

Introducción

A continuación, se explica la visión general del testing Ágil desde el propio Manifiesto Ágil y comparándolo con la visión tradicional. El enfoque de un equipo como unidad es central para la actitud hacia la calidad y el testing.

Manifiesto Ágil

- Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas
- Software funcionando sobre documentación extensiva
- Colaboración con el cliente sobre negociación contractual
- Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan

Programador

Experto en dominio

Tester

Testing durante el proyecto sobre testing al final

Los testers no esperan a que les llegue el trabajo sino que tratan de ayudar a lo largo de todo el ciclo de desarrollo. Y si no hay testing la historia de usuario no cumple la definición de “hecho”.

Prevenir bugs sobre encontrarlos

Siendo que el equipo es multifuncional, se aportan una gran variedad de puntos de vistas para el testing lo que aporta mejores tests y mejor cobertura.

Comprender testing sobre validar la funcionalidad

Los testers tienen un pie en ambos mundos, entendiendo el punto de vista del cliente, como también la complejidad técnica de la implementación.

Construir el mejor sistema sobre romper el sistema

Tradicionalmente los Testers se han centrado en buscar la forma de romper el sistema, enfocándose en el Testing Negativo. Sin embargo, un tester se debe enfocar en el objetivo principal: crear un producto que aporte valor y cumpla su función como se espera.

Responsabilidad colectiva para la calidad sobre responsabilidad individual

Proveer calidad en el desarrollo del producto, no solo es responsabilidad de quien lo valida, sino que es una responsabilidad compartida entre todas las partes involucradas.

Relación con los principios Ágiles

Se relaciona con los valores de, énfasis en individuos e i

Conclusiones

- El testing ágil busca reformular los conceptos del testing tradicional.
- Las pruebas se hacen en conjunto con el desarrollo.
- Se intenta automatizar lo máximo posible.
- El rol del tester puede ser cubierto por el PO o desarrolladores. Es decir, el rol lo llena quién se necesite que lo llene.



Referencias

- “Agile Testing: A Practical Guide For Testers And Agile Teams” - Crispin Lisa & Gregory Janet