

# Introducción a Java

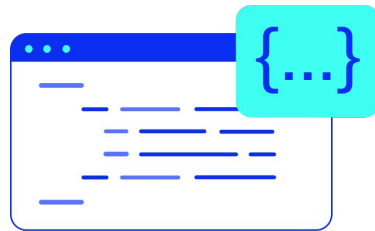
## Módulo 1

# Aspectos adicionales

# Bloques de código

Un bloque de código es **un grupo de sentencias que se comportan como una unidad.**

Un bloque de código está limitado por las llaves de **apertura** “{” y **cierre** “}”.



# Expresiones

Una **expresión** es todo aquello que se puede poner a la derecha del **operador asignación** “**=**”.  
Por ejemplo:

`x=123;`

`y=(x+100)/4;`

La primera expresión **asigna un valor a la variable x**.

La segunda, **realiza una operación**.

# Caracteres especiales

La barra representa el **carácter de escape**.  
Son utilizados en chars y strings, por ejemplo:

- **n** Nueva línea.
- **t** Tabulador.
- **'** Comilla simple.
- **''** Comilla doble.



# Valores externos

- Pasaje de valores desde la línea de comando.
- Argumentos que puede recibir el método **main()** de una clase.
- Se utiliza el arreglo **String[] args** dentro del método **main**.
- Accedemos desde *Netbeans*, **Properties del proyecto** > **Running Project** > **Arguments**.

# Valores constantes

## Definición

- Es un identificador que expresa **un valor fijo**.
- Su valor **no puede ser modificado ni eliminado una vez que se ha definido**.
- Las constantes son como las variables con la diferencia de que **no pueden ser redefinidas**.
- Tampoco pueden almacenar arreglos de caracteres. **Solo valores escalares**.

## Uso de constantes en Java

Cuando se declara una variable de tipo final, **se ha de inicializar**. Cualquier intento de modificarla en el curso de la ejecución del programa da lugar a un **error en tiempo de compilación**.

Normalmente, las constantes de un programa se suelen poner en **letras mayúsculas** para distinguirlas de las que no son constantes.

Algunos ejemplos de declaración de constantes:

```
final double PI=3.141592653589;  
final int IVA MAX_DATOS=21;
```

# Comentarios

## Introducción

Un **comentario** es un **texto adicional** que se añade al código para **explicar su funcionalidad** a otras personas que lean el programa o al propio autor como recordatorio.

Son una parte importante de la documentación de un programa y son **ignorados por el compilador**, por lo que no incrementan el tamaño del archivo ejecutable. Se pueden añadir libremente al código para que pueda entenderse mejor.





## Tipos de Comentarios

**En línea**, por ejemplo:

```
int num = 5; // este es el comentario
```

Habitualmente, usaremos comentarios en una sola línea `//`, ya que no tiene el inconveniente de que necesitamos aprender los símbolos de comienzo y terminación del bloque u olvidarnos de poner este último, dando lugar a un error en el momento de la compilación.

En la ventana de edición del Entorno integrado de desarrollo (IDE) **los comentarios se distinguen** del resto del código por el **color del texto**.

**En bloque**, ejemplo:

```
/*  
Esto es un comentario  
Este es otro comentario  
*/
```

Como podemos observar, un comentario en varias líneas es un bloque de texto situado entre el símbolo de comienzo del bloque `/*`, y otro de terminación del mismo `*/`.

Para el **Javadoc** se utilizan:

```
/** Acá van los comentarios */
```

Los **comentarios de documentación** son un bloque de texto situado **entre el símbolo de comienzo del bloque “`/**`” y el símbolo de terminación “`*/`”**.

El programa **Javadoc** utiliza estos comentarios para generar la documentación del código.



**¡Sigamos  
trabajando!**

