

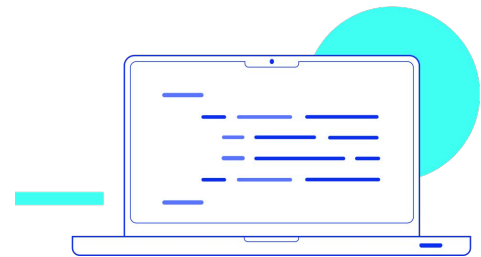
Resolución del ejercicio 1

Prerrequisitos

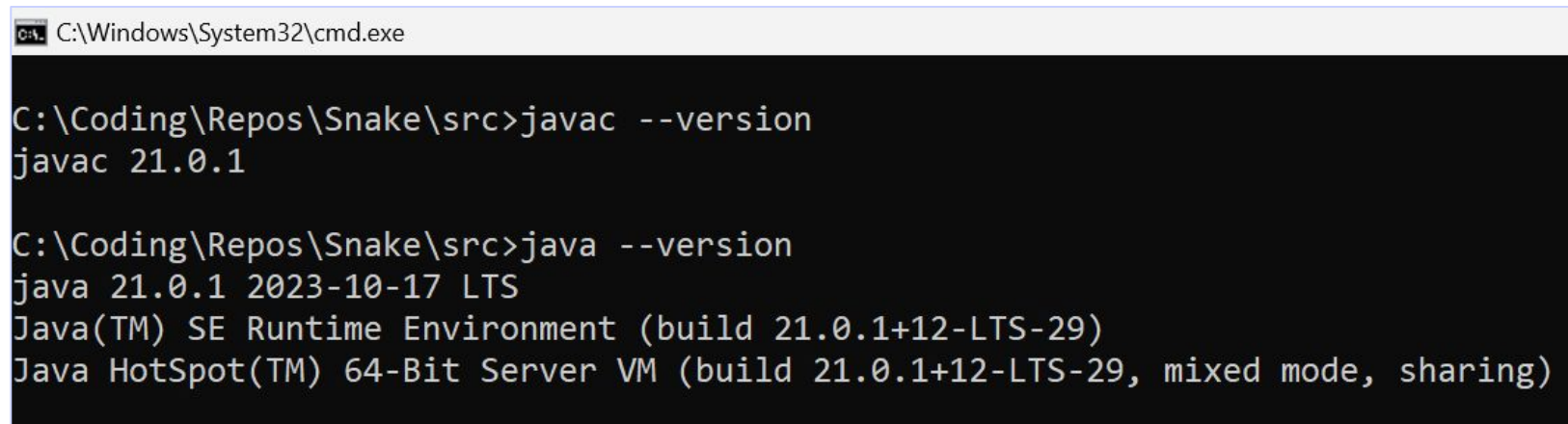
Para compilar el repositorio elegido se debe tener instalado el **compilador del lenguaje** en el que fue programado. En este caso: Java.

Es necesario tener:

- **javac**
Compilador de Java.
- **java**
Máquina virtual de Java.



Salida de consola:



```
C:\Windows\System32\cmd.exe

C:\Coding\Repos\Snake\src>javac --version
javac 21.0.1

C:\Coding\Repos\Snake\src>java --version
java 21.0.1 2023-10-17 LTS
Java(TM) SE Runtime Environment (build 21.0.1+12-LTS-29)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 21.0.1+12-LTS-29, mixed mode, sharing)
```

En el ejemplo se verifica que están instalados el compilador y la máquina virtual, con versiones compatibles.

Resolución de las consignas

1. Clonar el repo del repositorio seleccionado y pararse en el directorio correspondiente.

```
C:\Coding\Repos>git clone https://github.com/hexadeciman/Snake.git
Cloning into 'Snake'...
remote: Enumerating objects: 98, done.
remote: Counting objects: 100% (36/36), done.
remote: Compressing objects: 100% (18/18), done.
remote: Total 98 (delta 24), reused 19 (delta 18), pack-reused 62Re
Resolving deltas: 100% (44/44), done.
C:\Coding\Repos>cd Snake
```

2. Compilar todos los archivos fuente dentro de la carpeta **src**. Utilizar **javac ***

Al ejecutar ese comando, todos los archivos .java se convierten en archivos .class, que son compilados para la máquina virtual Java.

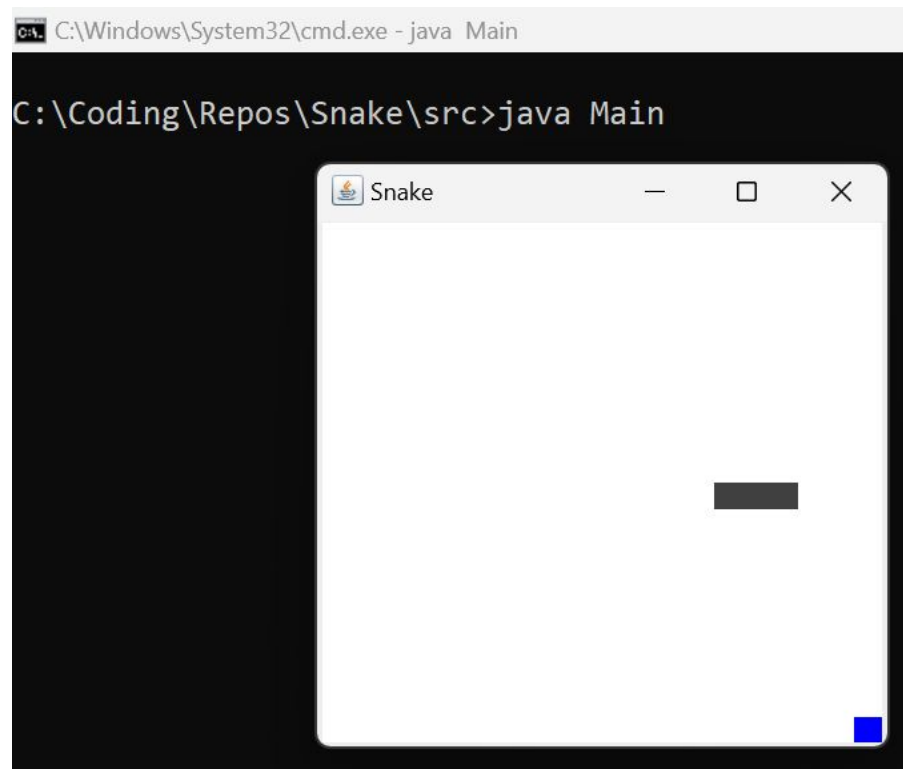
```
C:\Coding\Repos\Snake\src>dir
Volume in drive C is Acer
Volume Serial Number is E833-091E

Directory of C:\Coding\Repos\Snake\src

06/19/2024  04:35 PM    <DIR>          .
06/19/2024  04:35 PM    <DIR>          ..
06/19/2024  04:35 PM                539 DataOfSquare.java
06/19/2024  04:35 PM                899 KeyboardListener.java
06/19/2024  04:35 PM                376 Main.java
06/19/2024  04:35 PM                309 SquarePanel.java
06/19/2024  04:35 PM               4,563 ThreadsController.java
06/19/2024  04:35 PM                467 Tuple.java
06/19/2024  04:35 PM               1,655 Window.java
               7 File(s)                8,808 bytes
               2 Dir(s)  22,633,648,128 bytes free

C:\Coding\Repos\Snake\src>javac *
```

3. Ejecutar el juego con el comando `java Main.Main` es la clase principal.



¡Terminaste el módulo!
Todo listo para rendir el examen