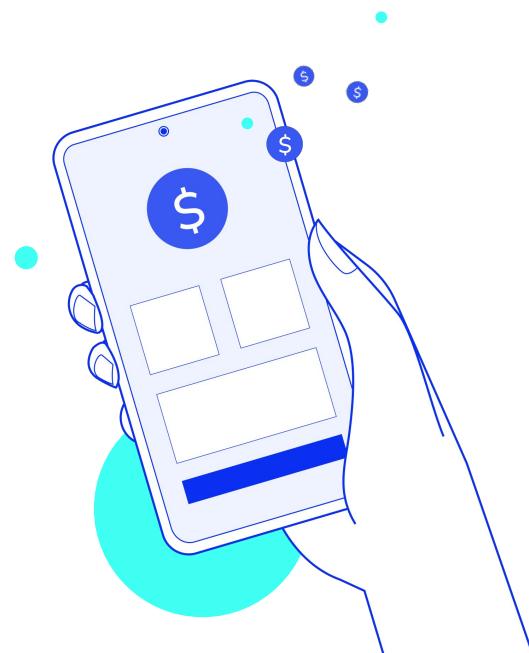


Etapa 2: Desarrollo clase *Cliente*

Continuamos con el diseño e implementación de un **sistema de gestión para una Fintech**. En esta etapa, se desarrollará la clase **Cliente** que será parte de la resolución final de este proyecto integrador.

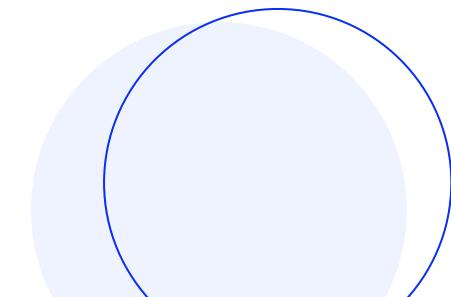
También te pediremos que realices una batería de **pruebas unitarias para asegurar la consistencia de la clase**.

Desarrollaremos las clases en **JavaScript** al igual que el **frontend** del proyecto final, aunque puedes elegir otro lenguaje de programación si lo prefieres.



Pasos a seguir

1. Codificar la clase Cliente.
2. Codificar la batería de pruebas unitarias de la clase Cliente con ayuda del LLM de tu preferencia.



A continuación, en la línea de tiempo de Alumni,
encontrarás su resolución, para que puedas verificar
cómo te fue.

