

# Java Standard Web Programming

Módulo 9

# Sesiones

# Introducción

Muchas veces, vamos a necesitar manejar información relacionada con el cliente conectado al sistema WEB y esto solo es posible a través de las *sesiones*: **una serie de comunicaciones entre un cliente y el servidor en la que se realiza un intercambio de la información.**

Cada solicitud que se realiza y la respuesta que se recibe, son totalmente independientes ya que **las peticiones HTTP carecen de estados**, como ya habíamos visto anteriormente.

Para solventar esto, Java proporciona los elementos necesarios para manejar y manipular la información que requiera el sistema y así hacer un seguimiento de un usuario a través de la aplicación.



# HttpSession

Esta interfaz provee una forma de **identificar a un usuario en más de una solicitud de página o visita a un sitio web**, y permite almacenar información sobre ese usuario.

Veamos la tabla de la próxima pantalla.



Tipo	Método	Descripción
Object	<code>getAttribute(String name)</code>	Devuelve el objeto vinculado con el nombre especificado en esta sesión de lo contrario devuelve null.
Enumeration<String>	<code>getAttributeNames()</code>	Devuelve un Enumeration que contiene los nombres de todos los objetos vinculados a esta sesión.
String	<code>getId()</code>	Devuelve una cadena que contiene el identificador único asignado a esta sesión.
int	<code>getMaxInactiveInterval()</code>	Devuelve el intervalo de tiempo máximo, en segundos, que el contenedor de <code>servlets</code> mantendrá abierta esta sesión entre accesos de clientes.
void	<code>invalidate()</code>	Invalida esta sesión y luego desvincula cualquier objeto vinculado a ella.
void	<code>setAttribute(String name, Object value)</code>	Vincula un objeto a esta sesión, utilizando el nombre especificado.

**¡Sigamos  
trabajando!**

