# Buscaminas Función por Función explicada

Para este proyecto usaremos funciones matemáticas como matrices principalmente.

Por suerte HTML cuenta con etiquetas que funcionan de la misma forma que una matriz, y son:

<Table>: Indica la generación de una tabla con forma matricial.

<TR>: Representa una fila.

<TD>: Representa una columna.

Las funciones a utilizar son:

Generación del tablero:

    function generarTableroHTML() {

      let html = "";

      for (let f = 0; f < filas; f++) {

        html += `<tr>`;

        for (let c = 0; c < columnas; c++) {

          html += `<td id="celda-${c}-${f}" style="width:${lado}px;height:${lado}px;">`;

          html += `${c},${f}`;

          html += `</td>`;

        }

        html += `</tr>`;

      }

      let tableroHTML = document.getElementById("tablero");

      tableroHTML.innerHTML = html;

      tableroHTML.style.width = columnas \* lado + "px";

      tableroHTML.style.height = filas \* lado

+ "px";

    }

Generamos la función.

Creamos una variable que contendrá las etiquetas a generar en el html.

Abrimos un bucle FOR, generamos una variable, la comparamos con la cantidad de filas que indicamos anteriormente, y sumamos a la variable un 1. Generamos la fila y dentro creamos otro bucle For para las columnas.

Asignamos una columna a la variable hmtl, esto se ira concatenando hasta acabar con el primer y segundo bucle. Ademas le asignamos un id con el numero de columna y fila correspondiente y lo imprimimos dentro, después le agregamos altura y anchura independiente para evitar deformaciones.

Buscamos el tablero en el html por su id, y le asignamos una variable dentro del js. A esa variable le pedimos que ingrese todo el contenido del html en el tablero. Luego ajustamos el ancho y alto del tablero.