

Introducción a Java

Módulo 4 - Laboratorio

Para poder realizar este laboratorio, se recomienda:

- Revisar contenidos previos.
- Descargar los elementos necesarios.



Ejercicio 1

Crear un programa que lea **números enteros** (positivos y negativos) del teclado y muestre **la suma de dichos números ingresados**. El programa se detendrá **cuando el usuario indique el número 0**, adicionalmente, debe indicar **el número mayor y número menor introducido en el programa**.

Consideraciones

Utilizar bucle `do-while`. El resultado final debe verse como la [siguiente referencia](#).



Ejemplo de salida:

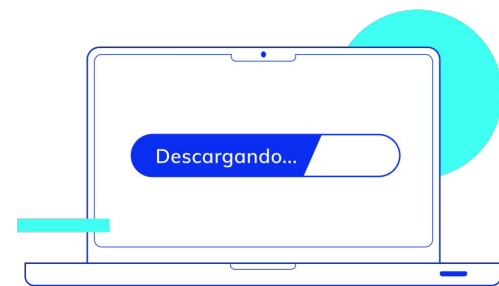


```
Para Culminar escriba 0 de lo contrario escriba cualquier numero: 5
Para Culminar escriba 0 de lo contrario escriba cualquier numero: 7
Para Culminar escriba 0 de lo contrario escriba cualquier numero: -2
Para Culminar escriba 0 de lo contrario escriba cualquier numero: -4
Para Culminar escriba 0 de lo contrario escriba cualquier numero: 0
La suma total es: 6
El numero mayor es : 7
El numero menor es : -4
```



```
Para Culminar escriba 0 de lo contrario escriba cualquier numero: 0
La suma total es: 0
El numero mayor es : 0
El numero menor es : 0
```

A continuación, encontrarás los recursos necesarios para realizar los ejercicios y su resolución para que verifiques cómo te fue.



**¡Sigamos
trabajando!**