

Para poder realizar este laboratorio, se recomienda:

- Revisar contenidos previos.



Ejercicio 1: Relaciones entre Clases

Crear dos clases interrelacionadas que se puedan usar como ejemplo para **demostrar cómo los objetos pueden interactuar** entre sí. Utilizar las clases **Estudiante** y **Curso**, donde un estudiante puede inscribirse en varios cursos.



La clase debe ser generada a partir de un **prompt con Inteligencia Artificial**. Puede ser un LLM o un *coding assistant*, en al menos dos de estos lenguajes:

- Python.
- Java.
- C#.
- JavaScript.

Explicación Clase *Curso*

- Tiene propiedades:

- nombre
- codigo
- estudiantes (un *array*).

- Métodos:

- `inscribirEstudiante(estudiante)`:
Permite inscribir un estudiante en el curso, añadiéndolo al array `estudiantes`.
- `obtenerEstudiantes()`: Devuelve la lista de estudiantes inscritos en el curso.

Respetar el concepto de encapsulamiento al definir los atributos. Asegurar, en todo momento, la **consistencia e integridad del objeto** tanto en los constructores como en los *getters* y *setters*.



Explicación Clase *Estudiante*

- **Tiene propiedades:**

- nombre
- edad
- email

Se debe asegurar la consistencia durante todo el ciclo de vida del objeto.

Ejemplo de uso

- Se crean dos cursos (`cursoProgramacion` y `cursoMatematicas`) y dos estudiantes (`estudiante1` y `estudiante2`).
- Los estudiantes se inscriben en los cursos mediante el método `inscribirEstudiante` del curso correspondiente.
- Se imprime en consola la lista de estudiantes inscriptos en cada curso.



A continuación, en la línea de tiempo de Alumni, encontrarás su resolución, para que puedas verificar cómo te fue.

