diseño de la Plataforma | |
| | (A) |
| | (C) |
| | |
| Desarrollo de la Plataforma | |
| | (0) |
| | (C) |
| Pruebas y Control de Calidad | |
| | (A) |
| | (C) |
| | |
| Capacitación y Documentación | (R) |
| | (A) |
| | |
| | (I) |

| Implementación y Lanzamiento | (R) |
|------------------------------|-----|
| | (A) |
| | |
| | |
| Seguimiento Post-Lanzamiento | (R) |
| | (A) |
| | (C) |
| | |
| | |

MIEMBROS DEL EQUIPO DEL PROYECTO:

| Código (tabla RACI) | Nombre/Identificación | Rol | Área |
|---------------------|-----------------------|--------------|------------------------------|
| (R) | Nico F. y Cristian M. | Líder | Organización |
| (A) | VIlma J. y Leonela R. | Aprobador | Técnica |
| (C) | Damian Q. | Especialista | Tecnología y diseño gráfico. |
| (1) | Facundo C. y Facundo | Usuario | Implementación y uso |

| G. | del producto |
|----|--------------|
| | |

PLAN DE GESTIÓN DE RIESGO:

| Riesgo | Descripción | Probabilidad (del 10 al 100) | Impacto (del 10 al 100) |
|--|---|---------------------------------|-------------------------|
| Cambios en los requisitos del cliente | Posibles cambios en las especificaciones por parte del cliente. | 60 | 70 |
| Retrasos en la adquisición de servidores | Posibles demoras en la entrega de los servidores necesarios. | 40 | 80 |
| Falta de disponibilidad de recursos clave | Riesgo de que los recursos clave no estén disponibles cuando se necesiten. | 50 | 90 |
| Problemas de compatibilidad de software | Desafíos relacionados con la integración de software de terceros. | 70 | 60 |
| Cambios en la legislación que afecten la operación | Riesgo de que nuevas regulaciones puedan afectar la operación del proyecto. | 30 | 75 |

APROBACIONES:

| en el Proyecto / Aprobador | Nombre | _ | Creador / Revisor / Aprobador | fecha | Firma |
|------------------------------|--------|---|----------------------------------|-------|-------|
|------------------------------|--------|---|----------------------------------|-------|-------|

| Nico F. y Cristian M. | Líder | Revisor | 03/11/2023 | |
|---|--------------|-----------|------------|--|
| VIIma J. y Leonela R | Técnico | Aprobador | 04/11/2023 | |
| Facundo C. ,Facundo G. y Damian Q | Especialista | Creador | 06/11/2023 | |