

Para poder realizar este laboratorio, se recomienda:

- Revisar contenidos previos.



Ejercicio 1

Objetivo

- Aprender a utilizar el método `getJSONObject` para acceder a objetos anidados en una respuesta JSON.



Contexto:

Se supone que se cuenta con una **respuesta JSON** que contiene información sobre una tienda, que incluye detalles del propietario, la ubicación de la tienda y una lista de productos.

En la siguiente slide, podrás ver un ejemplo de respuesta JSON que te ayudará a guiarte para resolver el ejercicio.

Ejemplo de respuesta JSON

```
{
  "store": {
    "name": "Tienda Ejemplo",
    "owner": {
      "firstName": "Ana",
      "lastName": "Pérez"
    },
    "location": {
      "address": {
        "street": "Avenida Siempre Viva",
        "number": 742
      },
      "city": "Springfield",
      "country": "USA"
    },
    "products": [
      {
        "id": 1,
        "name": "Producto A",
        "price": 10.0
      },
      {
        "id": 2,
        "name": "Producto B",
        "price": 15.5
      }
    ]
  }
}
```

Consigna:

1. Investigar:

Averiguar en qué consiste el uso del método `getJSONObject`.

2. Crear el JSON de ejemplo:

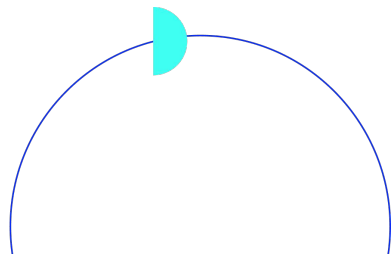
Copiar y pegar el JSON de ejemplo en el código para simular una respuesta de API.

3. Extraer datos específicos:

Usar el método `getJSONObject` para acceder a los objetos anidados y extraer la información del nombre del propietario y la dirección de la tienda.

4. Imprimir la información:

Imprimir el nombre del propietario y la dirección de la tienda en la consola.



A continuación encontrarás su resolución para que verifiques cómo te fue.

