

Etapa 3: Desarrollo de un modelo

Continuamos con el diseño e implementación de un sistema de gestión para una *Fintech*. En esta etapa, se desarrollará el **modelo de negocios de la app** que será parte de la resolución final de este proyecto integrador.

También te pediremos que realices una **batería de pruebas unitarias para asegurar la consistencia del modelo**.

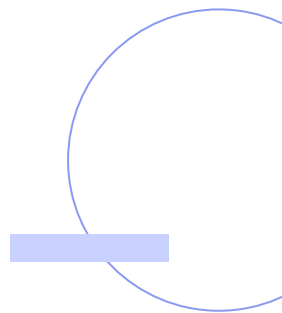
Las clases se desarrollarán en **JavaScript** y se utilizará ChatGPT, o cualquier otro LLM, para ayudar a desarrollar el modelo a partir del enunciado.

La clase `Cliente` ya fue definida en la etapa 2, queda armar el resto del modelo.



Pasos a seguir

1. A partir del enunciado, **generar con un LLM el modelo de negocios** que incluye la clase Cliente y Cuenta y el resto de las clases necesarias.
2. **A partir de la respuesta generada, iterar sobre ella** teniendo en cuenta las buenas prácticas de orientación a objetos, hasta obtener una respuesta satisfactoria.
3. Opcionalmente, se puede **verificar de forma visual cada iteración del LLM** mediante un **diagrama Mermaid** que permita comprender mejor el modelo generado.
4. **Generar con un LLM una batería de pruebas unitarias** sobre el modelo propuesto y verificar su funcionamiento.



A continuación, en la línea de tiempo de Alumni, encontrarás su resolución, para que puedas verificar cómo te fue.

