



Análisis y Metodología de Sistemas

Profesor: Darío Tjor
email: dario.tjor@ort.edu.ar

Nos Presentamos



Nombre y Apellido

Si Trabajo , ¿Dónde?

¿De qué trabajo?

Modalidad de la Materia

Arrancamos a las 19:10 Hs
Teórico - Práctico

Trabajo Práctico (Grupal)
4 Grupos máx de [6-8] máx Integrantes

Asistencia 75%
Aprobación ≥ 6

1 Parcial + TP (≥ 7 Promociona) + Final
1 Recup. del Parcial dentro de la cursada

Todos deben subir el TP al AV
Respeto por los tiempos

Participación + Cámaras Encendidas
Todas las preguntas serán bien recibidas

Condiciones de aprobación y promoción de la materia



Aprobación

- Tener asistencia igual o superior al 75%
- Parcial 1: nota ≥ 6 o recuperatorio con nota ≥ 6
- Trabajo Práctico ≥ 6 o recuperatorio ≥ 6

Las 3 condiciones deben ser alcanzadas para la regularidad y aprobación de la cursada.

Promoción

- Quienes tengan aprobada la materia con 7 o más, se les considerará como promocionada su cursada repitiendo su nota como nota final de la materia. No será necesario asistir en fecha de final.
- Como aclaración importante, esta promoción es sólo válida para la primera fecha de final, consecutiva a la finalización y aprobación de la cursada; pasada esta primera fecha, el alumno deberá rendir el final sin importar la nota obtenida como fin de su cursada regular.

Condiciones de aprobación y promoción de la materia



Examen Final

- Quienes hayan obtenido como resultado de la cursada una nota igual a 6 deberán rendir exámen en la fecha de final correspondiente.
- En dicha fecha, sólo quienes saquen 6 o más tendrán aprobado el final con la nota que obtengan.
- En caso de obtener menos de 6, deberán volver a dar el examen final en la siguiente fecha disponible si no supera el máximo número de intentos permitidos.

Trabajo Práctico

- Máx 4 Grupos de (4-8) miembros cada uno.

Contenido

1ra Parte

- Carátula
 - Instituto | Nombre del Proyecto | curso | Docente | Alumnos
- Índice
 - Índice | Numeración por carilla
- Definición del Producto. (Proyecto)
 - Nombre del Proyecto
 - Objetivo: bien claro el objetivo general y qué se pretende lograr con el producto o servicio a desarrollar
 - Alcance: más a detalle se debe desarrollar
 - Situación actual
 - Qué se pretende resolver con el Proyecto
 - Requerimientos funcionales y no funcionales
 - Actores /roles que interactuarán con el sistema (nombre | actividad con la que interactúa)
 - Alcance de funcionalidades para el MVP (Producto Mínimo Viable)
 - Funcionalidades que quedarán para futuros releases
- Definición de roles (actores) de usuario, actividades y funcionalidades
- Visual Story Mapping: forma gráfica como se vió en clase

Trabajo Práctico

Primera Parte: (cont.)

- Priorización de funcionalidades (según valor para el negocio) Definición de Releases
- Definición del MVP (Producto Mínimo Viable) – 1º Release
- Estimación general de historia
- Release Plan
 - Todos los releases - Todo el Backlog de funcionalidades según el Visual Story Mapping (ref. Estimaciones Ágiles)
 - Prioridad | Definición de las User Stories (Cómo-Quiero-Para) | Estimación
 - Arrancar con el Sprint 0 (Inception)
 - Duración de Proyecto: planificación de Releases con fechas por Sprint.
 - El release plan debe contener todos los releases y sus sprints asociados con las estimaciones de puntos de historia por sprint.

Trabajo Práctico

2da Parte

- Definición de DOR (Definición de Listo) & DOD (Definición de Completo)
- Simulación de la Gestión del Proyecto para los primeros 2 Sprints:
 - **Sprint Refinements** del backlog para cubrir los primeros 2 Sprints.
 - Break down de las historias del Backlog en más historias, si fuera necesario por claridad y para poder ser acabadas dentro un Sprint
 - Estimación en Story Points de las mismas
 - Cada historia debe estar claramente definida con su definición:
 - Título
 - Descripción: cómo, quiero y para.
 - Criterio de aceptación
 - Estimación
 - **Sprint Planning**
 - Para cada uno de los 2 Sprints:
 - Sprint Goal
 - User Stories
 - **Sprint Review**
 - Para cada uno de los 2 Sprints:
 - Métricas: Burndown Chart y Velocity
 - User Stories committed y User Stories not committed

Trabajo Práctico

2da Parte (Cont.)

- **Sprint Retrospective.**
 - Debe formar parte de la entrega del TP Integrador
 - Para cada uno de los 2 Sprints:
 - Exposición de métricas obtenidas
 - Métricas: Burndown Chart y Velocity
 - Qué se hizo bien
 - Qué se puede mejorar
 - Cuál sería el Plan de Acción (plan de mejora)
 - Acción
 - Responsable
 - Fecha límite de entrega de la acción implementada
 - Este punto será el que el equipo deberá exponer con nota en clase individual. En esta oportunidad, deberá presentar un ppt o Google Presentation con la información de este punto.

Trabajo Práctico



Para tener en cuenta

- Realizar las entregas de forma prolija, utilizando siempre el mismo formato y respetando una diagramación con carátula, índice, número de página, etc.
- Cada entrega es incremental, esto significa que cada una deberá contener a la anterior más el incremento de la entrega actual correspondiente.
- Esto último es particularmente importante al considerar las correcciones que se brindan como parte del feedback del profesor.

Importante

- La nota obtenida como resultado de la entrega es la misma para cada miembro del equipo, sin embargo, tal cual se ha aclarado en clase; cada miembro del equipo deberá hacer la subida respectiva en tiempo y forma para hacerse acreedor de la nota.
- Los que no entregasen antes del tiempo de caducidad de la Tarea respectiva, tendrán un aplazado en dicha entrega.
- Dos entregas no realizadas durante el tiempo de cursada de la materia implicarán la falta de regularidad automática y el alumno deberá recursar la materia.

Trabajo Práctico



- **Bibliografía de Referencia**
- Página del Aula Virtual: [Bibliografía](#)