

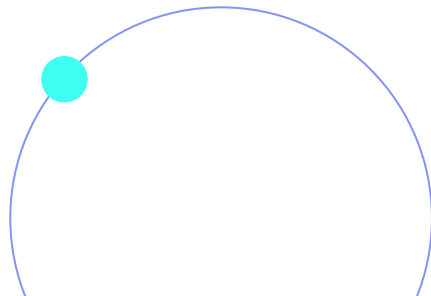
## Etapa 2: Registro de usuarios para LimpiezaIT

La empresa LimpiezaIT quiere registrar todas las **ventas asociadas a sus usuarios**. Para ello, se utilizará un **servicio externo** que proporciona información de usuarios. El *endpoint* que se usará es <https://randomuser.me/api/>.



## Objetivo

1. **Consultar el servicio externo:** realizar una llamada a la URL <http://randomuser.me>
2. **Parsear la respuesta JSON:** analizar el JSON devuelto por el servicio y extraer los datos necesarios.
3. **Guardar la información del usuario**  
En el sistema, se necesitan almacenar los siguientes datos de cada usuario:
  - a. Nombre.
  - b. Apellido.
  - c. Correo electrónico.



## Tarea

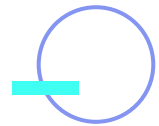
1. **Investigar el JSON devuelto:** acceder a la URL <http://randomuser.me> y revisar la estructura del JSON devuelto por el *endpoint*.
2. **Realizar una llamada a una URL externa:** investigar cómo realizar una solicitud HTTP hacia una URL externa en Java.
3. **Crear un Parser con Gson:** utilizar la librería Gson para parsear el JSON y extraer los datos necesarios.



## Pasos a seguir

1. **Agregar dependencia Gson:** para sumar la librería Gson al proyecto, se debe añadir la siguiente dependencia en el archivo pom.xml ubicado en la carpeta raíz:

```
<dependency>  
<groupId>com.google.code.gson</groupId>  
<artifactId>gson</artifactId>  
<version>2.8.8</version>  
</dependency>
```
2. **Realizar la llamada HTTP:** investigar y utilizar una librería como HttpURLConnection o HttpClient para realizar la solicitud HTTP GET al endpoint <https://randomuser.me/api/>.
3. **Parsear el JSON:** crear una clase en Java que represente la estructura del JSON devuelto por el servicio. Utilizar Gson para deserializar el JSON y extraer los campos nombre, apellido y correo electrónico.



A continuación encontrarás su resolución para que verifiques cómo te fue.

