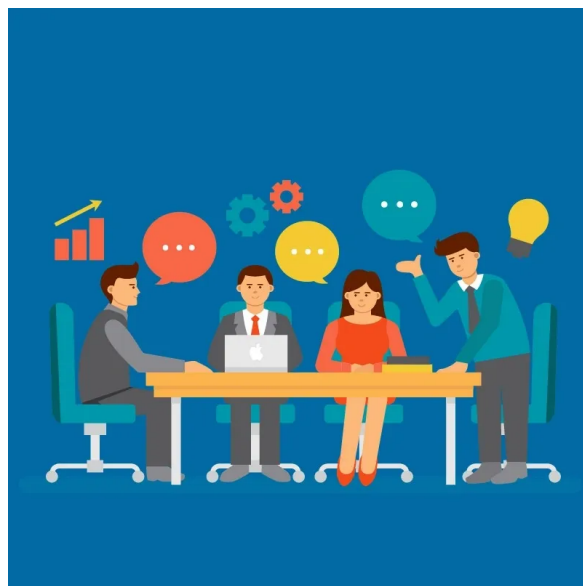


Asignatura: Ingeniería de Software

Trabajo Práctico N° 3
“USER STORIES Y ESTIMACIONES”



Curso: 4K4

Grupo 3:

- Antonellini Juan Manuel, 63029
- Paz Fessia Facundo, 78579
- Demasi Pablo Sebastián, 76726
- Valle Matías 70869,
- Caminos Julieta, 61123

Docentes:

- Covaro, Laura Ines
- Boiero Rovera, Gerardo Javier
- Crespo, María Mickaela

Fecha de Presentación: (No evaluable)

Índice

| | |
|--|---|
| Índice | 1 |
| Enunciado | 2 |
| MVP: | 2 |
| Listado de User stories por rol | 3 |
| Definición del MVP | 4 |
| Listado de User Stories del MVP: | 4 |
| Tarjetas de US | 5 |
| Registrar usuario por email (Canónica) | 5 |
| Realizar pedido de "lo que sea" | 6 |

Enunciado

| | |
|---------------|--|
| Unidad | Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software |
| Consigna | Identificar y escribir las US identificadas en el Dominio presentado para el práctico |
| Objetivo | Aplicar los conceptos teóricos desarrollados en clase sobre User Stories. |
| Propósito | Familiarizarse con los conceptos de requerimientos ágiles y en particular con US, Épicas y Temas. |
| Entradas | Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase. Bibliografía referenciada sobre el tema. Enunciado, consigna y tarjeta de US. |
| Salida | US identificadas y tarjetas de US completas, incluyendo puntos de historia. Este práctico no se entrega y por lo tanto no tiene nota. El tema se evalúa en el parcial |
| Instrucciones | Los docentes representarán a expertos del dominio que expresarán sus necesidades vinculadas al desarrollar un software para el servicio de Delivery de "lo que sea". Los estudiantes realizarán preguntas con el objetivo de acordar juntos el alcance del proyecto, determinar las User Stories correspondientes y definir las pruebas de aceptación de usuario para cada una. Cada grupo presentará el resultado obtenido al final de la clase al resto del curso. |

MVP:

- Hipótesis
- Criterio / Descripción
- US incluidas en el MVP
- Justificación

Listado de User stories por rol

Responsable de comercio

- Adherir comercio
- Editar comercio
- Eliminar comercio
- Añadir producto
- Editar producto
- Eliminar producto
- Asignar categoría a producto
- Recibir notificación de pedido

Cadete

- Listar pedidos pendientes
- Listar historial de pedidos
- Recibir notificación de pedido

Cliente

- Registrar usuario por email
- Registrar usuario por facebook
- Registrar usuario por google
- Realizar pedido en comercio adherido (checkout)
 - Validaciones:
 - tengo un comercio válido
 - tengo que tener al menos un producto
 - horario de atención del comercio
 - Validaciones:
 - por mas que termine de la misma forma que la otra us, son otras validaciones
 - la tarifa se fija en valor x cada 100 mts
 - el precio, a diferencia del otro pedido, es la distancia del cadete ida y vuelta desde la ubicación hasta el comercio
- Iniciar sesión por email
- Iniciar sesión por facebook
- Iniciar sesión por google
- Filtrar comercios por tipo de comida
- Filtrar comercios por tiempo promedio de entrega
- Filtrar comercios por seguimiento por gps
- Visualizar lista de productos
- Listar comercios adheridos
- Consultar comercios adheridos
- Listar productos por categoría
- Consultar estado de pedido
- Consultar ubicación de cadete
- Modificar pedido
- Cancelar pedido
- Agregar producto a carrito

- Modificar producto de carrito
- Quitar producto de carrito

Definición del MVP

Hipótesis: Existen personas que están dispuestas a realizar pedidos de productos a comercios adheridos y no adheridos, desde una aplicación.

Criterio: Se considera el core funcional para poder realizar un pedido a un comercio adherido o “de lo que sea” a comercios no adheridos.

Listado de User Stories del MVP:

- Responsable de Negocio
 - Recibir notificación de Pedido
- Cadete
 - Recibir notificación de Pedido
- Cliente
 - Consultar Comercios adheridos
 - Realizar Pedido de “lo que sea”
 - Realizar Pedido a comercio adherido
 - Agregar Producto a Carrito
 - Modificar Producto de Carrito
 - Quitar Producto de Carrito
 - Consultar Estado de Pedido

Tarjetas de US

| | |
|---|---|
| Registrar usuario por email (Canónica) | 1 |
| <p>Como Cliente quiero registrarme en la App Para poder realizar pedidos de cualquier cosa</p> <p>Criterios de Aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none">• Debe ingresar Nombre• Debe ingresar un nombre de usuario único• Debe ingresar una contraseña• La contraseña debe tener 8 caracteres, 2 mayúsculas y 2 caracteres especiales | |
| <p>Pruebas de aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none">• Probar registrar usuario ingresando nombre de usuario duplicado (falla)• Probar registrar un usuario que la contraseña cumpla con los criterios de Seguridad (pasa)• Probar registrar un usuario con nombre, nombre de usuario único y contraseña correcta (pasa) | |

Esfuerzo: Bajo, son pocos campos a validar y a completar.

Complejidad: Baja, la lógica de negocio es clara. Es un simple registro con pocas validaciones

Incertidumbre: Nula, el requerimiento es claro y no hay duda técnica

| | |
|--|---|
| Realizar pedido de "lo que sea" | 5 |
| <p>Como Cliente quiero pedir que me retiren algo en algún lugar para que me lo traigan hasta mi domicilio.</p> <p>Criterios de aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none">- Puedo ingresar una imagen descriptiva del pedido- Se debe seleccionar la forma de pago- Se debe ingresar descripción del producto- Debe seleccionar la forma de pago:<ul style="list-style-type: none">- efectivo: debe indicar el monto a pagar y debe ser mayor o igual al costo de entrega- tarjeta VISA: ingresar los datos de la tarjeta- La imagen debe ser formato jpg- La imagen no debe superar los 5MB- La tarifa debe calcularse a 5\$ cada 100 mts.- La distancia a utilizar para el cálculo del costo es de ida y vuelta entre ubicación de pedido y destino- Debe cargar una localización de retiro:<ul style="list-style-type: none">- Puedo seleccionar interactivamente una localización en un mapa- Puedo cargar dirección por texto: calle, nro, piso, depto- El mapa interactivo debe estar integrado con google maps- Debe elegir la forma de entrega:<ul style="list-style-type: none">- lo antes posible- fecha determinada | |
| <p>Pruebas de usuario:</p> <ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Probar realizar pedido de lo que sea ingresando descripción de pedido, seleccionando una ubicación en el mapa, seleccionado pago en efectivo e ingresando un monto determinado igual al costo de entrega y subiendo una imagen .jpg de 4MB = PASA<input type="checkbox"/> Probar realizar pedido de lo que sea ingresando descripción de pedido, seleccionando una ubicación en el mapa, seleccionado pago con tarjeta e ingresando los datos de una VISA y subiendo una imagen .jpg de 4MB = PASA<input type="checkbox"/> Probar realizar un pedido de lo que sea sin ingresar descripción = FALLA<input type="checkbox"/> Probar realizar un pedido de lo que sea sin ingresar domicilio = FALLA<input type="checkbox"/> Probar realizar un pedido de lo que sea subiendo una imagen png. = FALLA | |

- ☐ Probar realizar un pedido de lo que sea subiendo una imagen de 10MB = FALLA
- ☐ Probar realizar un pedido de lo que sea pagando en efectivo sin ingresar monto a pagar = FALLA
- ☐ Probar realizar un pedido de lo que sea pagando con tarjeta e ingresando los datos de una Master Card = FALLA

Esfuerzo: Medio, son varios campos a validar y a completar.

Complejidad: Alto, por el cálculo del precio en base a la distancia y el tipo de validaciones a realizar.

Incertidumbre: Baja, por duda técnica respecto al uso de mapa interactivo para seleccionar direcciones.