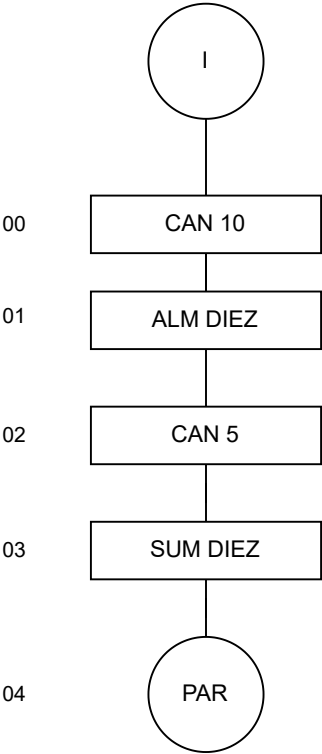
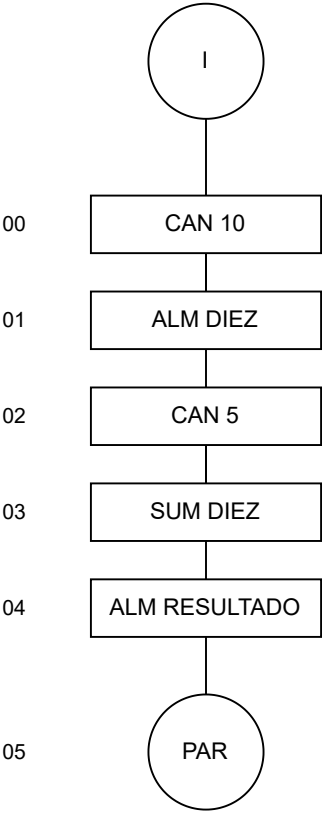


Ejercicio 4

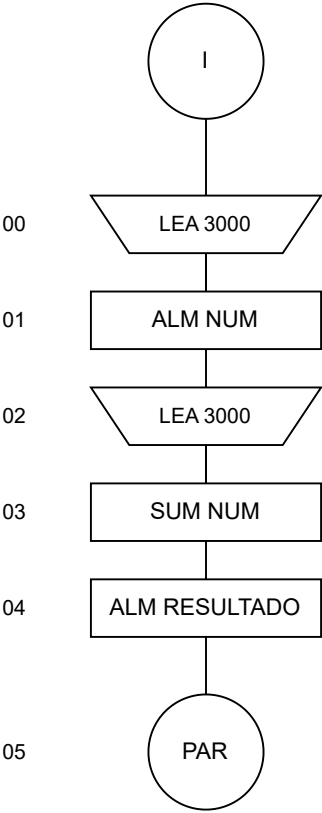
SUMAR 10 + 5





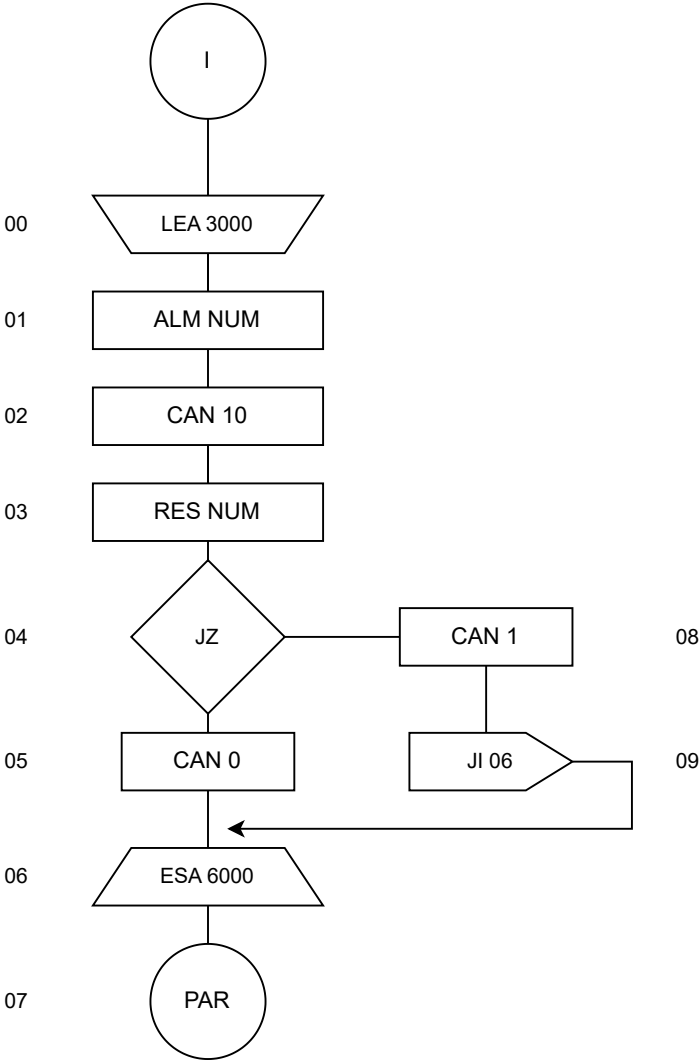
Ejercicio 6

Ingresar dos números por teclado y almacenar el resultado de la suma en memoria

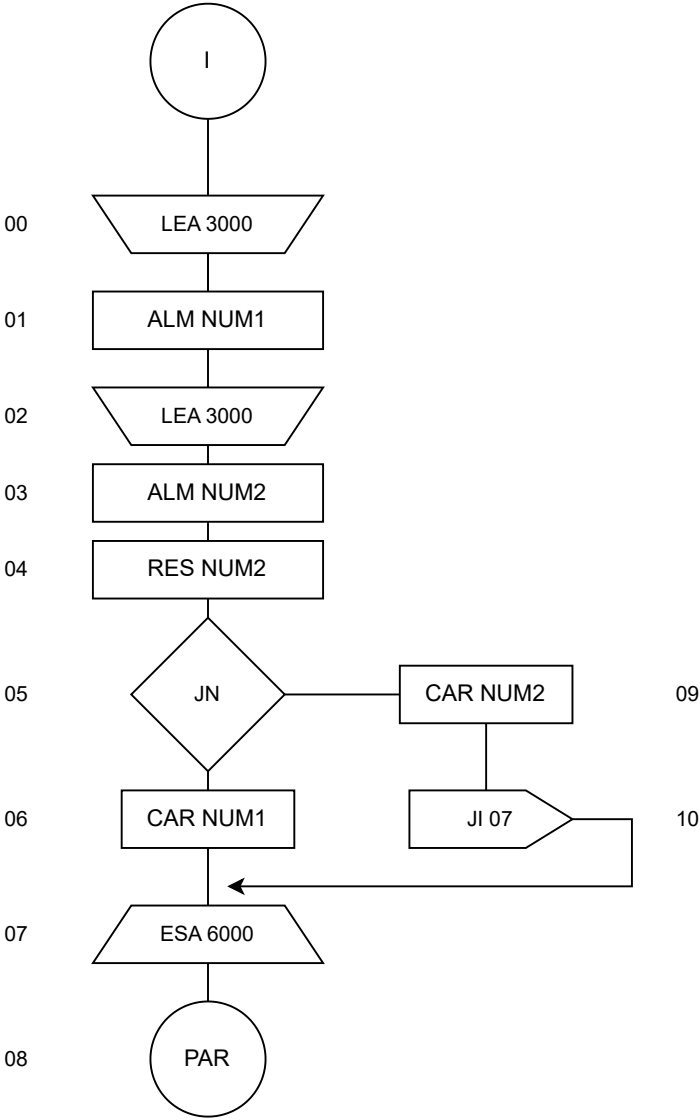


Ejercicio 7

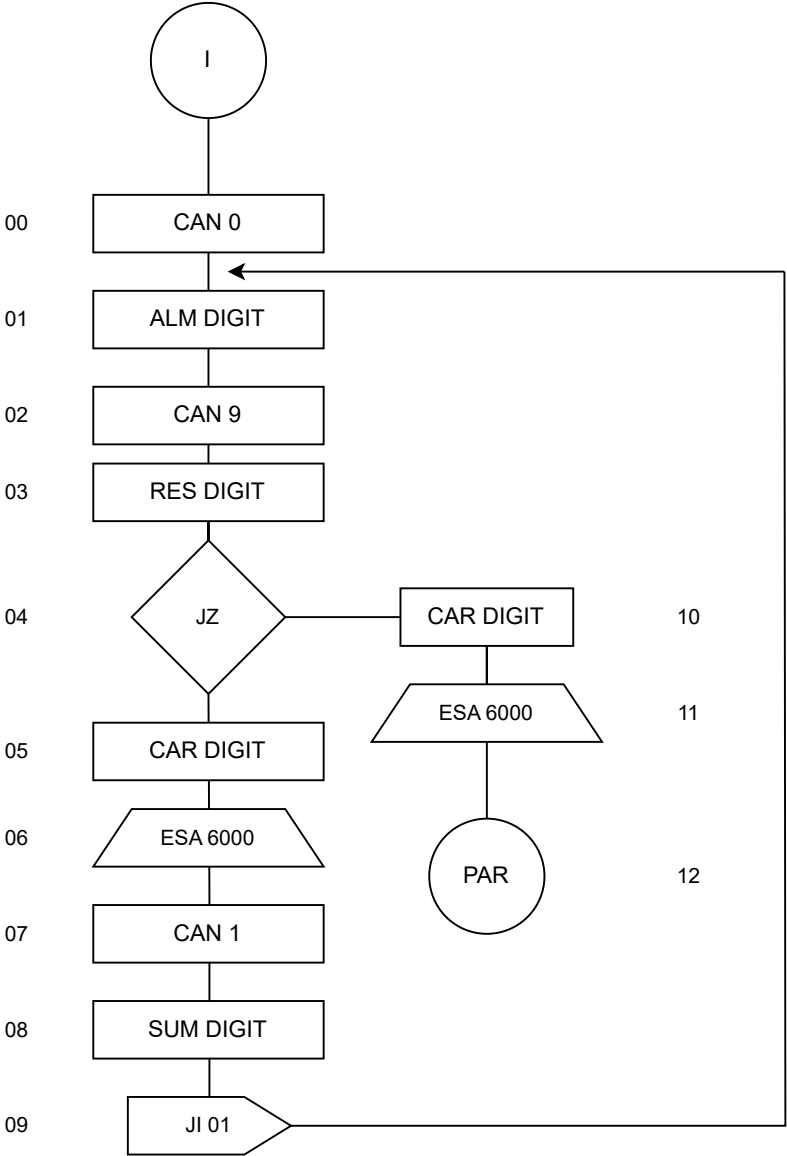
Ingresar un número y mostrar un 1 (uno) si es igual a 10 (diez), en caso contrario mostrar un 0 (cero).



Ingresar dos números y mostrar el mayor

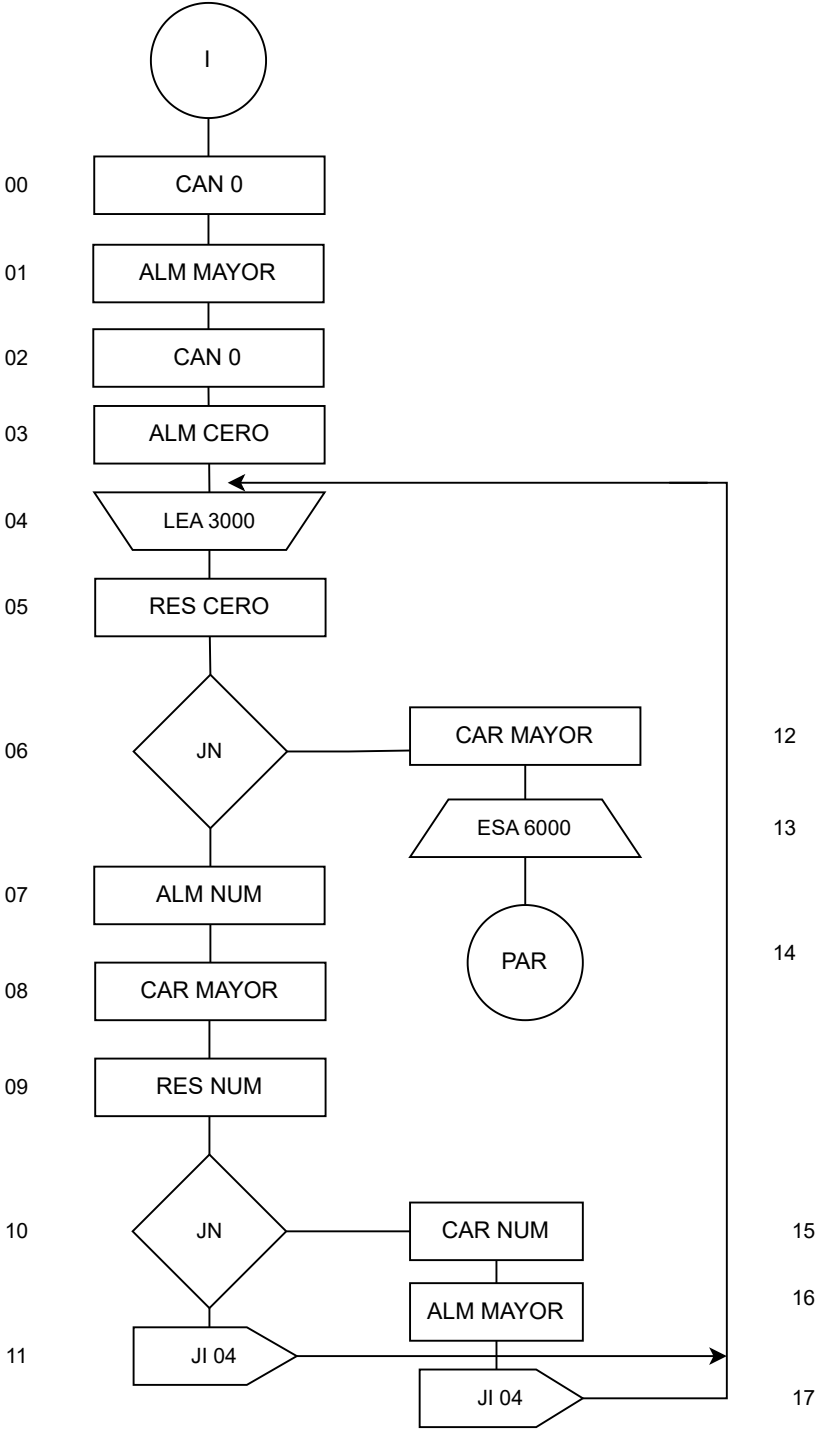


Mostrar los dígitos decimales

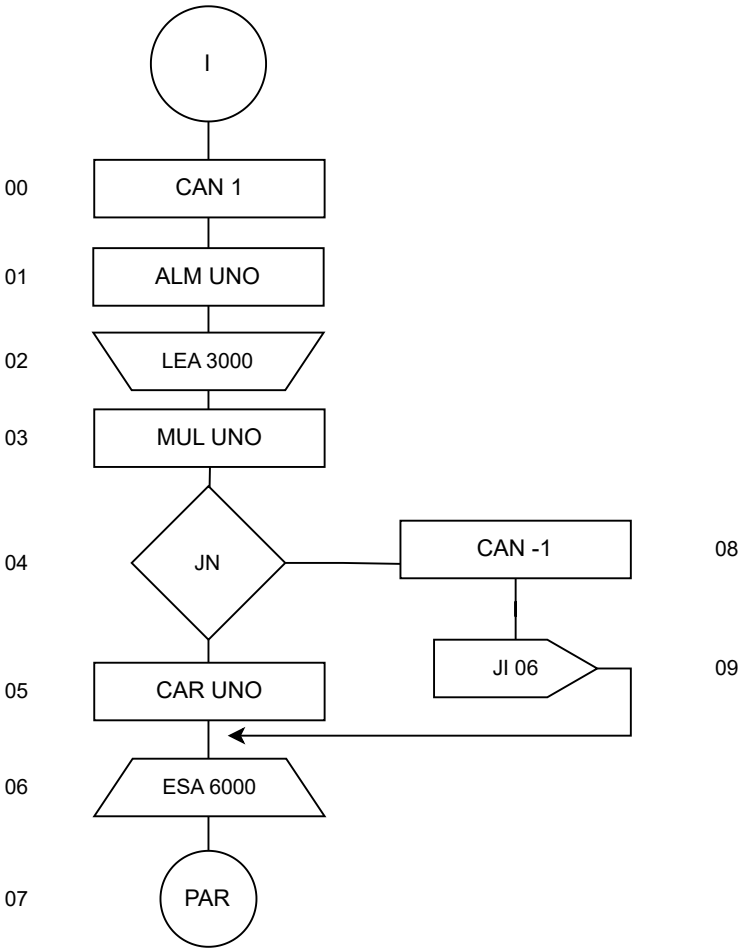


Ejercicio 10

Ingresar X cantidad de números y mostrar el mayor. El fin del ingreso se marca ingresando un número negativo.

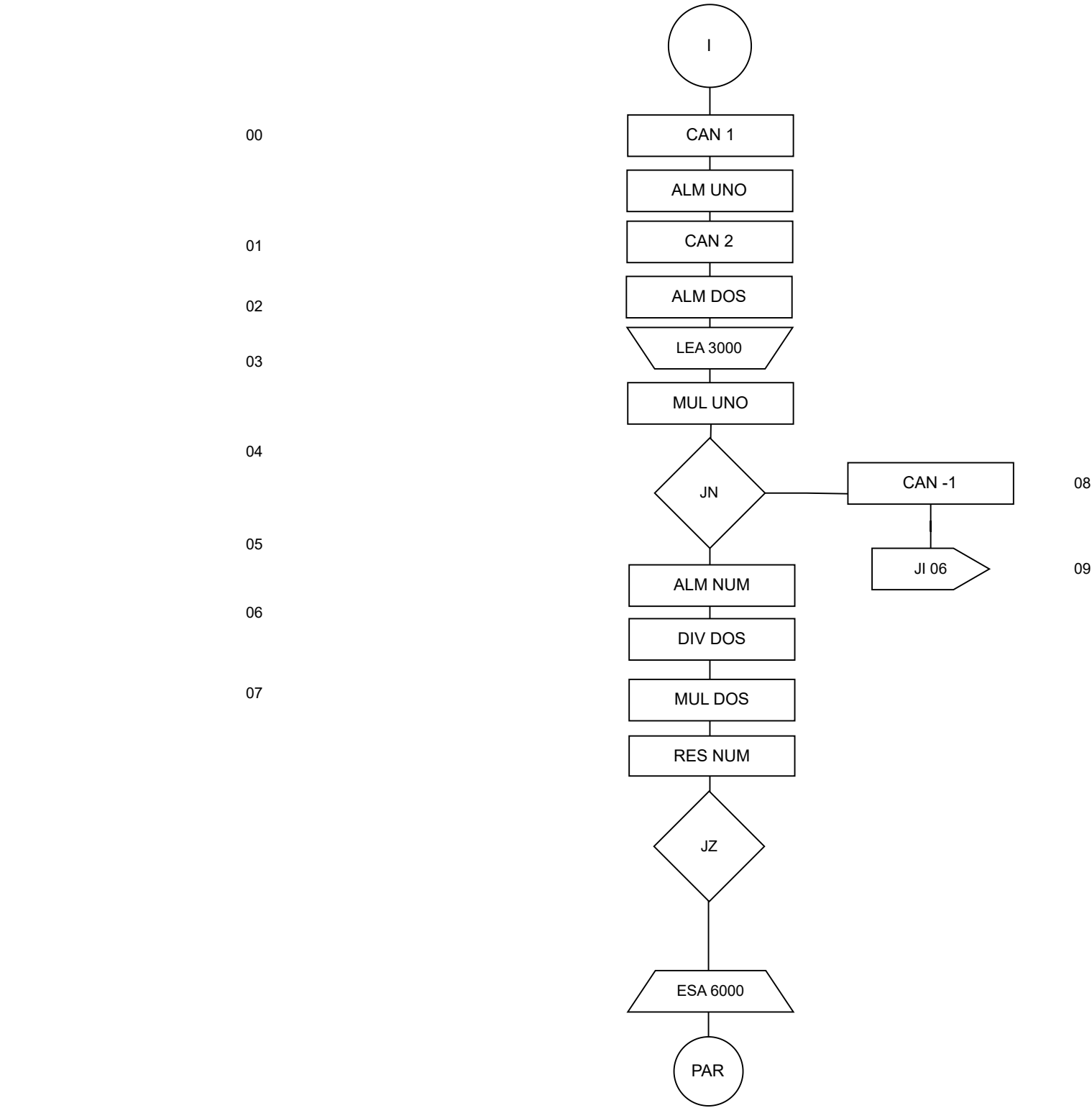


Ingresar un número entero positivo, validar esta condición. Si es válida mostrar un 1 (uno), en caso contrario mostrar un 0 (Cero).



Ejercicio 12

Ingresar un número entero positivo, validarlo, si es par mostrar un 0 (cero) si es impar mostrar un 1 (uno), y si no valida mostrar un -1 (menos uno).



Ejercicio 13

Ingresar un lote de números enteros positivos o 0 (ceros), y mostrar el mayor de ellos. El fin de ingreso de números se indica ingresando un número negativo.

