

Para poder realizar este laboratorio, se recomienda:

- Revisar contenidos previos.



Ejercicio 1

Objetivo

- Aprender a utilizar el método `getJSONObject` para acceder a objetos anidados en una respuesta JSON.



Contexto:

Se supone que se cuenta con una **respuesta JSON** que contiene información sobre una tienda, que incluye detalles del propietario, la ubicación de la tienda y una lista de productos.

En la siguiente slide, podrás ver un ejemplo de respuesta JSON que te ayudará a guiarte para resolver el ejercicio.

Ejemplo de respuesta JSON

```
{  
  "store": {  
    "name": "Tienda Ejemplo",  
    "owner": {  
      "firstName": "Ana",  
      "lastName": "Pérez"  
    },  
    "location": {  
      "address": {  
        "street": "Avenida Siempre Viva",  
        "number": 742  
      },  
      "city": "Springfield",  
      "country": "USA"  
    },  
    "products": [  
      {  
        "id": 1,  
        "name": "Producto A",  
        "price": 10.0  
      },  
      {  
        "id": 2,  
        "name": "Producto B",  
        "price": 15.5  
      }  
    ]  
  }  
}
```

Consigna:**1. Investigar:**

Averiguar en qué consiste el uso del método `getJSONObject`.

2. Crear el JSON de ejemplo:

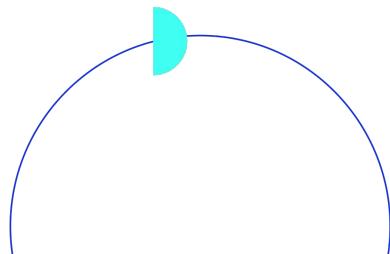
Copiar y pegar el JSON de ejemplo en el código para simular una respuesta de API.

3. Extraer datos específicos:

Usar el método `getJSONObject` para acceder a los objetos anidados y extraer la información del nombre del propietario y la dirección de la tienda.

4. Imprimir la información:

Imprimir el nombre del propietario y la dirección de la tienda en la consola.



A continuación encontrarás su resolución para que verifiques cómo te fue.

