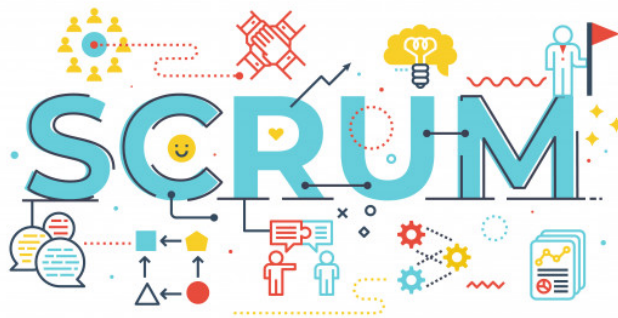


Asignatura: Ingeniería de Software

Trabajo Práctico N° 14
"Retrospectivas"



Curso: 4K4

Grupo 3:

- Paz Fessia Facundo, 78579
- Demasi Pablo Sebastián, 76726
- Valle Matías 70869,
- Caminos Julieta, 61123

Docentes:

- Covaro, Laura Ines
- Boiero Rovera, Gerardo Javier
- Crespo, María Mickaela

Fecha de Presentación: 21/06/2022

Índice

Índice	1
Enunciado	2
Apertura	3
Dinámica de Retrospectiva	4
Acciones a ejecutar, Votación y Conclusión	5

Enunciado

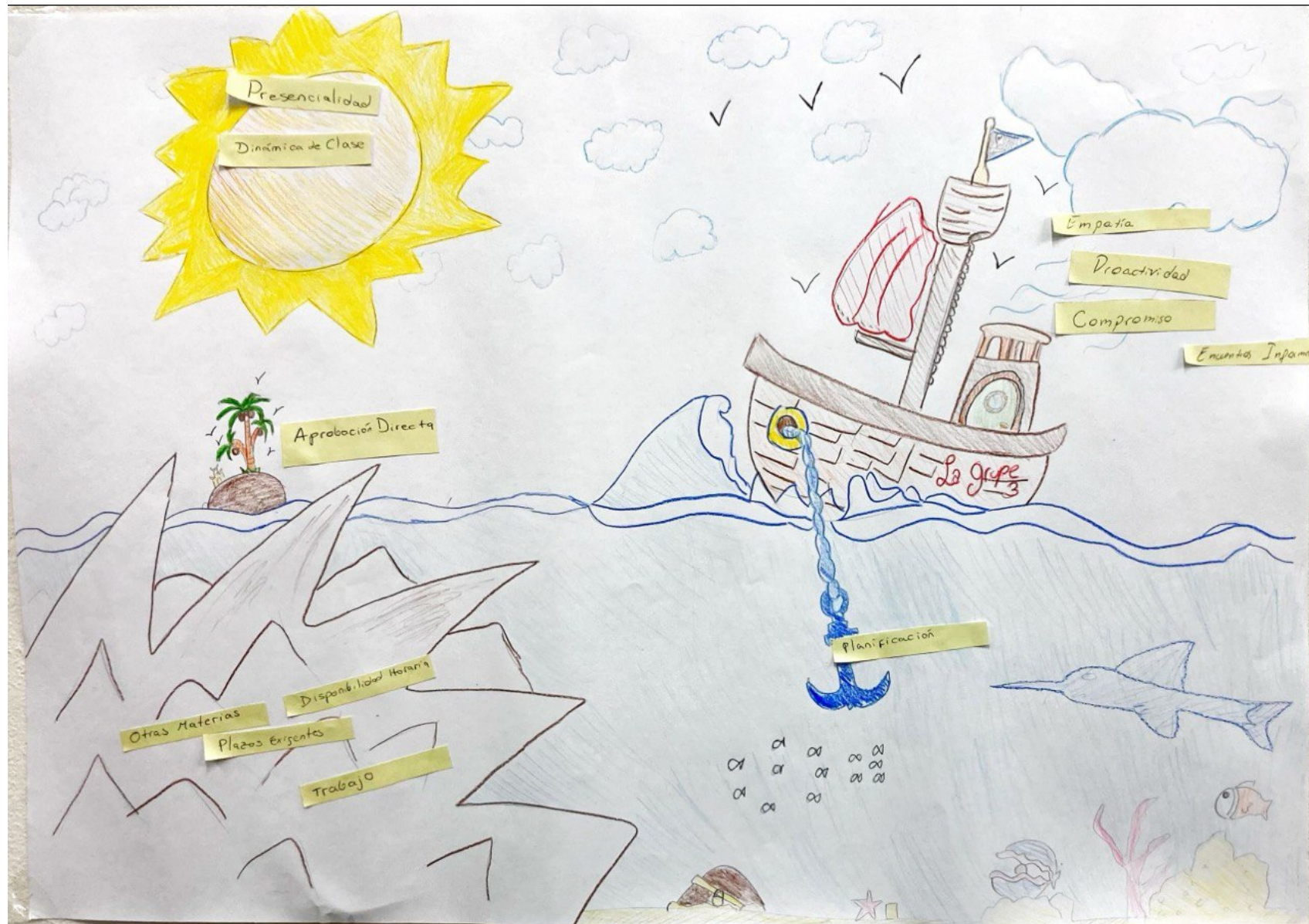
Unidad	Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software
Consigna	Simular una ceremonia de Retrospectiva de Scrum
Objetivo	Profundizar el conocimiento del grupo de estudiantes en los conceptos, prácticas y lineamientos definidos en el framework SCRUM a través de la ejecución de un caso práctico.
Propósito	Familiarizarse con la forma gestionar el trabajo de un equipo, utilizando el framework de Scrum, empleando para ello dinámicas colaborativas.
Entradas	(...)
Salida	(...)
Instrucciones	(...)

Apertura

Utilizamos la dinámica de terminar la oración del compañero como por ejemplo:

- Facu dice: "Mi actividad favorita en el trabajo es ..."
- Seba dice: "Mi actividad favorita en el trabajo es la gestión del repositorio"

Dinámica de Retrospectiva



Acciones a ejecutar, Votación y Conclusión

Acciones a ejecutar	Conclusión
<u>Dejar de HACER</u> <ul style="list-style-type: none">- Divagar Mucho Planificando- Dejar todo para último momento ✓	✓ Desempeño Eficiente
<u>Seguir Haciendo</u> <ul style="list-style-type: none">- Colaborar Proactivamente ✓✓✓- COM eficiente	✓ Planificación a Mejorar
<u>Empezar a Hacer</u> <ul style="list-style-type: none">- Fijar Días de Juntadas (Trabajo) ✓✓✓- Trabajar con mayor Anticipación ✓	✓ Resultados Positivos