

Introducción a Java

Módulo 5 - Laboratorio adicional

Para poder realizar este laboratorio, se recomienda:

- Revisar contenidos previos.
- Descargar los elementos necesarios.




Ejercicio 1

Crear un programa que genere **números enteros aleatorios** y muestre **cuáles son primos y cuáles no**.

Debe seguir las siguientes condiciones:

1. La cantidad de números aleatorios será indicada por **el usuario**.
2. Los números aleatorios estarán comprendidos entre **1 y el número máximo sugerido por el usuario**.

Ejemplo salida de referencia:



```
Indique la cantidad de numeros aleatorios a generar: 10
Indique el numero maximo a generar por cada aleatorio: 200
El numero 140 no es primo
El numero 49 no es primo
El numero 101 es primo
El numero 27 no es primo
El numero 61 es primo
El numero 28 no es primo
El numero 168 no es primo
El numero 112 no es primo
El numero 80 no es primo
El numero 125 no es primo
[140, 49, 101, 27, 61, 28, 168, 112, 80, 125]
```

A continuación, encontrarás los recursos necesarios para realizar los ejercicios y su resolución para que verifiques cómo te fue.



**¡Sigamos
trabajando!**