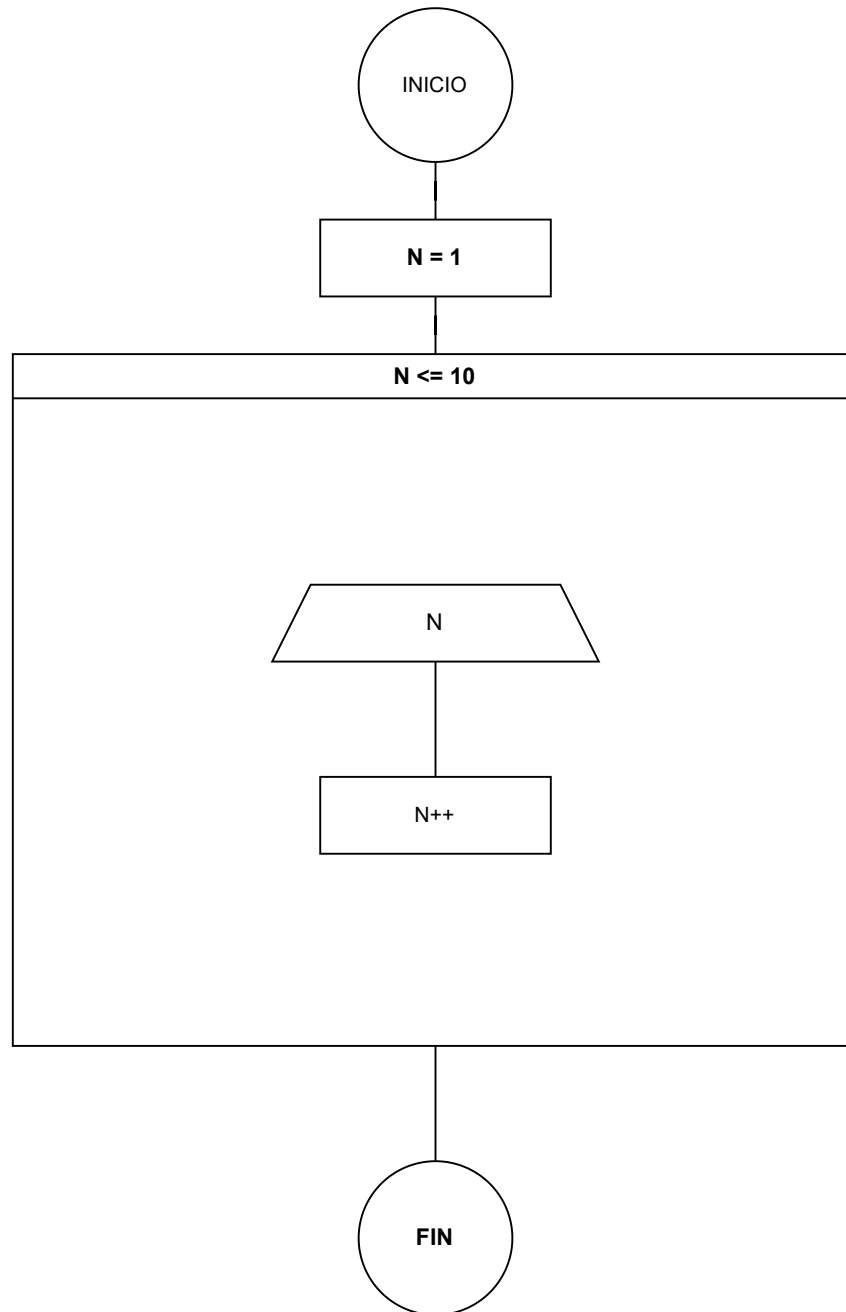


# Ejercicio 1

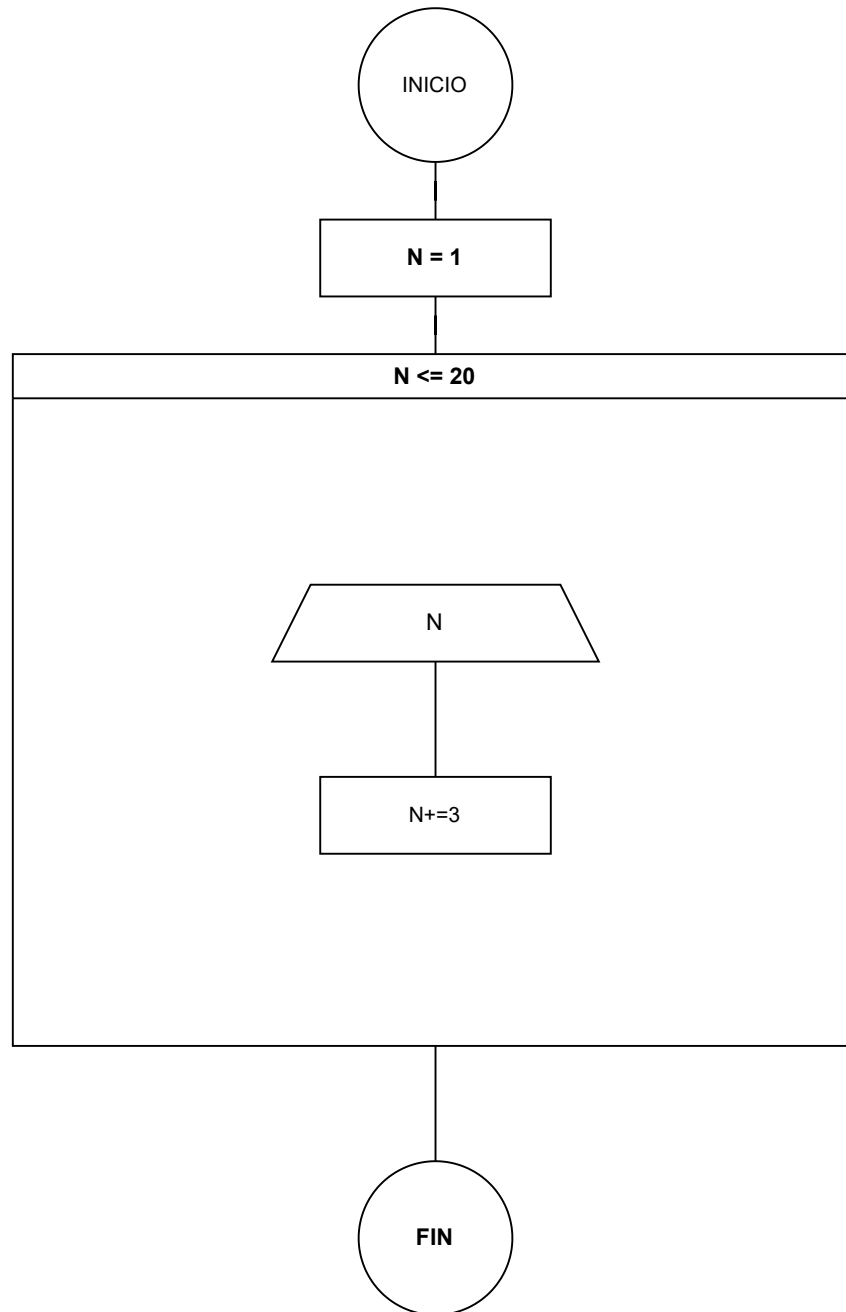
1) Hacer un programa para mostrar por pantalla los números del 1 al 10.  
Importante: El programa no tiene ningún ingreso de datos.



# Ejercicio 2

2) Hacer un programa para mostrar por pantalla los números del 1 al 20 saltando de a 3 elementos. Es decir: 1, 4, 7, 10, 13, 16, 19.

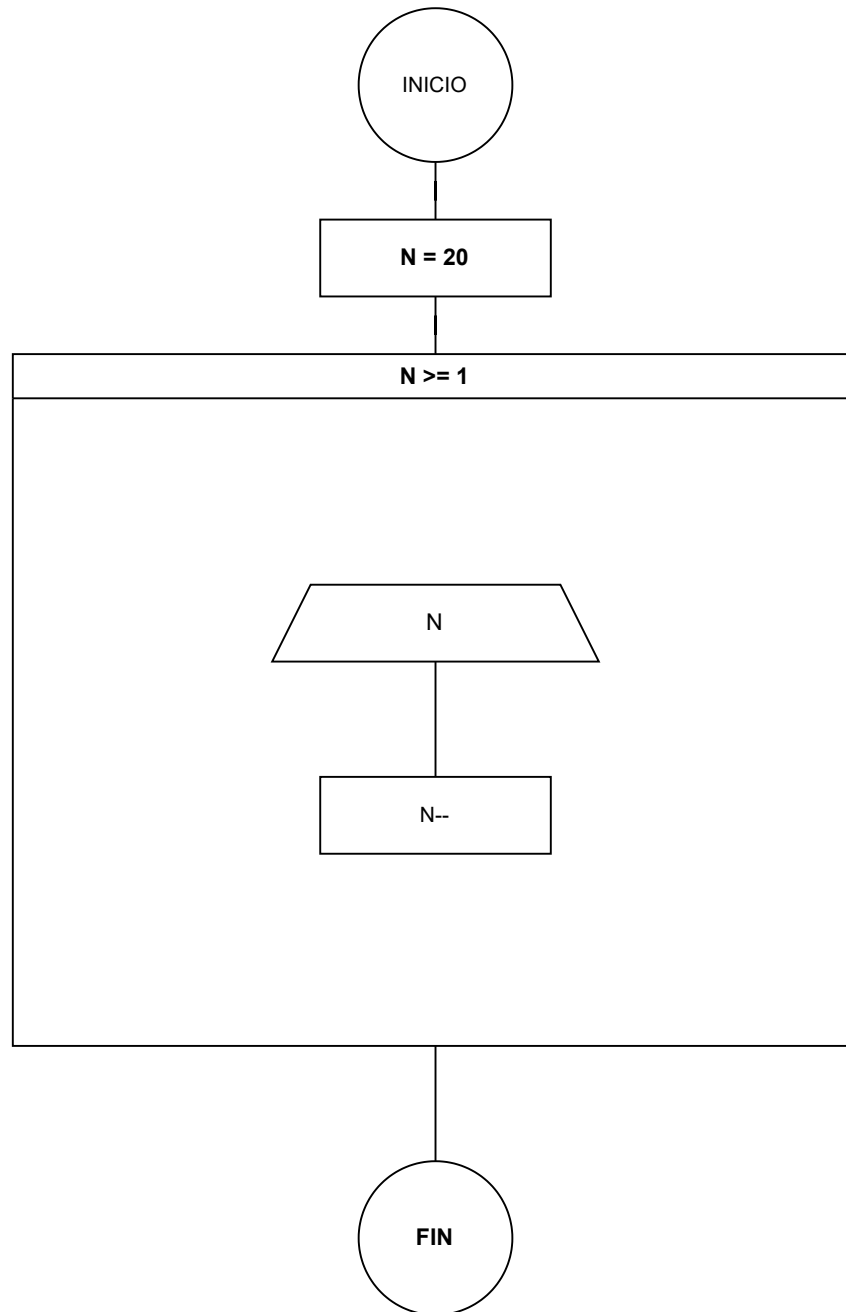
Importante: El programa no tiene ningún ingreso de datos.



# Ejercicio 3

3) Hacer un programa para mostrar por pantalla los números del 20 al 1 en orden decreciente.

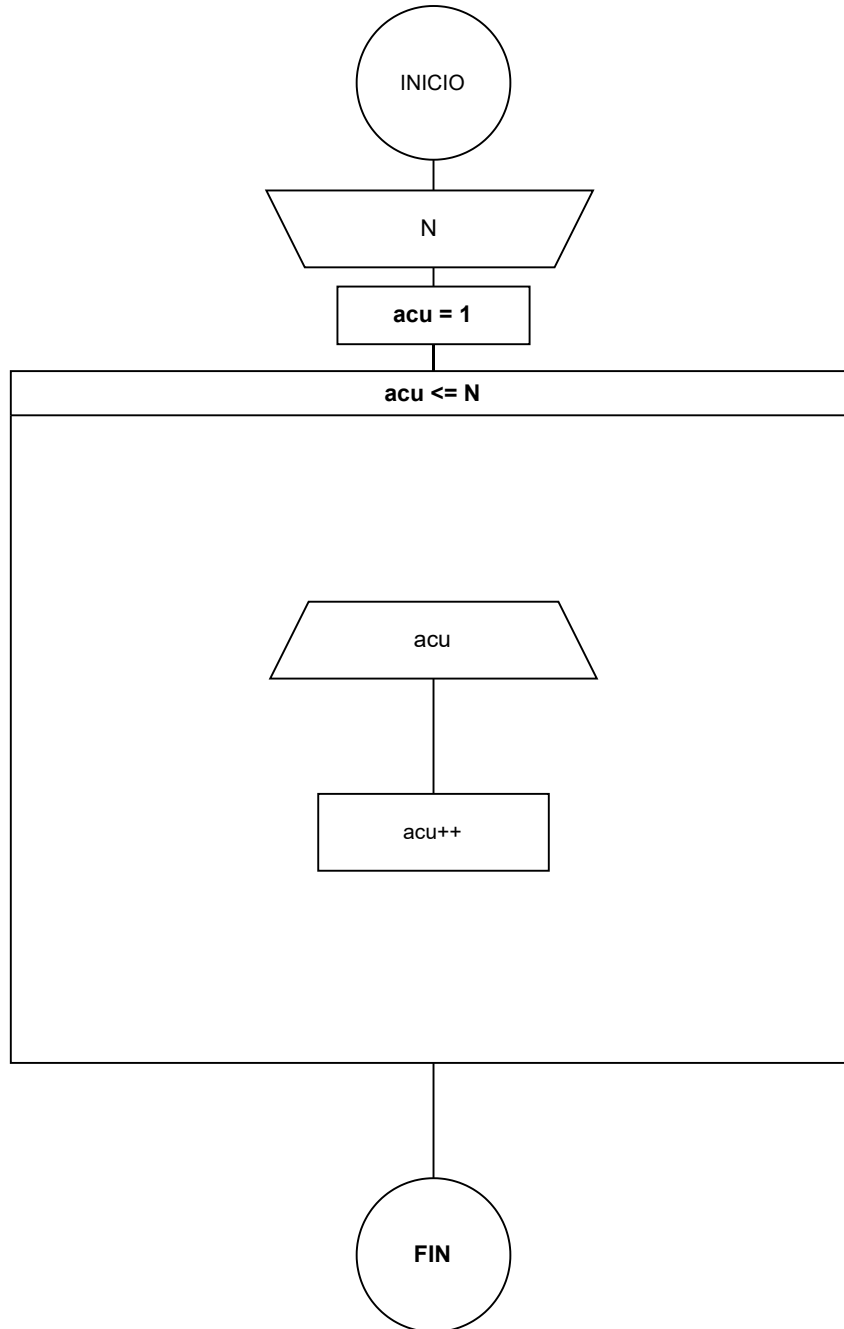
Importante: El programa no tiene ningún ingreso de datos.



# Ejercicio 4

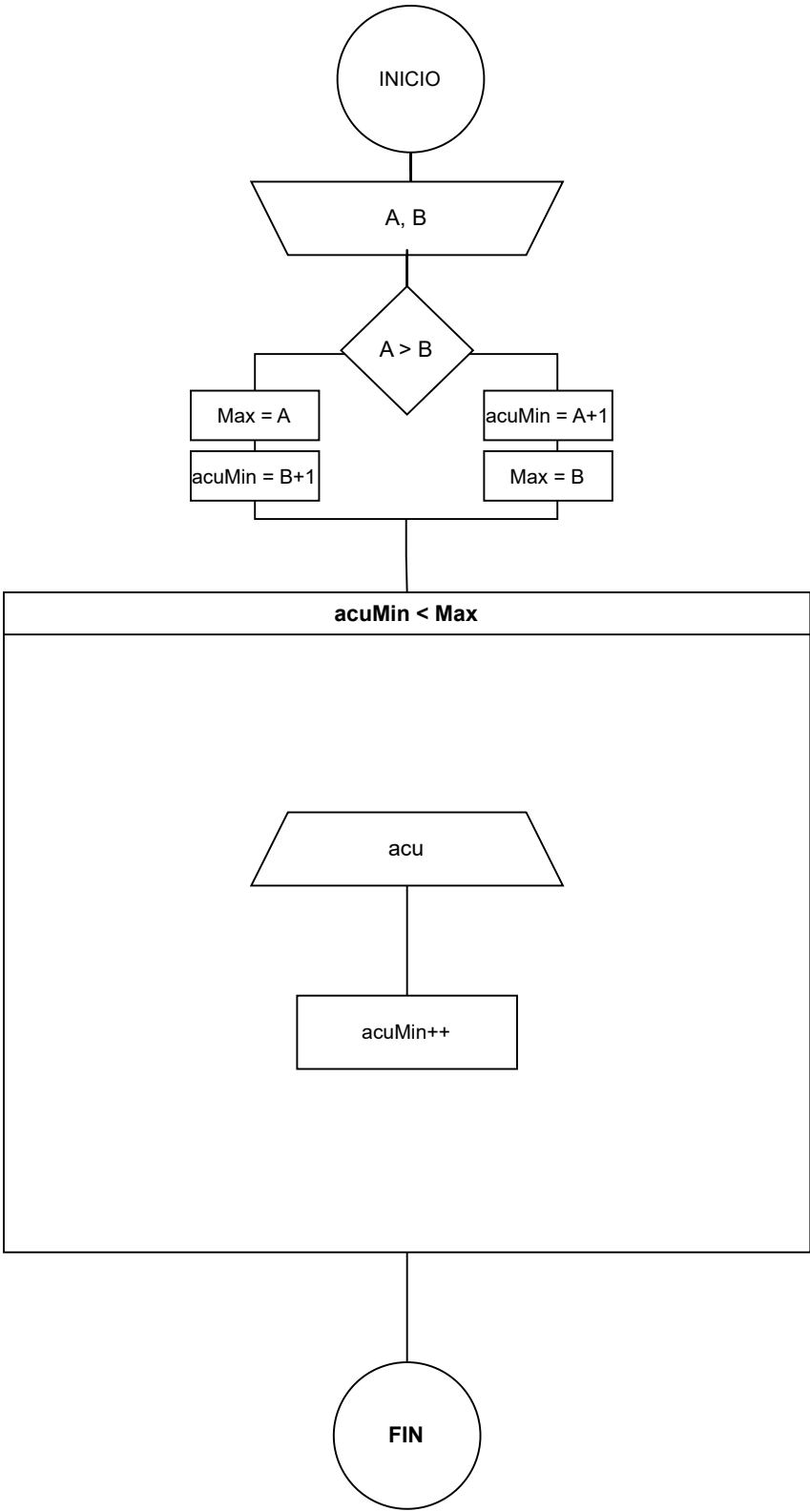
4) Hacer un programa para que el usuario ingrese un número positivo y que luego se muestren por pantalla los números entre el 1 y el número ingresado por el usuario.

Ejemplo. Si el usuario ingresa 15, se mostrarán los números entre el 1 y el 15.



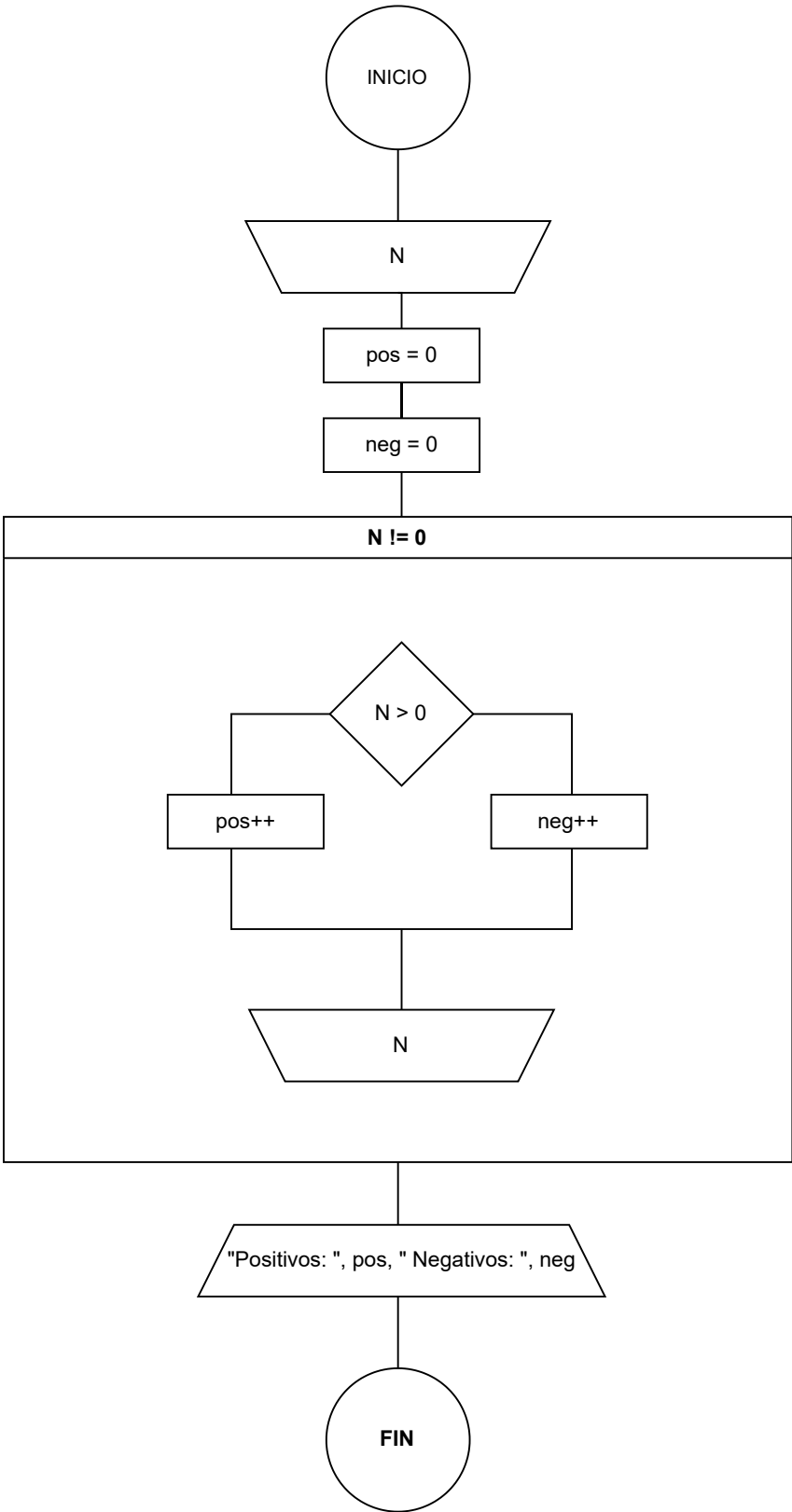
# Ejercicio 5

5) Hacer un programa para que el usuario ingrese dos números y luego el programa muestre por pantalla los números entre el menor y el mayor de ambos.  
Ejemplo, si el usuario ingresa 3 y 15, se mostrarán los números entre el 3 y el 15; y si el usuario ingresa 25 y 8, se mostrarán los números entre el 8 y el 25.



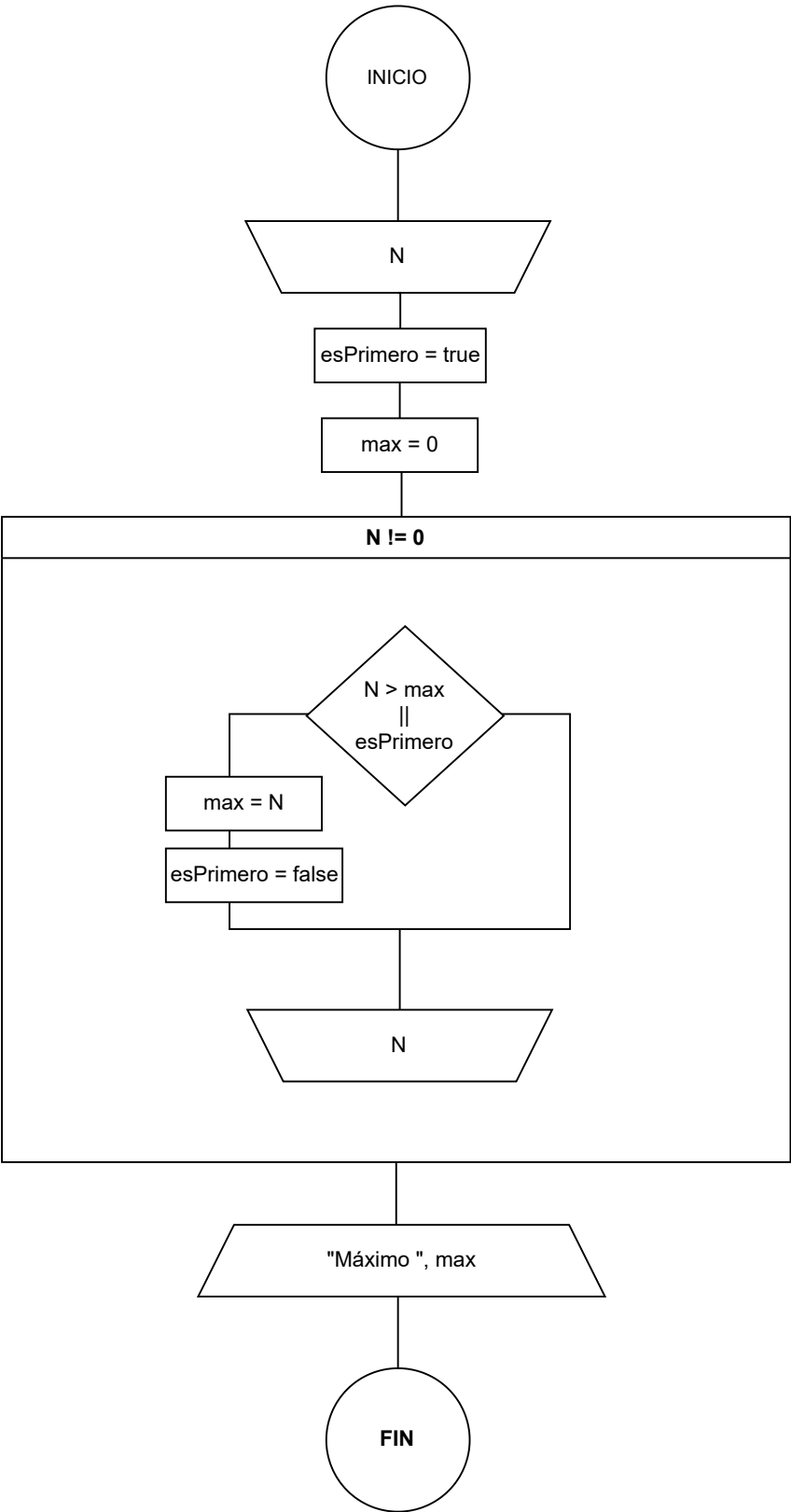
# Ejercicio 6

6) Hacer un programa para ingresar una lista de números que finaliza cuando se ingresa un cero, luego informar cuántos son positivos y cuántos son negativos.  
Ejemplo: 4, -3, 8, -5, 18, 20, 0. Se listará Positivos: 4 Negativos: 2.



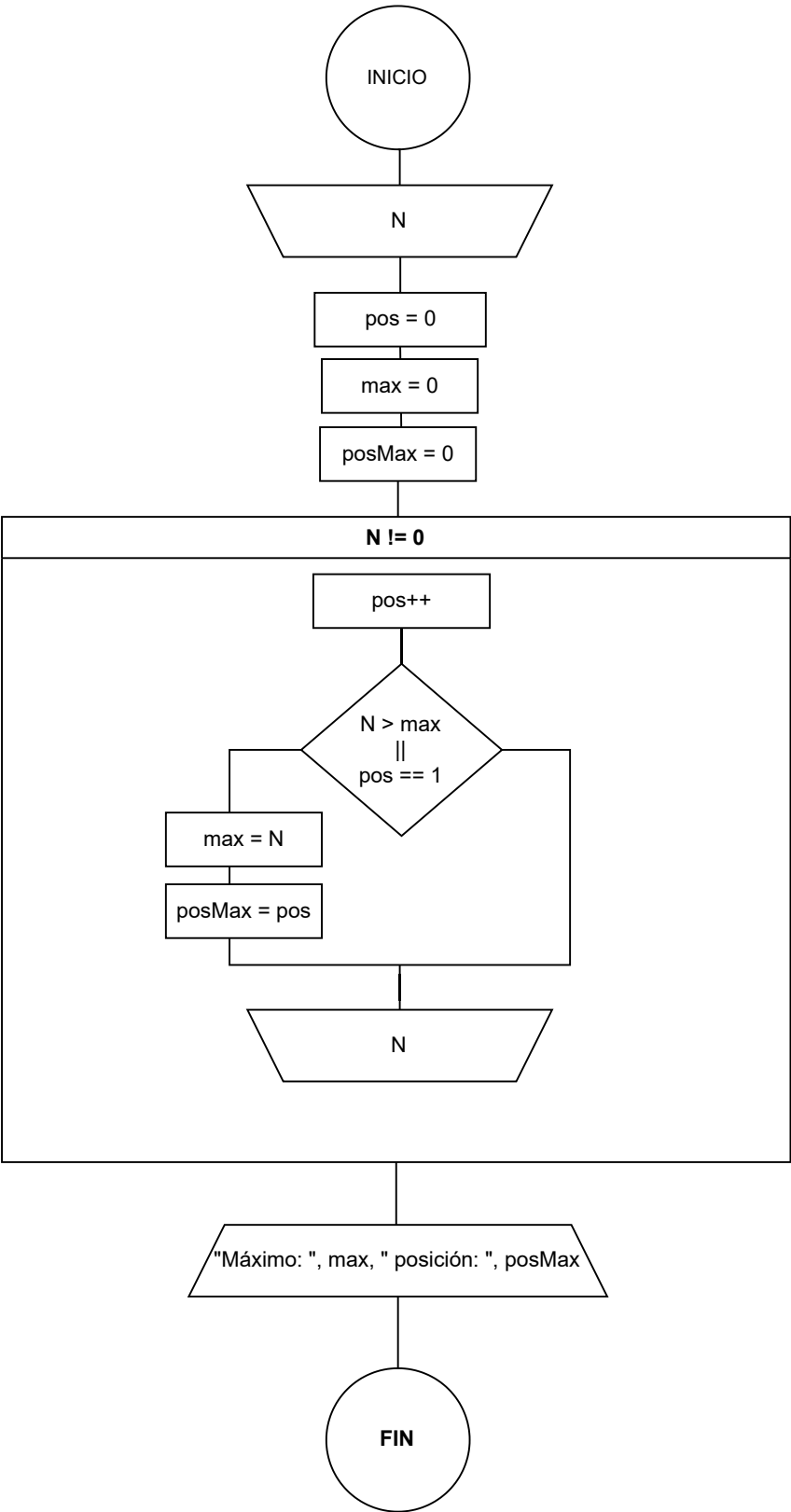
# Ejercicio 7

7) Hacer un programa para ingresar una lista de números que finaliza cuando se ingresa un cero, luego informar el máximo.  
Ejemplo: 5, 10, 20, 8, 25, 13, 35, -8, -5, 20, 0. Se listará Máximo 35.  
Ejemplo: 5, 10, 20, 8, 55, 13, 55, -8, -5, 20, 0. Se listará Máximo 55.



# Ejercicio 8

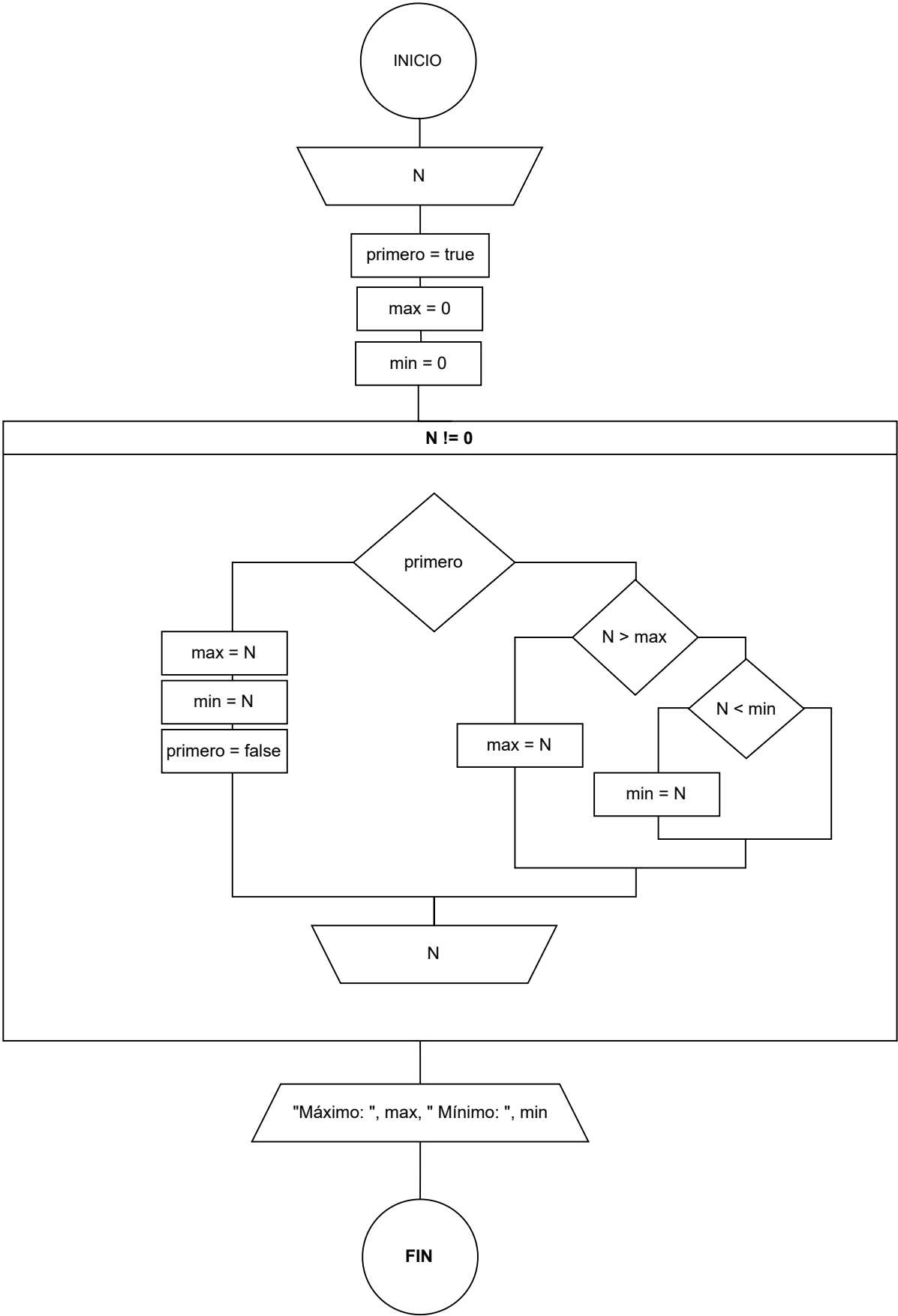
8) Hacer un programa para ingresar una lista de números que finaliza cuando se ingresa un cero, luego informar el máximo y la posición del máximo en la lista. En caso de “empates” considerar la primera aparición.  
Ejemplo: 5, -10, 20, 8, 25, 13, 35, -8, -5, 20, 0. Se listará Máximo 35 Posición 7.  
Ejemplo: 5, -10, 20, 8, 25, 13, 55, -8, 55, 20, 0. Se listará Máximo 55 Posición 7.





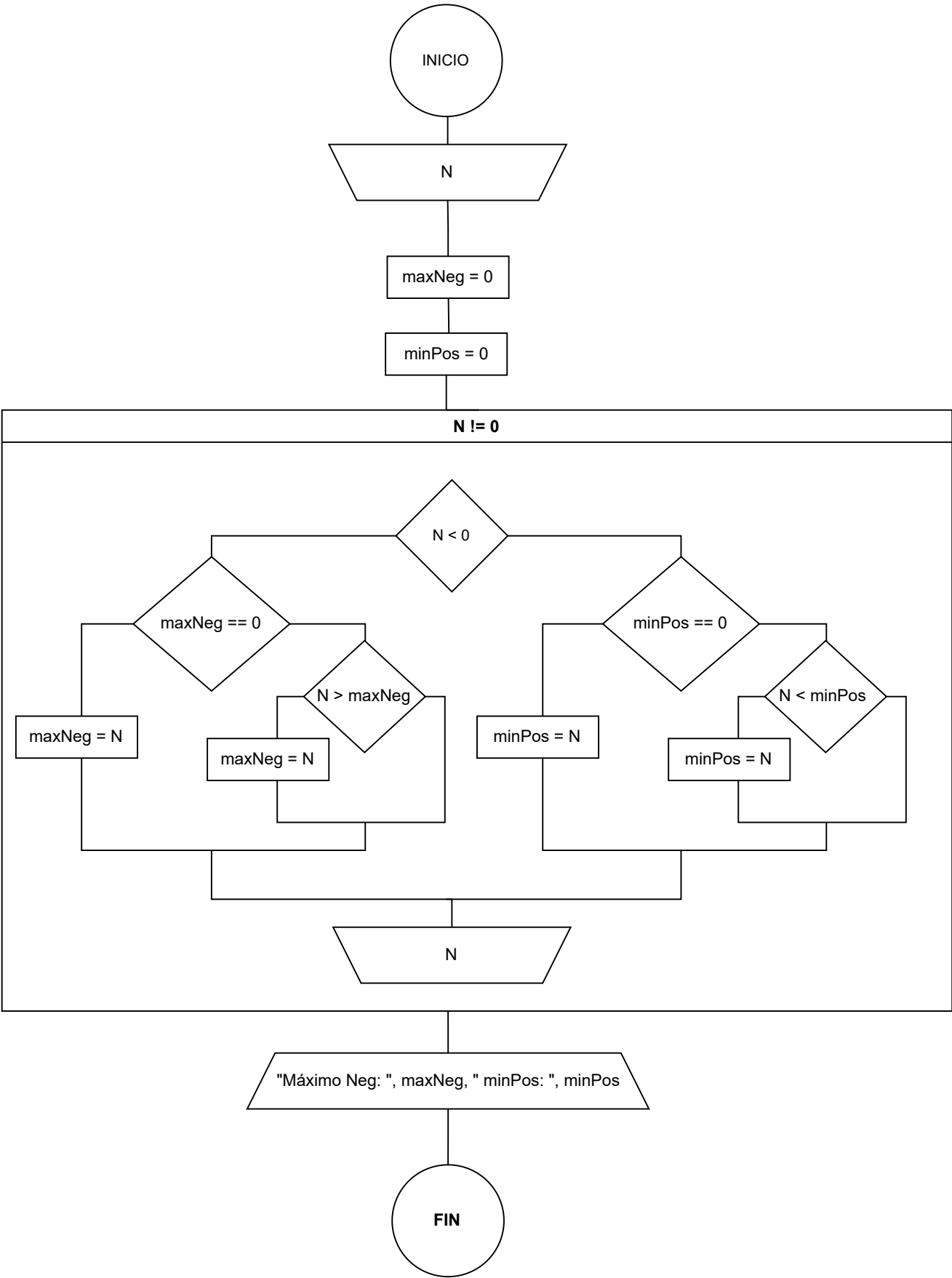
# Ejercicio 9

9) Hacer un programa para ingresar una lista de números que finaliza cuando se ingresa un cero, luego informar el máximo y el mínimo.  
Ejemplo: 10, 20, -5, 30,-15, 5, 42, 2, 22, -13, 0. Se listará Máximo 42 Mínimo -15.  
Ejemplo: 10, 20, 5, 30, 15, 5, 42, 8, 22, 13, 0. Se listará Máximo 42 Mínimo 5.  
Ejemplo: -10, -20, -5, -30, -15, -12, -42, -8, -22, -13, 0. Se listará Máximo -5 Mínimo -42.  
Observe que los tres ejemplos dejan en claro que la idea de que el máximo “seguramente” es un positivo y el mínimo “seguramente” es un negativo, queda totalmente descartada.



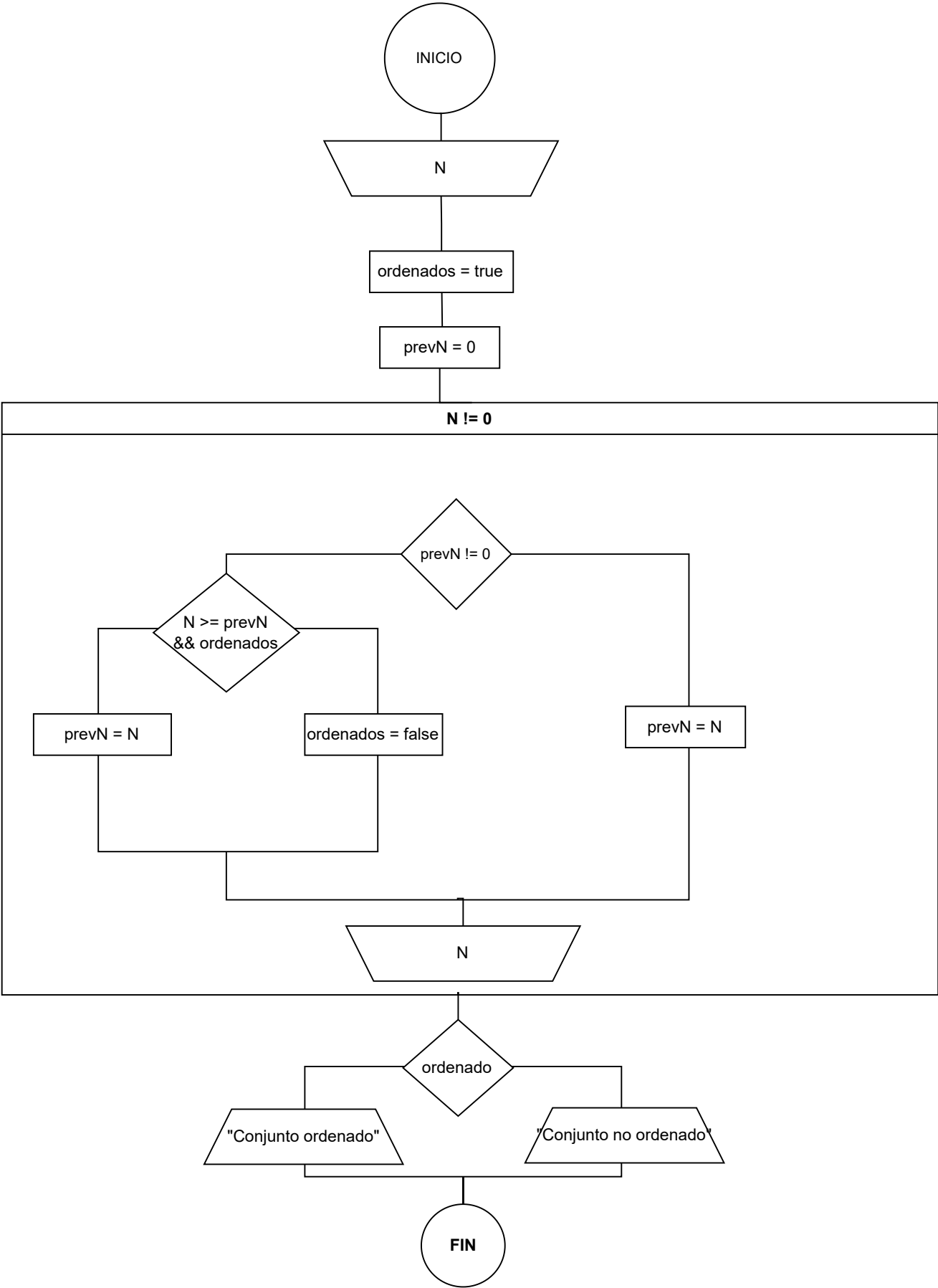
# Ejercicio 10

10) Hacer un programa para ingresar una lista de números que finaliza cuando se ingresa un cero, informar el máximo de los negativos y el mínimo de los positivos.  
Ejemplo: 5, 8, 12, 2, -10, 15, -20, 8, -3, 24, 0. Máximo Negativo -3. Mínimo Positivo 2.



# Ejercicio 13

13) Hacer un programa para ingresar una lista de números que finaliza cuando se ingresa un cero, informar si todos están ordenados en forma creciente. En caso de haber dos números “empatados” considerarlos como crecientes. Por ejemplo si la lista fuera:  
Ejemplo 1: -10, 1, 5, 7, 15, 18, 20, 23, 0 se emitirá un cartel: “Conjunto Ordenado”  
Ejemplo 2: 10, 10, 15, 20, 25, 25, 28, 33, 0 se emitirá un cartel: “Conjunto Ordenado”  
Ejemplo 3: 10, 1, 15, 7, -15, 18, 20, 23, 0 se emitirá un cartel: “Conjunto No Ordenado”



# Ejercicio 15

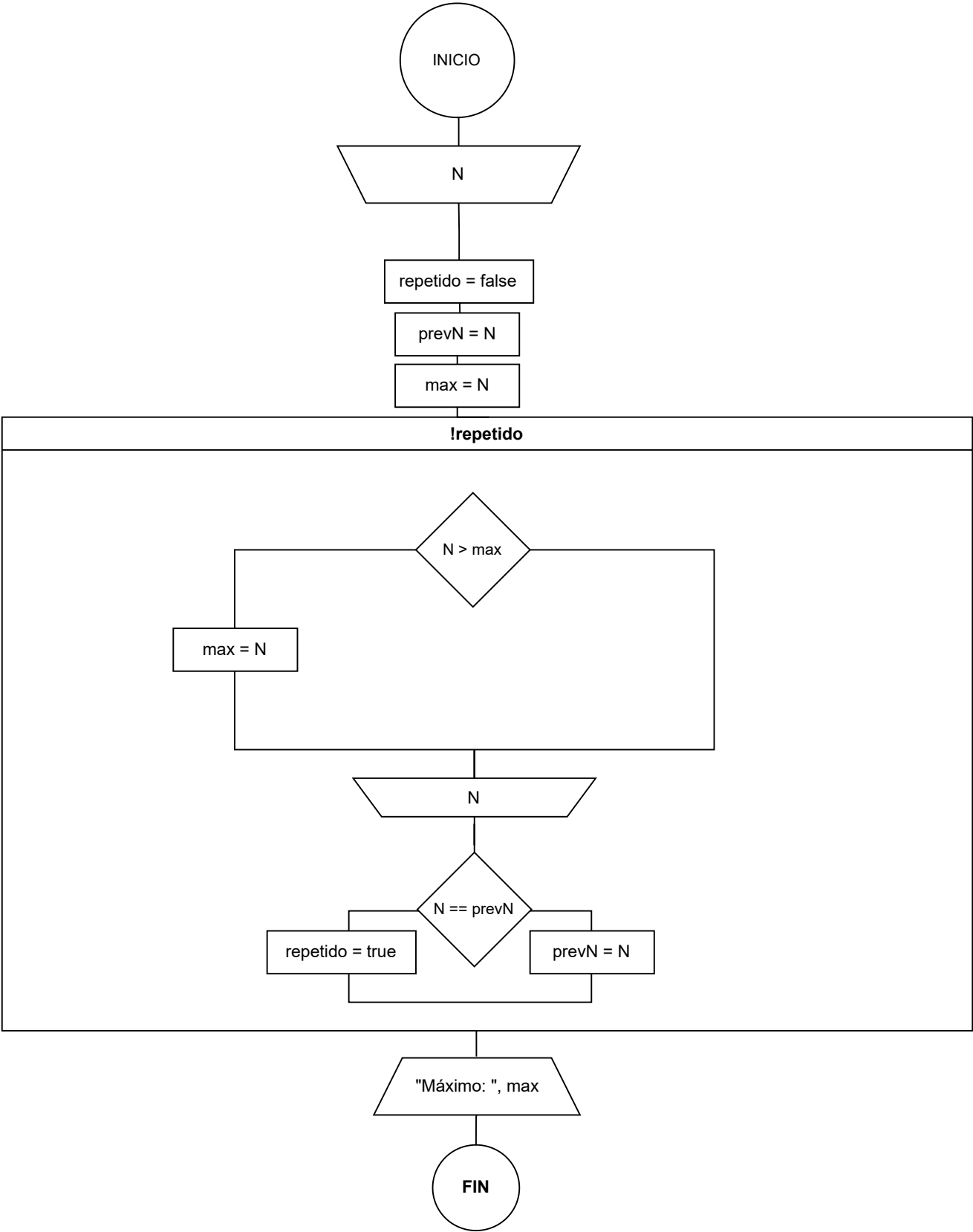
15)Hacer un programa para ingresar una lista de números que finaliza cuando se ingresan dos números consecutivos iguales, y luego informar el máximo. Cuando se ingresa el número repetido el mismo debe ser descartado.

Ejemplo: 5, 10, 20, 8, 25, 13, 35, -8, -5, 22, 22. Se listará Máximo 35.

En este caso, el segundo número 22 no se analiza, solo sirve para finalizar el ingreso.

Ejemplo: 5, 10, 20, 8, 55, 13, 55, -8, -5, 33, 33. Se listará Máximo 55.

En este caso, el segundo número 33 no se analiza, solo sirve para finalizar el ingreso.



## Ejercicio 20

20)  
Hacer un programa para ingresar los consumos de electricidad de los clientes de una empresa. Cada registro contiene los siguientes datos:  
- Número de cliente  
- Localidad del cliente (1, 2 o 3)  
- Kilovatios consumidos  
El lote finaliza con un registro con número de cliente igual a cero.  
El precio es escalonado según la siguiente escala:  
\$ 10 por kilovatio por los primeros 100 kilovatios de consumo.  
\$ 12 por kilovatio por el consumo de 101 a 200 kilovatios.  
\$ 15 por kilovatio por el consumo de 201 kilovatios en adelante.  
Además hay un cargo fijo de \$ 100.  
Ejemplo 1: Consumo de 55 kilovatios, se calculará: \$ 10 x 55 + \$ 100= \$ 650  
Ejemplo 2: Consumo de 125 kilovatios, se calculará: \$ 10 x 100 + \$ 12 x 25 + \$ 100=\$ 1400  
Ejemplo 3: Consumo de 250 kilovatios, se calculará: \$10 x 100+ \$12 x 100 + \$15 x 50 + \$100= \$ 3050  
Ejemplo 3: Consumo de 0 kilovatios, se calculará: \$ 10 x 0 + \$ 100= \$ 100

Se pide determinar e informar:  
a) El número de cliente que tuvo la mayor cantidad de Kilovatios consumidos para cada una de las 3 localidades. Se listan 3 resultados, uno para cada una de las 3 localidades  
b) El total de recaudación para cada una de las 3 localidades. Se listan 3 resultados, uno para cada una de las 3 localidades  
c) El número de cliente que tuvo la menor cantidad de Kilovatios consumidos excluyendo a los clientes que tuvieron Kilovatios consumidos con valor cero. Se lista 1 resultado

