Problema

En una tienda de videojuegos, hay tres categorías de juegos: acción, estrategia y aventura. Cada categoría tiene un conjunto de juegos con precios específicos. El usuario ingresa un presupuesto, y la tienda muestra los juegos disponibles dentro del presupuesto dado. Después de que el usuario seleccione un juego, se le pide ingresar una cantidad de dinero para realizar la compra. El programa debe mostrar si el usuario tiene suficiente dinero para comprar el juego seleccionado y, si es así, indicar el vuelto. Si el presupuesto es insuficiente para comprar cualquier juego, se debe lanzar una excepción que indique que el saldo es insuficiente.

Juegos y precios:

Acción:

Call of Duty: $500

Halo: $550

GTA V: $600

Estrategia:

Civilization VI: $400

Starcraft II: $450

Age of Empires IV: $500

Aventura:

The Legend of Zelda: $300

Uncharted 4: $350

Assassin's Creed Valhalla: $400

Requisitos del programa:

Solicitar al usuario el presupuesto disponible.

Mostrar los juegos que se ajustan al presupuesto.

Permitir al usuario seleccionar un juego y luego ingresar una cantidad de dinero.

Mostrar si el usuario tiene suficiente dinero para comprar el juego y calcular el vuelto.

Si el presupuesto no es suficiente para ningún juego, lanzar una excepción que indique un saldo insuficiente.