




LISTAS ANIDADAS

Ejercicio 1: El almacén de barrio nos pide un programa para almacenar, ordenar y controlar stock de su mercadería por día.

Comienza el día con la siguiente disposición en su góndola:

	1	2	3	4	5
1		 botellas		 frascos	
2			 fideos		
3				 leche	

Cada celda (fila/columna) muestra la ubicación de cada producto, ejemplo: en (1,2) se guardan las botellas, etc.

Armar la lista de Productos con nombre, cantidad y ubicación (fila, columna)

Ejercicio 2-Armar el siguiente menú de opciones:

- 1-Alta de productos (producto nuevo)
- 2-Baja de productos (producto existente)
- 3-Modificar productos (cantidad, ubicación)
- 4-Listar productos
- 5-Lista de productos ordenado por nombre
- 6-Salir

Ejercicio 3: Crear una función para cada opción de menú.

Ejercicio 4: Desarrollar las funciones en una biblioteca.

Nota: No se podrá acceder a “Baja de productos” ni “Modificar productos” del menú si no se realizó un “Alta de productos”.

Ejercicio 5: Desarrollar un programa para el control de stock de una ferretería para sus artículos de tornillos y tarugos. Los mismos se encuentran almacenados en una cajonera de ferretería metálica con cajones.



La disposición de los mismos es la siguiente: Una estantería de 4 filas con 4 cajones por fila.

tornillos	mm	cantidad	mm	cantidad	mm	cantidad	mm	cantidad
	to12	65	to16	86	to20	65	to25	45
	to30	68	to35	73	to40	85	to45	89
tarugos	ta4	58	ta5	48	ta6	64	ta7	96
	ta8	36	ta10	72	ta12	78	ta14	71

Armar la lista estantería para contener los cajones con listas anidadas.

Ejercicio 6-Armar el siguiente menú de opciones:

- 1- Reponer mercadería (productos existentes)
- 2- Vender mercadería (producto existente, solo si alcanza el stock)
- 3- Listar inventario
- 5- Salir

Ejercicio 7: Crear una función para cada opción de menú.

Ejercicio 8: Desarrollar las funciones en una biblioteca.