

## Para poder realizar este laboratorio, se recomienda:

- Revisar contenidos previos.



# Ejercicio 1: Instalar Git y abrir cuenta en GitHub

Este ejercicio es para preparar el entorno y los pre requisitos para trabajar:

1. Instalar el comando **git** de [Gitforwindows.org](https://gitforwindows.org).
2. Abrir una cuenta en **GitHub** en [Github.com](https://github.com).
3. Instalar el **CLI de GitHub**: [Cli.github.com](https://cli.github.com).



## Ejercicio 2: Probar y configurar comando *git*

Abrir una línea de comandos y realizar las siguientes tareas:

1. Verificar la instalación de **git** y su **versión**.
2. Configurar **nombre de usuario** a utilizar.
3. Verificar la **configuración**.

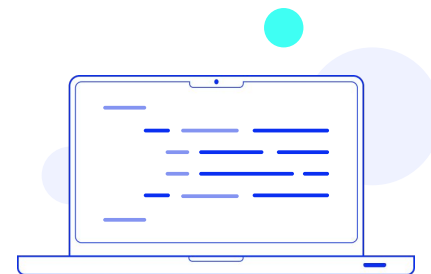
Recuerda que puedes realizar estas operaciones ayudándote con **ChatGPT**.



## Ejercicio 3: Crear el primer repositorio local

Para este ejercicio realizar los siguientes pasos:

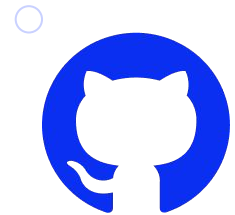
1. Crear una **carpeta** en el entorno local.
2. Crear un **archivo** en esa carpeta con VSCode.
3. Inicializar un **repo git** en la carpeta actual.
4. Crear un archivo y agregarlo con **git add** al *repo* local.
5. Hacer un **commit** para **versionar el archivo** localmente.
6. Mostrar el **estado de git**.



## Ejercicio 4: Crear un repositorio en GitHub

Crear un repositorio en GitHub y subir archivos:

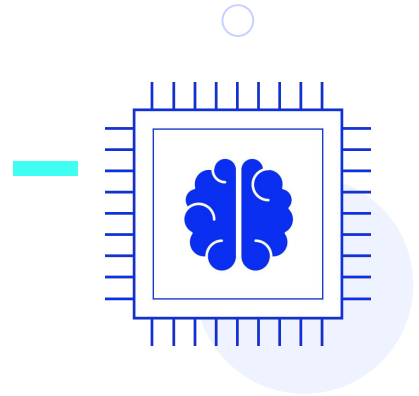
1. Loguearse en la cuenta de **GitHub**.
2. Crear un **repositorio nuevo**.
3. Hacer un **clone** para **descargar el repositorio** localmente.
4. **Crear un archivo y subirlo localmente**.
5. Hacer un **push** para **subir los cambios al servidor**.
6. Verificar que los **cambios están en la página de GitHub**, en Internet.



## Ejercicio 5: Desarrollar con IA

Se desarrollará un juego sencillo con ayuda de la IA:

1. Realizar un juego con **ChatGPT**, por ejemplo, el *Pong*.
  - Utilizar **HTML** y **JavaScript** para que sea más sencillo.



A continuación, en la línea de tiempo de Alumni, encontrarás su resolución, para que puedas verificar cómo te fue.

